

COLLECTIONS AUDIOVISUELLES

Jeux vidéo

Nous vous proposons une sélection de titres sur console Playstation 4, disponibles en consultation en salle I, reflétant la richesse du paysage éditorial de ce média, avec des titres plus spécifiquement adaptés au jeune public.

A partir de 7 ans



FIFA 22

Electronic arts

La plus célèbre licence de jeux de sport fait son retour en salle I. Au rang des nouveautés de cette édition : un changement de moteur graphique, un mode aventure scénarisé pour se mettre dans la peau du nouvel espoir du football mondial, des défis toujours plus nombreux qui vous permettront de créer votre équipe de rêve ou de manager votre club favori. Faites vibrer le stade !

3 +



Journey : collector's edition 1

Thatgamecompany

Chef-d'œuvre longtemps exclusif à la Playstation, Journey arrive enfin sur PC et iOS. L'occasion de recommencer une énième fois ce qui s'avère être une quête très personnelle à travers les traits d'un voyageur, lui-même à la recherche de ses origines. Complétez votre écharpe et planez à travers le monde, des déserts arides aux montagnes immaculées, le tout sur une bande-son vivifiante et cristalline. L'expérience connectée est encore plus fabuleuse avec la rencontre fortuite d'autres joueurs anonymes.

La Revue des livres pour enfants n° 309

7 +

Flower

Prenez le contrôle du vent et parcourez les champs fleuris au ras des pâquerettes. Chaque fleur vous laissera un pétale qui viendra s'ajouter à votre longue vague colorée tandis que la nature ravivera le monde de ses couleurs chatoyantes. Dix ans après sa sortie initiale, Flower s'offre un nouveau printemps sur PC. Bien que court, le jeu est toujours aussi poétique et nous invite à une réflexion sur la nature et son rôle dans des paysages de plus en plus industrialisés. Un chef-d'œuvre de l'équipe de Jenova Chen qu'on ne se lasse pas de refaire avec autant d'émotion. Seul regret peut-être, sa qualité graphique non revue à la hausse et l'absence d'un mode VR qui aurait eu ici tout son sens.

La Revue des livres pour enfants n° 306



LEGO Ninjago : Le film

Warner Bros. Interactive Entertainment / Traveller's Tales, TT Games

Révélez le ninja qui est en vous grâce au tout nouveau jeu LEGO NINJAGO, Le Film : Le Jeu Vidéo ! Incarne vos ninjas préférés, Lloyd, Jay, Kai, Cole, Zane, Nya et Maître Wu afin de protéger Ninjago du maléfique Lord Garmadon et de son armée de requins. Maîtrisez l'art de l'Agilité du ninja : courez sur les murs, bondissez dans les airs et affrontez les ennemis de Ninjago pour progresser et améliorer vos techniques de combat de ninja. Seul LEGO NINJAGO, Le Film : Le Jeu Vidéo vous permet de plonger au cœur de l'histoire dans 8 lieux bourrés d'action, proposant chacun son propre Dojo des défis. Et avec les Cartes de bataille, lancez-vous en famille et entre amis dans des compétitions jusqu'à quatre joueurs !

7 +

Présentation éditeur



3 +

Les Schtroumpfs - Mission Malfeuille

Microïds / OSome Studio

Quel plaisir de découvrir un titre mettant en scène le riche univers des petits bonhommes bleus ! Une plante toxique, la Malfeuille empoisonne le village, la forêt et autres lieux fréquentés par les Schtroumpfs. Pour endiguer la contagion et éradiquer ses maléfices, les petits lutins joyeux doivent trouver les ingrédients nécessaires à l'élaboration d'une potion par le grand schtroumpf. On incarne tour à tour le schtroumpf à lunettes, le schtroumpf cuisinier, la schtroumpfette et le schtroumpf costaud pour déjouer les plans de Gargamel, à l'origine de cette prolifération. Un jeu de plateforme en 3D qui emporte l'adhésion et l'enthousiasme des joueurs très rapidement, par la qualité des graphismes, du scénario, des dialogues et des musiques. Une merveilleuse aventure, dont il faut souligner la réussite, avec une difficulté bien équilibrée pour ne pas rebuter les débutants. Schtroumpfez-y !

La Revue des livres pour enfants n° 322



3 +

Ma vie avec les chevaux

Markt + Technik

Un jeu pour les fans de chevaux ! Le haras de Mill Creek est en ruines, tu devras reconstruire des écuries, un manège ainsi qu'une maison d'hôtes pour accueillir les clients et permettre la naissance de jolis poulains. Galope à toute allure dans des courses effrénées de cross-country et réalise les sauts les plus incroyables. Démontre tes talents en toilettant ton cheval, en le faisant travailler à la longe et en prenant soin de lui. Donne naissance à tes poulains, amuse-toi dans les courses de cross-country excitantes à travers des paysages incroyablement beaux. Une large partie de gestion économique avec pour objectif principal de gérer le meilleur élevage de chevaux au monde

Présentation éditeur



7 +

Spyro : reignited trilogy

Activision / Toys for Bob

Initialement sorties sur la PlayStation, les trois premières aventures de Spyro le petit dragon violet sont compilées pour les consoles actuelles. Durant ses aventures, Spyro et son acolyte Sparx parcourent différents mondes pour sauver les dragons de diverses menaces, dans des environnements colorés et mignons que l'on prend plaisir à fouiller. La remise au goût du jour de ces jeux est aboutie, les graphismes à l'aspect dessin animé sont des plus agréables, les doublages sonnent juste et les caméras fixes, très frustrantes à l'époque, sont désormais adaptables pour que Spyro saute et plane avec fluidité. Ce remake vraiment réussi devrait faire la joie d'une nouvelle génération de jeunes joueurs !

La Revue des livres pour enfants n° 305,309



3 +

Tennis World Tour 2

Nacon

Incarnez les plus grands joueurs ou créez le vôtre pour tenter de dominer le classement mondial. Plus de rythme, plus d'animations, plus de réalisme : retrouvez toutes les sensations du tennis, en simple ou en double et affrontez vos amis en local ou en ligne.

LA VRAIE VIE DE JOUEUR PRO : Votre joueur, vos décisions. En Mode Carrière, vous gérez votre saison, votre staff, votre équipement, vos sponsors et si vous êtes au niveau, vous deviendrez la nouvelle star du tennis mondial. Maîtrisez le timing de vos frappes, le nouveau système de service et tous les coups pour dominer votre adversaire, pour le plaisir ou pour la gagne en Mode Classé.

LA SENSATION D'ÊTRE SUR LE COURT : Plus d'animations, plus de coups disponibles, un rythme de jeu plus soutenu... Profitez d'un gameplay dynamique, réaliste et précis pour des échanges qui rentreront dans la légende.

Présentation éditeur



7 +

Unravel Yarny Pack (1+2)

Electronic arts

Démêler le fil d'une vie, voilà l'étonnant programme d'Unravel (« démêler » en anglais), élaboré par un studio suédois. On y incarne un petit personnage évoluant dans les souvenirs d'une femme âgée. L'originalité de ce jeu de plateforme réside dans l'utilisation des fils de laine dont est composé le protagoniste pour contourner des obstacles, manipuler des objets ou grimper à un arbre, tout en prenant garde à ne pas aller au bout de la pelote ! Servi par une animation éblouissante, de superbes graphismes et une belle musique d'inspirations nordiques, ce jeu semble très simple en apparence : pas de méchant ni de dialogues, une histoire minimaliste. En réalité, les phases de réflexion donneront suffisamment de fil à retordre (!) pour qu'on s'y intéresse ; et le fait d'évoluer au gré des souvenirs d'une vie suscitera inévitablement l'émotion. Voilà un des plus beaux titres de ce début d'année 2016, qui plus est disponible à un prix très abordable !

La Revue des livres pour enfants n° 288, 291

Suite spirituelle du précédent opus, Unravel 2 nous permet de retrouver Yarni, la mini-pelote de laine évoluant dans des décors au rendu graphique toujours aussi splendide, mais cette fois-ci accompagnée d'un alter ego de couleur bleue. C'est sur cette rencontre et la coopération s'opérant entre les deux personnages que repose l'évolution du gameplay : idée simple mais efficace. Chaque personnage pourra – comme auparavant – utiliser ses fils comme corde, lasso, trampoline, afin de s'aider mutuellement ; le level design et le gameplay ont été pleinement pensés pour des parties à deux. Mais le joueur solo n'est pas abandonné puisqu'il est possible de fusionner les deux pelotes au besoin. L'histoire, au message simple, a le bon goût de moins tirer sur la corde de l'émotion forcée que son prédécesseur. À défaut d'être original (on pensera inévitablement à LittleBigPlanet), ce jeu constitue une très bonne initiation au co-op local pour de jeunes joueurs.

La Revue des livres pour enfants n° 302

A partir de 10 ans



12 +

Ghost of a tale

SeithCG

Vous incarnez le ménestrel Tilo, une petite souris prisonnière des rats. Réveillé dans sa cellule, Tilo n'a qu'un seul objectif : s'échapper et retrouver sa bien-aimée. Mais pour cela, il faut rester le plus discret possible ! Ce jeu de rôle et d'infiltration vous conduit donc à mettre votre museau partout, surtout pour repérer les différentes cachettes qui vous serviront si un garde vous surprend. Toutefois, malgré la richesse visuelle du jeu, on finit par se lasser de l'errance forcée à cause du manque cruel d'indications et de portes verrouillées, laissant la désagréable impression de ne pas avoir progressé même au bout de quelques heures de jeu. C'est d'autant plus dommage que le charme opère. (Nicolas Perisse)

La Revue des livres pour enfants n° 302



12 +

Okami HD - PS4

Capcom / Clover

Okami propose une immersion dans le Japon médiéval, son folklore et sa mythologie. On incarne la déesse louve du soleil Amateratsu, accompagnée du peintre Issun, dans sa quête pour libérer le monde du maléfique Orochi. Les graphismes HD magnifient les décors rappelant les estampes japonaises où se mêlent couleurs et encre de Chine. Le gameplay qui est basé sur les techniques du pinceau céleste (il s'agit de reproduire des symboles pour effectuer actions et attaques), a en revanche moins bien vieilli et est assez rigide voire frustrant, tout comme certaines caméras. Mais plus de dix ans après sa sortie, Okami est toujours aussi superbe et onirique. Ce remake est une belle occasion de (re)découvrir l'un des plus grands jeux à ce jour.

La Revue des livres pour enfants n° 301, 303



12 +

Onrush

Codemasters

Onrush est un jeu de course survitaminé où l'objectif est de réussir des challenges collectifs plutôt que de terminer en tête de la course. Chaque véhicule dispose de capacités propres basées sur la vitesse, la coopération, l'agilité ou la destruction des adversaires. Chaque prouesse cumule de la puissance permettant de délivrer le fameux boost de vitesse une fois la jauge remplie. Mais entre vitesse démesurée et adversaires apparaissant aléatoirement, le titre s'avère rapidement être un méli-mélo répétitif. De plus, même s'il renoue avec un style arcade à l'opposé des simulateurs de course, le jeu aurait pu s'avérer prometteur si le multijoueur n'était pas réservé qu'aux parties en ligne.

La Revue des livres pour enfants n° 304



7 +

Owlboy

D-Pad Studio

Vous incarnez Otus, un jeune hibou muet, timide et maladroit qui suit l'entraînement de son maître le sévère Asio. Mais tout s'assombrit rapidement avec l'arrivée des pirates du ciel bien décidés à s'emparer des secrets de votre peuple. Otus ne dispose que de peu de moyens pour se défendre, il vous faudra compter sur les pouvoirs de compagnons croisés tout au long de l'aventure. Véritable hommage aux jeux Nintendo, Owlboy dévoile un splendide univers en pixel art que l'on prend plaisir à contempler, le tout accompagné d'une excellente bande son. Le scénario n'est pas en reste et emmènera le petit hibou bien loin de son village au cours d'une formidable aventure épique.

La Revue des livres pour enfants n° 293

A partir de 12 ans



12 +

Dragon Ball Xenoverse

BANDAI NAMCO Entertainment / DIMPS

DRAGON BALL XENOVERSE revient sur tous les combats emblématiques de la saga grâce à l'Avatar, lié à Trunks et à bien d'autres personnages. Ce lien et sa volonté d'intervenir dans les combats seront-ils assez forts pour changer l'histoire telle que nous la connaissons ? Tu découvriras également la mystérieuse ville de Tokitoki, de nouveaux mécanismes de jeu et d'animation des personnages et bien d'autres incroyables surprises ! Incarne un tout nouveau personnage... à ton image. Terrien, Majin, Saiyen, Namek ou membre du clan de Freezer : choisis ton personnage et fonce au combat ! Découvre Mira, une créature artificielle qui rêve de devenir l'être le plus puissant de l'univers ; Towa, un sinistre scientifique venu tout droit d'un royaume de démons ; la Kaïo Shin du temps, une divinité révélée au monde pour la toute première fois en 75 000 000 ans et liée à Tokitoki, un oiseau à la puissance inouïe capable de créer du temps ! Choisis soigneusement le personnage original qui sera ton "maître" car tes techniques et ton entraînement dépendront de lui. Tu pourras aussi compter sur lui pendant les combats !

Présentation éditeur



12 +

Dragon Quest XI : Les Combattants de La Destinée

Square Enix

Dans un univers en proie aux ténèbres, nous suivons l'Éclairé et ses acolytes dans leur quête pour sauver le monde et vaincre l'infâme Mortegor. L'histoire, assez classique, est agréable avec de belles séquences d'émotion. Les combats au tour par tour peuvent être tout ou partie automatisés. Le vrai plus de Dragon Quest XI est de proposer deux scénarios : après la fin de la partie, il est possible de remonter dans le temps à un moment clef de l'histoire et d'en modifier le cours, révélant un tout autre dénouement. Les graphismes, portés par le chara-design d'Akira Toriyama, sont superbes avec des textures très fines, le doublage (exclusif à la version occidentale) est réussi. Un très bon J-RPG à l'ancienne !

La Revue des livres pour enfants n° 304



12 +

Immortals Fenyx Rising

Ubisoft

L'heure est grave ! Les dieux de l'Olympe ont été pris au piège par le titan Typhon. Guidée par Zeus et Prométhée, seuls rescapés, Fenix devra les libérer. Difficile de ne pas voir les inspirations très présentes issues de Zelda Breath of the wild, tant le gameplay est similaire. Néanmoins, le jeu est bien réalisé et l'appropriation de cette référence réussie et fluide, tout comme les graphismes et l'ancrage mythologique. Cependant la narration pêche par une écriture non dénuée d'humour, mais inégale et dont les dialogues tombent souvent à plat de même les quêtes sont répétitives et sans intérêt, rendant au fil des heures le jeu lassant. Un jeu en demi-teinte qui permet de passer un bon moment.

La Revue des livres pour enfants n° 318



12 +

Kingdom hearts - HD I.5 + HD II.5 Remix

Square Enix

Cette franchise de jeux de rôle orientés action développés et publiés par Square Enix sous la direction de Tetsuya Nomura, est issue d'une collaboration entre Square Enix et Disney. Kingdom Hearts raconte l'histoire de la Lumière et l'amitié triomphant sur les pouvoirs des Ténèbres. Kingdom Hearts suit Sora, le protagoniste principal porteur de Keyblade, alors qu'il voyage dans divers mondes Disney accompagné de Donald et Dingo pour mettre un terme à l'invasion des Sans-cœur en scellant la serrure de chaque monde, et ramener la paix dans les royaumes. C'est une collection remastérisée en HD de six aventures incroyables de la saga, compilation idéale pour commencer à manier votre Keyblade et sauver les mondes Disney de terribles menaces.

Présentation éditeur



12 +

Sayonara Wild hearts

Annapurna Interactive / Simogo

L'équilibre du monde menacé, trois divinités envoient chercher une héroïne au cœur brisé pour rétablir l'harmonie. De nuit, dans une ville éclairée par des néons, aux commandes de votre moto, vous pourchassez vos ennemis sur fond de musique synth pop. Les commandes sont simples : vous vous déplacez de gauche à droite pour récupérer les cœurs et éviter les obstacles. Tout au long de ses 23 niveaux / morceaux, le jeu déborde de trouvailles et d'inventivité. Il vous faudra combattre un gang de motards debout sur votre selle, chevaucher un cerf, éviter des boules de feu tirées par des loups avant de vous envoler sur le dos d'une épée. Un « pop album video game », généreux, hyper-référencé, véritable hommage à la pop culture qui réussit comme peu avant lui à mêler aussi bien sensations, musique et jeu vidéo.

La Revue des livres pour enfants n° 310,315



12 +

Slay the Spire

Mega Crit Games

Slay the Spire est un titre en cours de développement en accès anticipé, mais qui possède déjà une mécanique de jeu réglée au millimètre. C'est un mélange entre le jeu de cartes à collectionner et le rogue-like, un genre où le parcours du joueur est généré aléatoirement à chaque nouvelle partie. Vous démarrez avec un jeu de cartes basique qu'il vous faudra faire évoluer au fur et à mesure des combats. À chaque victoire vous devrez choisir une carte parmi trois, reliques et potions pour faire face à toutes les situations. Chaque défaite est synonyme de retour à la case départ. On pourra regretter la direction artistique, mais les choix, les paris effectués pour construire son jeu de cartes, font de chaque partie une nouvelle aventure.

La Revue des livres pour enfants n° 300,303



12 +

Syberia 3

Microïds, Kylotonn, Anuman Interactive

Kate Walker, jeune avocate new-yorkaise, est sauvée par une tribu de nomades Youkols. À son réveil, elle décide de les accompagner dans la transhumance des autruches sacrées en vue de leur reproduction. Mais de nombreux obstacles s'opposent à cette expédition. Il aura fallu attendre treize années pour poursuivre les aventures de Kate Walker dans l'univers fascinant développé par l'illustrateur Benoît Sokal. Comme les précédents volets, le jeu dégage une atmosphère mystique et steampunk, tout en abordant des thèmes très actuels de société et d'écologie entourés de personnages fascinants. Toutefois, après tant de temps passé aux côtés de l'automate Oscar et de son créateur Hans Voralberg, en vue de réaliser le rêve d'enfance de ce dernier dans les deux premiers volets, on a un peu de mal à se replonger dans la saveur de l'aventure. Car ici l'histoire se déroule en continu et il manque ce frisson de l'inconnu qui nous était imposé par les fréquents arrêts dans des contrées aussi variées qu'originales. De plus, le gameplay n'échappe pas à de nombreux défauts techniques qui peuvent facilement agacer mais que l'on pardonne rapidement compte tenu de la qualité globale du jeu. Au final Syberia 3 reste un très bon jeu d'aventure et d'énigmes que l'on prendra plaisir à parcourir.

La Revue des livres pour enfants n° 295, 297



12 +

Tony Hawk's Pro Skater 1+2

Activision / Vicarious Visions

Replongez dans les jeux de skateboard les plus emblématiques jamais réalisés. Jouez à Tony Hawk's Pro Skater et à Tony Hawk's Pro Skater 2 en un seul jeu épique dans une qualité HD impressionnante, recréé à partir des fondements des titres originaux.

Tous les skaters pros, les niveaux et les figures sont de retour en version remastérisée et plus encore.

- Faites du skate en incarnant le légendaire Tony Hawk ainsi que l'ensemble des pros
- Réalisez des figures en écoutant des musiques qui ont marqué toute une époque
- Exécutez des combos de figures démentiels avec le gameplay emblématique de la série Tony Hawk's Pro Skater
- Jouez aux modes de jeu des titres originaux et skatez en face à face dans les modes 2 joueurs en local
- Affichez votre style et votre créativité avec les fonctionnalités Créer un Parc et Créer un skateur

Présentation éditeur