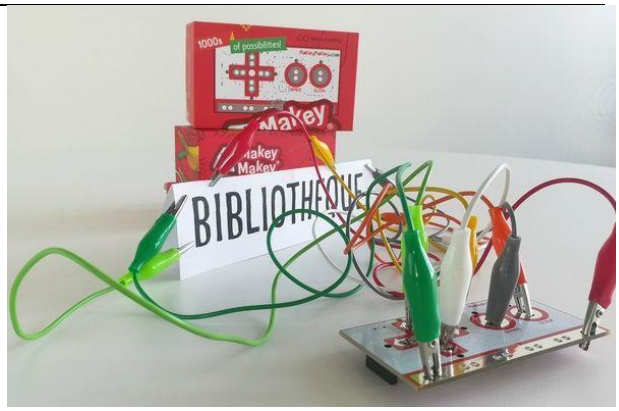
BnF Centre national de la littérature pour la jeunesse

Stage

Du lundi 11 au mercredi 13 mars 2019

# Intégrer le numérique en bibliothèque jeunesse : ressources numériques, réseaux sociaux, ateliers de création




**Présentation :**
Du jeu vidéo aux novellas sur Whatsapp, des blogs à Snapchat, du stopmotion à la programmation créative, tour d'horizon de la place des outils et ressources numériques à destination d'un public jeunesse en médiathèque. Une formation de 3 jours pour développer ses compétences numériques et réfléchir à l'intégration des projets au sein de la politique d'un établissement.

**Publics visés :**
Professionnels du livre, de l'enfance et de l'éducation

**Niveau :**
Tous publics

**Méthodes pédagogiques :**
Exposés, ateliers, rencontres avec des professionnels

**Responsable pédagogique**
Julien Devriendt, responsable numérique des médiathèques de Choisy-le-Roi (94)

**Objectifs :**
- Mieux connaître les nouvelles pratiques culturelles des enfants et des jeunes
- Réfléchir à la place du numérique en bibliothèque
- Manipuler des ressources numériques et des jeux

## Programme

### Lundi 11

9h30-12h30

- Tour de table et présentation du stage

**Quelle place pour le numérique en médiathèque ?**

- Le numérique au sein du projet d'établissement : Une culture ou un outil ? Développer la littératie numérique
- Le numérique : un métier ou une compétence ?

**Mettre en place une organisation apprenante**

- Faire sa veille : quels outils ? quelle stratégie ?
- Partager ses compétences, accompagner les collègues

14h-17h

**Facebook, Twitter, Instagram, Whatsapp, Snapchat : communiquer via les réseaux sociaux**

- Mise en place d'une charte éditoriale : quels publics, quels usages ? quels réseaux ? comment articuler les canaux de communication ?
- Quels outils pour faciliter la publication ?

### Mardi 12

9h30-12h30

**Pourquoi venir jouer (aux jeux vidéo) en bibliothèque ?**

- Car les joueurs ne sont pas ceux que vous croyez
- Parce que le jeu vidéo raconte une histoire des technologies et des arts numériques
- Car ils sont déjà présents dans votre bibliothèque
- Pour ne pas refaire le débat sur la place de la BD/Manga en bibliothèque

14h-17h

**Présentation d'applis et jeux vidéo : on joue !**

- Pour vivre une autre expérience de jeu
- Pour découvrir de nouvelles manières de raconter des histoires

Intervenante : Barbara Garin, médiathèque de Suresnes (92)

... / ...

**Mercredi 13**

9h30-12h30

**A la découverte du mouvement maker**

- Des hippies à kickstarter en passant par le mouvement punk
- Typologie des « labs » : Fablab / Makerspace / Medialab / Hackerspace

**Apprendre à apprendre**

- Invention litteracy
- Homago et Apprentissage en réseau

**Tour du monde (et de France) des espaces de création en bibliothèque**

**Aménager un espace de création**

- Quels outils ? quel fonctionnement ?

14h-17h

**On se lance !**

- Atelier : manipulation et découverte de Makey Makey / Scratch
- Présentation de projets à mener en bibliothèque : Boîte à histoires, Machine à lire, installations interactives…

Intervenant : Cyrille Jaouan, médiathèque Marguerite Duras, Paris

## Organisation pratique

**Horaires :** 9h30 – 17h00

**Lieu**

Bibliothèque nationale de France - site François - Mitterrand
Quai François Mauriac 75013 Paris
Salle de commission n°1 (accès par le hall Est)
Plan d'accès : http://www.bnf.fr/documents/acces_site_mitterrand.pdf

**Tarif**

405 euros
Tarif réduit dans le cas d'une impossibilité de financement dans le cadre de la formation permanente ou continue : 204 euros

**Inscriptions - renseignements**

**Marion Caliyannis**
BnF, Centre national de la littérature pour la jeunesse
Quai François Mauriac 75706 Paris Cedex 13
Tél : 01 53 79 57 06 // Fax : 01 53 79 41 80 // Courriel : marion.caliyannis@bnf.fr

http://cnlj.bnf.fr