

Stage

Du lundi 20 au mercredi 22 mai 2019

Jouer en bibliothèque

Présentation :

Ce stage a pour objectif de définir et de mettre en place une politique du jeu dans sa bibliothèque.

Il s'agit tout d'abord de distinguer les différentes formes de jeu et leur place dans l'offre de la bibliothèque : jeux symboliques, jeux de plateau, de construction, d'imitation mais aussi jeux de rôles et jeux vidéo. Les stagiaires seront amenés à identifier les différents usages du jeu en fonction des publics, et à apprécier le jeu comme un outil permettant de répondre aux objectifs fondamentaux de la bibliothèque. Cette réflexion permettra ainsi de structurer et d'intégrer l'offre de jeu au projet de la bibliothèque (budget, mise en espace, animations, partenariats...).

La journée du mardi 21 mai aura lieu à la bibliothèque Louise Michel (Paris 20e).



Publics visés :

Professionnels du livre, de l'enfance et de l'éducation

Niveau :

Tous publics

Méthodes pédagogiques :

Apports théoriques et méthodologiques, partages d'expériences et de témoignages, exemples concrets, exercices pratiques

Responsable pédagogique

Julien Prost, département formation et innovation pédagogique du SCD de Sorbonne Université

Objectifs :

- Définir et mettre en place une politique du jeu dans sa bibliothèque
- Distinguer les différentes formes de jeu et leur place dans l'offre de la bibliothèque
- Identifier les différents usages du jeu en fonction des publics
- Structurer et intégrer l'offre de jeu au projet de la bibliothèque

Programme

Objectifs spécifiques

- Distinguer les différentes formes de jeu et leur place dans l'offre de la bibliothèque : jeux symboliques, jeux de plateau, de construction, d'imitation mais aussi jeux de rôles et jeux vidéo
- Identifier les différents usages du jeu en fonction des publics et évaluer les possibilités
- Apprécier le jeu comme un outil permettant de répondre aux objectifs fondamentaux de la bibliothèque.
- Structurer et intégrer l'offre de jeu au projet de la bibliothèque (budget, animations, partenariats...)

Contenus

- Les différentes formes de jeu, les ressources nécessaires pour une offre pertinente.
- Les différents publics et leurs attentes en matière de jeu.
- La place de la bibliothèque et du bibliothécaire.
- La mise en espace du jeu dans la bibliothèque.
- Exemples d'animations possibles, panorama des ressources...

... / ...

Intervenants

Lundi 20 mai : Julien Prost et Gilles Morinière, SCD de Sorbonne Université, spécialiste en ludo-pédagogie

Mardi 21 mai : Julien Prost et Quentin Le Guevel, jeuxthécaire à la bibliothèque Louise Michel

Mercredi 22 mai : Julien Prost et Géraud Vérité, consultant et formateur

Organisation pratique

Horaires : 9h30 – 17h00

Lieu

Bibliothèque nationale de France - site François - Mitterrand

Quai François Mauriac 75013 Paris

Salle de commission n°1 (accès par le hall Est)

Plan d'accès : http://www.bnf.fr/documents/acces_site_mitterrand.pdf

La journée de formation du mardi 21 mai aura lieu à la bibliothèque Louise Michel

29 / 35 rue des Haies 75020 Paris

Tarif

405 euros

Tarif réduit dans le cas d'une impossibilité de financement dans le cadre de la formation permanente ou continue : 204 euros

Inscriptions - renseignements

Marion Caliyannis

BnF, Centre national de la littérature pour la jeunesse

Quai François Mauriac 75706 Paris Cedex 13

Tél : 01 53 79 57 06 // Fax : 01 53 79 41 80 // Courriel : marion.caliyannis@bnf.fr

<http://cnlj.bnf.fr>