

JEUX ET LOISIRS

Sélection par F. Oddoux, Bibl. de Boulogne
et A. Bagot, Bibl. discothèque du XVII^e

Nous nous contentons de citer les livres que le Bulletin a déjà commentés, renvoyant le lecteur à notre n° 8, pages 7, 10 et 11, ainsi qu'à la rubrique « Activités-jeux » de notre sélection de Noël (n° 10, pages 29 et 30).

Livres pour les enfants

Mille et un tours de magie, par C. Rawson. Deux Coqs d'or, 1965. Voir Bul. n° 10.

Jeux d'intérieur, et **Jeux d'extérieur**, éd. André Bonne. Excellents petits livres pour 7 et 12 ans. Explications très claires, nombreux dessins.

Voici des devinettes, éd. André Bonne. Voir Bul. n° 10.

Le wagon mystérieux, par Denise Choupot, éd. Nathan, 1966. Collection « Le coin des jeux ».

En suivant les aventures de Pascal, de Bénédicte et de leurs amis, en vacances ou au lycée, les jeunes lecteurs sont conduits à résoudre toutes sortes de problèmes, d'énigmes, d'astuces, etc. qui développent leurs qualités d'observation et de réflexion, et élargissent leurs connaissances dans tous les domaines.

Excellente collection, à recommander aux enfants seuls ou immobilisés. Autres titres parus, du même auteur : **Qui cherche trouve**, et **La chasse au trésor**.

Amusons-nous à dessiner, par Eric Holle, éd. Nathan, 1966.

A partir de lignes familières (un rond, un huit, un chapeau pointu), on construit peu à peu, au trait, un personnage ou un animal plein de fantaisie. Des explications en forme de comptines ponctuent avec humour les différentes phases du dessin. Très bonne initiation, accessible dès 6-7 ans.

Dans la même collection, du même auteur : **Dessinons des animaux**, **Dessinons des personnes**.

Ronds, points, traits. Le dessin pour les enfants, par Jean Arestein, éd. Nathan. 1500 croquis au trait enseignent à l'enfant la notion des silhouettes et le sens du mouvement.

Comment jouer à la maison, par Nina Morel, éd. Nathan, 1964. Collection « Comment jouer ».

Une soixantaine de jeux. Jeux manuels : dessin, découpage, etc. Jeux d'adresse : prestidigitation, le lancer, etc. Jeux d'esprit : devinettes, anagrammes, etc. Jeux de société : bataille navale, colin-maillard, etc. Texte court, très clair, nombreux dessins explicatifs.

Très bonne collection pour 6 à 12 ans. Autres titres parus : **Comment jouer les jours de pluie**, 7 à 14 ans, **Comment jouer aux marionnettes**, 6 à 11 ans, **Comment jouer avec ses amis**, 7 à 13 ans.

100 problèmes de mathématiques amusantes, éd. Gérard, collection « Marabout-Flash », format de poche.

Jeux, casse-tête et passe-temps. Le texte des problèmes est accompagné de figures explicatives et de dessins pleins d'humour qui en rendent la lecture attrayante (énigmes de l'arithmétique, de la géométrie, de l'algèbre, grands problèmes de l'histoire, etc.). A partir de 12 ans, seul ou en société.

Livres pour parents, éducateurs et moniteurs

Dix doigts d'or, par W. et J. Sornin-Lassche, Presses d'Ile-de-France, 1965.

Comment confectionner mille objets utiles ou amusants (étui à photos, boîte 17

à bonbons, jouets, colliers, etc.) à partir de matériaux simples (papier, carton, terre, bois, plantes, coquillages, etc.) Texte clair, nombreuses figures explicatives. A recommander aux moniteurs de colonies de vacances pour enfants à partir de 6 ans.

Dans la même collection : **Sons et rythmes**, de Mandell et Wood (Voir Bul. n° 10), **Joyeuses fêtes**, et **Décor home de jeunes**.

Jeux, par J.-J. Loiseau, Presses d'Ile-de-France, 1959, 1966, 1967, 3 volumes, format de poche.

Jeux d'intérieur et de plein air, à pratiquer en groupe et généralement en équipes sous la conduite d'un moniteur. A partir de 10 ans. 1. Jeux d'observation, 2. Jeux de piste, 3. Jeux d'orientation, d'exploration et d'étude de la nature.

Loisirs d'aujourd'hui en famille, par E. Guillen, nouvelle édition revue dans la perspective des jeunes de 12 à 19 ans, Presses d'Ile-de-France, 1967, format de poche.

Conseils pratiques pour l'organisation des loisirs d'adolescents : utilisation des moyens audio-visuels (télévision, radio, cinéma, photographie, disques, magnétophone, etc.), jeux de société, veillées familiales, activités inter-familiales. A recommander aux parents et aux adolescents.

Jeux et exercices de sécurité, par E. Guillen, Presses d'Ile-de-France, 1961, format de poche.

Comment, grâce à des jeux et exercices bien choisis, donner aux jeunes le sens de la sécurité et de l'efficacité en cas d'accident. Ouvrage particulièrement utile en période de vacances. Nombreux dessins explicatifs, courte bibliographie. A recommander aux moniteurs de colonies de vacances et aux parents.

Dans la forêt, Presses d'Ile-de-France, collection « Loisirs vivants ».

Conseils pour organiser des promenades. Différentes sortes de promenades (orientation, observation, etc.) Histoires sur la forêt. Jeux en forêt. Travaux manuels. Chants. Lexique des noms. Rendra le plus grand service aux moniteurs, aux éducateurs et aux parents. Enfants de 7 à 13 ans.

Dans la même collection : **A la campagne**, **Au bord de la mer**.

Le familier de la nature, par G. Anscieau, Presses d'Ile-de-France. Renseignements pratiques, idées de jeux et d'occupations, bibliographie.

Dès 11 ou 12 ans. Dans la même collection : **Le familier de la mer**, **Le familier de la montagne**, **Le familier de l'arbre**.

Cabanes, brochure réalisée par une équipe de moniteurs d'après une expérience faite à Villeparisis. Edicope, s.d. collection « Mille idées ».

40 idées de cabanes allant du simple tracé au sol à la petite construction de bois. Présentation sur fiches, explications claires et précises accompagnées de schéma et de photos. Voir fiche dans ce numéro.

Promenades dans les bois, par B. Mantoy, éd. du Scarabée, 1962 et 1964, 2 vol. Collection « Activités de loisir pour les jeunes ».

1. Petites histoires de la nature, 2. Leurs hôtes.

Dans la même collection, qui s'adresse particulièrement aux adolescents : **La photographie**, par J. Baux et A. Philippot, et **La lecture**, par M. Bourges.

Ouvrages généraux sur les jeux

Jeux et loisirs de la jeunesse, éd. Larousse.

Le code des jeux, par C. Aveline, éd. Hachette.

Jeux d'intérieur, par C. Chicandard, éd. Gautier-Languereau.

Jeux de plein air, par C. Appell, éd. Gautier-Languereau.

Ces quatre ouvrages, très complets, sont excellents, et nous les avons déjà recommandés et commentés dans le **Bulletin**, voir n° 8, page 7 et n° 10, pages 29 et 30. Le lecteur trouvera dans ce n° 10 des livres de nature et des lectures pour les vacances ; voir aussi le **Bulletin** de juin 1966 : Livres gais pour les vacances.