

DES LIVRES POUR LES VACANCES

une sélection proposée par le Centre
de documentation de la Joie par les livres

Documentaires

Nature

P.-H. Plantain : **Guide nature jeunesse.** Une foule de renseignements pratiques et précis pour mieux connaître la nature, la défendre, organiser des activités, fonder et animer un « club nature », etc. Photographies, croquis, adresses utiles. A partir de 12 ans.
Hachette ****

M. Everaere et F. Letellier : **Amis animaux.** Comment élever de petits animaux, observer larves et insectes, protéger les oiseaux ? Comment construire des abris, des mangeoires, une cage à grillon ? A partir de 8-10 ans.
Hachette, Temps libre ****

Dobbelaere et Oubbadia : **L'aquarium sauvage.** Consacré uniquement aux bestioles des étangs et des mares et non aux poissons. Bien illustré. Dès 12 ans.
Bordas-Activités **

R.-G. Charman : **Insectes des champs et des bois.** Une vingtaine d'insectes décrits ; conseils pour l'observation et la collection ; jeux. Dessins et schémas noir et couleurs. Dès 10 ans.
Fleurus Idées **

Claude Nicolas : **Traces et nids.** Comment observer à la campagne et dans les bois les nids, les trous, les empreintes faits par certains insectes, oiseaux ou petits animaux. Photos noir et couleurs. Pour tous.
Ecole des loisirs, Visages de la nature ****

P. Chadwick : **Les fleurs sauvages.** Dessins en couleurs et notices simples sur 65 espèces de fleurs, avec quelques notions de botanique et des conseils pour faire un herbier. A partir de 10 ans.
Bordas-Activités **

Jeux

E. Bompiani : **Le grand livre des jeux.** 270 jeux d'intérieur et de plein air, bien expliqués et illustrés (y compris marionnettes et jeux scientifiques). A partir de 10 ans.
Casterman ****

Boulangier : **Jeux faciles pour les petits.** Jeux d'intérieur et de cour. Très clair, bien organisé, bons schémas.
Fleurus Idées **

Boulangier, Limbos et Maison : **Jeux de plage.** Jeux individuels et de groupe pour tous les âges. Avec l'aide d'un adulte.
Fleurus Idées **

J. Monnerot : **Jouons en voiture.** Quelques jeux pour passer le temps en voiture. A partir de 7 ans.
Odège, Tout en m'amusant *

Boulangier et Maison : **Jeux pour le voyage.** A préférer au précédent pour ceux qui choisissent le train. Plus complet, il suggère des réalisations pour les haltes. A partir de 9 ans.
Fleurus Idées **

Philippe Lorin : **Mon petit code de la route amusant.** Jeux et devinettes. Pour déjouer très jeune les dangers de la voiture. A partir de 7 ans.
Odège, Tout en m'amusant *

J. Gudín : **Chanter pour danser.** La chanson et sa mise en geste pour les petits.
Fleurus Idées **

Activités

L'eau. 52 fiches sous portefeuille, traitant de toutes les activités possibles à partir de l'eau, à la maison, à la mer, en rivière, etc.
Edicope, Mille idées **

Les astérisques correspondent au prix des ouvrages en librairie :

* jusqu'à 7 F - ** 7 à 10 F - *** 11 à 20 F - **** plus de 20 F

Voir aussi la bibliographie Activités Jeux Arts parue dans le n° 32.

Cabanes. Même formule, proposant toutes sortes de constructions très simples ou plus élaborées, avec schémas et conseils pour la réalisation.
Edicope, Mille idées **

E. Limbos : **Installation de camps.** Très complet et pratique. Nécessite l'aide d'un adulte.
Fleurus Idées **

Trésors de la plage.

Trésors des bois et des champs.

Trésors de fil en aiguille.

Petits albums joliment présentés et illustrés, bien adaptés aux enfants, proposant activités et réalisations à partir d'éléments naturels ou faciles à se procurer.
Edicope, Trésors ***

P. Sevy : **L'atelier des quatre saisons.** Si l'on ne peut se procurer les Trésors ci-dessus, on trouvera dans ce volume des idées à réaliser à partir des mêmes éléments : feuilles, graines, coquillages, galets, etc. A partir de 10-12 ans.
Hachette, Temps libre ****

A. Thiebault : **Cerfs-volants et jouets à vent.** Tous les cerfs-volants et leurs diverses utilisations ; les aéroplanes ; toutes sortes de moulins et jouets à vent. A partir de 10 ans.
Le Centurion, Vie active ***

M. Banier : **Poupées de laine.** Livre bien fait et bien présenté sur un sujet rarement traité. A partir de 8-10 ans.
Hachette, Temps libre ****

E. Chevalier : **Jouons à faire des jouets.** Grand album proposant des réalisations faciles à partir d'emballages et de bouteilles en plastique. A partir de 8 ans.
Fleurus Idées ****

Pflug : **Gravures et sculptures.** Sculpture et bas-relief : ardoise, béton cellulaire, grès. Pour les plus jeunes qui ne savent à quoi employer leur énergie. Plus de 8 ans. Gardet *

R. Hartung : **L'argile.** La poterie sans tour, vernie ou non, du plus simple au plus élaboré. A partir de 13 ans.
Dessain et Tolra ***

Photographie

J. Lamouret : **La photographie c'est simple.** S'adresse aux possesseurs d'appareils

simples ne nécessitant que des réglages élémentaires. Des conseils pour utiliser au mieux ces appareils. Malheureusement les exemples de photographies proposés sont du stéréotype le plus conventionnel. Les enfants peuvent l'utiliser seuls à partir de 11 ans.
Paul Montel **

E. Boubat : **La photographie.** Sans doute le meilleur par sa tenue, les très belles photos de Boubat, bien sûr, mais aussi la mise en pages. Suffisamment technique (prises de vue et laboratoire) pour contenter les plus curieux et les aider à ne pas « s'embourber dans la technique ». C'est aussi le seul susceptible de faire s'épanouir de véritables sensibilités de photographes. Pour adolescents.
Livre de poche pratique **

C. Constans : **La photo en dix leçons.** Bon guide aide-mémoire couvrant l'ensemble des problèmes photographiques : prises de vue et labo. Ne peut absolument pas convenir à des débutants, et de toutes façons pour adolescents.
Hachette ****

J. Freydriger : **Je photographie.** Utilisable à partir de 13-14 ans ; vocabulaire trop difficile pour les enfants.
Marabout Flash *

M. Bovis et L. Caillaud : **Initiation à la photographie.** Comme le précédent, convient à partir de 13-14 ans.
Livre de poche *

Pour les grands adolescents

G. Lantheaume : **Invitation aux voyages.** Guide remarquablement documenté, conseils, adresses utiles, pour les jeunes qui veulent préparer un voyage. A partir de 15-16 ans.
Ecole des loisirs, Données actuelles ***

Ouvrages d'imagination

Albums

Les belles histoires de Pomme d'api. Des images, des histoires, des jeux pour les petits, sous forme d'albums paraissant chaque mois.
Bayard-Presses, par abonnement **** ou au numéro *

Salisbury et Zanazanian : **Fou fou fou, 333 fois fou.** D'un format exceptionnel,

cet album est fait de pages en carton, découpées en tranches, ce qui permet d'obtenir des personnages et des histoires composites. Pour les petits.
Les Deux Coqs d'or ***

J. Burningham : **La promenade de M. Gumpy**. Une promenade en bateau très mouvementée, avec le bon M. Gumpy et beaucoup d'animaux. A partir de 3 ans.
Flammarion ***

Bill Peet et Micheline : **Le grand Abacadabra**. Le chien Scamp rêve d'être admiré : une sorcière le change en animal extraordinaire, mais... A partir de 5 ans. Les Deux Coqs d'or ***

B. Cassiers : **Abélard le kangourou**. Abélard part en voyage à la recherche d'un endroit tranquille ; le trouvera-t-il ? 6-10 ans. Fleurus, Abélard ***

M. Daufresne et E. Rozsaffy : **Eléonore**. Images sans texte : devinez ce qui arrive à Eléonore, qui vole sur un manche à balai, mais qui a tant envie d'une bicyclette. 7-10 ans.
Flammarion Père Castor, Histoires à raconter ***

Fred : **Le voyage de l'incrédule**. Le plus récent album d'une excellente bande dessinée : un sceptique est entraîné dans une aventure fantastique... Dès 9 ans.
Dargaud, Philémon **

Contes, poésie

P. Raynaud : **27.000 dessins et poèmes**. De quoi s'amuser, seul ou entre amis, en changeant l'ordre des phrases et la composition des dessins, chaque élément étant imprimé sur un tiers de la page. A partir de 7 ans.
Ecole des loisirs ****

N. Caputo : **Contes des quatre vents**. Recueil d'histoires bien adaptées aux petits ; à lire à haute voix ou à raconter.
Nathan ***

P. Gripari : **Contes de la rue Broca**. Contes modernes, exceptionnels par leur drôlerie et leur simplicité. Parfaits pour la lecture à haute voix.
Table ronde ****

R. Escarpit : **Les contes de la Saint-Glinglin**. Quinze histoires farfelues à propos d'expressions populaires comme « guilledou », « prétontaine » ou « perlimpinpin ». A partir de 10 ans.
Magnard, Fantasia **

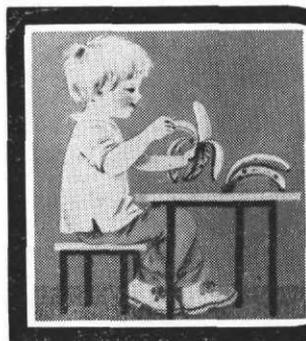
E. Ben Danou : **Aventures de Djoha**. Beaucoup de bonnes histoires inspirées du folklore arabe. Le plus malin n'est pas toujours celui qu'on pensait. A partir de 11-12 ans.
G.P., Super 1000 ***

M. Métayer : **Contes de mon iglou**. Contes de tradition orale recueillis chez les Eskimos. Un ton original et rude. Bien illustré, format agréable. Plus de 12 ans.
Ed. du Jour (diff. L'Ecole) ****

Romans

N. Guernette et G. Jagdfeld : **Katia et le crocodile**. Ce n'est pas une petite affaire de garder deux lapins, une tortue, un sansonnet savant et un crocodile dans un appartement ! 9-12 ans.
Farandole, Mille épisodes **

A. Buckeridge : **Bennett champion**. Encore de bonnes histoires de collégiens dans cette série amusante. 9-12 ans.
Hachette, Bibl. verte *



**Avant d'apprendre à lire,
des images à manipuler,
à comprendre, à aimer.**

**JEUX DU
PÈRE CASTOR
FLAMMARION**

A. Hitchcock : **Le dragon qui éternuait.** Les « jeunes détectives » s'attaquent à une sombre histoire de dragon, de caverne et de chiens perdus. 9-12 ans. Hachette, Bibl. verte *

H. Kullman : **L'attaque du relais postal.** Une attaque de voleurs de chevaux oblige un jeune Américain à assumer des responsabilités inattendues. A partir de 12 ans. Hatier-Rageot, Jeunesse-poche *

A. de Moraes : **Trois garçons en Amazonie.** Trois enfants vivent, dans la forêt amazonienne, des aventures où se mêlent le réel et l'imaginaire. 10-12 ans. Nathan, Bibl. Internationale ***

J. Golowanjuk : **Un train pour Tachkent.** Un enfant russe, recueilli par des Kirghizes nomades, se trouve confronté à la vie citadine et refuse de se « civiliser ». 9-12 ans. Ed. de l'Amitié-GT Rageot **

V. Canning : **Les fugitifs.** Un adolescent et un guépard défendent, chacun de leur côté, leur liberté menacée par la société. **Le vol de l'oie cendrée :** nouvelles aventures du héros, Smiler. Dès 12 ans. Calmann-Lévy, Série Flicka ***

E. Dillon : **Le secret de l'île maudite.** Un navire qui fait naufrage, un médecin qui disparaît, une île irlandaise fermée sur un secret... A partir de 10-11 ans. Ed. de l'Amitié-GT Rageot **

R. Ritchie : **Baleine à tribord !** Mystère à bord d'un baleinier au début du XIX^e siècle. Le héros est un adolescent embarqué pour une campagne de pêche. A partir de 11-12 ans. Laffont, Plein vent ***

M. Twain : **Les aventures de Tom Sawyer.** L'école buissonnière, le mystère et la chasse au trésor entraînent Tom et son ami Huck dans d'étonnantes aventures. A partir de 12 ans. Gallimard, 1000 soleils ***

M. Twain : **Les aventures d'Huckleberry Finn.** Un bon garnement épris de liberté et un esclave en fuite descendent le Mississipi sur un radeau. A partir de 12 ans. Farandole, Prélude ***

W. Camus : **Le Faiseur-de-Pluie.** Les aventures de Pete Breakfast. Un Américain de onze ans, obligé de se débrouiller seul, rencontre un personnage étrange, mi-indien, mi-blanc, à la fois sage et charlatan. A partir de 12 ans. G.P., Olympic **

M. Grimaud : **Le peuple de la mer.** A l'ère post-atomique, des nomades défendent leur liberté contre la Cité des Dômes et ses robots. L'avenir sera-t-il aux hommes amphibies du « peuple de la mer » ? A partir de 12 ans. Hatier-Ed. de l'Amitié, Jeunesse-poche *

J.-L. Rieupeyrou : **Sherifs et hors-la-loi.** Vers 1870, sévissent aux Etats-Unis ceux qui deviendront des héros de western : les James Boys, les frères Eart, Billy le Kid, etc. Des récits passionnants. A partir de 13 ans. Gallimard, 1000 soleils ***

R. Bradbury : **Un coup de tonnerre.** Dix nouvelles d'un des meilleurs auteurs de science-fiction. En maîtrisant la technique, les hommes auront-ils résolu tous leurs problèmes ? A partir de 13 ans. Gallimard, 1000 soleils ***