

CD-ROM

Cette sélection de CD-Rom est publiée conjointement par Lecture Jeune, Lire pour comprendre et La Revue des livres pour enfants, rendant ainsi compte d'une volonté de collaboration entre différents partenaires pour analyser la production dans ce nouveau secteur.

Cette publication commune est issue de la réflexion d'un groupe de travail sur la lecture des CD-Rom mis en place cette année et des points de vue échangés lors d'une réunion élargie** en septembre.*

Au-delà de l'exigence commune de qualité (technique et de contenu), le choix des titres a été guidé par un certain nombre d'observations :

- l'âge du public concerné : en l'état actuel de la production, de nombreux titres destinés aux adultes sont tout à fait susceptibles d'intéresser les adolescents et nous avons donc choisi de les faire figurer dans cette sélection.

- la date de publication : puisque cette sélection se propose d'être une aide à la constitution d'un premier fonds, elle comporte des titres parus avant 1996 (dont deux signalés dès l'an dernier) dans la mesure où ils nous semblent particulièrement réussis et toujours utiles à acquérir, notamment en l'absence de titres plus récents sur le même sujet.

- par souci de cohérence avec l'approche que nous faisons par ailleurs du livre, les titres parascolaires (didacticiels et ludo-éducatifs) ont été écartés au profit de titres plus largement culturels, en documentaires ou en fiction.

Les CD-Rom sont classés par rubriques thématiques à l'intérieur desquelles apparaît un classement par âge. Les indications de prix correspondent à des prix conseillés.

ACTIVITÉS D'ÉVEIL ET FICTION

♥ L'Atelier des tout-petits. (Tome 1 et Tome 2).

Des activités d'éveil regroupées autour de sept thèmes pour jouer à reconnaître formes et couleurs, pour apprendre à se repérer et à s'orienter dans l'espace.

Club Pom - Mac

Tome 1 : 320 F ; Tome 2 : 350 F

À partir de 3 ans

♥ Circus. Un CD-Rom où l'on peut jouer sous le chapiteau en composant le spectacle auquel on participe, en maquillant les per-

sonnages pour la grande parade, en ouvrant le coffre du magicien...

Matra Hachette - PC et Mac

200 F

À partir de 3 ans

Stan et la baguette magique. Stan a reçu une baguette magique avec laquelle il va jouer dans toute la maison. Les êtres et les objets lui réservent de nombreuses surprises, en général pleines d'humour.

Club Pom - Mac

300 F

À partir de 3 ans.

Tuneland : le pays des comptines. Chacune des huit scènes de Tuneland est une mini-comédie musicale où il suffit de cliquer sur

CD-Rom

un objet ou un personnage pour qu'il s'anime ou entonne une chanson. Tout au long de ce voyage, on peut aussi s'amuser à retrouver P'tit Pierre et ses amis qui se cachent - hélas toujours aux mêmes endroits - dans les différents décors. Les chansons traditionnelles françaises et anglaises sont bien orchestrées et le graphisme agréable.

7th level / Ubi Soft - PC et Mac

200 F

À partir de 3 ans

Eliot, Nounours a disparu ! Eliot est un marmot en couche-culotte qui a laissé son nounours dans le jardin et tente de le récupérer. Mais pour sortir de la maison, il doit retrouver les trois clés de la porte d'entrée, cachées à différents endroits. Alors, il ouvre les portes, fouille les tiroirs et doit éviter bien des bêtises : ne pas faire déborder la baignoire, ne pas avaler de produit toxique... et surtout, ne pas réveiller les parents ! Amusement garanti pour petits et grands.

Arborescence - PC et Mac

200 F

À partir de 3 ans

- ♥ **Valmaison au fil des saisons.** Découvrir un village et ses habitants dans leurs activités quotidiennes, créer son propre village, choisir sa saison préférée, autant de voies que propose ce premier CD-Rom du célèbre dessinateur Mitsumasa Anno. Une belle et agréable promenade poétique au fil des saisons qui sait avoir recours aux différentes possibilités offertes par le multimé-



dia (images animées, son, interactivité).

Flammarion Multimédia - PC et Mac

200 F

À partir de 4 ans

Pujebet, Romain Victor : Le Livre de Lulu. C'est dans le cadre féerique d'images anciennes que la princesse Lulu rencontre Mnémo, un petit robot. Ce conte multimédia offre des animations très soignées et presque inépuisables, que l'on découvre au fil des pages ou au fil de sa curiosité, et qui s'organisent autour d'un texte pouvant être lu ou écouté.

Flammarion Multimédia, Jeriko, Organa - PC et Mac

350 F

À partir de 6 ans

Un Prince à l'école. Adapté d'un numéro de *J'aime lire*. Cette histoire interactive en français ou en anglais pour les enfants qui apprennent à lire, raconte comment le prince Bébert arrive un jour dans la classe et se fait remarquer. On peut soit lire l'histoire en « karaoké », soit la lire et jouer avec certains mots qui déclenchent des animations, soit préférer les jeux d'éveil, de mémoire et de logique.

Bayard Presse - PC et Mac

200 F

À partir de 6 ans

- ♥ **Kid pix studio.** *Kid pix* foisonne d'outils faciles à utiliser pour manipuler images et dessins, les déformer, y ajouter des animations et des effets sonores. Parmi ces outils, on trouve des pinceaux de toutes tailles, un grand choix de tampons, des motifs de remplissages, des polices de



Valmaison au fil des saisons, ill. M. Anno, Flammarion Multimédia

caractères, des effets de mixages etc. Un vrai studio de création.

Broderbund - PC et Mac

PC : 340 F ; Mac : 600 F À partir de 7 ans

L'Odyssée des Zombinis. Pour découvrir les raisonnements fondamentaux des mathématiques et de la logique en conduisant le maximum de Zombinis jusqu'à leur nouvelle terre et en affrontant douze épreuves de logique booléenne, de niveaux différents. Humour assuré avec ces drôles de personnages. Un regret : le fait qu'il faille se servir du livret la première fois, les indications sonores n'étant pas suffisantes.

Broderbund - PC et Mac

360 F À partir de 8 ans

L'Artiste en herbe. *L'Artiste en herbe* est un logiciel de dessin ; l'esthétique de son environnement est discutable, mais il offre des possibilités nombreuses, parfois même complexes. Il permet de s'initier aux bases du dessin, de réaliser des bandes dessinées, des badges ou des diaporamas, mais aussi de créer en toute liberté.

Microsoft - PC et Mac

329 F À partir de 8 ans

Mais où se cache Carmen Sandiego ? Vous avez pour mission d'arrêter un dangereux bandit dans un lieu du globe à découvrir. Vous construisez votre enquête et vous voyagez. Il y a beaucoup d'ingrédients à utiliser : renseignements auprès d'Interpol, indices, fiches de voyages. Les pages de l'écran sont claires, les images de bonne qualité, les voix agréables et teintées d'humour. Il manque un peu de cohérence entre les éléments pour enquêter de façon raisonnée et les lieux géographiques de l'action se découvrent de manière trop intuitive. Un bon CD-Rom cependant.

Broderbund - PC et Mac (livré avec un Atlas de Poche Larousse et un guide d'utilisation)

360 F À partir de 12 ans

LITTÉRATURE

♥ **Éluard, cent et un poèmes.** Édité à l'occasion du centenaire de la naissance de Paul Éluard, ce CD-Rom propose une découverte originale de son œuvre. Les poèmes peuvent être lus par Samy Frey, Kata Varga ou le poète lui-même et l'iconographie variée les resitue dans le contexte artistique de l'époque. Un titre sobre à l'esthétique et au contenu réussis.

Arborescence, Arte Éditions, Les Films d'ici, Softissimo - PC et Mac

280 F Pour tous à partir de 13 ans

HISTOIRE / CIVILISATIONS

♥ **Thomas Aigle Bleu.** Aigle Bleu, jeune Sioux, raconte son enfance dans les grandes plaines de l'Est américain, puis son arrivée à l'école pour Indiens de Carlisle, où il découvre la culture et les coutumes de l'homme blanc. Ce CD-Rom offre des contes à l'esthétique très soignée, un documentaire émouvant, et des activités un peu figées. Un regret : l'écran de départ ne facilite pas la navigation.

Père Castor-Flammarion Multimédia, Jeriko - PC et Mac

300 F À partir de 8 ans

La Machine à remonter le temps. Treize tableaux interactifs illustrent l'évolution d'un même habitat dans son environnement, de 1950 à la préhistoire. Animations sonores en accord avec les lieux ou les objets, journal télévisé des événements importants de l'époque... Un CD-Rom réalisé à partir des dossiers « Histoire de la maison » et « Histoire des hommes » parus dans *Astrapi*.

Bayard Presse - PC et Mac

250 F À partir de 8 ans

CD-Rom

Pignet, François ; Desroches, Jean-Paul ; Goddio, Franck : **Le Trésor du San Diego**. Ce CD-Rom retrace la fabuleuse épopée d'un galion espagnol coulé en mer de Chine en 1660 et retrouvé en 1990, son itinéraire, les circonstances de son naufrage et son exploration. Un des intérêts de ce titre est de juxtaposer les différentes versions relatant les circonstances du naufrage, de présenter différents documents d'époque ainsi que les objets découverts lors de l'exploration de l'épave. Une réalisation soignée et une navigation claire au service d'une aventure documentaire qui passionnera les jeunes.

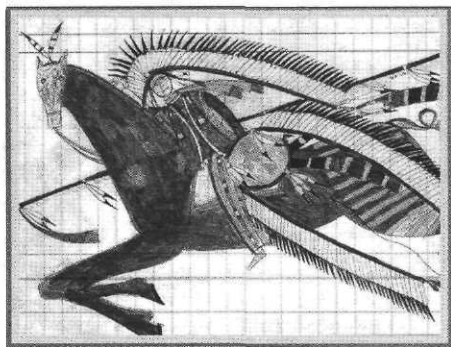
Carré Multimédia, Millemédias et RMN, Club d'Investissement Média - PC et Mac, français, anglais, espagnol
300 F À partir de 14 ans

200 personnalités de la politique internationale de Yalta à nos jours. Cette base de données qui mêle archives télévisuelles, extraits radiophoniques et articles du *Monde* permettra aux lycéens d'explorer les personnalités de la vie politique qui ont marqué le monde depuis cinquante ans.

Le Monde, INA - PC et Mac
380 F Pour tous à partir de 14 ans

1848 / 1914. Toute une histoire ! Art, politique, science et société. Marxisme, invention de la dynamo, loi Falloux, colonisation... : ce CD-Rom propose une approche transversale de cette période charnière. Navigation claire et aisée, mise en écran soignée, textes bien calibrés, iconographie riche et variée extraite des collections du Musée d'Orsay et d'autres musées. Un titre complet et pratique à la présentation très classique.

Musée d'Orsay, Productions La Forêt, RMN, Polygram - PC et Mac
390 F Pour tous à partir de 14 ans



Thomas Aigle Bleu,
Père Castor-Flammarion Multimédia

Malaurie, Jean : Inuits : le Grand Nord Esquimau, une exploration interactive autour du cercle polaire. Pendant 40 ans, Jean Malaurie, explorateur-ethnologue-écrivain, a effectué une trentaine d'expéditions et rassemblé une documentation très riche dont il livre ici une mise en scène multimédia qui permet de découvrir la civilisation Inuit : croyances, techniques de chasse, habitats et modes de transport, rôle de la femme... Chaque thème est illustré de photographies d'excellente qualité technique et documentaire, de textes et de commentaires souvent dits par l'auteur. Un titre dense et de qualité.

Index +, Plon, Terre Humaine et Montparnasse Multimédia (J'imagine le monde) - PC et Mac
340 F Pour tous à partir de 14 ans.

Musée de l'Homme. Nos origines, les grandes lignes de l'évolution et les cultures des peuples du monde. Une grande richesse iconographique tirée des collections du Musée de l'Homme. Une navigation simple et une mise en scène sobre.

ODA, Laser Édition, Havas - PC et Mac
390 F Pour tous à partir de 14 ans

2000 ans d'histoire de France. Plusieurs entrées permettent de parcourir ces 2000 ans d'histoire : une chronologie retrace les grands événements ; le chapitre « la France au temps de » présente une vision globale du pays à une époque donnée ; « les faits qui ont changé la France » retracent vingt grands événements, du baptême de Clovis à l'appel du 18 juin, sous la forme d'images commentées ; « les figures marquantes » en politique, sciences, arts... renvoient à des notices biographiques et des portraits. La navigation y est aisée mais les liens hypermédia font parfois défaut. Dommage !

Havas - PC et Mac

400 F Pour tous à partir de 14 ans

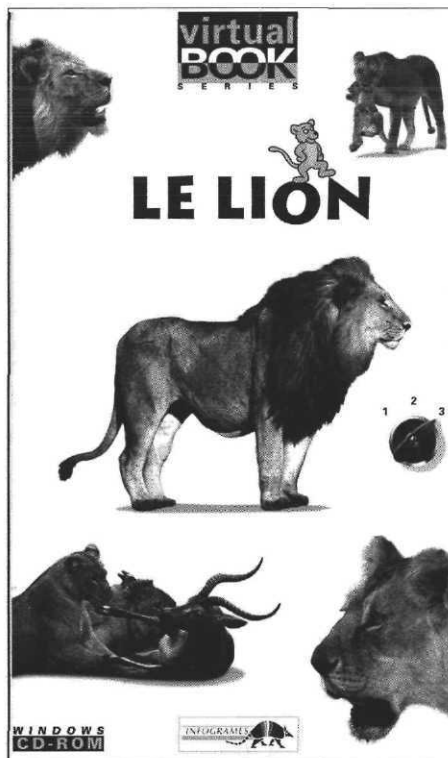
SCIENCES

Gaudrat, Marie-Agnès ; ill. Delafosse Claude : Ça se transforme. Adaptation d'un des livres de la série « l'Univers de Pomme d'Api ». Quatorze mots accessibles en quatre langues mis en scène sous forme de dessins animés. Activités proposées de qualité inégale, mais plus originales que dans d'autres produits. Une réserve sur la justesse scientifique d'un texte qui se veut poétique. Un titre à la réalisation très soignée, jusque dans ses moindres détails.

Bayard Presse (Univers de Pomme d'Api) - PC et Mac, français, anglais, espagnol, allemand

200 F À partir de 3-4 ans

Samy et la maison des sciences. Cinq activités sont proposées aux plus jeunes : ordonner des images, trier et sélectionner des minéraux, plantes et animaux, composer son bulletin météo, reconstruire des objets « éclatés » et faire la connaissance des animaux qui avoisinent un étang selon les saisons. Plusieurs niveaux de difficultés sont à choisir et permettent d'évoluer avec l'âge.



Le Lion, Infogrames (Virtual Books)

L'interface graphique simple et gai et la navigation facile sont bien adaptés à l'âge visé. Il n'est pas nécessaire de savoir lire.

Iona Software - PC et Mac

250 F 3-7 ans

♥ **Millie et la maison des maths.** Avec Millie la vache, les enfants apprennent à compter jusqu'à trente, abordent les additions et les soustractions, construisent une maison avec des formes géométriques, élaborent des suites d'images ou comparent des objets de tailles différentes. Le contenu pédagogique et la navigation sont bien adaptés à la tranche d'âge. Le graphisme dynamique est accompagné par des voix et des bruitages pleins d'humour.

Iona Software - PC et Mac

250 F À partir de 5 ans

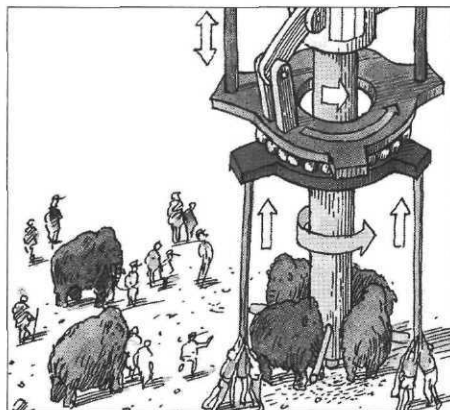
CD-Rom

Le Mystère du passager clandestin. Dans ce CD-Rom à la fois ludique et documentaire, il s'agit de trouver un passager clandestin qui se cache dans un vaisseau de guerre du XIX^e siècle. L'exploration de ce bateau - largement facilitée par un savant découpage - est rendue passionnante grâce à des animations amusantes, des textes simples et informatifs et un graphisme très réussi. Les illustrations sont celles du livre paru chez Gallimard *À bord d'un vaisseau de Guerre* (Richard Platt, ill. Stephen Blesty). **Dorling Kindersley Multimedia, Nathan Multimédia, Édusoft - PC et Mac**
450 F À partir de 7 ans

L'Éléphant. À la manière d'un livre animé, de petites languettes disséminées dans la page révèlent séquences vidéos, dessins animés, commentaires sonores... aux apports en général pertinents. Bonne qualité technique des contenus visuels et sonores. Navigation très simple. Une approche du sujet classique. Autres titres : *L'Ours, Le Lion*. **Infogrames (Virtual Books) - PC et Mac**
170 F À partir de 8 ans

Encyclopédie du corps humain. Ce titre propose un voyage à l'intérieur du corps humain à partir de trois approches : les fonctions du corps, les organes et les systèmes musculaire, respiratoire... Adapté de Dorling Kindersley, le résultat visuel est de qualité et même si le commentaire sonore est un peu limité, ce CD-Rom incite à la curiosité scientifique. **Dorling Kindersley Multimedia, Larousse, Liris interactive - PC et Mac**
470 F À partir de 8 ans

Comment ça marche. Mise en scène multimédia du livre de David Macaulay sur les inventions et découvertes. Schémas légendés, textes et courtes animations visuelles et sonores, liens hypertextes permettant de passer d'un mot à sa définition ou d'acti-



Comment ça marche, ill. D. Macaulay,
Nathan Multimédia

ver une animation complémentaire. **Dorling Kindersley Multimédia, Nathan Multimédia, Edusoft - PC et Mac**
400 F À partir de 10 ans

Pecquerie, Bertrand : Sauver l'eau et l'environnement : devenez journaliste multimédia avec Nicolas Hulot. Ce CD-Rom propose de mener des enquêtes mettant en évidence les menaces qui pèsent sur l'eau. Une de ses originalités est de coupler de manière réussie l'aspect ludique et la recherche documentaire à l'aide de cartes, articles de presse, photos, dictionnaire, bases de données... Un exercice intéressant pour un public de jeunes. **World Media Network, Planet reporter - PC et Mac**
330 F À partir de 12 ans

L'Album : Musée des arts et métiers. Une promenade en images dans l'histoire des techniques à partir de plus de 1000 fiches descriptives d'objets du Musée, d'animations, de diaporamas, de biographies d'inventeurs, de découvertes... **CNAM, Musée des arts et métiers, Productions La Forêt - PC et Mac**
400 F À partir de 14 ans

ART

- ♥ **Brisson, Dominique ; Coural, Nathalie : Le Louvre, peintures et palais.** Effets de loupe, biographies de peintres, analyse de la construction d'œuvres majeures, histoire et architecture du bâtiment, une visite virtuelle du plus grand musée du monde, bien structurée, de consultation facile.
RMN, BMG Interactive Entertainment, Index +, Montparnasse Multimédia, Musée du Louvre - PC et Mac
 350 F À partir de 10 ans

Les Stars du Louvre. Claude Villers nous fait découvrir de façon très conviviale notre musée national au travers de cinq œuvres replacées dans leur époque : *Le Scribe accroupi, La Vénus de Milo, La Victoire de Samothrace, La Joconde et Le Radeau de la Méduse*. Un index visuel permet d'accéder à plus d'une centaine d'autres œuvres.

Arborescence - PC et Mac
 200 F À partir de 10 ans

- ♥ **Boudier, Laurent ; Céna, Olivier ; Granon, François : Moi, Paul Cézanne.** 230 peintures, aquarelles ou dessins, 200 images d'archives nous offrent une superbe et originale promenade initiatique dans l'univers de ce peintre et son époque. Les textes sont extraits de la correspondance de Cézanne. La navigation est astucieuse, les fonctions variées et nombreuses.
Télérama, Réunion des Musées Nationaux, Index + - PC et Mac
 295 F À partir de 10 ans

Les Instruments de Musique. Ce titre est un outil documentaire précieux pour découvrir des instruments du monde entier. La très grande clarté de l'interface permet de naviguer avec facilité parmi les différentes

familles d'instruments et ensembles musicaux. Les extraits sonores (1500), comme les illustrations, sont de grande qualité.

Microsoft - PC et Mac
 200 F À partir de 12 ans

- ♥ **Desforges, Philippe : Delacroix, le voyage au Maroc.** Dessins, aquarelles, notes manuscrites prises sur le vif... un titre qui permet de découvrir les carnets de voyage que Delacroix rapporta du Maroc et de comprendre leur importance dans son œuvre. Un ensemble de qualité.

Arborescence, Les Films d'ici, Institut du Monde Arabe, RMN - PC et Mac
 250 F Pour tous à partir de 12 ans

Brisson, Dominique : Le Musée d'Orsay. Ce CD-Rom constitue une intéressante initiation à l'histoire de l'art du XIX^e siècle, organisée autour d'une sélection de 200 œuvres et d'un bref historique du Musée d'Orsay. Il offre la possibilité de se déplacer à son gré à travers les salles du musée. La qualité des images fixes est grande, celle des effets de loupe ou de déplacement l'est moins. Dommage que l'icone de navigation soit si peu aisée à manipuler.

Multimédia Montparnasse et RMN, Musée d'Orsay - PC et Mac
 390 F À partir de 13 ans

Nolin, Olivier, avec la voix de Pierre Arditi : Michel-Ange, sculptures et peintures. Découverte intéressante de l'une des pages essentielles de l'histoire de l'art italien sous la forme d'une mise en scène réussie des 116 œuvres essentielles de Michel-Ange. Un ensemble complet dans lequel on se repère bien..

Montparnasse Multimédia, Index +, BMG Interactive Entertainment (J'imagine le monde) - PC et Mac
 400 F À partir de 14 ans

CD-Rom

Rodin. À partir des œuvres du musée Rodin, une approche de l'œuvre du sculpteur et de celle de Camille Claudel : motivations, sources littéraires et plastiques, études préparatoires...

Centre National du Cinéma, RMN, Musée Rodin, ODA Laser Édition, Spadem - PC et Mac
290 F À partir de 15 ans

Encyclopédie de la musique. On accède de manière thématique ou alphabétique aux compositeurs, instruments, genres musicaux... resitués dans le contexte historique et politique de l'époque. Une simulation d'orchestre permet d'isoler un groupe d'instruments pour mieux découvrir les différents aspects des œuvres. Un ouvrage de référence.
Edusoft, Nathan logiciels - PC
300 F À partir de 14 ans

CD-Rom créatif qui permet de se perfectionner en s'exerçant.

Microsoft - PC

299 F

À partir de 8 ans

♥ **Agnola, Michel ; Gardies, André ; Straboni, Christian ; commentaire de Pierre Tchernia : Le Cinéma des Lumières.** Voir ou revoir les premiers films des frères Lumière, découvrir les précurseurs du 7^e art et leurs drôles d'appareils... dans un document riche et passionnant. Les documents sont variés et de qualité et le traitement multimédia bien adapté au sujet.

Capa, CNERTA, Microfolie's, RMN - PC et Mac

350 F

À partir de 15 ans

MAGAZINE NUMÉRIQUE

CINÉMA

Mon atelier de cinéma en 3D. Il s'agit de réaliser facilement un petit film en images de synthèse à partir d'éléments proposés : décors, personnages, accessoires, effets sonores... l'astuce est de savoir choisir les angles de vue, planter les acteurs dans le décor, les faire évoluer et agir, apprendre à enchaîner les scènes judicieusement. Un

♥ **La Vague Interactive.** Ce premier magazine uniquement numérique propose chaque trimestre des reportages et des interviews en rapport avec les nouvelles technologies. Un ton résolument novateur et une esthétique qui emprunte à la bande dessinée pour un CD-Rom unanimement salué par la critique.

Les Éditions Numériques - PC et Mac

115 F

À partir de 14 ans

* Groupe de travail sur l'analyse des CD-Rom, la lecture qu'en font les enfants et leur utilisation en bibliothèque. Y participent Claudie Guérin (formatrice en nouvelles technologies ; Assistance Publique-Hôpitaux de Paris), Pili Muñoz (Lecture Jeunesse), Michèle Cosnard (Lire pour comprendre), Marie-Charlotte Delmas et François Michaud (Bib Sud), Hélène Hanczy (Médiathèque de Valenciennes), Georgia Leguem (Médiathèque des enfants de la Cité des Sciences et de l'Industrie), Michèle Picquard et l'équipe de La Joie par les livres.

** La sélection a été établie par le groupe ci-dessus, avec la collaboration de Marie Girod (Bibliothèque de Ballancourt), Catherine Ridé (Médiathèque d'Angers) et Muriel Laurent, Fanny Haas, Catherine Bertrand (Médiathèque d'Issy-les-Moulineaux).