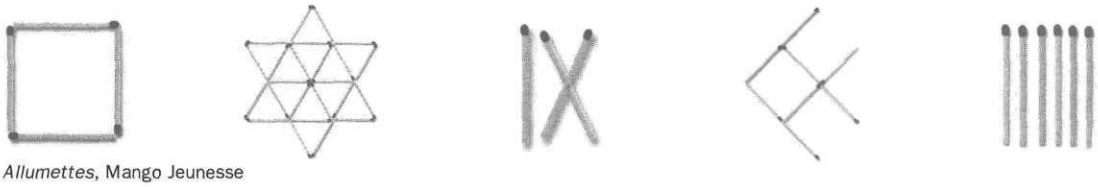

Allumettes, Mango Jeunesse

livres d'activités

Quentin Blake et John Cassidy ; trad. Anne Delcourt :
Dessiner, une méthode pas comme les autres !

Voir notice dans la rubrique « art » p. 105.

Nathan
ISBN 2-09-279084-6
9,90 € **9-13 ans**

Sandrine Déon :
Les Pinces à linge

C'est fou ce qu'on peut faire avec des pinces à linge : un pense-bête, un bateau, un porte-photo, une sauterelle, un crocodile... Les modèles proposés sont originaux, la plupart gais et amusants, les explications sont réduites au minimum mais claires : on a envie de les réaliser. Des pinces, de la colle, de la peinture, un peu de carton, un bout de laine et de la patience... et le tour est joué !

Le Temps apprivoisé, Loisirs créatifs
ISBN 2-283-58515-5
7,50 € **7-10 ans**

Nathalie Dupont, ill. Lynda Corazza :
Mon livre d'activités

Pour jouer, expérimenter, bricoler, bouger... bref s'amuser et s'occuper en profitant de tout ce qui a été appris à la maternelle. Un livre pour ceux qui prennent le temps de partager des activités avec les enfants. Pour chaque proposition : une petite introduction, le matériel, l'explication de la réalisation étape par étape, les conseils aux enfants et ceux aux parents, le temps nécessaire, le nombre de participants. Un gros livre plein d'idées souvent originales, et très agréablement illustré.

De La Martinière Jeunesse
ISBN 2-7324-2756-X
20 € **4-8 ans**

Jeux de société

Ateliers Magazine était une excellente revue, pleine de bonnes idées. Elle n'existe plus, mais les éditions Mango puisent dans son fonds en regroupant par sujet. C'est malin et cela donne quelques bons bouquins, dont celui-ci sur les jeux de société à fabriquer soi-même avant de jouer. Le matériel de base est dans toutes les maisons et les patrons sont en fin d'ouvrage. Les explications sont claires, tant pour la fabrication que pour les règles des jeux.

Mango Jeunesse / Ateliers Magazine, Mes Petits ateliers
ISBN 2-74047-1374-2
9 € **7-12 ans**

Aline Recoura :
Les Allumettes

Avec des allumettes on peut réaliser tout un tas de personnages filiformes, de boîtes et du mobilier. Ce livre propose un ensemble de modèles dont on peut s'inspirer pour inventer les siens. Tout est bien expliqué, mais la finesse du matériau de base demande beaucoup de minutie, aussi est-il prudent de réserver cet ouvrage aux plus patients et à des enfants assez grands.

Le Temps apprivoisé, Loisirs créatifs
ISBN 2-283-58512-0
7,50 € **9-12 ans**

Aline Recoura :
Les Bouchons

Des bouchons, du carton, de la peinture, du fil de fer... et voilà des robots, des musiciens, des animaux, un petit train... Des modèles séduisants, réalisables par les plus jeunes avec l'aide d'un adulte quand on a besoin du cutter.

Le Temps apprivoisé, Loisirs créatifs
ISBN 2-283-58513-9
7,50 € **5-9 ans**

Daniel Picon :
Allumettes

Quand on s'ennuie au restaurant, sur la plage ou dans le train... Quand on est tout seul, à deux, à plusieurs : voici 196 casse-tête, jeux de figures géométriques et équa-

tions, suivi du jeu de Marienbad. Le matériel de base est une boîte d'allumettes, mais des cure-dents ou parfois de simples cailloux peuvent faire l'affaire. C'est génial, c'est drôle, c'est malin, c'est logique et on peut s'amuser n'importe où et à tout âge. Les énigmes sont bien posées, habilement regroupées par séries, et les solutions sont en fin de volume. Indispensable.

Mango Jeunesse
ISBN 2-7404-1380-7
17 € **À partir de 8 ans**

Pasqual Romano : Le Livre de la magie

Un professionnel révèle aux enfants une centaine de tours, en indiquant le niveau de difficulté, fournissant les patrons pour les accessoires, et expliquant à l'aide de photos et de schémas. Ce livre est un bon manuel, qui aborde les tours de cartes, la magie rapprochée, la magie du papier, la magie générale, les défis magiques et les grandes illusions. C'est clair et accessible, mais il ne faut pas oublier que la magie nécessite beaucoup d'entraînement.

Fleurus, ABC
ISBN 2-215-07043-9
15,10 € **6-13 ans**

Maryse Six : Pliages d'animaux, créations d'origamis faciles

Vous avez dix minutes, du papier, des ciseaux, un feutre ? C'est suffisant pour réaliser une cocotte, une chauve-souris, un dauphin, un loup... Et quand on a plus de temps un paon, et beaucoup plus de temps encore une grenouille. C'est minutieux bien sûr, mais bien expliqué et relativement facile, et surtout les modèles sont plaisants. Il existe d'autres ouvrages sur le sujet, l'intérêt de celui-ci repose sur la facilité des modèles présentés et sur leur nombre limité. Une bonne initiation.

Casterman, Brico éco
ISBN 2-203-14815-2
6,25 € **8-10 ans**

Tangram ! : plus de 500 figures à réaliser

Deuxième édition de ce livre-jeu qui fournit les sept pièces que comporte un tangram sur un support magnétique, ce qui permet de s'essayer, en face de la page choisie, à réaliser le casse-tête chinois proposé. Et ce n'est pas si simple ! Heureusement il y a les solutions, des conseils et des astuces en fin d'ouvrage. Les accros des différentes consoles sauront-ils découvrir ces jeux de toujours ? On l'espère et on le leur souhaite.

Nathan, Les Bidulos, les Kits
ISBN 2-09-279083-8
12,25 € **6-10 ans**

Bernadette Theulet-Luzié Créations nature : L'Univers est un trésor

Vos enfants n'ont pas envie de se promener ? Emmenez-les dans les bois, à la recherche de trésors pour fabriquer une marionnette-cheval (il faut des brindilles, des cailloux, des feuilles, du raphia et de la ficelle). Ils sont gourmands ? ils adoreront les « feuilles en chocolat ». Ils aiment la couleur ? à eux la « pomme de pin arlequin »... Des modèles simples, qui nécessitent peu de matériel et donnent des résultats sympathiques.

6,25 € **5-8 ans**

Rédactrice de la rubrique :
Aline Eisenegger