

éveil – premier âge

Adiboud'Chou dans la jungle et la savane

Le sympathique lutin, déclinaison de ses grands frères Adi et Adibou, nous revient pour de nouvelles aventures éducatives. Les jeux sont classiques et efficaces, l'univers est plus original (l'Afrique) et séduira les petits. Comme toujours la technique est impeccable, les chansons entraînantes et les personnages aident l'enfant à s'intégrer au titre. Une valeur sûre.

Coktel

PC

37,96 €

3-5 ans

Adiboud'Chou sur la banquise

Encore un renouvellement d'ambiance, mais toujours proche des petits: ours, pingouins, baleines sont prétextes aux nombreux jeux logiques et à quelques historiettes interactives. C'est très bien ciblé pour les jeunes débutants sur ordinateur, c'est bien réalisé et les niveaux et enchaînements sont bien calculés. Incontestablement efficace.

Coktel

PC

37,96 €

3-5 ans

Arc-en-ciel, la grande fête des océans

Quatrième titre de cet univers à succès, avec toujours la même grande qualité graphique. Ici, c'est vraiment un titre pour débiter (ou presque), avec une possibilité pour l'enfant de régler le niveau lui-même, les parents ne sont pas indispensables. Une interface colorée et animalière, beaucoup de musique et une série d'activités-séquences autour du thème du spectacle, ce qui parle aux enfants et permet de faire de courtes séances.

Lexis Numérique / Emme

PC P166, 32 Mo, W95; Mac Power Os 7.5.3

39,90 €

3-5 ans

♥ Tibère découvre les 5 sens

Avec Tibère, ce bon gros ours et ses drôles de copains conçus par les créateurs du Muppet show, les tout-petits suivent un personnage pour une des 5 missions: décorer un trou de souris, composer une musique, préparer une bonne soupe, construire une maison ou cuisiner une tarte, chacune permettant de découvrir l'un des 5 sens. Ponctué de chansons, de petites explications, de conseils qui sollicitent l'éveil et la curiosité des sens, ce cédérom très simple à manier par des petites mains est autant réussi par son contenu que par sa réalisation.

Knowledge adventure, Jim Henson interactive

PC PII, 32 Mo

30,34 €

À partir de 3 ans

Tibère et la maison bleue Imagine le monde

Sur le même principe, ce titre s'adresse, dans son mode autonome de jeu, à des enfants un peu plus grands: les cinq activités font plus appel à l'imagination et à l'autonomie. En mode non guidé, attention que l'enfant ne soit pas bloqué sans savoir quoi faire! Les écrans sont un peu moins jolis mais l'idée de base est intéressante et plus « constructive » à chaque fois.

Knowledge adventure, Jim Henson interactive

PC W95, 133 MHz, 32 Mo

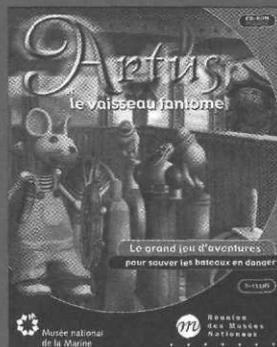
30,34 €

À partir de 4 ans

aventures éducatives

L'Affaire Desdémone

Jeu, documentaire, aventure, il est difficile de cerner ce titre axé sur l'éducation civique et plus exactement la justice. Cluedo en même temps. Un milliardaire assassiné, une liste de suspects, le joueur incarne l'avocat, choisit son client, fait sa plaidoirie. Tout ça est un peu figé mais très intelligent et oblige à réfléchir. Ce qui manque en graphisme, animation, poésie, on le trouve



en information, analyse, énigme. Plus subtil et efficace qu'il n'y paraît.

Orphée Multimédia

PC P200, W95, 32 Mo ; Mac Power, Os 7.5

38 €

À partir de 12 ans

🕒 **Artus et le vaisseau fantôme.**

Le petit souriceau 3D, en vacances dans un phare, doit affronter un vaisseau fantôme et protéger de vieux navires : une structure identique au premier titre. Des énigmes et des jeux intelligents permettent de progresser jusqu'à la résolution. Le graphisme est très réussi avec de somptueuses reconstitutions de voiliers, la navigation bénéficie d'astuces bien trouvées. L'enfant apprendra énormément, la foule d'informations mises en scène bénéficie ici d'un support pédagogique et culturel remarquable, en même temps que d'un jeu passionnant.

Musée national de la Marine, Réunion des Musées Nationaux, Gyoza Media

PC W98, PII 300 MHz, 64 Mo ; Mac G3, Os 8.6

37,95 €

À partir de 8 ans

🕒 **La Boîte à bidules de l'Oncle Ernest**

L'équipe d'Éric Viennot, après son cycle poétique et inventif, réalise ici un titre pour de plus jeunes enfants, souvent rebutés par la complexité des titres précédents. Point de voyage ici, mais une aventure de deux jouets dans une machine, la fameuse « boîte à bidules ». Bourrée d'inventivité, détraquée de partout, avec un gameplay grand comme un donjon, et pleine d'idées esthétiques et poétiques, cette accumulation de jeux et d'énigmes est aussi belle qu'efficace. Mais il faut accompagner les enfants dans cette logique non linéaire.

Lexis Numériques / Emme

PC P300, W95, 32 Mo ; Mac G3, Os 7.5.3

39,90 €

5-10 ans

Carmen Sandiego: les Trésors du Monde

Ce personnage est un des plus anciens de l'univers cédérom. La voleuse-détective revient ici pour nous entraîner à la découverte de la planète et de ses pays.

L'enfant a 8 missions pour poursuivre l'héroïne, aidé par deux nouveaux personnages un peu fades. La base de données est très importante, et son imbrication avec le jeu permet à l'enfant de s'amuser tout en apprenant beaucoup. L'univers graphique et sa technique ont un peu vieilli, mais fonctionnent encore bien en terme de navigation.

TLC Multimedia, Mindscape

PC P166, W95, 32 Mo ; Mac Power Os 8.6

34,99 €

À partir de 8 ans

La Cité des échos

Voilà un titre résolument différent, qui ne séduit pas par son graphisme ou son animation, mais dont le principe est original. Roman d'amour lointainement inspiré du mythe d'Orphée, enquête policière : une série d'écrans emmènent l'héroïne à la recherche de son fiancé. Régulièrement, le joueur doit intervenir pour orienter les choix, parfois en écrivant le roman. À l'arrivée, il peut imprimer son récit complet. On se laisse prendre, le principe qui paraît artificiel fonctionne, et l'encadrement est bon.

Orphée Multimédia

PC P200, W95, 32 Mo ; Mac Power, Os 7.5

38 €

À partir de 12 ans

Chantal Thiébaud, ill. Kinka : L'Enfant sans nom

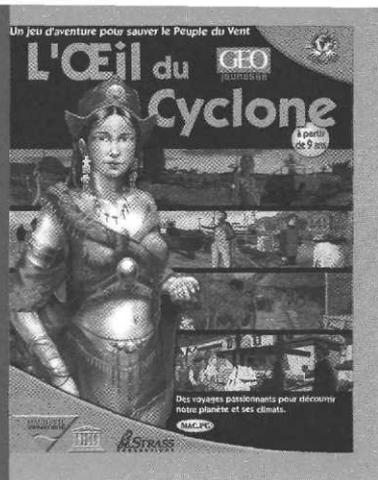
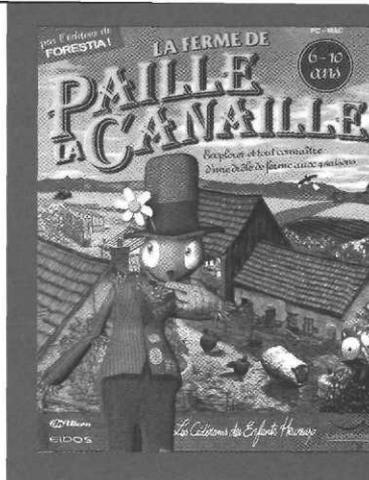
Trois modes de consultation sont possibles : l'histoire, les jeux ou encore l'aventure qui intègre les jeux dans l'histoire. Celle-ci raconte comment l'enfant sans nom qui s'est enfui de chez une sorcière arrive dans une ville qu'il ne connaît pas. Accompagné d'une mouette, il est à la recherche de sa famille et de son nom. Durant sa quête à travers 6 jeux de difficulté croissante, il développe mémoire, raisonnement logique, patience et habileté. L'histoire évoque avec émotion la misère et le message de paix et d'amitié entre les peuples passe bien.

ATD Quart Monde / Kaona

Pour Mac et PC

31 €

À partir de 8 ans



Marie-Christine Imbert :

♥ **La Ferme de Paille la canaille**

Le grand-père Anatole veut léguer sa ferme : il faut la mettre en état et chasser Paille l'épouvantail. Les missions arrivent avec les saisons : planter des légumes, ramasser les œufs... L'amusant Paille fait tout son possible pour égarer le joueur. Il a éparpillé les carnets d'Anatole qu'il faut retrouver pour se documenter. Les jeux combinent judicieusement les difficultés ; l'ambiance sonore, les décors en 3D sont recherchés et restituent justement la vie d'une ferme au fil des saisons. Enfin, la navigation à la fois intuitive et guidée participe pleinement à la réussite de ce cédérom.

Eidos, LaserMédia / In-Utero, Les cédéroms des enfants heureux

Mac Os 8.1 ; PC W95, 64 Mo

37,96 €

À partir de 7 ans

Minh Phan :

Justine et la pierre de feu

Adaptation des livres « Justine » de Marcus Pfister. Pour aider Justine à trouver des pierres de feu pour l'hiver, il faut écouter, raisonner, se souvenir et être habile pour surmonter les épreuves : former des couples avec des crabes musicaux, retrouver l'ordre des pierres, remettre les dents du crocodile à leur place... Les enfants modifient le cours de l'histoire et ont accès à six fins différentes, avec deux niveaux de difficulté. La fluidité de l'animation, les décors et personnages en très belle 3D, le doublage soigné, le scénario bien pensé et les jeux amusants contribuent à la réussite.

Lexis numérique / Emme

Mac G3, Os 8.1 ; PC 266 MHz, W95, 32 Mo

29,90 €

4-8 ans

Olivier Dupouy et Olivier Derouetteau :

Justine et l'île aux fruits rouges

Dans cette deuxième aventure, Justine est chargée de retrouver l'endroit où vivent les souris vertes qui ont

laissé des traces dans une grotte. Pour cela, elle doit construire un radeau, rechercher les matériaux nécessaires à sa construction et trouver l'île où elles vivent. Là encore, les enfants choisissent entre plusieurs comportements pour la mener au terme de sa quête. Et c'est avec plaisir que l'on se déplace et que l'on joue dans ces beaux univers en 3D.

Lexis numérique / Emme

Mac G3, Os 8.1 ; PC 266 MHz, W95, 32 Mo

29,90 €

À partir de 4 ans

Marine Malice 5 :

le mystère du monstre du lagon

Un cinquième titre qui accuse son âge dans sa conception graphique, mais pas dans son scénario ni dans sa science de la navigation. Une aventure ludo-éducative un poil politiquement correcte mais très rigolote, pleine de charme et de poésie, aux activités particulièrement bien intégrées dans l'action. On ne peut pas être bloqué, la liberté de navigation est très grande, l'intuitivité bien ajustée aux jeunes enfants. Un titre très équilibré et entraînant.

Humongous entertainment, Infogrammes

PC W95, P200 Mhz, 64 Mo

30,34 €

5-8 ans

♥ **Mia 3 : le secret de la maison brûlée**

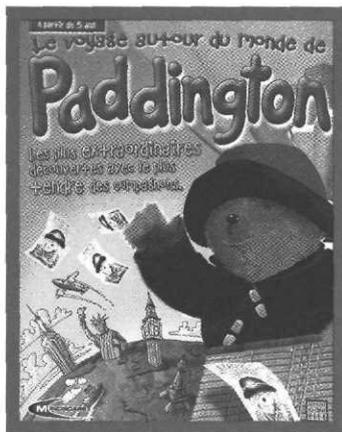
Le troisième opus ne dépare pas les deux premiers succès : construit sur un scénario très solide, il permet à l'enfant de faire preuve de logique, d'adresse, de réflexion. C'est un vrai défi parfois exigeant à la fois techniquement et intellectuellement (c'est son gros défaut). La maison de Mia a brûlé, et tous ses amis sont traumatisés : elle doit trouver des pierrailles, remonter le temps et empêcher l'incendie. Voilà une belle toile de fond qui prend au sérieux l'enfant et l'emmène à l'aventure comme dans un univers féérique et merveilleux.

Ubisoft, Kutoka Kids

PC W95, P 300 MHz, 64 Mo ; Mac G3, Os 9

30,34 €

À partir de 7 ans



♥ L'Œil du cyclone

Sur le modèle de *La Quête de l'eau*, il faut sauver le peuple du vent. Cette aventure nous mène dans une découverte du climat au cours de 6 voyages. Pour parvenir au bout des épreuves, les enfants devront être fins observateurs, faire preuve d'esprit logique et utiliser à bon escient les importantes ressources documentaires présentes dans tout le cédérom. Celles-ci, à la fois disséminées dans l'aventure sous forme de textes, vidéos, photographies et regroupées dans la partie laboratoire, sont d'une grande richesse. La musique continue est un peu agaçante.

UNESCO / Strass productions

Mac Os 7.5; PC W95, 233 MHz, 64 Mo

39 €

À partir de 9 ans.

♥ Perl et Gadoo au pays de l'eau

Cette aventure ludo-éducative en 3D met en scène deux gouttes d'eau descendues de leur nuage sur Terre, qui vont aider une jeune fille touareg à construire une douche-palmier. L'enfant, à cette occasion, saura tout du cycle de l'eau et sera sensibilisé aux problèmes de pollution et de sécheresse. C'est fait avec en même temps un grand sérieux scientifique, aucune lourdeur pédagogique et beaucoup de poésie. Le travail sur les sons est remarquable, les dessins et univers très beaux, le parcours plein d'onirisme.

Unesco, Strass productions

PC W95, P 233 MHz, 64 Mo; Mac G3 Os 8.1

38 €

4-7 ans

Le Voyage autour du monde de Paddington

Tout le monde connaît le sympathique petit ourson de Michael Bond. Ici, il part au Pérou chercher sa tante, prétexte à faire parcourir à l'enfant, les pays européens et américains, et à accumuler les activités ludiques. Ces petits jeux n'ont rien de révolutionnaire, mais sont bien réalisés et fonctionnent correctement. Plutôt pour les 5-6 ans que pour les plus petits, ils supposent une maîtrise acquise de l'ordinateur. De

nombreuses séquences vidéos permettent à l'enfant d'alterner activités et plaisir visuel. Une grande réussite graphique et ludique.

Mindscape / Arxel Tribe

PC W95 PII 400 MHz, 128 Mo, carte 3D 16 Mo; Mac Os 9

34,91 €

5-6 ans

Zoombinis 2: Mission au sommet

La suite d'un classique. Après *L'Odysée*, voici les drôles de petites bestioles à la montagne. La trame du scénario est simpliste mais très efficace: il faut réussir à sortir des Zoombinis bloqués dans une grotte, et à les ramener sains et saufs. Prétexte à une série d'activités logiques, à un travail de l'enfant axé sur la déduction plus que sur les exercices classiques. On n'est pas ici dans une perspective scolaire, ni dans une pédagogie de la répétition. Le titre oblige à réfléchir, mais reste très drôle, non ce n'est pas incompatible!

TLC-Edusoft / Mindscape

PC W95, P II 300 MHz, 32 Mo, carte vidéo 8 Mo

34,91 €

À partir de 8 ans

documentaires

L'Aventure des écritures

Ce titre résolument documentaire et sérieux fait le bilan de trois expositions et catalogues présentés à la BnF, présentant l'histoire des modes et types d'écritures avec force documents et de nombreuses séquences animées. L'interactivité très travaillée (mais pas ludique) permet une lecture à des niveaux très différents, en restant sur l'essentiel ou le survol, libre au lecteur d'approfondir. Le texte est vulgarisé simplement (les fiches pédagogiques ont été réutilisées) et avec précision. Une somme, pour les plus grands.

Bibliothèque nationale de France,

Réunion des Musées Nationaux

PC W95 PII 300, 64 Mo; Mac G3, Os 8.1

49,95 €

À partir de 14 ans

Sous la direction de Bernard Bondu :
Le Dictionnaire des ados

Ce dictionnaire qui comprend plus de 40000 mots et noms propres est surtout prisé des jeunes pour son imagier : banque d'images à partir de laquelle on recherche des illustrations et photographies par thème ou ordre alphabétique, ainsi que pour ses activités : quiz à partir d'images et contrôle des connaissances. L'interface assez simple compte un menu qui permet d'accéder à l'historique, aux articles suivants, précédents, de copier et d'imprimer.

Philippe Auzou & Ponthieu / Emme

Pour PC

22,50 €

À partir de 11 ans

Sous la direction de Bernard Bondu :
L'Encyclopédie des ados

Cette encyclopédie compte plus de 50000 articles avec plus de 8000 photos interrogeables par mot, date, et thèmes au nombre de 14, dont certains ne manqueront pas d'intéresser les ados comme les nouvelles technologies ou l'éducation sexuelle. La partie Internet permet d'approfondir grâce aux nombreux liens vers des sites Web. On retrouve également la partie ateliers avec quiz et contrôle des connaissances, la possibilité de créer des dossiers en exportant des données et les mêmes fonctionnalités que celles du *Dictionnaire des ados*.

Philippe Auzou & Ponthieu / Emme

Pour PC

29,90 €

À partir de 11 ans

Manuel Hirbec, Jeanne Lamarque,
 Françoise Bisson :

La Forêt au bout des doigts

Conçu par des scientifiques et des pédagogues, ce cédérom a pour objectif de sensibiliser les enfants à la préservation et à l'utilisation rationnelle des ressources naturelles. Dans ce parcours rythmé, diversifié de dessins, vidéos, audio, Sylvain sert de guide. La réussite de ce cédérom documentaire au contenu irréprochable et très complet tient au fait que le parcours est ponctué de

jeux et de quiz qui apportent une tonalité ludique. Doublages, musique et graphisme sont recherchés, agréables et donnent envie de mieux connaître la forêt.

Memorimages / Xeyos interactive

Pour Mac et PC

35 €

À partir de 9 ans

Patrice Pellerin

Ce titre, premier d'une série consacrées aux auteurs de BD, a pour ambition de pénétrer leur intimité et les secrets de leur travail. La navigation est plutôt basique mais très claire, l'architecture bien pensée, et c'est bien évidemment le fond qui attirera : séquences vidéos saisissant l'auteur au travail, explications très pédagogiques, nombreux dessins inédits, croquis, crayonnés... Les passionnés de marine et de pirates seront comblés par cette plongée dans l'univers de la série « L'Épervier ». Une collection à suivre et à encourager.

Jotim éditions / Sur la chaise de l'auteur

(Diffusion : Jotim éditions, Le village - 26120 Châteaudouble, Tél. / Fax : 04 75 59 81 12)

PC W95 P166, 64 Mo ; Mac Os 8.6

10 €

Adolescents

Terre merveilleuse

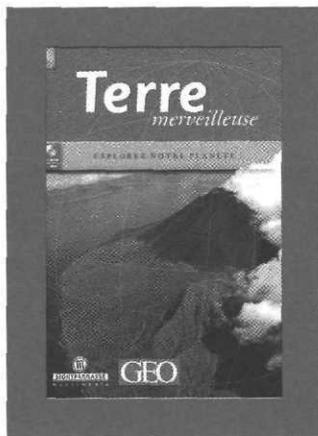
Trois approches principales permettent de découvrir la planète : une chronologie de la création et de l'évolution du globe, une vue 3D qui permet de visualiser phénomènes climatiques, milieux biologiques, végétations, populations, etc. par l'interactivité, et enfin une série de documentaires qui nous présentent aventures, explorations, thèmes et problèmes actuels, appuyés sur des films et des photos (on retrouve avec plaisir les images d'Arthus-Bertrand). Pour en profiter, conseillons un bel et grand écran.

Montparnasse Multimédia / Géo

PC P300 Mhz, 64 Mo, W95 ; Mac 300 MHz, 64 Mo, Os 8.1

44,97 €

Pour tous à partir de 7 ans



fictions

♥ Atlantis 3

Le troisième opus du célèbre jeu honore sa lignée. Égypte antique, Hoggar, Sibérie préhistorique, Bagdad des contes : tous ces thèmes et univers ne sont ni originaux ni des créations, mais c'est leur traitement qui est intéressant. L'essentiel de la progression est basé sur la réflexion et l'exploration des univers, plaisir et difficulté s'équilibrant. La beauté plastique de cet univers est ici soutenue par la musique. Quelques belles heures de jeux et de dépaysement pour planer dans un monde onirique fascinant.

Cryo / Wanadoo édition / Légendes

PC W98 P450 Mhz, 64 Mo, CD x8, 3 CD ou 1 DVD

45,58 €

À partir de 12 ans

Sarah Bataillon, Olivier Derouetteau,
Éric Viennot :

♥ La Belle ou la Bête

Dans ce titre librement inspiré du conte, les joueurs peuvent incarner l'univers mystérieux des personnages. La Belle doit retrouver son père prisonnier, tandis que la Bête doit briser le maléfice qui l'a transformée en monstre. Exploration, énigmes et épreuves d'adresse, de logique et de réflexion : les jeux sont parfaitement intégrés à l'ingénieux scénario qui permet un cheminement ouvert et multiple. Les musiques originales, les décors somptueux, les personnages 3D bien campés nous offrent là un beau spectacle multimédia.

Lexis numérique / Emme

Mac G3, Os 8.1 ; PC 266 MHz, W95, 32 Mo

29,90 €

À partir de 9 ans

L'Étrange aventure de Jekyll et Hyde

Cette aventure interactive emmène les ados dans l'univers de Stevenson, en une histoire parallèle au livre. Le docteur doit délivrer sa fille, enlevée par un mystérieux Comte. Doit-il redevenir Hyde, et pourra-t-il revenir de son incarnation ? Voilà les enjeux du scénario, fort bien ficelé, porté par un graphisme très travaillé et une ambiance musicale efficace. Climat, navigation



intuitive, stratégie et réflexion sont les ingrédients d'un cocktail réussi.

Cryo, Wanadoo édition

PC W95 PII 300 MHz, 32 Mo, carte 3D

25 €

À partir de 12 ans

Gift

Voilà une aventure interactive inspirée par Régis Loisel, dont l'influence et l'originalité graphique sont heureusement traduites. Le petit diabolin rouge nous conduit dans un parcours à travers sept mondes fantastiques, pour résoudre les énigmes qui lui permettront de réveiller sa belle « princesse ». C'est ici l'univers et l'ambiance décalée qui sont intéressants, plus que l'originalité du gameplay, par ailleurs solide. Ces quelques heures de rêve et d'humour méritent d'être redécouvertes.

Cryo

PC W95 PII 300 MHz, 32 Mo, carte 3D

25 €

À partir de 12 ans

Versailles II: Le testament

Versailles. Complot à la Cour du Roi-Soleil avait été un titre fondateur du ludo-historique. La force de cette suite est son scénario axé sur la Succession d'Espagne. Des personnages historiques, des seconds rôles à foison, une progression intelligente (mais presque bloquante si on ne trouve pas), et une ouverture vers la ville et le jardin. Les décors sont encore plus somptueux, avec l'Omni-3D à 360°. Un régal bienvenu qui distance l'original, une quête passionnante toujours soutenue par un apport historique impeccable.

Cryo, Château de Versailles, Réunion des Musées Nationaux

PC W95, 350 MHz, 64 Mo

45,99 €

À partir de 11 ans

jeux

Europa Universalis II

À l'heure où paraît un *Civilization III*, héritier du jeu qui fit les beaux jours des simulations intelligentes, complexes et stratégiques, attirons l'attention sur ce petit bijou qui s'attache à reconstituer l'histoire du monde entre 1419 et 1820. Soit une durée de jeu considérable, où l'on peut prendre en charge n'importe quel pays ou même province, et peser sur les évolutions économiques, diplomatiques, politiques, religieuses... Les combats sont volontairement en marge. La fidélité historico-culturelle des données est impressionnante, l'interface agréable, avec une belle musique.

Paradox entertainment / Ubisoft

PC W98 PII 300 MHz, 64 Mo

45,99 €

À partir de 12 ans

passable du multimédia dans ce domaine. Jouable aussi sur internet.

Bloware

PC W98, PIII 800 MHz, 312 Mo, carte vidéo 32 Mo 3D

59,99 €

À partir de 13 ans

♥ **The Elder Scrolls III: Morrowind**

Ce jeu de rôle dans un monde médiéval-fantastique emmène le joueur en mode subjectif, avec une interface très simple et facile à prendre en main. La construction du personnage et son évolutivité offrent autant de possibilités qu'elles sont intéressantes, l'univers est d'une richesse et d'une profondeur étonnamment vastes, le graphisme est très beau. Des milliers de personnages à rencontrer, de villes et de sites à visiter, des heures d'aventures de très haut niveau.

Bethesda Softworks / Ubisoft

PC W98, PIII 800 MHz, 256 Mo, carte vidéo 32 Mo 3D

52,99 €

À partir de 13 ans

♥ **Neverwinter Night's**

Les créateurs du somptueux Baldur's gate et de ses suites livrent simultanément leur propre univers, tout aussi monstrueux en taille et en exigence informatique. Basé sur les systèmes « Donjons et dragons », ce jeu de rôles bénéficie de graphismes somptueux, d'un module de création de personnages d'une extrême finesse. Des dizaines d'heures de jeu, un bon scénario de départ et des modules pour personnaliser : encore un sommet qui illustre l'apport insur-

Responsable de la rubrique :

Olivier Piffault

Rédacteurs :

Georgia Leguem et Olivier Piffault