

Forestia Révoltozoo,
Lasermedia, Daddy Oak

éveil – premier âge

Little People : Allô la tour de contrôle

Cette adaptation de l'univers Fisher-Price atteint un petit sommet dans son genre. Titre de première approche pour les tout-petits, il bénéficie d'un graphisme plébiscité par les enfants et très soigné, avec une ergonomie remarquable, pensée pour les post-bébés ! Le thème de l'aéroport est très original dans le multimédia pour enfant, permettant de renouveler les activités habituelles : tour de contrôle, gestion des bagages, décollage, assemblage d'avions, tout est prétexte à un amusement réussi et parfaitement adapté au jeune public.

Fisher-Price, Knowledge adventure, Vivendi Universal Games

PC W98, P 233 Mhz, 64 Mo, CD x16 ; Mac OS 8.6, G3, 64 Mo, CD x24
25 € **À partir de 2 ans**

Olo la tomate géante

Les deux héroïnes originales de ce titre, deux petits animaux en pâte à modeler, sont aussi sympathiques que rafraîchissantes dans un univers multimédia saturé de licences. Le but pour les petits est de faire pousser une tomate, qui grandit tellement qu'elle casse tout et qu'il faut réparer. L'écran est très riche et réagit presque partout, les jeux sont nombreux et bien tournés pour les petits, dans un équilibre réussi entre impératifs pédagogiques, apprentissages informatiques et plaisir des petits débutants.

Coktel, Transposia, Vivendi Universal Games

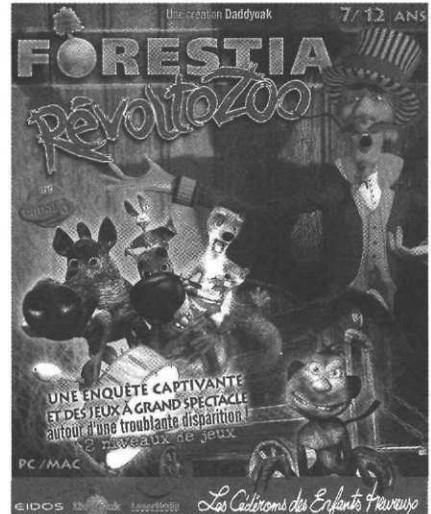
PC W95, P 233 Mhz, 32 Mo, CD x4 ; Mac OS X, G3, 64 Mo, CD x8
30 € **À partir de 4 ans**

Les Voyages de Balthazar

Balthazar est un petit tigre, héros d'un dessin animé diffusé sur la Cinquième, qui parcourt l'Inde avec Ganesh, un petit garçon. Ce titre présente l'originalité d'offrir 4 épisodes à regarder et des jeux, carnet de route, dictionnaire... à chaque fois pensés et adaptés par rapport au dessin animé : on navigue constamment de l'un à l'autre, on peut faire de l'arrêt sur image, avoir les explications écrites et sonores... L'ergonomie est très travaillée, au niveau des jeunes enfants, point trop complexe et bien conçue.

Rue des Écoles, Millimages, Link Entertainment

PC W98 à XP, P 120 Mhz, 32 Mo, CD x8
30 € **À partir de 4 ans**



aventures éducatives

Adibou : L'Orgue fantastique ; Le Royaume Hocus Pocus ; L'Île volante

Le célèbre univers ludo-pédagogique du petit lutin a été totalement refondu et repensé, par le biais d'une présentation basée sur de vrais scénarios, et non plus des carrefours d'activités. L'univers graphique est toujours aussi efficace, la technique sans souci, et les histoires intéressantes pour les jeunes enfants. L'apprentissage est, d'une certaine manière, mis en situation par le logiciel. L'ensemble reste gai et est toujours plus ludique.

Coktel

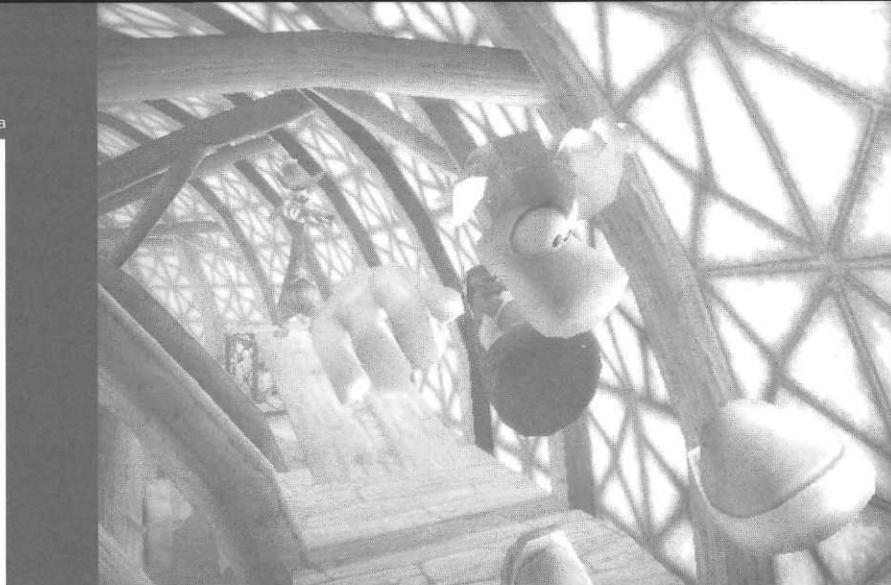
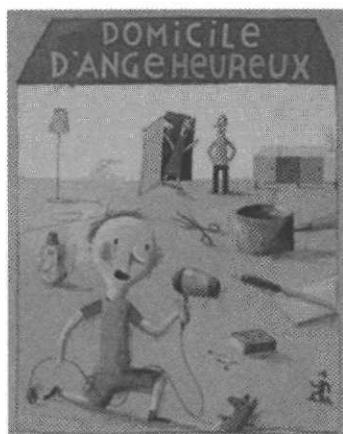
PC W95, PII 266 Mhz, 64 Mo, CD x8 ; Mac Power OS 8, 266, 64 Mo, CD x8
39,50 € chaque **4-7 ans**

Justine et l'étrange animal

Le retour de la petite souris, personnage de Marcus Pfister apprécié des enfants, dans une nouvelle histoire qui bénéficie des qualités de réalisation de l'équipe de Lexis Numérique (*L'Oncle Ernest*). À l'adaptation un peu plate et sage des deux titres précédents succède ici un univers tout en 3D, plein de couleurs, qui donnera aux enfants l'impression de se fondre dans la nature. La structure non-linéaire adoptée offre également plus de liberté et de variété dans les parcours.

Emme interactive

PC P 266 Mhz, 32 Mo, W98, CD x4 ; Mac G3 233 Mhz, 32 Mo, OS 8.6, CD x4
35 € **À partir de 4 ans**



Rayman 3 : Hoodlum Havoc, Ubisoft

Murielle Lefèvre, Frédérique Bertrand,
Frédéric Rey, Bénédicte Métral,
Jean-Jacques Birgé... :

♥ **Domicile d'Ange Heureux.**
La vie pour de vrai

Ce titre bénéficie d'un merveilleux graphisme tout en douceur, tons pastel et technique « crayonnée ». Le thème est l'apprentissage des dangers domestiques, à travers le livre parcours du petit Ange dans sa maison. Celle-ci, un puzzle à neuf pièces tournantes, donne lieu à des saynètes drôles et poétiques, et des parcours/activités que l'on ne réussit que si l'on a compris les dangers. Une grande liberté est laissée à l'enfant pour revenir sur ses pas ou explorer à son rythme, selon la philosophie Dada : les enfants sont responsables... et poètes.

Dada Media

PC W95 à XP, P 266 Mhz, 64 Mo, CD x8, Mac OS 8.1, G3, 64 Mo, CD x8

39,95 €

À partir de 5 ans

Snoopy : où est passée la couverture, Charlie Brown ?

La bande des Peanuts accompagne ici l'enfant dans une série de jeux habiles autant que classiques. Linus cache son doudou chez Charlie Brown, mais l'horrible couverture baveuse disparaît... L'enfant choisit Charlie ou Lucy pour jouer et passer les épreuves, qui comprennent deux niveaux de difficulté. Et régulièrement Snoopy réclame nourriture et affection ! L'interface un peu plate convient bien cependant au graphisme de Schulz, et la structure de l'écran est au niveau des petits.

Emme Interactive

PC W95, P 266 Mhz, 32 Mo, CD x8 ; Mac G3, OS 8.1, 32 Mo, CD x8

24,90 €

À partir de 5 ans

Séthi et le sorcier inca

Ce deuxième volume d'une collection d'aventures ludodocumentaires met en scène le héros récurrent, Séthi, à la découverte de la civilisation inca. L'enfant doit défaire une malédiction, sauver le roi, via une enquête ; prétexte à de nombreux jeux classiques mais réussis, et graphiquement bien dans l'esprit du sujet. L'ensemble est en 2D mais agréable, et les nombreuses fiches documentaires impressionnantes pour la cible. Le gameplay amène naturellement à se poser des questions et à se renseigner : une narration réussie.

Montparnasse Multimédia, Géo, Mindscape

PC W95, P 300 Mhz, 48 Mo, CD x16 ; Mac OS 8.6, Power 300 Mhz, 48 Mo, CD x8

29,99 €

6-8 ans

♥ **Forestia Révoltozoo**

Ce troisième opus reprend l'univers des célèbres *Forestia* et *Forestia Junior*, dans le cadre d'une intrigue policière : des animaux ont disparu, il faut les retrouver et les délivrer d'un cirque. Ce sera le prétexte à d'étranges activités, et à des découvertes de personnages très réussis. Les auteurs ont créé une ambiance très attachante, et un univers graphique qui fonctionne. Les personnages en 3D sont réussis et adorables, et les jeux moins simples qu'il n'y paraît.

Lasermedia, Daddy Oak

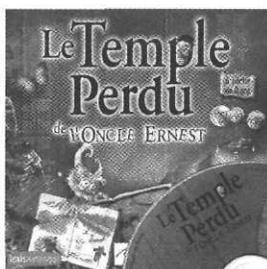
PC W98 à XP, PII 350 Mhz, 96 Mo ; Mac OS 8.1, G3, CD x12

38 €

À partir de 7 ans

♥ **Rayman 3 : Hoodlum Havoc**

Le personnage fétiche d'Ubisoft, aussi à l'aise dans le ludopédagogique que dans le jeu, nous est revenu avec ce magnifique jeu de plate-forme (48 niveaux). Rayman, avec quelques nouveaux pouvoirs et toujours autant de rebond, fait face



Le Temple perdu
de l'Oncle Ernest,
Emme interactive,
Lexis Numérique

avec son ami Globox à l'invasion des méchants Hoodlum, aussi farfelus et bêtes qu'agressifs. Ce jeu réjouissant et rapide, fluide et bien animé, plein d'humour, offrira quelques heures de saine distraction bon enfant. Les nombreux bonus cachés sont un plus agréable.

Ubisoft

PC W98, PII 450 Mhz, 64 Mo, Carte 3D 32 Mo ; PlayStation 2 ; Xbox ; GameBoy Advance

29,99 €

À partir de 7 ans

Cédric : Chen a disparu

Voici une adaptation de la célèbre bande dessinée portée sur le petit écran. L'histoire emmène les enfants, qui jouent Cédric, à la recherche de son amie Chen, et dans une course de skate. Un plan de la ville sert d'interface entre les jeux ou pour s'orienter. Le graphisme est très bien rendu, la navigation est facile, mais le rendu graphique semble lourd pour les machines et provoque des lenteurs. Il y a beaucoup d'interaction entre les personnages, de dialogues à mener (c'est une enquête !). L'ensemble est d'une grande fidélité, et du coup un peu plat, mais fonctionne bien.

Emme-Dupuis

PC W95, P300 Mhz, 32 Mo ; Mac OS 8.6, G3, 64 Mo,

38 €

À partir de 8 ans

Le Temple perdu de l'Oncle Ernest

Le thème de la série à succès est cette fois-ci le Pérou, lieu rêvé pour l'aventure. On reprend le principe de la navigation dans le livre, interface de navigation et espace de jeu. Comme d'habitude, le chemin sera semé d'étranges machines, de mécanismes à comprendre et utiliser (très bon pour la logique, et la poésie en même temps !), de parcours à inventer, car le jeu est non-linéaire. L'ambiance est mystérieuse et fascinante, et le petit personnage qui sert de compagnon à l'enfant tout à fait adorable.

Emme Interactive, Lexis Numérique

PC W95, 300 Mhz, 64 Mo, CD x8 ; Mac OS 7.5.3, G3, 64 Mo, CD x8

39,90 €

À partir de 9 ans

documentaires

La Coccinelle ; L'Arbre

« Mes premières découvertes », la célèbre collection de documentaires pour jeunes bénéficie ici d'une adaptation intelligente et graphiquement aussi fidèle qu'efficace, l'effet transparent s'animent à coups de souris et de clavier. La musique fluide et élégante, la beauté des dessins, l'ouverture du plan de navigation, qui permet la découverte autonome comme la contemplation, l'intuitivité générale se conjuguent pour donner envie d'apprendre. Une rare réussite de transposition des codes de l'imprimé traditionnel, pour les plus jeunes seulement.

Carré Multimédia/Gallimard Jeunesse, Mes premières découvertes de la nature

PC W95, PII 233, 64 Mo, CD x8 ; Mac OS 7.6, Power 233, 64 Mo, CD x8

20 € chaque

4-6 ans

L'Étang, un écosystème

Une impressionnante équipe scientifique est à la base de ce documentaire soigné et très complet réalisé par l'Éducation nationale. Le titre est conçu pour l'école comme pour la famille. Il offre une importante base documentaire sur les animaux, plantes, milieux et relations de l'étang. Fiches, photos, vidéos, animations, site internet... l'ampleur du titre séduit, les parcours sont variés, avec un peu de jeu. Une approche rare.

Scérén-CNDP

PC W95, P 200 Mhz, 32 Mo

44,21 €

À partir de 8 ans

La guerre de 1914-1918 : de la Belle Époque à la fin des Empires ; Les Années 20-30

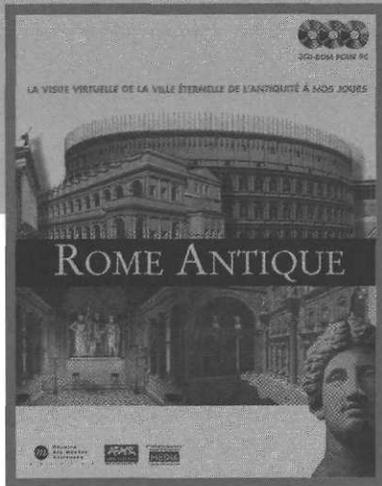
Ces deux titres proposent une approche documentaire qui semble enfin trouver son format et son rythme sur ce support plus puissant : les traditionnels menus de navigation dirigent sur des encyclopédies, bases de données, textes et récits à parcourir, sur un journal interactif, des cartes bien faites et beaucoup de séquences d'archives. Des reconstitutions 3D de lieux ou faits symboliques ajoutent un peu de ludique. On sera frappé par l'ouverture européenne du point de vue, et l'ampleur de la documentation. Idéal au collège, en support de cours.

Closoft

PC W95, P 450 Mhz, 128 Mo, lecteur DVD

49 € chaque

À partir de 12 ans



Rome Antique,

RMN, Altair 4 Multimédia, Hachette Multimédia

🕒 Rome Antique : la visite virtuelle de la ville éternelle de l'Antiquité à nos jours

Voici un petit bijou qui passionnera les amateurs d'histoire et servira de support idéal pour les enseignants de tout niveau. Basé sur les travaux des équipes d'archéologues italiens, le logiciel offre une vaste base documentaire, remarquable et sans équivalent en édition jeunesse, et surtout 12 visites virtuelles et reconstitutions à couper le souffle, en 360° : Panthéon, Colisée, Thermes... avec possibilité de passer de l'état d'origine à l'état actuel. Une découverte fascinante d'une ville dont les ruines spectaculaires aident mal à imaginer l'extraordinaire richesse disparue.

RMN, Altair 4 Multimédia, Hachette Multimédia

PC W98, P 350 Mhz, 64 Mo, CD x24. 3 CD ou 1 DVD

44,95 €

À partir de 12 ans

Secrets d'Orsay : à la découverte des secrets de la peinture du 19^e siècle

Voici ici un jeu d'initiation à l'art et à la peinture, consacré au 19^e siècle puisque Orsay est maître d'œuvre. Une grosse partie documentaire est disponible sous forme de fiches claires et élégantes. Deux modes s'offrent à nous : l'atelier, qui permet d'appréhender par le biais de vrais TP les pratiques et les techniques de la peinture, et le jeu, qui pose des énigmes artistiques sur une galerie de tableaux. L'ensemble est fin, parfois exigeant, et suppose une curiosité réelle des jeunes. Le principe de navigation est réellement intéressant.

Laforêt Productions, RMN

PC W95, P350 Mhz, 64 Mo ; Mac OS 8.6, G3, 64 Mo

40 €

À partir de 13 ans



Gast, le plus grand des petits fantômes,

Idol, Mindscape

fiction

Monstres & cie, l'île de l'épouvante

Ce jeu très amusant reprend les principes développés dans le film, sans coller à l'intrigue cependant ; l'enfant incarne un des deux héros (la grosse peluche ou le monstre vert), et doit s'entraîner à terroriser, tout en évitant les enfants et leurs jouets, qui n'ont jamais peur de rien. Le chasseur n'est pas celui qu'on croit... Quatre univers, plusieurs situations, une bonne variété d'activités font un titre plaisant bien qu'un peu court. Les enfants apprécieront surtout de revivre l'univers du film.

Disney interactive, Pixar, A2M

PC W95, P300 Mhz, 64 Mo

26 €

6-10 ans

Pierre et le Loup

Cette adaptation est conçue pour un usage PC comme en Home Ciné Vidéo, avec lecteur de DVD de salon. Sont associés l'œuvre musicale, la narration par Jean Rochefort, chaleureuse et bien jouée, un dessin animé et des activités multimédia : un produit hybride qui préfigure peut-être une tendance future des programmes multimédia pour la jeunesse. Plusieurs parcours sont possibles, et l'enfant maîtrise le déroulement, pouvant basculer en permanence d'un mode à l'autre. L'ergonomie est simple, et le graphisme plutôt séduisant.

Ambroisie, Lorcom Production, Harmonia Mundi, Jerlko

1 DVD ou 1 CD PC + 1 CD audio couplés

30 €

À partir de 7 ans

🕒 Gast, le plus grand des petits fantômes

Cette aventure originale met en scène un petit personnage bien croqué, Gast, petit fantôme de caractère, gardien d'une maison hantée. L'enfant doit aider Gast à sauver son univers d'un démon (un odieux clown). Une série réussie d'énigmes et de jeux permettent de traverser les différents environnements et d'accomplir la mission. Si les trop jeunes enfants peuvent être effrayés par les créatures, les grands s'amuseront eux à chercher les objets et à errer dans ce dédale fantastique.

Idol, Mindscape

PC W98, P11, 64 Mo, CD x16

29,99 €

À partir de 8 ans



Harry Potter à l'école des sorciers,
Electronic Arts Games, Warner

Harry Potter à l'école des sorciers

Si les films adaptés des best-sellers de J.K. Rowling sont aussi fidèles que fades, ce magnifique jeu de rôles et d'aventures nous fait découvrir avec brio l'univers des sorciers et l'école de Poudlard. Apprentissage du Quidditch, galerie des personnages inoubliables, tous les points attendus sont présents. Chacun connaissant par cœur l'histoire, la narration linéaire n'est pas gênante, grâce à quelques variantes et explorations du château. Les habiletés sollicitées sont suffisamment variées pour ne pas être répétitives. Professionnelle, remarquablement jouable et très accrocheuse, cette adaptation est une merveille.

Electronic Arts Games, Warner

PC W95, P 266 Mhz, 32 Mo, Carte Vidéo 3D 4 Mo ; Mac OS 8.6, G4 300 Mhz, 96 Mo, 3D ; aussi PlayStation, PlayStation 2 ; GameBoy Advance ; GameBoy Color

45,58 à 53,20 €

À partir de 8 ans

Harry Potter et la chambre des secrets

Un deuxième jeu pour le deuxième film du deuxième livre, mais beaucoup d'originalité dans le développement : l'utilisation de la magie et la structure du jeu de rôles ont une tout autre ampleur, la technique est graphiquement très supérieure, le cheminement est plus fractionné et moins prévisible. La musique et les voix créent une ambiance étonnante. Les créateurs ont su, pour une fois, allier les atouts des consoles et ceux du PC, pour aboutir à un parcours enlevé et haletant, qui nécessite une solide réflexion pour écarter tous les suppôts de Serpentard !

Electronic Arts Games, Warner

PC W95, P 266 Mhz, 64 Mo, Carte Vidéo 3D 4 Mo ; aussi PlayStation ; PlayStation 2 ; GameBoy Advance ; GameBoy Color ; XBox

54,90 à 63,50 €

À partir de 8 ans

Minh Phan :

Papyrus : la vengeance d'Aker

Ubisoft fait ici appel à la créativité du studio Lexis, et notamment au créateur d'*Itacantha*, Minh Phan. C'est une véritable aventure interactive, presque un jeu de rôles,

qui attend ici l'enfant : on alterne entre la princesse Théli et le jeune héros, la trame est aléatoire, permettant de renouveler les parties, on peut même jouer à deux. Côté culture, des fiches pédagogiques amènent des informations correctes, mais ce n'est pas le premier objectif. Le graphisme est soigné, la fluidité excellente, les animations très belles.

Ubisoft, Lexis Numérique, Dupuis

PC W95, P 166 Mhz, 64 Mo, CD x16 ; Mac OS 8.9, 64 Mo, CD x16

37,99 €

À partir de 8 ans

L'Île diabolique (Affaires à suivre n°1)

Cette création originale fait partie des derniers feux du multimédia français indépendant, puisque c'est la dernière production de Montparnasse avant la faillite. Quatre ados vivent une aventure policière interactive, pleine de rebondissements et au scénario fouillé : apprentis journalistes contre contrebandiers, avec éruption volcanique ! L'interface type BD satisfera les jeunes, les ados attendent plus d'action, mais la trame est solide et il faut se laisser prendre à cette énigme et ce pari graphique audacieux.

Belle Productions, Mindscape, Montparnasse Multimédia

PC W95, PII, 128 Mo, CD x16 ; Mac OS 8.5, G3, 128 Mo, CD x16

29,99 €

À partir de 9 ans

Le Seigneur des Anneaux : la communauté de l'anneau

C'est surtout l'extraordinaire adaptation d'Electronic Arts qui a frappé les esprits, mais cette licence développée par VUG vaut également par sa très grande fidélité et son accessibilité. Moins échevelée, moins romantique, basée sur les énigmes plus que sur les combats, elle restitue l'intégralité du premier tome de Tolkien. On peut incarner Frodon, Aragorn ou Gandalf, dans cette quête qui gagne en simplicité ce qu'elle perd en technique.

Universal Interactive Studios

PC W98, PIII 600 Mhz, 128 Mo, Carte 3D 32 Mo ; PlayStation 2 ; GameBoy Advance

8 à 29,99 €

À partir de 10 ans



Final Fantasy X,
SquareSoft,
Sony

Thorgal : la malédiction d'Odin

Sur un scénario original, Cryo nous offre avec cette adaptation de Thorgal, un jeu d'aventures parsemé de casse-tête à résoudre, en interagissant avec les éléments du décor. Le principal intérêt de ce titre ne réside ni dans sa durée de vie limitée ni dans la qualité inégale de ses énigmes, mais plutôt dans sa retranscription fidèle de l'atmosphère de la BD. L'histoire, validée par Van Hamme, s'avère vite passionnante et les graphismes restent proches du dessin de Rosinski. On fermera donc les yeux sur les imperfections de cette *Malédiction d'Odin* d'autant plus volontiers si l'on est un aficionado de la BD.

Cryo Interactive, Le Lombard

PC W95, PII 400 Mhz, 64 Mo, CD x8, 3D 16 Mo

15 €

À partir de 10 ans

Baldur's Gate - Dark alliance

Un des jeux de rôles les plus populaires et les plus réussis de ces dernières années nous invite à une nouvelle grande aventure, qui mêle action, recherche, intrigue et quête magique. Trois personnages sont proposés au choix : nain, magicienne elfe et archer, rien que de très traditionnel, pour résoudre des mystères et explorer ruines, marais, glaciers... Une très grande qualité graphique, un superbe scénario et un mode de jeu particulièrement prenant.

Black Isle Studios

PlayStation 2, Xbox, GameCube

24,99 € à 59,99 €

À partir de 12 ans

Final Fantasy X

Retour à l'un des plus mythiques des univers du jeu vidéo, qui a fait le succès des consoles et qui a même connu une extension au cinéma. Comme d'habitude, des graphismes magnifiques, de superbes séquences cinématiques ponctuent l'aventure. La musique, point fort traditionnel, est une des plus belles de l'univers multimédia et vaut le détour à elle seule. On doit faire progresser un duo de personnages à travers les univers, en gérant l'accroissement de leurs compétences. Beaucoup de poésie autant que de plaisir d'exploration.

SquareSoft, Sony

PlayStation 2

24,90 €

À partir de 13 ans



Le Seigneur des
Anneaux :
Les deux tours,
Electronic Arts
Games,
New Line Cinema

Philippe Druillet : Salammbô

Sauvé du naufrage de la faillite de Cryo, le dernier opus de Philippe Druillet, avec de belles musiques classiques, donne une nouvelle interprétation du chef-d'œuvre de Flaubert, après sa version BD (1981-1988). Décors exceptionnels, vues subjectives en 360°, réalisation de l'équipe d'Atlantis III, scénario fidèle à l'histoire, basé sur des énigmes et explorations, difficulté modérée, voilà un titre bien équilibré, typique des jeux d'aventures « à la française ». Druillet donne du fantastique au climat, sans sombrer dans la grandiloquence.

The adventure company, Dreamcatcher

PC W98, PII 300 Mhz, 64 Mo

29,99 €

À partir de 13 ans

Le Seigneur des Anneaux : les deux tours

Les adaptations de films aboutissent toujours à de mauvais jeux. Toujours ? Non ! Un titre mettant en scène une communauté d'irréductibles résiste encore et toujours à cet adage envahisseur. Ici, tout est à la hauteur du mythe, graphismes mêlés de manière époustouflante aux séquences cinématiques, durée de vie, musique signée Howard Shore (compositeur de la bande originale des films), chaque élément est une réussite qui contribue au plaisir de jeu, pour revivre les moments forts des deux premiers films. Un véritable golden axe en 3D très abouti, pour les fans de l'œuvre de Tolkien, et les autres.

Electronic Arts Games, New Line Cinema

PlayStation 2 ; Xbox ; GameCube ; GameBoy Advance

29,99 €

À partir de 12 ans

jeux

Drome Racers

La suite des très bons *Lego Racers* et *Lego Racers 2*, aujourd'hui disponible sur multisupports : pour s'amuser avec de drôles de machines que l'on paramètre soi-même, en se personnalisant conducteur et voiture en mode Lego. Beaucoup plus puissant et rapide que ses prédécesseurs, ce titre bénéficie de jolis décors et des circuits toujours aussi variés.

Electronic Arts, Lego

PC ; PlayStation 2 ; GameCube

35 € à 42,99 €

À partir de 8 ans

♥ **Anno 1503 : le Nouveau Monde**

Une redite du classique *Anno 1602*? Une recreation, plutôt, qui replace l'univers de la stratégie et des campagnes dans le contexte des grandes découvertes, et permet d'explorer les chocs culturels de ces premières conquêtes coloniales. Beaux graphismes, cartes lisibles et animées, complexité modulable, et variété des situations possibles se conjuguent pour offrir de longs parcours palpitants.

Electronic Arts, Sunflowers

PC W98, PIII 500 Mhz, 128 Mo, Carte 3D 16 Mo

46,90 €

À partir de 10 ans

Age of Mythology

Désormais grand classique des jeux de stratégie en temps réel, la série des « Age of » s'enrichit d'un nouveau titre digne de ses prédécesseurs. Vous créez et développez toujours votre civilisation mais en évoluant désormais dans un univers fantastique riche de créatures et héros mythologiques. Une jouabilité irréprochable, des graphismes somptueux, une intelligence artificielle sans faille, voilà un titre complet et indispensable dans toute bonne logithèque.

Microsoft

PC W98, PII 450 Mhz, 128 Mo

39 €

À partir de 12 ans

Anno 1503 : le Nouveau Monde, Electronic Arts, Sunflowers

**Sim City 4 ;
Sim City 4 Rush Hour (extension)**

Un des vétérans des programmes de simulation est ici remis à jour, et étendu aux embouteillages. Ce jeu culte permet de créer, développer et surtout gérer une ville : l'adolescent joue le Maire, et gère en direct la ville et sa région. Les paramètres à modifier sont nombreux et permettent une variété toujours renouvelée. Tout est personnalisable, et il est facile de se faire déborder par l'intelligence artificielle du jeu. Pour apprendre aux adolescents qu'il n'y a pas que de la violence dans le jeu vidéo, et qu'on peut réfléchir et apprendre en même temps...

Maxis, Electronic Arts

PC W98 à XP, P 500 Mhz, 128 Mo, CD x16, Carte graphique 3D 16 Mo

56 € et 34,99 €

À partir de 12 ans

Responsable de la rubrique :

Olivier Piffault

Rédacteurs :

Loïc Clément, Olivier Piffault