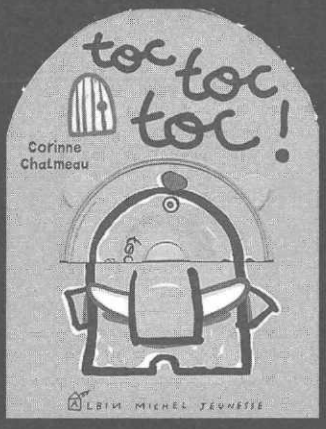


Toc toc toc,
Albin Michel jeunesse,
Collection Mon album Cédérom

J'ai trouvé : c'est fantastique,
Gallimard multimédia, Scholastique

éveil

Corinne Chalmeau :
Ding dong ! ;
Bip bop bip ! ;
Toc toc toc !

Il fallait oser les livres cartonnés pour bébés avec cédérom. Albin Michel l'a fait : dans un petit album cartonné qui raconte une comptine, le mini-cédérom glissé dans la première de couverture la reprend et ajoute des jeux très simples : visiter la maison, le magasin ou le camping de Barnabé, découvrir des objets, écouter une chanson, jouer avec les sons. L'illustration colorée aux formes simples et aux personnages rigolos rappelle l'univers graphique de Bénédicte Guettier. N'y a-t-il pas cependant un décalage sur l'âge entre le livre et le cédérom ?

Albin Michel Jeunesse, Collection Mon album Cédérom

PC W95, 32 Mo, carte son ; Mac Imac ou G3, système 8.6, 32 Mo

10 € chaque **À partir de 2-3 ans**

aventures éducatives

Le Voyage de Plume

Plume, le petit ours blanc de l'Arctique s'endort paisiblement près de son père. Pendant son sommeil, un bloc de glace se détache de la banquise et le transporte sur une plage tropicale. Pour rentrer chez lui et revoir ses parents, il doit surmonter six épreuves : par exemple, remonter la rivière en évitant les obstacles ou traverser le labyrinthe de la jungle sous les conseils du perroquet... Les activités sont plaisantes, bien intégrées au scénario. L'illustration aux couleurs tendres adaptée du livre de Hans de Beer, est simple, sans effets spéciaux et n'agresse pas les petits. Seule ombre au tableau : des voix agaçantes et une musique répétitive.

Emme, Anten

PC W95, P 266 Mhz, 32 Mo, CD x 8 ; Mac OS 8.6, Imac ou G3, 32 Mo, CD x 8

35 € **À partir de 4 ans**

WWF Panda junior

En incarnant les personnages d'Alex ou d'Emma, les enfants partent en voyage sur le continent africain. Au cours de leur périple, ils vont aider plus de 35 animaux mis en danger par la dégradation de leur écosystème. Basé sur l'observation, l'orientation spatiale, la collecte d'objets et l'écoute des consignes, le jeu est très simple et permet de sensibiliser les plus jeunes aux problèmes de pollution, de déforestation, de chasse, de trafic d'animaux. Une esthétique quelque peu « disneyenne » compensée par des doublages réussis, une navigation facile et une approche ludique du sujet.

WWF, Elektrogames, Neko, SG diffusion

PC, W98, 400 MHz, RAM 64 Mo, 730 Mo

30 € **À partir de 4 ans**

Zibouille : neunœuf en cavale

Enfermé dans un réfrigérateur, Zibouille le neunœuf n'a plus qu'un but : s'enfuir de la cuisine pour ne pas finir en omelette. Aidé du clown Zéphirin, il doit affronter les dangers de la cuisine, collecter des objets et réussir les 22 activités éducatives qui abordent des notions de base : reconnaissance des formes, des couleurs, des lettres, adresse, numération, orientation dans l'espace, observation et mémoire. Bref, des activités classiques possibles sur 3 niveaux de difficulté et insérées dans un scénario plus original qui s'appuie sur des dialogues humoristiques et un bon graphisme en 3D. Dommage pourtant qu'on ne puisse pas couper le fond sonore !

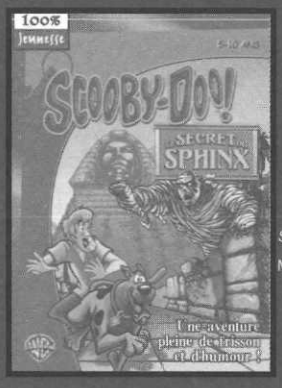
Coktel / Serial clicker

PC W 95 à XP, P 233 Mhz, 64 Mo, CD x 16 ; Mac OS 8.5, Power Mac G3 233 Mhz, 64 Mo, 34 Mo espace disque, CD x 24

30 € **À partir de 4 ans**

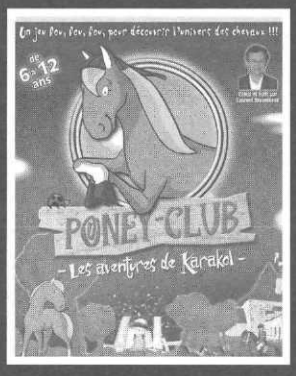
Éric Viennot :
Le Bidulo trésor de l'Oncle Ernest

Menacés par deux types étranges qui veulent démonter la « boîte à bidules », Gus le singe, Toto le robot, Bébert le chien et la poupée Léonie doivent retrouver un trésor laissé par l'Oncle Ernest. C'est en leur compagnie qu'il faudra réussir des épreuves d'adresse et de logique dans cette drôle



Scooby-Doo !, Le secret du Sphinx, Mindscape, Warner Bros

Poney club : les aventures de Karakol, Emme, Equida, LBC



de boîte remplie de monte-charges, d'engrenages, de leviers, de manettes, qui actionnent des jeux à l'habillage toujours loufoque et poétique. Comme dans le premier volet, les personnages bien campés à l'humour décalé, les décors travaillés, les films soignés, la musique agréable aboutissent à un cédérom plein de charme et de vie.

Emme, Lexis numérique

PC W98, P 266 Mhz, 64 Mo, CD x 8 ; Mac OS 8.1, Imac ou G3 266 Mhz, 64 Mo, CD x 8

40 € **À partir de 5 ans**

J'ai trouvé : c'est fantastique

Sixième titre de la collection « J'ai trouvé ! », ce cédérom foisonnant de personnages et d'objets hétéroclites réjouira les enfants passionnés du genre, c'est-à-dire, ceux qui aiment rechercher des objets dissimulés, décoder des rébus, reconstituer des familles, résoudre des énigmes. Toujours aussi soignés, les décors renvoient vers des mondes propices à l'imaginaire et les missions (délivrer la princesse du donjon, récupérer le trésor caché au fond de l'océan, trouver du carburant pour lancer la fusée dans l'espace) stimulent cette quête qui nécessite une grande patience.

Gallimard multimédia, Scholastic

PC W 95, P 266 Mhz, 32 Mo, 20 Mo espace disque, CD x 8 ; Mac OS 8.6, iMac/G3, 32 Mo, 20 Mo espace disque, CD x 24

30 € **À partir de 5 ans**

Mamigou : ramdam dans le verger

Mamigou aime les fruits, elle les cultive dans sa serre. Onicus, un savant fou qui veut imposer ses produits chimiques, répand des parasites partout. Deux étapes consistent à récolter les fruits et à les débarrasser des vilaines bestioles. L'univers du verger est très réussi, tout en 3D, avec des personnages attachants. Les jeux permettent d'exercer la logique, l'anticipation, l'écoute, la réflexion. Des fiches permettent d'en savoir plus sur chaque fruit, et des recettes de Maïté complètent agréablement le tout. À déguster avec plaisir.

Péo-Léo / Eidos interactive

PC W98, 400MHz, 64 Mo ; Mac OS 8, IMac ou G3, 64 Mo

30 € **6-10 ans**

Laurent Broomhead : Poney club : les aventures de Karakol

Tantôt guide, cavalier, instructeur ou vétérinaire, Karakol est un poney bien malicieux qui invite les enfants à découvrir l'univers d'un centre équestre et à mieux connaître chevaux et poneys. En visitant les box d'un poney club en 3D, les enfants peuvent nourrir, toiletter, soigner, seller, apprendre à monter sa monture, connaître les différents pas, identifier les diverses races d'équidés. Les jeux sont aussi amusants qu'instructifs et le « grand livre » contient de nombreuses ressources documentaires. L'ensemble ne peut que séduire les passionnés d'équitation et les autres. Une fausse note cependant : les voix agacent.

Emme, Equida, LBC

PC W95, P 266 Mhz, 64 Mo, CD x 8 ; Mac OS 8.6, Imac, G3 ou G4, 64 Mo, CD x 8

40 € **À partir de 7 ans**

Scooby-Doo ! Le monstre du musée

Scooby-Doo et ses quatre amis sont appelés en renfort pour élucider le mystère d'un monstre phosphorescent qui hante les couloirs du musée d'histoire naturelle. Très vite, ils découvrent que le monstre n'est autre qu'une personne qui travaille au musée. Pour démasquer le coupable, ils doivent collecter des indices en réussissant des épreuves de logique, de mémoire, d'adresse et de réflexion. Un cédérom où l'on retrouve les héros du dessin animé dans un scénario plutôt bien mené qui intègre bien les jeux mais qui perd sur la qualité des animations.

Mindscape, TLC multimédia, Terra Glyph

PC W95, P 166 Mhz, 32 Mo, 40 Mo espace disque, CD x 8

16 € **À partir de 7 ans**

Scooby-Doo ! : Le secret du Sphinx

Pour tous ceux qui connaissent et apprécient la série animée, ce jeu est une belle réussite. L'esprit loufoque est bien reproduit à travers les personnages et les décors. De plus, on se prend rapidement au jeu des énigmes à résoudre. Ici il s'agit de retrouver une archéologue et de démasquer une momie planquée dans sa pyramide. Des objets à chercher et à utiliser intelligemment, voilà le gros

Le Chemin de Tête-en-l'air,
2J Média, MAIF

Zoombinis : l'archipel en danger,
Mindscape,
TLC multimédia

de l'enquête. Le scénario semble parfois linéaire et l'aide insuffisante. Mais le coupable change à chaque partie, ce qui relève l'intérêt. Avis aux fans...

Mindscape, Warner Bros

PC W95, P 166MHz, 32 Mo (128 Mo sous XP), CD x 8

20 € **À partir de 7 ans**

Les Aventures de Tête-brûlée

En 2050, la couche d'ozone a presque disparu et les hommes sont obligés de vivre sous terre. Il faut aider Tête-brulée, un jeune garçon, à se protéger des méfaits du soleil. Il est guidé dans son aventure par un vieux sage qui l'emmènera à l'observatoire comprendre le système solaire, au musée de l'Homme étudier la peau, à la montagne et à la mer pour appliquer les conseils qui lui seront prodigués... L'éditeur, spécialisé dans les dangers domestiques, signe là un jeu instructif, pédagogique et original (primé d'ailleurs par les professionnels de la dermatologie). Seul regret : des graphismes parfois pauvres.

2J-Média, Médiasanté

PC W98, Pentium III, 32 Mo ; Mac OS 8.2, IMac ou G3, 32 Mo

53 € **À partir de 8 ans**

Le Chemin de Tête-en-l'air

En suivant les aventures de Tête-en-l'air qui ne connaît pas les règles de la sécurité routière, les enfants apprennent à circuler à pied, en vélo et comme passager à bord d'une automobile, à travers des séquences vidéo commentées par un adulte et de nombreux jeux de difficulté progressive : reconnaître les panneaux ou les situations de danger, reconstruire une bicyclette à partir des pièces détachées, apprendre à traverser une chaussée, maîtriser le vocabulaire de la rue... Ils sont ainsi sensibilisés aux dangers et acquièrent les bons réflexes de prudence. Ce cédérom au ton approprié, joue adroitement la carte de l'éducation par le jeu.

2J Média, MAIF

PC W98, P3, 32 Mo, CD x 12 ; Mac OS 8.2, 64 Mo, CD x 12

53 € **À partir de 9 ans**

Éric Viennot : La Statuette maudite de l'Oncle Ernest

Bangkok, Manille, Jakarta... Autant de villes qui évoquent l'Asie, dernier thème de la collection « Oncle Ernest ». On retrouve toujours le livre comme interface, chaque page évoquant un lieu différent. Selon les endroits il faudra ramasser des plantes, des insectes ou des objets, tous en rapport avec la faune et la flore locale, exotique à souhait. Le déroulement du jeu, non linéaire, fait appel à la logique et la dextérité. La force du titre réside dans l'ambiance poétique, restituée par une bande sonore envoûtante et un graphisme à l'aquarelle, de toute beauté.

Lexis Numérique, Emme

PC W95, 266MHz, 32 Mo, CD x 8 ; Mac OS 8.1, IMac ou G3, 64 Mo, CD x 8

40 € **À partir de 10 ans**

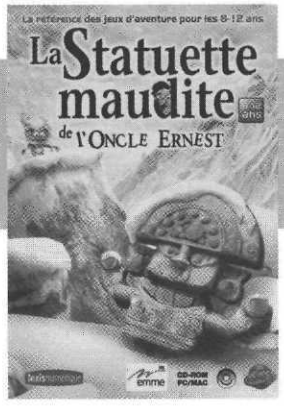
Sylvain Gravier et Charles Payan : Les 7 Énigmes de K'stêt

Pour libérer Wizz de la planète K'stêt, le joueur devra résoudre sept énigmes mathématiques : réussir à empiler des éléments sur une colonne tout en respectant un ordre donné ; assembler correctement des pièces aux formes géométriques diverses pour former un rectangle ; parvenir à combler l'espace d'une grille avec des pavés dominos... Conçu par deux chercheurs en « mathématiques discrètes », ce cédérom à l'habillage graphique et vocal ordinaire, offre plusieurs niveaux de difficulté et propose des casse-têtes très prenants qui permettent d'affiner son sens logique et de construire son raisonnement.

Génération 5

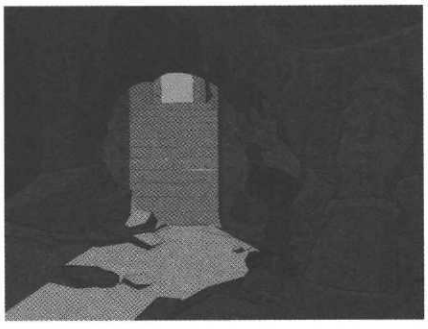
PC W95, Pentium II, 32 Mo, CD x 8 ; Mac OS 8.5 à 9.2, 32 Mo

25 € **Pour tous à partir de 11 ans**



La Statuette maudite de l'Oncle Ernest, Lexis Numérique, Emme

Les Aventures de Tête-brûlée, 2J-Média, Médiasanté



Zoombinis : l'archipel en danger

Troisième volet d'une série très appréciée des enfants et des enseignants, cette aventure sensibilise à l'écologie et à la protection de l'environnement. Au cours de sept épreuves, ils doivent utiliser une catapulte et en comprendre le fonctionnement ; accélérer la métamorphose des chrysalides en papillons en étudiant les mouvements célestes ; réunir des zerbilles en couples pour assurer leur reproduction selon des caractères génétiques, etc. On est immédiatement séduit par l'univers 3D, l'originalité du scénario, l'intérêt d'aborder des notions mathématiques par le jeu.

Mindscape, TLC multimédia

PC 200 Mhz, W98, 32 Mo, 90 Mo disque dur, CD x 8 ;

Mac Power PC 233 Mhz, système 8.6-9.X, 32 Mo, 90 Mo disque dur, CD x 8

34,99 € **À partir de 11 ans**

création

Photo junior

Après avoir importé des photographies à partir du disque dur, d'une disquette, d'un cédérom ou d'un appareil photo numérique, on peut les déformer dans l'atelier de morphing, insérer un portrait dans un cadre au style Joconde, Poulbot ou autre, ou écrire, dessiner et ajouter des effets spéciaux dans l'atelier de retouche. Il est ensuite possible de constituer des albums photos aux mises en pages variées pour les consulter, les imprimer ou les exporter pour le Web. La simplicité des icônes, l'aide sonore et le nombre restreint de fonctionnalités rendent l'enfant véritablement autonome dans l'utilisation de cet outil.

Génération 5

PC Pentium II, W98, 32 Mo, CD x 8

24,99 € **À partir de 7 ans**

Jeune styliste 2 : studio

Après *Jeune styliste 1* axé sur la haute couture, ce nouveau titre propulse les stylistes en herbe dans l'univers de la mode et leur permet de créer des centaines de tenues selon quatre tendances : Star Glam, City Chic, Urban Sport et New Boheme. Les enfants peuvent ainsi habiller des mannequins en choisissant formes, couleurs, tissus, accessoires, maquillages et imaginer de nouveaux styles qui seront ensuite présentés dans un book ou un magazine de mode. Une suite réussie car davantage tournée vers la créativité, dans un univers musical et graphique en accord parfait avec le sujet.

Carré multimédia / Ubi Soft

PC W98 à XP, P 350 Mhz, 64 Mo, CD x 32 ; MAC OS 9, G3, 64 Mo, CD x 32

38 € **À partir de 8 ans**

documentaires

Alex Tougne, ill. Daniel Moignot : La Grenouille

Au fil d'une promenade plaisante et structurée, les enfants découvrent la grenouille sous toutes ses facettes : sa morphologie qui l'avantage pour le saut et la nage, son alimentation et ses prédateurs, son mode de reproduction, la métamorphose du têtard en grenouille, les autres batraciens... Le contenu documentaire, bien adapté à l'âge visé et soutenu par un graphisme raffiné, est relevé de petits jeux pertinents et ludiques qui consistent à attraper des insectes pour nourrir les grenouilles, chercher les prédateurs pour mieux leur échapper ou retrouver qui chante quoi.

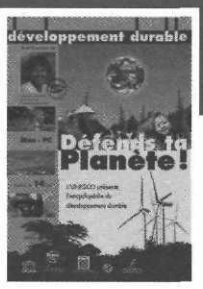
Gallimard Jeunesse, Carré multimédia, Mes premières découvertes de la nature

PC W95, P 233 Mhz, 64 Mo, CD x 8 ; Mac OS 7.6 Power PC 233, 64 Mo, CD x 8

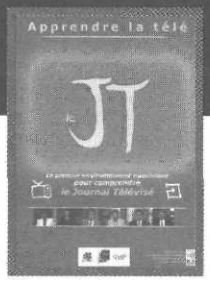
20 € **À partir de 4 ans**

Alex Tougne, ill. René Metler : L'Oiseau

Toujours sur le principe d'une navigation très légère qui permet de cheminer en suivant l'ordre des chapitres ou en toute liberté, les enfants observent la morphologie de l'oiseau, son alimentation, sa reproduction, le développement de l'œuf. Ils comprennent grâce aux informa-



Défends ta planète,
Strass, UNESCO, Terra project,
collection Planète terre



Apprendre la télé : le JT,
CLEMI, INA, CEMEA,
Jeriko, Studio Hypermédia

tions et aux jeux proposés que la forme des becs est adaptée au type de nourriture ou apprennent à reconnaître des chants d'oiseaux. Là encore, on apprécie le contenu bien dosé entre éducatif et ludique, la ligne graphique très soignée, la facilité de naviguer.

Gallimard Jeunesse, Carré multimédia, Mes premières découvertes de la nature

PC W95, P 233 Mhz, 64 Mo, CD x 8 ; Mac OS 7.6 Power PC 233, 64 Mo, CD x 8

20 € **À partir de 4 ans**

Le Monde des oiseaux

Le monde des oiseaux regroupe dans un coffret trois cédéroms déjà parus séparément : les oiseaux d'eau, ceux des parcs et jardins, ceux des forêts et montagnes. On peut identifier l'espèce, écouter son chant, connaître sa localisation géographique et obtenir des données sur l'habitat, la morphologie, l'alimentation et la reproduction. Les diaporamas offrent de belles photos à regarder, accompagnées de nombreux chants à écouter. Enfin, les jeux permettent d'associer les oiseaux à leurs nids, de composer des couples, de retrouver qui chante... L'interface, pas très esthétique, est néanmoins efficace et soutenue par une navigation très claire.

Génération 5, Sittelle, Altair

PC Pentium II, W95, 32 Mo, CD x 8 ; Mac ; système Mac Classic 7 à 9.2, 32 Mo, CD x 8

39,99 € **À partir de 8 ans**

Défends ta planète !

L'augmentation de la population mondiale, la consommation croissante des ressources naturelles et la prise de conscience des limites de la planète ont fait naître l'idée forte de développement durable qui embrasse des domaines aussi vastes que les problèmes d'environnement, de pollution, de biodiversité, de choix politique en matière d'agriculture, d'énergie et de partage des richesses : alimentation, santé, éducation. À travers une multitude d'informations, de vidéos, de diaporamas, de cartes et de fiches « agir », ce cédérom d'un niveau ardu, est passionnant pour qui s'intéresse à ces enjeux.

Strass, UNESCO, Terra project, Planète terre

PC W95, 233 Mhz, RAM 64 Mo, CD x 8 ; Mac OS 8.1, Power Macintosh 200 Mhz G3, RAM 64 Mo, CD x8

39 € **À partir de 13 ans**

pour les médiateurs

Apprendre la télé : le JT

À partir du JT des chaînes TF1, France 2, France 3, Arte, M6, RTBF et Radio Canada sur une soirée témoin, ce DVD-Rom offre une riche panoplie d'exercices et d'outils. On peut ainsi filtrer les sujets abordés, mesurer le temps consacré à chacun d'entre eux, analyser les unes des journaux, la nature des images, accéder à une large documentation sur l'histoire du JT, les coulisses d'une rédaction, et enregistrer ou créer des extraits vidéo en leur associant un commentaire textuel. Un contenu irréprochable relevé par une navigation efficace.

CLEMI, INA, CEMEA, Jeriko, Studio hypermédia

PC W98, 300MHz, RAM 128 Mo, DVD-Rom ; Power Mac G3, OS 8.5, RAM 128 Mo, DVD-Rom

65 €

Les Arts visuels : « levez les yeux »

Autour de trois domaines de mise en œuvre que sont « L'environnement », « Le quotidien », « Moi et les autres », ce cédérom rend compte de divers travaux menés par des enseignants et leurs élèves avec l'appui d'artistes, de photographes, d'architectes. Avec des vidéos, des interviews et des données textuelles, il montre intelligemment la démarche, la réalisation et l'aboutissement de divers projets comme l'appropriation d'un paysage, l'aménagement d'une ville, le roman-photo, la photo souvenir, le portrait... Et illustre bien la richesse et l'intérêt de mener de telles expériences.

Scérén, Odile Jacob, Cédérom de l'enseignant

PC W95, P 233 Mhz, 32 Mo ; Mac 8.1, Performa 5400, 32 Mo

49 €

Responsable de la rubrique :
Georgia Leguem
Rédacteurs :
Adrian Koss, Georgia Leguem