



coup de cœur

**THQ / Nickelodeon 2005****Bob l'éponge : silence, on tourne !**

Lorsque Bob l'éponge se présente au casting des Nouvelles aventures de l'homme-sirène et de Bernard l'Hermitte, le producteur lui apprend que la série est annulée, faute d'acteurs. Bob est tellement décidé à jouer dans ce film qu'il part lui-même à la recherche de figurants et d'accessoires. En incarnant Bob l'éponge dans sa quête, les joueurs doivent surmonter plusieurs épreuves : battre une vieille dame aux dames, mettre fin à la mutinerie des pirates fantômes en les capturant, empêcher certains poissons de pénétrer dans la tente, capturer le roi des méduses... et d'autres jeux d'adresse et de rapidité. Une fois que Bob a réuni assez d'acteurs et d'accessoires, il distribue les rôles, attribue un accessoire à chacun et le spectacle pourra enfin commencer... Un cédérom au scénario original, aux personnages et dialogues qui ne manquent pas d'humour et de second degré sur les séries télévisées. (G.L.)

P 733 Mhz (1 Ghz recommandé) ; W98/Me/2000/XP ; 128 Mo RAM (256 recommandé) ; 700 Mo espace disque ; lecteur CD x 8  
**28 €**

**À partir de 7 ans**

bravo !



intéressant



pourquoi pas ?



problème...



hélas !

**Mindscape****Le Club des 5 et le mystère des catacombes**

En vacances à la villa des mouettes, les Cinq ont hâte de faire la connaissance de Monsieur Raynal, l'archéologue qui loge chez Tante Cécile et Oncle Henri. Dans un mot laissé à Tante Cécile, il prévient qu'il s'absente pour se rendre à une conférence. Pourtant, les Cinq réalisent très vite que ce mot n'a pas été écrit de sa main et trouvent bizarre le fait que ses collaborateurs poursuivent le travail en son absence. Ils décident donc d'enquêter. Pour cela, ils ont d'abord besoin de collecter le matériel nécessaire et partiront ensuite à la recherche d'indices en explorant les moindres recoins du site archéologique et en interrogeant les différents témoins. Ce jeu d'aventures aux décors soignés pourrait être amusant si sa structure était moins linéaire et moins bloquante devant les obstacles. Cela engendre du découragement et une certaine lassitude, d'autant

plus que les personnages se déplacent et agissent trop lentement. (G.L.)

P 233 Mhz ; W98/Me/XP ; 64 Mo RAM (128 sous XP) ; lecteur CD x 8

**15 €** **À partir de 8 ans****Nickelodeon / Atari 2005****Dora l'exploratrice : au pays des contes de fées**

En mangeant une banane, le singe Babouche est changé en Babouche au bois dormant. Pour rompre le sortilège, il doit recevoir le baiser d'une princesse. Dora deviendra princesse après avoir réussi quatre épreuves au cours desquelles les enfants se livrent à des jeux de formes, de couleurs, d'association, de labyrinthe, d'écoute, d'ordonnancement et de numération. Le parcours les conduit à écouter trois contes traditionnels : « Les Trois petits cochons », « L'Homme en pain d'épice » et « Jack et le haricot magique ». Le scénario sort un peu de l'ordinaire et Dora qui parle un peu en anglais initie les tout-petits à l'écoute de la langue. Cependant, on déplore le récit fade et simpliste des contes et le graphisme grossier. (G.L.)

P 233 Mhz ; W98/Me/XP ; 32 Mo RAM ; 85 Mo espace disque ; lecteur CD x 8

**30 €** **À partir de 3 ans****Micro application****Martine à la ferme**

En vacances à la ferme, Martine n'hésite pas à aider son oncle Jules, débordé par l'absence de sa femme et la pagaille qui règne dans le poulailler à cause d'un renard rôdeur. En partant à la recherche des poussins égarés, Martine devra surmonter des épreuves : ramasser tous les œufs, traire la vache, nourrir les animaux, récolter les légumes, habiller l'épouvantail, faire sortir le lapin d'un labyrinthe, associer l'animal à son cri... Si les activités et le scénario fonctionnent plutôt bien, les décors 3D sont réalistes et travaillés, on est en revanche vite agacé par la lenteur des jeux et des transitions, l'aspect raide et statique des personnages et cette

petite Martine, bien trop sage et dévouée malgré son nouveau look en jean et baskets. (G.L.)

P 450 Mhz ; W2000 Pro/Me/XP ; 64 Mo RAM ; 400 Mo espace disque ; lecteur CD x 32

30 € 

À partir de 4 ans

### Legacy interactive / Mindscape 2005 Mission vétérinaire : soigne les animaux du zoo

En rejoignant l'équipe de ce zoo, le joueur devient apprenti vétérinaire et doit soigner les animaux. Pour cela, il dispose de fiches signalétiques, des conseils avisés de soigneurs et vétérinaires et de toute une panoplie d'outils qui permettent d'ausculter les animaux. Par exemple, le lion souffre d'une irritation cutanée sur la queue et le dos. La première chose à faire est de se poser les bonnes questions : depuis quand dure ce problème ? Est-il traité contre les puces ? Boit-il assez ? Ensuite, il faut procéder à un examen en utilisant sciemment les bons outils : mesurer la fréquence respiratoire et le rythme du pouls avec le stéthoscope, prendre sa température avec le thermomètre, examiner son dos avec la loupe et la lampe de Wood, procéder à un examen de sang. Ensuite, le soigner en lui appliquant une pommade, en lui administrant un médicament et procéder au diagnostic final. Ce jeu de simulation en 3D est de bonne facture graphique et propose des scénarios réalistes conçus par des vétérinaires. Les informations sont toujours précises, les consignes claires et l'on peut choisir entre trois niveaux de difficulté. Les vétérinaires en herbe vont adorer ! (G.L.)

P 800 Mhz ; W98SE/Me/XP ; 128 Mo RAM (256 sous XP) ; lecteur CD x 16 ; Mac OS 10.2, 10.3, 10.4, iMac ou G4 800 Mhz ; 256 Mo RAM (512 Mo sous 10.4) ; lecteur CD x 16

30 € 

À partir de 7 ans

### Teddy's day 2005

#### Les Tibidous : les zozios du zoo

Les zozios de maman Zou se sont cachés dans le zoo. En visitant ce dernier, les enfants doivent les retrouver et s'exercer à des activités de petite et moyenne section de maternelle : apprendre à compter jusqu'à 5, s'initier à l'alphabet, comparer deux lettres, colorier, retrouver les animaux cachés et leur ombre... Le seul bon point porte sur l'aide et la clarté des consignes. Pour le reste, le scénario et le ton sont bêtifiants, la musique trop présente, les couleurs criardes et l'incessante répétition des encouragements devient vite insupportable ! (G.L.)

P 450 Mhz ; W98/2000/Me/XP ; 64 Mo RAM (128 pour XP) ; 200 Mo espace disque ; lecteur CD x 8

27 € 

RESPONSABLE ET RÉDACTRICE DE LA RUBRIQUE :  
Georgia Leguem