



Terra Forestia,
Daddyoak / Emme

multimédia

nouveautés

Buena Vista Games / Avalanche Softwares Chicken Little

Nous retrouvons le jeune poussin-poulet (selon les avis partagés) héros du film animé dans sa folle aventure : des parcours semés d'embûches, du simple trajet pour se rendre à l'école à la riposte contre les tentatives d'invasion d'extraterrestres, en passant par la conduite d'une voiture emballée. Un jeu d'action classique qui pourtant ne démerite pas : on y est amené à incarner 6 personnages différents, Chicken Little et ses amis... Une jouabilité excellente dans des graphismes soignés et sympathiques, des actions suffisamment variées pour ne pas se lasser des nombreuses heures de jeux ! À noter, la possibilité de récolter des cartes bonus, offrant l'accès à des jeux multijoueurs. Pas de surprise, un bon titre dans ce registre action-plateforme, sans grande ambition. Une réussite à souligner pourtant, car ce n'est pas le cas de tous les titres adaptés de cette nouvelle vague de dessins animés. (C.B.)

PC/Playstation 2 / X box / Gamecube / GBA

PC : W XP, Pentium 4, 1,4 Ghz, 256 Mo, CD 8x, carte 3D 64 Mo

15 € 

À partir de 9 ans

(7 ans pour des habitués des jeux de console)

Daddyoak / Emme Terra Forestia

Enfin un nouvel opus pour des retrouvailles magiques avec ce petit coin de paradis. Sauf que cette fois la nature est devenue folle à Terra Forestia : les fleurs gonflent jusqu'à exploser, les feuilles des arbres ne cessent de se renouveler et les noix pleuvent ! On entre dans la peau de Zeko, jeune de la tribu des Pygmoli (semblant être une sorte de croisement entre l'homme et le phasme) et l'on part en quête de l'origine de ces troubles. Cette aventure nous mènera à des rencontres avec des personnages atypiques et fascinants, drôles et même désopilants dans une nature et

des paysages qui donnent toujours envie de s'y parachuter. Les jeux sont variés, avec plusieurs niveaux de difficulté, et une fois l'aventure terminée on a juste envie de recommencer ! Seul bémol, une durée quelque peu limitée, mais on n'en attend la suite qu'avec plus d'impatience. (C.B.)

PC : W98, ME, XP, Pentium 350, 96 Mo, CD 12x /

MAC Os 8.6, Power Mac 350, 128 Mo, CD 12x

30 € 

À partir de 7 ans

DIC / The Game Factory / Koch Media Charlotte aux fraises et ses meilleurs amis

Voici un plongeon dans le monde coloré et fruité de Charlotte aux Fraises. Elle invite à rendre visite à tous ses amis qui, sous réserve de la réussite à un jeu proposé, offriront à l'enfant des vignettes et coloriages qui pourront être imprimés. Dans la présentation tout est tentant : l'univers proposé est attrayant, et les personnages sympathiques. Hélas les jeux proposés, même s'ils font appel à des notions élémentaires intéressantes, se seraient volontiers dotés d'une explication simple et concise, permettant à l'enfant de comprendre ce qu'on attend de lui ce qui n'est pas toujours le cas. Dommage car cet univers reste riche à exploiter. Frais décevant ! (C.B.)

PC : W 98, XP ; pentium II, 64 MO, CD 4x / Mac : OS 9.2 - Os X, G3, 128 Mo, CD 4x

25 € 

dès 3 ans

Emme / Kiddinx / Playmobil interactive Emprisonnée dans la forteresse du dragon rouge : Laura et Alex au pays des chevaliers

Il y a quelques années, Ubisoft avait réalisé pour Playmobil trois jeux d'aventures plus ou moins éducatifs plutôt bien réussis : *Alex à la ferme*, *Laura et le secret du diamant*, *Hype Time Quest*. Le principe était une 3D luxueuse (pour l'époque) avec des personnages



coup de cœur



bravo !



intéressant



pourquoi pas ?



problème...



hélas !



*La Grande chasse au trésor :
Laura et Alex chez les pirates,
Emme / Kiddinx / Playmobil
interactive*

absolument identiques aux jouets, de même pour les décors. Cela donnait aux enfants l'impression d'avoir été réduit à l'échelle d'un playmobil et de se balader dans un immense monde de jouets... C'est exactement ce principe qui est repris ici, avec une actualisation du graphisme, (car les jouets ont évolué !) et du concept : les jeux associent des héros fille et garçon au lieu de les cloisonner. Les cinématiques sont toujours aussi belles et longues, de vrais petits dessins animés convenant pour les petits, mais que les plus grands trouveront longs. L'histoire progresse à travers une dizaine de jeux qui alternent activités de clics, réflexes, logique, combats et aventure virtuelle. Les niveaux sont variés et adaptables aux enfants, mais on peut regretter ce principe qui hésite entre des jeux d'arcade et de la 3D. *Hype*, pur jeu d'aventure, était beaucoup plus cohérent et abouti de ce point de vue... (O.P.)

PC W98 à XP, PII 233 Mhz, 64 Mo ; MAC Os 9.1, G3 400 Mhz, 64 Mo

30 € (+)

À partir de 6 ans

La Grande chasse au trésor : Laura et Alex chez les pirates

Autre titre sur le même concept, plus récent, et qui souffre du même défaut : être un enchaînement de jeux et d'activités (avec l'impression possible) au lieu d'être un vrai jeu-aventure à parcourir. Reste que l'ensemble fonctionne bien et est de qualité, bien adapté aux jeunes enfants maîtrisant l'ordinateur. À condition de ne pas être allergique aux Playmobil, évidemment... (O.P.)

PC W98 à XP, PII 233 Mhz, 64 Mo ; MAC Os 9.1, G3 400 Mhz, 64 Mo

30 € (+)

À partir de 6 ans

Emme / Lexis Numérique Justine et l'étoile verte

Voici le quatrième épisode des aventures informatiques de la petite souris sympathique, toujours par le même studio et sur les mêmes principes de réalisation et de conception de l'aventure. Le graphisme est toujours

aussi poétique, les jeux plutôt intelligents, et adaptés à des jeunes enfants. Ils développent bien les capacités clavier et souris, et utilisent beaucoup l'intuition. Le thème est une variation sur les précédentes histoires : l'explosion d'une météorite rend les souris malades, Justine doit réunir les ingrédients d'un remède pour soigner tout le monde. Du déjà vu, mais de qualité, et parfaitement séduisant pour les enfants qui passeront quelques heures d'agréable concentration. (O.P.)

PC W98 à XP, PII 350 Mhz, 64 Mo ; MAC Os 8.6, G3 400 Mhz, 64 Mo

30 € (+)

À partir de 4 ans

Mindscape / Brighter Child interactive Totally Spies ! : Le Blues du monstre et L'Attaque des Zombies

On attendait beaucoup du passage multimédia de cette série de dessins animés français, au graphisme très inspiré des Japonais, et au dynamisme « américain ». La fantaisie, le second degré et la parodie de ces histoires niaises et trépidantes (un peu le style *Scoobidoo*...) semblaient bien se prêter à des jeux d'aventures. Grosse déception, le graphisme est peu fidèle, l'écran est cerclé de boutons et formes moches censés faire technologique mais qui diminuent surtout le champ visuel, les animations de personnages sont saccadées, et les aventures se jouent... au crayon à papier ! En effet, il faut passer beaucoup de temps à noter des codes, des éléments, sur des livrets, à résoudre des cryptages et des sortes de « mots cachés » à la main, ce qui est un comble en multimédia ! Alors que le niveau global des activités et des jeux est loin d'être évident, l'enfant sera facilement bloqué et découragé. Une grosse déception... L'installation et l'authentification du CD est par ailleurs un véritable calvaire, même sous XP connecté à internet. (O.P.)

PC W98 à XP, PIII 500 Mhz, 256 Mo, CD x 16 ; MAC Os 10.2 ou +, G3 500 Mhz, 256 Mo

30 € (+)



L'Évolution du signe « cheval » in : *Yi et la malédiction de l'empereur céleste*, Mindscape / Les Auteurs Associés / Géo



nouveautés

multimédia

Mindscape / Les Auteurs Associés / Géo **Yi et la malédiction de l'empereur céleste**

Prix Les Adélouzes® 2006 – Catégorie Junior – Jury des enfants

Yi, fils du vent et de la lune, nous entraîne à travers la Chine d'un autre temps pour découvrir le secret de la malédiction qui a dévasté le monde et poussé le Loup céleste à déchirer le ciel. Pour résoudre les énigmes de cette grande aventure, il faut se plonger dans la culture chinoise, en découvrir les idéogrammes et les maîtriser puisqu'ils constituent la clé de la compréhension de ce mystère. Le scénario, digne des plus beaux contes traditionnels, est à la hauteur des décors inspirés de la peinture chinoise, dans lesquels on se perd volontiers. On regrettera juste le problème que peut poser la précision des actions à effectuer avec la souris et la lenteur de certaines animations, mais cela n'altère pas le plaisir de la découverte et du jeu.

À noter le superbe carnet d'initiation à la calligraphie livré avec le CD et les bonus sur le site Internet : fonds d'écrans et sonnerie de téléphone à télécharger (?!) (C.B.)

PC : W 98SE / ME / XP, 600 MHz, 128 Mo (256 Mo XP), CD 16x
MAC Os 9.2 / 10.2 // iMac – G3, 128 Mo (256 Mo OS X), CD16x

29,99 €



À partir de 7 ans

Montparnasse Multimédia / Belle productions / Mindscape **Tristan et les trois mousquetaires**

Tristan se voit confier une mission de la plus haute importance par d'Artagnan : rapporter à la Reine ses ferrets avant le grand Bal de Merleraison, en déjouant la vigilance des gardes de Richelieu. Cette aventure, dans les décors de Paris du XVII^e siècle, se joue à plusieurs voix, comme dans le premier volet des aventures de Tristan : *Tristan et le mystère du dragon*, puisque Sybille sa jeune amie prendra parfois le relais pour dénouer certaines situations. Le scénario aurait pu prêter à une plus grande exploitation du fond historique, et le déclenchement des actions nécessite souvent de faire des clics à répétition pour faire parler les

différents protagonistes, mais dans l'ensemble cela reste un jeu d'aventure agréable et plaisant. (C.B.)

PC : W 98SE,XP, Pentium III 600 Mhz, 128 Mo (256 Mo XP), CD 20x

Mac : OS 10.2, Os10.3, iMac ou G3, 128 Mo (256 Mo OsX), CD 20x

29,99 €



À partir de 8 ans

Up To ten / Emme Véronique et Jason Barnard : **Boowa et Kwala**

Boowa, le chien bleu, rencontre au Pays des Coquillages un étrange animal jaune qu'il baptise Kwala, ainsi nommé pour son « QUoiiiiii là ??? » à répétition. Les voilà partis pour un tour du monde en ballon à la recherche du pays d'origine de Kwala. Ce sont 12 histoires et chansons présentées comme des balades à la découverte des pays (nous y sommes le pays des bérets « chapeaux de ceux qui s'amuse » !). Ce parcours est ponctué de nombreux jeux allant du coloriage au memory, permettant à l'enfant de découvrir les premières notions de couleur, de chiffres mais aussi de se familiariser avec l'ordinateur. Le tout présenté dans un environnement simpliste mais des plus agréables, dans une version française ou anglaise. Un titre à retenir dans la catégorie éveil-apprentissage, et pour prolonger cet agréable moment, un site Internet riche en activités à consulter sans modération :

<http://fr.boowakwala.com/> (C.B.)

PC : W 98, 2000, ME,XP, Pentium II 350 Mhz, 64 Mo

20 €



À partir de 3 ans

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE :

Claire Bongrand

RÉDACTEURS :

Claire Bongrand et Olivier Piffault