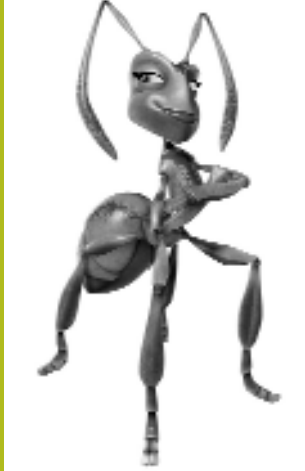


Lucas, fourmi malgré lui,
Artificial Mind & Movement,
Warner, Midway



multimédia

nouveautés

Artificial Mind & Movement, Warner, Midway

Lucas, fourmi malgré lui

En punition, pour avoir détruit massivement des fourmis, le jeune Lucas va devenir l'une d'entre elles, le temps de les comprendre et de les respecter. Adaptation fidèle du film, le jeu propose à l'enfant de découvrir le rôle de chaque membre de la fourmière et de s'essayer à leur tâche. Des décors agréables et sympathiques, qui rappellent différents titres de films animés sur le sujet (*Foumiz, 1001 pattes...*), où l'on prend plaisir à évoluer malgré quelques passages où le bât blesse concernant la « jouabilité » (pour effectuer des sauts par exemple). Ce léger inconvénient passé, cela reste un jeu sans prétention pour passer un agréable moment, avec en plus l'originalité de recueillir une multitude d'informations sur les fourmis, ce qui n'est pas commun dans ce genre de titre. (C.B.)

PC : W 2000 / XP, Pentium III 1,4 GHz, 256 Mo de Ram

PS2, Gamecube, GBA, DS, Wii

29,99 € (version PC) ⊕

À partir de 7 ans

Blitz Games, Nickelodeon, THQ

Bob l'éponge et la créature du crabe croustillant

Nous voilà plongés dans le rêve (cauchemar !) de la célèbre éponge, qui va devoir affronter ses amis dans des courses automobiles, repasser son permis de conduire, reconstruire sa voiture... Cette multitude de jeux est accessible sans problèmes aux plus jeunes ; les consignes sont bien expliquées. Un bon jeu d'arcade, mais à l'aspect graphique plutôt « particulier » puisque, s'agissant d'une hallucination, les créateurs ont laissé libre cours à leur imagination... plutôt haute en couleurs, voire trop et largement inspirée des années soixante-dix ! Les plus jeunes apprécieront sans modération et les plus grands se surprendront à s'en amuser d'une autre façon. (C.B.)

PS2, Gamecube, GBA, DS, Wii

45 € (version PS2) ⊖

À partir de 7 ans

Cocktel, Mindscape

Kooka bonga

Les créateurs d'Adibou nous proposent cette fois un jeu purement d'action. Il faut aider quatre singes facétieux à récolter les graines de vie qui sauveront un arbre millénaire. Pour arriver à leur but, les primates doivent franchir de nombreux obstacles, parcourir en chariot des mines désaffectées, se faire propulser par l'éternuement des fleurs Atchoum pour atteindre les graines situées dans les airs... Un jeu dont l'univers semble inspiré de celui de *Rayman*, riche de détails et de couleurs vives. Les étapes sont franchies sans trop de difficultés et on appréciera surtout le mode multi-joueurs, qui met parfaitement en œuvre la coopération, en exploitant les compétences de chacun des singes afin qu'ensemble ils soient victorieux. Un jeu drôle et sympathique mais pas révolutionnaire. (C.B.)

PC : W98 (SE) / ME / XP, Processeur 700 MHz, 256 Mo de Ram (512 Mo sous XP), 500 Mo d'espace disque

30 € ⊖

À partir de 7 ans

Deck 13 Interactive, Micro Application

Ankh : aventures, momies et rock'n'Roll !

Assil, jeune Égyptien du temps des Pharaons, vole pour une soirée entre amis, la clé d'une pyramide construite par son père. En brisant maladroitement une urne, le jeune homme va réveiller une momie et se retrouver frappé par une malédiction mortelle. Pour l'en défaire, il va falloir guider le personnage dans un souk, un désert et même le palais du Pharaon, et pour trouver l'origine et le remède de la malédiction, il faudra avancer pas à pas en dénichant des objets et des renseignements auprès des habitants. Un système de jeu simple et accessible (pointez-cliquez), des graphismes très agréables et un humour décapant rendent ce titre encore plus prenant ! (C.B.)

PC : W 98 (SE) / ME / 2000 / XP, Pentium 4 1,5 GHz, 256 Mo de Ram, 1 Go d'espace disque

40 € ⊕

À partir de 12 ans



Titan Quest
Iron Lore, THQ

Heavy Iron Studios, THQ, Disney-Pixar

Les Indestructibles :

La Terrible attaque du démolisseur

Ce titre est une déclinaison de l'univers du film de Pixar, plus qu'une adaptation. Il met en scène l'invasion de la ville par un « super-villain » très inspiré de l'Homme-Taube, qu'il s'agit de contrecarrer. Le graphisme, évidemment en retrait par rapport au film, n'en reste pas moins magnifique et d'une très belle animation, y compris pour les décors ou objets. La prise en main est réellement très simple pour les enfants, le système de découverte progressive des commandes et des activités est bien gradué : un grand plaisir de parcours et d'activités. Spécificité de la version PS2, le mode multi-joueurs coopératif, vraie réalité, qui fonctionne très bien, et qui permet aux enfants de s'aider pour progresser. L'ensemble est riche, avec ses plus de 11 degrés, mais pourra sembler un peu répétitif dans les activités à la longue. Petit défaut pour un titre très équilibré et réussi. (O.P.)

PC : W98 / 2000 / ME / XP, PIII 800 MHz, 256 Mo de Ram
PS2, Gamecube, Xbox, GBA, DS, PSP

15 € (version PC) *

À partir de 6 ans

Her Interactive, Micro Application

Les Enquêtes de Nancy Drew :

Danger au cœur de la mode

Dans ce troisième volet, nous retrouvons la jeune enquêtrice à Paris qui, sous couvert d'être l'assistante de Minette, grande créatrice de mode, doit découvrir pourquoi la styliste cache son visage derrière un masque. L'enquête entraîne l'héroïne dans différents quartiers de la capitale, où logique, observation et réflexion sont nécessaires pour dénouer les fils de cette intrigue qui arrive à éveiller la curiosité. Une vision intéressante de la mode, puisque le mannequin vedette mange régulièrement des cookies pour conserver sa taille 42 qui l'a rendue célèbre, et qu'un journaliste prévient de la superficialité de ce milieu ! Une enquête bien ficelée, on regrettera juste

les allers-retours à répétition pour faire parler les différents protagonistes. (C.B.)

PC : W98 (SE) / ME / 2000Pro / XP, Pentium II 400 MHz, 64 Mo de Ram, 1,2 Go d'espace disque

30 € *

À partir de 8 ans

Iron Lore, THQ

Titan Quest

Les amoureux des aventures dans des mondes imaginaires se voient offrir un nouveau titre, à l'esthétique séduisante et travaillée, dont la profondeur semble alléchante au premier regard. Il faut y incarner un personnage, homme ou femme, que l'on fera évoluer à travers l'univers, au contact de nombreux personnages et situations, pour accomplir des missions. L'originalité est dans le choix de l'univers : la Grèce antique de la mythologie, ses dieux et créatures fantastiques. Celles-ci ont envahi le monde des humains et les menacent, il faut donc sauver personnes, biens... Les décors sont somptueux, mais mettent vite à genoux même les meilleures configurations techniques. Le « gameplay » est dans la lignée de celui de « Diablo II », efficace, mais ne permet pas de se perdre dans l'univers virtuel : on est extrêmement guidé. La gestion des personnages permet de construire un personnage selon des choix tranchés, mais ces compétences spécifiques sont peu exploitées dans l'histoire. Par ailleurs, celle-ci est riche, sans grande difficulté (si l'on est patient et si on réfléchit un peu), très longue (Grèce, Égypte, Babylone, Chine). Les combats sont simples et plus pyrotechniques que sanglants. Bon produit pour débiter dans le genre, il risque de décevoir les spécialistes, sauf sur le plan graphique. Les options coopératives de réseaux restent quant à elles assez limitées. (O.P.)

PC : W2000 / XP, PIV 1,8 GHz, 512 Mo de Ram, 5 Go d'espace libre

50 € *

À partir de 12 ans



Pac-Pix, Namco, Nintendo

multimédia

nouveautés

Lexis Numérique, Emme Boule et Bill à la rescousse

Une nouvelle adaptation de la belle BD de Roba, par Emme et Lexis Numérique. Avouons-le, on ne retrouve pas l'originalité et l'intelligence des produits de la société d'Éric Viennot ici. Dessin animé approximatif, peu fluide, thème rebattu (la découverte du monde, à la poursuite du copain de Boule), ampleur limitée (7 pays, une seule activité par pays en niveau facile), et activités uniquement basées sur l'habileté, à l'ergonomie peu compréhensible. Les défis ne sont pas précisés en durée ni en objectifs, et sont longs, longs... et sans variété. Représenter les USA par une salle de fast-food, c'est court. Le principal intérêt de ce titre très répétitif, est d'être facile et accessible à des enfants de 4-5 ans, ayant une motricité fine déjà développée, mais peu familiers de l'univers multimédia, avec des personnages sympathiques. (O.P.)

PC : W98 / 2000 / Me / XP, Pentium 400 MHz, 96 Mo de Ram

MAC : OS 8.6 jusqu'à MAC OS X, PowerMac 400 MHz (iMac, G3, G4), 128 Mo de Ram

30 €

Lexis Numérique, Mindscape, France 3 Collection C'est pas sorcier Menaces sur le volcan Tamakou

Fidèle au premier titre de la série, l'équipe de la célèbre émission télévisée nous entraîne dans une grande expédition scientifique, écologique et archéologique. C'est dans la Mer de Corail que tout commence, sur une petite île en passe de devenir une réserve naturelle. L'inspection d'un chantier douteux, d'une construction de villa sur la plage, va nous pousser à mener une enquête à travers plusieurs pays. Les jeux et énigmes sont des sources d'apprentissages toujours attractifs (géologie, sciences et techniques...), on se laisse vite inviter dans l'aventure. Un titre d'une aussi bonne qualité que l'émission, un modèle de vulgarisation scientifique. (C.B.)

PC : W98, ME, XP, Pentium III 600 MHz, 150 Mo, lecteur de DVD-Rom

MAC : OS X, G3 600 MHz, 150 Mo, lecteur de DVD-Rom

35 €

À partir de 10 ans

Montparnasse Multimédia, Mindscape Histoire des Juifs de France

De l'époque gauloise à nos jours, de nombreux récits, témoignages, documents sonores et visuels permettent de connaître et de comprendre l'histoire des Juifs sur le sol français, illustrée par de nombreuses cartes. Un contenu pertinent, bien présenté et captivant, qui sera sans doute un support pour des enseignements ou pour l'exploitation de ressources pour des recherches. On attendrait volontiers d'autres titres sur le même principe concernant d'autres sujets à explorer. (C.B.)

PC : W98 (SE) / ME / XP, processeur 1 GHz, 512 Mo de Ram,

Lecteur DVD-Rom

MAC : OS 10.2, iMac ou G4 1 GHz, 512 Mo de Ram, Lecteur DVD-

Rom

50 €

À partir de 12 ans

Namco, Nintendo Pac-Pix

On pourrait croire que ce vieux Pac-Man est désormais un héros démodé des jeux vidéo, mais ce titre pourrait faire changer d'avis même les plus réfractaires aux jeux d'arcade. Tout l'intérêt du jeu réside dans la manipulation : pour faire évoluer Pac-Man, encore faut-il le créer, et pour cela il suffit de le dessiner sur l'écran tactile grâce au stylet. C'est alors un plaisir immense que de voir s'animer son dessin, peu importe sa qualité. Ensuite, il faudra suivre les indications pour dessiner les éléments dont notre personnage aura besoin pour passer les différents niveaux. Voilà enfin un titre qui exploite tout le potentiel interactif de la DS, et qui est un excellent support d'apprentissage pour un enfant qui va s'entraîner à suivre des consignes précises pour dessiner, avec un résultat plaisant immédiat. Encore

Bali part en vacances,
PlanetNemo, France 5, Micro Application

multimédia



une révolution dans l'interactivité à ne pas manquer. (C.B.)

Nintendo DS

39,99 €

À partir de 7 ans

Nemopolis

Collection Villes et territoires d'Europe

L'Oricou : Enquête à Paris sous Napoléon

Dans ce deuxième volet de la collection, il faut à nouveau déjouer les plans de Dunoï, qui prépare cette fois-ci un complot contre Napoléon. C'est dans une belle reconstitution du Paris de l'Empire qu'il va falloir se familiariser avec la façon de vivre de cette époque, car ce sont les informations récoltées qui permettent de résoudre les énigmes et intrigues. Un grand nombre d'activités mêlant adresse, logique, réflexion, de nombreuses heures de jeu où l'enfant prendra plaisir à apprendre en s'amusant : une collection vraiment prometteuse. Seul bémol, la lenteur des déplacements qu'effectue le personnage principal. (C.B.)

PC : W98, ME, XP, Pentium III 500 MHz, 150 Mo, CD 16x

MAC : OS X, G3, 150 Mo, CD 16x

40 €

À partir de 7 ans

Nucleosys, Micro Application

Scratches : Dans l'Antre de la peur

Un auteur de roman d'épouvante va s'isoler dans un vieux manoir pour trouver l'inspiration de son prochain titre. Mais il n'avait pas prévu la panne d'électricité, les murmures et grincements le réveillant chaque nuit, ni surtout le dramatique passé des anciens occupants. Envoûté par la demeure, l'écrivain va tenter d'en comprendre les secrets, dans une atmosphère qui n'est pas

sans rappeler l'univers de Stephen King. Un scénario, des décors et une ambiance efficaces mais c'est surtout une intrigue bien construite. Pour connaître le fin mot de l'histoire, il faudra fouiller le manoir après l'avoir observé dans ses moindres détails. À conseiller à tous ceux qui aiment avoir quelques frissons, sans démesure ni excès. (C.B.)

PC : W 98 (SE) / 2000 / XP, Pentium III 800 MHz, 128 Mo de

Ram, 350 Mo d'espace disque

30 €

À partir de 12 ans

Pacific Beach Digital, Midway

Rise and Fall : Civilizations at war

Voilà un titre qui ne renouvelle pas un concept, mais le décline : incarnez une civilisation, en construisant progressivement ses ressources, bâtiments, en gérant sa population et son accroissement, explorez le monde, recommencez, gérez les contacts avec les voisins... On peut partir de zéro ou utiliser un scénario qui met dans des situations complexes. Tout cela est vu et balisé depuis longtemps chez de nombreux éditeurs, de *Age of empires* à *Warcraft*, ici l'originalité repose sur le graphisme, particulièrement beau, et sur le thème des scénarios. La conquête d'Alexandre, et l'époque de Cléopâtre sont les deux univers abordés. Les personnages phares (César, Alexandre, Cléopâtre...) sont traités comme des super-héros, ce qui est assez étonnant. Une curiosité honnête donc, dont l'univers est plus une référence qu'une restitution... (O.P.)

PC : W 2000 / XP, PIV 1,5 GHz, 256 Mo de Ram, carte 3D 64 Mo

25 €

À partir de 12 ans

PlanetNemo, France 5, Micro Application

Bali part en vacances

Après le dessin animé et la collection de livres, le petit personnage apprécié des plus petits arrive sur cédérom. Dans ce premier titre, il part en vacances chez ses grands-parents et a pour mission de rapporter des souvenirs pour décorer le tableau mural de l'école. De nombreux jeux et ateliers permettent à l'enfant d'apprendre à manipuler la souris, tout en faisant appel



Cars, Rainbows studios, THQ, Disney-Pixar

multimédia

à des notions d'éveil, à des réflexes dans un univers coloré assez agréable et vivifiant. On notera la partie musicale qui permet de chanter avec Bali, et surtout avec Pakita (la fée rousse à lunettes que l'on peut retrouver dans plusieurs albums audio) que l'on écoute toujours avec grand plaisir. Un bon premier titre d'une collection à suivre. (C.B.)

PC : W98 / ME / XP, Pentium II, 256 Mo de Ram, 700 Mo
MAC : OS 9 - X, G4, 256 Mo de Ram

25 € (+)

À partir de 3 ans

Rainbows Studios, THQ, Disney-Pixar
Cars

L'adaptation du film de voitures de Pixar se signale par sa très grande qualité graphique, la richesse et l'étendue de son univers dans lequel on se perd avec délices, et par son ergonomie assez problématique. Le rendu des voitures, des décors, les textures des paysages, sont admirables. La prise en main de la conduite est facile, et les circuits sont potentiellement d'un parcours infini : on a l'impression de pouvoir se promener pendant des heures sans s'ennuyer. Cependant, les activités qui s'enchaînent pour raconter l'histoire ne sont pas toujours aisées à prendre en main : les symboles ne sont pas évidents à comprendre, et les indices parfois un peu introuvables. Il n'en faut pas beaucoup pour avoir l'impression d'être bloqué dans une impasse, et préférer ce qu'on invente au hasard des découvertes à ce qui est programmé. Un titre qui satisfait cependant grandement les enfants. (O.P.)

PC : W2000 / XP, Pentium III 1.2 GHz, 256 Mo de Ram
PS2, Gamecube, Xbox, GBA, DS, PSP, Wii

30 € (*)

À partir de 8 ans

Sciences et Vie, USM, Montparnasse
Multimédia, Mindscape
Encyclopédie du corps humain

Rares sont les encyclopédies thématiques riches, complètes et attrayantes. La force de ce titre réside d'abord dans sa présentation. En plus d'un menu de navigation classique, il offre la possibilité de découvrir chaque par-

tie du corps en la sélectionnant directement sur la squellette du menu. On trouvera ensuite de nombreux articles, schémas, vidéos, documents sonores, qui proposent et distinguent une approche scientifique de chaque sujet, puis une approche plus culturelle et historique, parfait complément pour une compréhension globale et intelligente du sujet. Avantage non négligeable, avec une installation complète, plus besoin du DVD-rom pour lancer l'encyclopédie. Un bon titre qui vient concurrencer le titre du même éditeur *Comprendre le corps humain*, également excellent. (C.B.)

PC : WXP, Processeur 500 MHz, 128 Mo de Ram, Lecteur DVD-Rom

30 € (*)

À partir de 9 ans



Strass Productions, Fondation
Nicolas Hulot,
Montparnasse Multimédia,
Mindscape

Collection Comprendre Ça m'intéresse
Comprendre le développement durable

Enfin un documentaire de qualité sur un sujet très actuel ! À partir de nombreux articles, documents sonores, visuels, cartes, reportages vidéo, ce titre explique de façon très concrète ce que signifie être un citoyen écologiste. Très pertinemment, la notion de développement durable est expliquée aussi bien à propos des ressources naturelles que de l'alimentation. Plus qu'un simple exposé, c'est aussi une proposition active qui est faite, à travers des fiches « Agir » donnant des indications pour œuvrer au quotidien pour le développement durable. Encore une preuve de la qualité de cette collection, un titre intelligent comme on en voudrait plus souvent ! (C.B.)

PC : W 98 (SE) / ME / XP, Pentium III 700 Mhz, 256 Mo de Ram
MAC : OS 9.2 / 10.2, iMac ou G3, 256 Mo de Ram

15 € (+)

À partir de 12 ans

Happy feet, Warner, Midway



Super X Studios, Micro Application Safari Photo en Afrique

Un vrai documentaire interactif, qui tient plutôt bien ses promesses. Découvrir l'Afrique des savanes au cours d'un safari virtuel, en compagnie de deux adultes qui expliquent et commentent : Alain Bougrain-Dubourg et la journaliste Yolaine de La Bigne. Le procédé est simple et techniquement très au point : on découvre en vision subjective la savane en 3D à 360°, avec un cadre sur l'écran correspondant au viseur de l'appareil photo. On nous commente le paysage, la vie des animaux, et des « buts » de photo s'affichent au fur et à mesure. Pour progresser, il faut prendre en photo ce qui est demandé (même un éléphant énervé qui charge sur vous !). Très vite amusant, ce principe permet de se prendre au jeu et d'aller à son rythme pour découvrir et observer. La réalisation de chaque safari débloque des interviews, des albums... et on constitue des livres-souvenirs de chaque visite. C'est donc un concept vraiment malin pour les plus jeunes. Si l'on veut apporter un bémol, on dira que c'est documentairement assez limité (du moins en apparence : pas de dictionnaire, de modules spécifiques, mais les parcours sont très instructifs), et que la savane paraît parfois bien déserte (peut-être est-ce réaliste ? mais les enfants sont habitués aux zoos surpeuplés...) (O.P.)

PC : W98 (SE) / ME / 2000 / XP , Pentium1 GHz, 256 Mo de Ram, 700 Mo d'espace disque

35 € (Coffret CD-rom + DVD Kirikou) * **À partir de 6 ans**

Warner, Midway Happy feet

Mumble le jeune manchot, est rejeté par sa colonie car il n'a pas trouvé sa chanson du Cœur. Incapable d'émettre un son juste, il a en revanche un don pour les claquettes. Fidèle au film, le jeu permet de retrouver cet univers sympathique avec tout autant d'humour. On partira faire des claquettes, danser, pêcher et faire des glissades, en retraçant les étapes de la vie de Mumble. La succession des jeux s'intègre parfaitement à l'histoire et à son déroulement, même s'ils sont parfois un peu répétitifs. Le mode de jeu en famille permet de s'affronter ou de coopérer pour la réussite de Mumble. Un titre qui plaira à toute la famille, avec une bande musicale aussi réussie que celle du film et des dialogues hilarants à ne pas manquer ! (C.B.)

PC, PS2, GBA, DS, Wii

30 € (version PC) *

À partir de 6 ans

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE :

Claire Bongrand

RÉDACTEURS :

Claire Bongrand, Olivier Piffault