



Sethi et le chevalier félon,
Montparnasse multimédia /
Mindscape / Géo jeunesse



multimédia

nouveautés

Arthesis / Mindscape

Poney aventure

Encore un titre sur l'équitation... Il faut croire que le sujet fait recette ! Avec ce cédérom, on se retrouve dans l'écurie en compagnie de Tigalo et l'on peut circuler dans la cour intérieure, dans les bois ou au pré où se cachent divers jeux et activités, certains en rapport avec la connaissance des canassons et de l'équitation (utiliser les bons outils de toilettage, parcours de sauts d'obstacles, quiz pour le passage des galops...), d'autres pour le plaisir de jouer (jeu de morpion, de labyrinthe, des différences...). La navigation intuitive ne pose aucun problème, les activités sont complétées par des informations et des photos sur les chevaux et poneys. Cependant, les concepteurs auraient pu travailler davantage le graphisme qui est vraiment sommaire et les doublages toujours aussi bêtifiants. (G.L.)

PC pour P II : W 98, 64 Mo RAM, pour P III : W XP, 128 Mo RAM, lecteur CDx24 ; MAC pour OS 9.2 G3 : 64 Mo RAM, pour OS x G3 : 128 Mo RAM

15 €

À partir de 7 ans

Montparnasse multimédia / Mindscape / Géo jeunesse

Sethi et le chevalier félon

Après l'Égypte ancienne, la civilisation Inca et la Préhistoire, la collection s'étoffe avec un nouveau titre sur le Moyen Âge, toujours construit sur le modèle d'une enquête. Le joueur doit aider Sethi à déjouer un complot en prouvant qu'Aymeric, le fiancé de Blanche, n'est pas celui qui a tenté d'empoisonner le Seigneur Jacques. Commence alors une quête pendant laquelle il faut interroger les personnages qui, en échange d'objets ou de services rendus, fournissent les indices et les clés nécessaires à la résolution de l'énigme. L'aventure est alors ponctuée de jeux de réflexion (taquin, puzzle, suites logiques, engrenages du moulin...), de jeux en rapport avec le sujet (moissonner le champ avec les paysans) et d'informations sur la vie au Moyen Âge : chevalerie, croisades, paysannerie, commerce, féodalité, cathédrales...

Un cédérom réussi tant par son graphisme soigné, que par son scénario, ses jeux et son apport documentaire bien dosé. (G.L.)

PC 600 Mhz, W 98 SE / ME / XP, 128 Mo RAM (256 Mo sous XP), lecteur CDx20 ; MAC 9.2 / 10.2, imac ou G3, 128 Mo RAM (256 Mo sous XP)

30 €

À partir de 8 ans

Montparnasse multimédia / Mindscape

Collection Ça m'intéresse

Comprendre le corps humain

Cette encyclopédie interactive propose quatre entrées : encyclopédie, atlas, vidéothèque et recherche. Découpée en sept parties (matière du corps, architecture, système nerveux, cinq sens, circulation sanguine, respiration et nutrition, reproduction) elles-mêmes subdivisées, l'entrée encyclopédie introduit le sujet par une vidéo ou une animation et le complète avec des fiches documentaires très précises dont certaines renvoient vers les schémas légendés de l'atlas. La même architecture est reprise dans la vidéothèque qui permet de visionner l'ensemble des vidéos ou animations. Il est également possible d'effectuer une recherche via une liste déroulante de mots-clés. Riche de contenu et d'un bon niveau, cette encyclopédie offre un système de navigation bien pensé qui permet à tout moment de revenir à l'accueil ou sur une des quatre entrées principales, de passer aux pages précédentes ou suivantes, d'imprimer et d'activer l'aide. (G.L.)

PC 400 Mhz, W 98 SE / ME / XP, 128 Mo RAM (256 Mo sous XP), lecteur CDx16 ; MAC OS 9.2 / 10.2, imac ou G3, 128 Mo RAM (256 Mo sous OS X)

15 €

À partir de 12 ans

Nelvana / Mindscape

Babar : la chasse aux pièces d'or

Pour retrouver les pièces d'or de la collection royale qu'il a perdues en différents endroits de Célesteville, Babar doit refaire son trajet et demande au joueur de l'aider. Grâce au plan, l'enfant peut se rendre à la pâtisserie pour réaliser des gâteaux selon différents



coup de cœur



bravo !



intéressant



pourquoi pas ?



problème...



hélas !

modèles, retrouver tous les animaux dans le labyrinthe des tournesols, faire jouer les musiciens de la fanfare, ramasser les objets tombés au fond du lac, attraper les singes dans la bananeraie...

Un cédérom éducatif sans surprise côté activités où l'on retrouve les décors et graphismes de la série télévisée dans un environnement encourageant et chaleureux pour les petits, avec deux niveaux de difficulté. (G.L.)

PC 500 Mhz, W 98 SE / ME / XP, 128 Mo RAM, lecteur CDx16 ;
MAC OS 9.2 / 10.2, G3, 450 Mhz, 128 Mo sous OS X

30 € 

À partir de 3 ans

Réunion des Musées Nationaux / Carré multimédia

Collection Les Histoires de l'art

La Préhistoire

La RMN inaugure une collection de DVD-ROM sur l'histoire de l'art. Ce premier titre, construit à partir d'un récit de 45 minutes sous forme de diaporama retrace l'histoire de la Terre et les débuts de l'humanité, puis montre des premiers artistes, d'abord tailleurs de pierre, puis peintres, sculpteurs, orfèvres, faïenciers... Nous découvrons comment l'art est apparu et s'est développé. Autour de ce récit, on peut activer une chronologie claire et précise, des cartes interactives qui signalent les sites archéologiques et les objets trouvés. Le dico permet d'effectuer des recherches libres ou guidées, de chercher dans le récit ou dans les dix thématiques qui constituent des dossiers composés de photos, vidéos et commentaires sonores sur des sujets comme les sépultures, Lascaux, l'habitat, la poterie... et de choisir une des dix activités liées aux thématiques : jeux d'observation, de classement, d'association, quiz et création. Un DVD-ROM très riche en contenu, plaisant à utiliser et à naviguer et très soigné sur le plan esthétique hormis l'affreuse mascotte. (G.L.)

PC 600 Mhz, W 98 / 98 SE / 2000 / ME / XP, 256 Mo RAM, lecteur DVD-ROM 16x ; MAC G4, OS X 10.4, 256 Mo RAM, lecteur

DVD-ROM 8x

35 € 

À partir de 9 ans

RESPONSABLE ET RÉDACTRICE DE LA RUBRIQUE :
Georgia Leguem