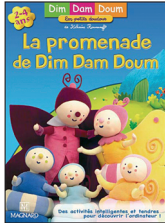


Éveil



Katherine Roumanoff :
736 La Promenade de Dim Dam Doum ●

Cet univers coloré nous fait découvrir la famille papillon, et les enfants chenilles Dim, Dam et Doum. Chacun invite l'enfant à le suivre dans des activités de memory, coloriage, apprentissage du maniement de la souris, puzzles entre autres. Un interface permet aux parents de visualiser l'évolution de l'enfant. Tout le charme réside dans ces personnages de doudous animés, l'univers doux, gai et tendre, et les chansons qui plairont aux petits sans irriter les plus grands.

Magnard / Mindscape

PC : W98, ME, XP, Pentium II 350MHz, CD 32x ; MAC : Os X, G4, CD 32x

30 €

À partir de 2 ans



Véronique et Jason Barnard :
737 Le Tour du monde de Boowa et Kwala ●

Boowa le chien bleu rencontre un étrange animal jaune qu'il baptise Kwala, à cause de son « Quoiii là ??? » à répétition. Ils partent faire le tour du monde à la recherche des origines de Kwala. Ce sont 12 histoires, chansons et jeux (couleurs, chiffres, formes...) conçues comme des balades à travers les pays. Un graphisme simpliste des plus agréables, en français ou en anglais. Pour prolonger cet agréable moment, un site Internet riche en activités, à consulter sans modération : fr.boowakwala.com.

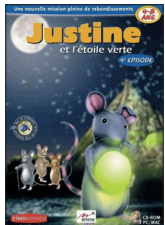
Up To Ten, Émme

PC : W98, ME, XP, Pentium II 350MHz, 64 Mo

20 €

À partir de 3 ans

Aventures pour les plus jeunes



738 Justine et l'étoile verte ●

Voici le quatrième épisode des aventures de la petite souris. Le graphisme est toujours poétique, les jeux plutôt intelligents et adaptés à des jeunes enfants. Ils développent les capacités clavier et souris, et utilisent beaucoup l'intuition. Le thème est une variation des précédentes histoires : l'explosion d'une météorite rend les souris malades, Justine doit réunir les ingrédients d'un remède. Du déjà vu, mais de qualité, et parfaitement séduisant pour les enfants qui passeront quelques heures d'agréable concentration.

Émme / Lexis Numérique

PC W98 à XP, PII 350 Mhz, 64 Mo ; MAC : Os 8.6, G3 400 Mhz, 64 Mo

30 €

À partir de 4 ans

Les aventures éducatives se développent toujours plus. Ce genre permet d'intégrer intelligemment des contenus, notions, connaissances dans un jeu, une aventure, une enquête.

L'enfant a ainsi accès à de nombreuses informations qui lui sont fournies et dont il devra faire usage pour résoudre les différentes énigmes auxquelles il est confronté. La plus ludique des façons d'apprendre.



739 Emprisonnée dans la forteresse du dragon rouge : Laura et Alex au pays des chevaliers ●

Dans la série des jeux réalisés pour Playmobil, on retrouve des personnages et décors identiques aux jouets invitant l'enfant à se balader dans cet univers. Le graphisme a évolué avec le concept, associant garçons et filles au lieu de les cloisonner. Toujours de belles cinématiques convenant pour les petits, trop longues pour les plus grands. L'histoire progresse avec des jeux (dics, réflexes, logiques,...) et des niveaux variés. On peut regretter un principe qui hésite entre le jeu d'arcade et de 3D.

Playmobil interactive / Kiddinx / Émme

Autre titre : **La Grande chasse au trésor : Laura et Alex chez les pirates**

PC : W98, ME, XP, Pentium II 233MHz, 64 Mo ; MAC : Os 9.1, G3 400MHz, 64Mo

30 € chaque

À partir de 6 ans

740 ♥ Terra Forestia ●

La nature est devenue folle à Terra Forestia : les fleurs gonflent jusqu'à exploser, les feuilles des arbres ne cessent de pousser et il pleut des noix ! On se retrouve dans la peau de Zeko, jeune Pygmoli pour partir mener l'enquête. Cette aventure conduit à des rencontres avec des personnages atypiques, drôles, dans des paysages qui donnent envie d'y séjourner. Les jeux sont variés, avec plusieurs niveaux de difficulté et une fois l'aventure terminée on a juste envie de recommencer.

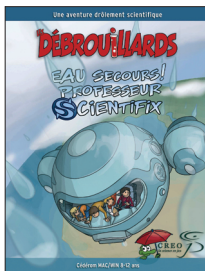
Daddylook, Emme

PC : W98, ME, XP, Pentium 350, 96 Mo, CD 12x ;

MAC : Os 8.6, Power Mac 350, 128Mo, CD 12x

30 €

À partir de 7 ans

743 ♥ Eau secours !
Professeur Scientifx ● ●

La sécheresse s'étend sur l'Afrique de l'Ouest avec une rapidité inquiétante. La bande des débrouillards et le Professeur Scientifx nous accompagnent pour en trouver la cause. Observation, réflexion... mais ce sont surtout de nombreuses expériences scientifiques qui constituent l'enquête, grâce à des notions accessibles et parfaitement intégrées au jeu. Enfin on apprend en jouant, sans recevoir une ennuyeuse leçon, comme dans beaucoup de titres du genre. Ce subtil mélange est un vrai plaisir, qui fait même aimer la science !

Creo / Nemopolis, Collection Les Débrouillards

PC : W98, ME, XP, Pentium II, 128 Mo, CD 12x ;

MAC : Os 9, Power PC, 128Mo, CD 12x

30 €

À partir de 8 ans

Aventures éducatives

741 Sethi et le chevalier félon ●

Dans une aventure construite sur le modèle d'une enquête, le joueur doit aider Sethi à déjouer un complot en prouvant qu'Almeric n'a pas tenté d'empoisonner le Seigneur Jacques. Il faut interroger les personnages qui fournissent les indices, les objets et les clés nécessaires à la progression. L'aventure est ponctuée de jeux de réflexion ou d'informations sur la vie au Moyen Âge. Un cédérom réussi tant par son graphisme soigné, son scénario, ses jeux que par son apport documentaire bien dosé.

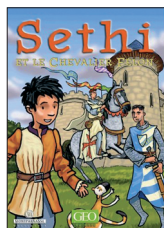
Montparnasse multimédia / Mindscape /

Géo jeunesse, Collection Sethi

PC 600 Mhz, W 98 SE / ME / XP, 128 Mo RAM (256 Mo sous XP), lecteur CDx20 ; MAC 9.2 / 10.2, imac ou G3, 128 Mo RAM (256 Mo sous XP)

30 €

À partir de 8 ans



744 C'est pas sorcier - Mystérieuse disparition en Amazonie ● ●

Pour retrouver un photographe disparu, nous allons aider les célèbres Fred et Jampy. La science est indissociable de la résolution des énigmes qui composent l'aventure, toutes variées, faisant appel à l'observation, la curiosité et aux connaissances distillées dans de nombreux éléments cachés. La navigation entre les missions évite l'ennui de la linéarité et permet d'évoluer selon son rythme. Un titre qui ravira les amateurs de l'émission télévisée et les enfants à la curiosité éveillée.

Lexis Numérique / Mindscape / France 3, Collection C'est pas sorcier

Autre titre :

745 C'est pas sorcier - Menaces sur le volcan Tamakou

PC : W98, ME, XP, Pentium III 600MHz, 150 Mo, lecteur de DVD-ROM ; MAC : Os X, G3 600MHz, 150 Mo, lecteur de DVD-ROM

35 € chaque

À partir de 10 ans

742 ♥ L'Émerillon - Enquête à la cour d'Aliénor d'Aquitaine ●

Oscar est parachuté au Moyen Âge pour déjouer les plans maléfiques du Docteur Du Noï. Nous voilà ainsi à Poitiers en 1137, où il faut découvrir les us et coutumes de l'époque pour contrer l'intrigant. Tous les éléments du jeu permettent de mieux connaître cette période de l'histoire sans atténuer le plaisir de progresser dans l'aventure, avec une ambiance et des personnages pleins d'humour. Un jeu au contenu riche, complété par un livre documentaire, qui mêle intelligemment Histoire et aventure.

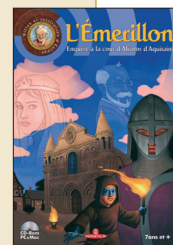
Nemopolis, Collection Villes et territoires d'Europe

Autre titre : **L'Oricou - Enquête à Paris sous Napoléon**

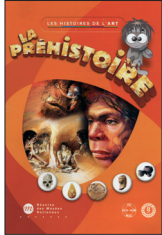
PC : W98, ME, XP, Pentium III 500MHz, 150 Mo, CD 16x ; MAC : Os X, G3, 150 Mo, CD 16x

40 € chaque

À partir de 7 ans



Documentaires



746 La Préhistoire ●

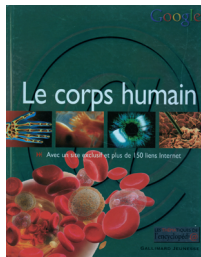
Ce titre inaugure une collection sur l'histoire de l'art. À partir d'un récit de l'histoire de la terre et de l'humanité, nous découvrons l'apparition et le développement de l'art. On peut activer une chronologie, des cartes, un dictionnaire permettant d'effectuer des recherches à partir de dossiers, photos, vidéos et commentaires sonores, en plus de jeux d'observation, d'association, quiz... Un DVD-ROM riche en contenu, plaisant à utiliser, très soigné sur le plan esthétique hormis l'affreuse mascotte.

Réunion des Musées Nationaux / Carré multimédia / Emme, Collection Les Histoires de l'art

PC : 600 Mhz, W 98 / 98 SE / 2000 / ME / XP, 256 Mo RAM, lecteur DVD-ROM 16x ; MAC G4, OS X 10.4, 256 Mo RAM, lecteur DVD-ROM 8x

35 €

À partir de 9 ans



747 Comprendre le corps humain ● ●

Cette encyclopédie interactive est découpée en sept parties : matière du corps, architecture, système nerveux, cinq sens, circulation sanguine, respiration et nutrition, reproduction. Chaque sujet est introduit par une vidéo ou une animation et complété avec des fiches documentaires très précises et des schémas. Il est également possible d'effectuer une recherche par mots-clés. Riche de contenu et d'un bon niveau, cette encyclopédie offre un système de navigation bien pensé. Une collection à suivre.

Ça m'intéresse / Montparnasse multimédia / Mindscape, Collection Comprendre Ça m'intéresse

Autres titres :

748 Le Développement durable,

749 Les Mers et les océans,

750 Les Volcans,

751 Les Catastrophes climatiques,

752 La Terre,

753 L'Univers

PC : 400 Mhz, W 98 SE / ME / XP, 128 Mo RAM (256 Mo sous XP), lecteur CDx16 ; MAC : OS 9.2 / 10.2, imac ou G3, 128 Mo RAM (256 Mo sous OS X).

15 € chaque

À partir de 12 ans

Jeux



754 Monster House ●

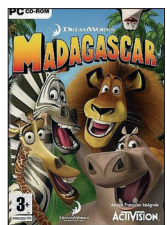
Nul besoin d'avoir vu le film pour suivre le scénario classique montrant trois enfants qui vont explorer la maison hantée du quartier. Tout l'attrait réside dans les graphismes de cette maison grignotante, les objets et meubles ensorcelés qu'il faut combattre avec, pour seule arme, un pistolet à eau. Cela rend enfin crédible un jeu de plate-forme où l'on incarne tour à tour un des 3 héros, pas en âge d'utiliser quelque chose de plus dangereux pour se défendre. Parfait comme premier jeu dans ce registre.

A2M / THQ

PS2, Gamecube, GBA, DS

29,99 à 44,99 €

À partir de 7 ans



755 Madagascar ● ●

Voici une adaptation d'un film animé qui rend parfaitement l'ambiance de ce dernier. On retrouve la joyeuse équipe des animaux du Zoo de New-York, entraînés par Marty le zèbre, qui veut découvrir la vie sauvage. Le jeu de plate-forme nous fait traverser le monde pour aller à Madagascar avec des graphismes colorés, en interprétant selon les situations chacun des animaux. Pas de grosses difficultés de jouabilité, un univers drôle, des mini-jeux et des scènes du film à ne pas louper !

PC : W98, ME, XP, Pentium III 800MHz, 800 Mo, CD 4x ; PS2

15 €

À partir de 7 ans

756 **Yi et la malédiction de l'empereur céleste** ● ●

Prix Les Adélouzes® 2006 - Catégorie Junior - Jury des enfants

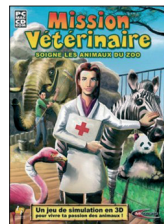
Yi, fils du vent et de la lune, nous entraîne pour découvrir le secret de la malédiction qui a poussé le loup céleste à déchirer le ciel. Pour résoudre les énigmes, il faut se plonger dans la culture chinoise, en découvrir les idéogrammes qui constituent la clé du mystère. Le scénario, digne des plus beaux contes traditionnels, est à la hauteur des graphismes inspirés de la peinture chinoise. Certains jeux demandent beaucoup de patience, de précision de la souris, sans toutefois altérer le plaisir de l'aventure.

Mindscape / Les Auteurs Associés / Géo

PC : W 98SE / ME / XP, 600 MHz, 128 Mo (256 Mo XP), CD 16x ; MAC OS 9.2 / 10.2 // iMac - G3, 128 Mo (256 Mo OS X), CD 16x

29,99 €

À partir de 9 ans



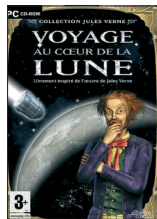
757 **Voyage au cœur de la Lune** ● ● ● ●

Les créateurs de *Retour sur l'île mystérieuse* et *Au cœur de Lascaux* nous proposent cette fois un voyage lunaire s'inspirant du texte de Jules Verne, *De la Terre à la Lune*. Dans la peau du scientifique Michel Ardan, nous allons explorer la lune et chercher le moyen de revenir sur Terre, en résolvant les différentes énigmes de l'astre et de ses habitants, extra-terrestres d'une ancienne civilisation. Le scénario, parfaitement mis en valeur par l'univers graphique, ravira les amateurs d'aventure !

Kheops Studio / The Adventure Company / Nobilis

PC : W98, ME, XP, Pentium III 800MHz, 1.4 Go

29,99 € (Coffret avec DVD du film Jules Verne : Voyage au centre de la Terre 39,99 €) À partir de 12 ans



Simulation - Réflexion

759 **Mission vétérinaire - Soigne les animaux du zoo** ● ● ●

En rejoignant l'équipe de ce zoo, le joueur devient apprenti vétérinaire. Pour cela, il dispose de fiches signalétiques, des conseils avisés de soigneurs et vétérinaires et d'une panoplie d'outils. Il faut alors se poser les bonnes questions, procéder à des examens, effectuer les soins puis procéder au diagnostic final. Ce jeu de simulation en 3D, de bonne facture graphique, propose des scénarios réalistes conçus par des vétérinaires, avec trois niveaux de difficulté. Les vétérinaires en herbe vont adorer !

Legacy interactive / Mindscape

Autre titre :

760 **Mission vétérinaire 2 - Animaux Domestiques** ● ● ●

PC : W98SE/Me/XP, Pentium III 800 MHz, 128 Mo, CD 16x ; MAC : OS 10.2, iMac ou G4 800 Mhz, 256 Mo RAM (512 Mo sous 10.4), lecteur CD x 16

30 € chaque

À partir de 7 ans



Mindscape

758 **Psychonauts** ● ● ● ●

Une révolution dans les jeux de plate-forme : un scénario original dans un univers marginal réveillant le genre. Dans le camp de vacances du Roc-qui-murmure, le jeune Raz est venu apprendre à maîtriser ses pouvoirs mentaux et devenir un psychonaut (agent secret du psychique). C'est sans compter que sévit le voleur de cerveaux... Un univers délirant, où l'on se balade d'un esprit à l'autre pour faire évoluer ses capacités mentales. « Pas pour les ramollis du bulbe ! » et ce serait dommage de s'en priver !

Double Fine / Majesco / THQ

PC : W98, ME, XP, Pentium III ou AMD Athlon 1GHz, 3,75 Go, DVD 16x ; PS2

30 €

À partir de 12 ans





761 **Nintendogs Labrador** ● ●

Combien de fois a-t-on vu la gestion d'un animal virtuel ? Bien sûr on adopte un petit chiot qui nous fait craquer : on le caresse avec le stylet, on joue, on lui apprend des tours via le micro. Mais une fois le jeu enclenché, il faut laver la bestiole, la nourrir, la promener, et l'entraîner à gagner des concours pour pouvoir acheter de quoi l'alimenter, le tout régulièrement pour éviter à l'animal de s'échapper, et sans trop le fatiguer. Enfin on peut apprendre ce que veut dire être responsable d'un animal sans danger.

Autres titres :

- 762 **Teckel,**
763 **Chihuahua,**
764 **Dalmatien**

Nintendo

Exclusivement sur Nintendo DS

30 € chaque

À partir de 7 ans

Le jeu vidéo s'est aujourd'hui imposé comme un média à part entière. Les consoles de jeu dites de « nouvelles génération » amorcent un virage important dans la manière de jouer. Grâce aux innovations technologiques, on peut désormais parler d'une réelle interactivité avec la machine, puisque de nombreux jeux se développent (sur PC après les consoles) ou le joueur a la possibilité d'agir avec la voix (micro), le toucher (écran tactiles) ou encore par le mouvement (caméra). La prochaine console Nintendo attendue pour décembre 2006 (Wii) proposera toutes ces interactions à la fois. Les effets sur l'offre sur PC sont à suivre...



765 **Brain Training - Programme d'Entraînement Cérébral du Professeur Kawashima - Quel âge a votre cerveau ?** ● ● ●

Ce programme permet de calculer l'âge de votre cerveau... rien d'alléchant, mais la dernière console portable de Nintendo fait la différence. La reconnaissance vocale (un micro intégré) et l'écran tactile (avec son stylet) rendent captivants les exercices de logique, lecture, calcul mental, mémoire... Tout est dans l'interactivité, motivant l'amélioration des scores en apprenant à mieux exploiter les capacités de notre cerveau. Cette nouvelle forme d'interactivité ne fait que commencer !

Nintendo

Exclusivement sur Nintendo DS

30 € chaque

À partir de 10 ans

Responsable de la rubrique : Claire Bongrand

Rédacteurs : Claire Bongrand, Georgia Leguem et Olivier Piffault