



Ankh 2 : Le Cœur d'Osiris,  
Deck 13 Interactive / Micro Application

# multimédia

nouveautés

## Atlantis Interactive / Nobilis

### The Secrets of Atlantis : l'héritage sacré

Howard, jeune ingénieur qui a collaboré à la conception d'un zeppelin, lieu dans lequel démarre l'aventure, va être impliqué dans une intrigue malgré lui car il est supposé être l'Héritier de l'Atlantide... Ce titre diffère totalement des précédents *Atlantis*, aussi bien par les décors que par la construction même du jeu. C'est un jeu d'aventure par système de point & clic (pointer-cliquer) où l'on résoudra les énigmes, en accédant, au fur et à mesure, à de nouveaux éléments et de nouveaux lieux à travers le monde. Quelques étapes peu évidentes donneront du fil à retordre, promettant une bonne durée de vie du jeu. On se plongera volontiers dans cette ambiance des années trente pour tenter de résoudre le mystère de la célèbre civilisation disparue ! (C.B.)

PC : 98SE/2000/XP, Pentium III 1 GHz, 256 Mo de RAM, lecteur DVDROM, espace disque 2GO

40 €

À partir de 12 ans

## Capcom

### Phoenix Wright : Ace Attorney

Voilà un concept profondément original, qui renouvelle un peu les thématiques des titres multimédia, comme beaucoup de titres sortis sur DS. On prend en charge un jeune avocat frais émoulu, à travers ses premiers procès et la vie passablement agitée du cabinet (la patronne est trucidée au deuxième épisode !). L'action ici se joue dans les neurones et dans les enchaînements de situations, il faut ne rien laisser passer, poser les bonnes questions aux bons moments, préparer le procès, affronter les procureurs de plus en plus redoutables et les témoins loufoques ! Un des points positifs est en effet la distanciation par l'humour. La trame paraît vite répétitive, mais la difficulté augmente en même temps et relance l'intérêt. Basé sur les dialogues et les interactions des personnages, le gameplay est moins original que les intrigues. Ergonomiquement, les avantages de la DS sont un peu sous-employés. (O.P.)

Nintendo DS

38 €

À partir de 12 ans

## Coktel / Mindscape

### Adibou – Aventure dans le corps humain

Voici une nouvelle aventure du héros le plus célèbre du multimédia pour les plus jeunes. De retour d'une expédition dans le corps humain, Adibou part à la recherche de son ami perdu en route. Miniaturisé, dans un vaisseau en compagnie de deux autres protagonistes, il nous entraîne dans le corps humain à la recherche du disparu. Un scénario peu original, qui aurait pu cependant offrir plus de prétextes à des apprentissages, qui sont ici peu approfondis. Il n'en reste que ce titre comme tous les *Adibou* ravira toujours son public, par un environnement et des explications bien faites. (C.B.)

PC : XP, Processeur, 1,4 GHz, 512 Mo de RAM, lecteur DVDROM  
MAC : Os 10.4, Processeur Intel Core Duo, 1 Go de RAM, lecteur DVDROM

30 €

À partir de 4 ans

## Deck 13 Interactive / Micro Application

### Ankh 2 : Le Cœur d'Osiris

Dans ce deuxième volet des aventures du jeune égyptien, on retrouve les mêmes personnages et les mêmes lieux. Après s'être défié d'une malédiction d'Osiris, Assil doit cette fois-ci retrouver son amulette, l'Ankh, que le Dieu lui a dérobée. Le système de jeu est strictement identique : des énigmes à résoudre en associant des objets trouvés ou obtenus par une succession d'actions et de négociations, toujours par un système de « pointer-cliquer ». L'humour est toujours présent, motivant la poursuite de l'aventure. Une vraie « suite » scénaristique, ou l'on aurait aimé avoir plus de surprises, mais le degré croissant de difficultés légitime ce deuxième titre sans problème : aucune raison de s'en priver. (C.B.)

PC : 2000 pro XP, Pentium IV 1,5 GHz, 256 Mo de RAM, carte 3D 64 Mo (GeForce 3 ou plus)

30 €

À partir de 12 ans

## Digital Eclipse / THQ

### Age of Empire II : The Age of Kings

Quand Microsoft s'est mis à produire des jeux, *Age of empires* a été lancé comme la mise à jour du cultissime



coup de cœur



bravo !



intéressant



pourquoi pas ?



problème...



hélas !



Sherlock  
Holmes :  
La Nuit des  
sacrifiés,  
Frogwares /  
Focus Home  
Interactive



Cap sur l'île au trésor,  
Kheops Studio / Nobilis

**Civilization.** La version Moyen Âge, est portée sur DS : une idée a priori surprenante, vu la faible taille de l'écran et le principe de jeu sur des cartes parfois très étendues. Cependant, on est agréablement surpris par l'intelligence de l'adaptation et la très grande ergonomie de l'ensemble : le concept de deux écrans est pleinement exploité, le supérieur servant à visualiser les planisphères, l'encyclopédie, les états, les courbes d'évolution... quand l'écran tactile sert évidemment aux commandes et à la navigation. La précision et la rapidité du stylet renvoient aux oubliettes les tâtonnements de souris. L'ensemble conserve un redoutable intérêt ludique, sous un vernis historique (O.P.)

Nintendo DS

35 €

À partir de 10 ans

## Emme

### Ozie Boo ! Apprendre à vivre ensemble : L'Anniversaire de Rajah

Les « Ozie Boo », cinq petits pingouins, partent fêter l'anniversaire de leur ami le petit tigre. Tout au long de leur parcours, dans une île au milieu de l'Atlantique, l'enfant les aidera à franchir plusieurs obstacles. De nombreux jeux et activités sont proposés : logique, mémoire, adresse, lettres, chiffres ... Pas de quoi s'ennuyer, le tout dans une ambiance très sympathique, avec de nombreuses séquences animées qui entrecourent parfaitement les séquences de jeux. Un titre gai, agréable qui devrait ravir les plus jeunes ! (C.B.)

PC : 98/Me/XP, Pentium III 800 MHz, 64 Mo de RAM

MAC : OS X, Imac/G3/G4, 128 Mo de RAM

30 €

À partir de 3 ans

### Frogwares / Focus Home Interactive Sherlock Holmes : La Nuit des sacrifiés

Le célèbre détective, accompagné du Docteur Watson, en tâchant de résoudre ce qui paraît être une simple disparition, va être confronté au

mystère d'une secte vénérant le Dieu Cthulhu. L'atmosphère des romans de Conan Doyle croise alors l'univers fantastique de Lovecraft, proposant une aventure envoûtante composée d'enquêtes, d'observations, de recherches plus scientifiques, de logique et de réflexion. Un jeu des plus complets ou chacun pourra trouver un grand plaisir à évoluer et, le titre fini, se plongera volontiers dans la littérature des deux romanciers qui ont inspiré ce scénario dont on aura du mal à se détacher ! (C.B.)

PC : 2000/XP, Pentium III 1,3 GHz, 512 Mo de RAM, lecteur DVDROM, espace disque 3 Go

40 €

À partir de 12 ans

### Kheops Studio / Nobilis Cap sur l'île au trésor

Avec cette libre adaptation du roman de Stevenson, les créateurs nous en proposent une suite. Jim devenu adolescent, part à la recherche de l'héritage que lui a légué Long John Silver. Pour cela il va devoir prouver qu'il en est digne en résolvant les énigmes qui le conduiront au trésor. On retrouve ici tous les points forts des jeux précédemment développés par le studio Kheops (*Voyage au cœur de la lune, Retour sur l'Île mystérieuse...*) : des décors et une ambiance créant une parfaite immersion, des énigmes poussant à développer logique, réflexion et observation, avec des indices suffisamment bien pensés pour que les énigmes ne soient pas insurmontables sans être trop simples. Une fois le jeu terminé, naît l'envie de (re)lire *L'Île au trésor* avant de recommencer. Un titre à ne pas rater ! (C.B.)

PC : 98/Me/2000/XP, Pentium III 800 MHz, 64 Mo de RAM, lecteur DVDROM, espace disque 1,3 Go

40 €

À partir de 12 ans



Franklin et le trésor du Lac  
Nelvana / Mindscape

multimédia

nouveautés

### Traveller's Tales / LucasArts

#### Lego Star Wars II : La Trilogie originale

Cela fait quelques années que les petits bonshommes jaunes ont envahi l'univers multimédia, à travers des produits simples, faciles d'accès et de grande qualité technique, avec des « gameplay » impeccables. L'adaptation de *Star Wars*, fidèle, inventive, est irrésistible. Disponible sur PC ou PS2, elle existe aussi en version DS. La cantina de Mos Eisley sert de centre d'aiguillage pour revivre les 3 films, par chapitres, avec des équipes de personnages réels ou paramétrables, et de nombreux bonus ou de possibilités lego à débloquent. Très critiqué pour ses effets de caméra un peu tordus, le jeu bénéficie pourtant d'un graphisme réussi, décalé, en 3D, de sons variés, d'une prise en main presque immédiate, d'une jouabilité addictive et de scénarios bien connus... Un titre idéal pour des pratiquants occasionnels. (O.P.)

Nintendo DS + PC + PS2

38 €

À partir de 7 ans

### Mindscape

#### Il était une fois l'homme... L'Antiquité

La série d'Albert Barillé fut une réussite télévisuelle unique en son temps, et à sa sortie en DVD il y a quelques années, présentée comme « les premiers DVD ludo-éducatifs interactifs » ( !!! ) par la grâce de menus chronologiques et d'entrées thématiques dans des morceaux d'épisodes. On est donc très surpris, passé une intro 3D sans intérêt, de tomber sur un clone de ce système... sans les épisodes ! L'enfant peut donc naviguer par un dictionnaire et une frise chronologique sur des micro-séquences accompagnées de textes explicatifs certes graphiquement mal présentés, mais solides et lisibles en deux niveaux (résumé très succinct, complet très long). Le master du dessin animé souffre souvent sur les écrans d'ordinateur mais l'ensemble est honnête. La nouveauté, quand même, est constituée par quatre séries de jeux thématiques (une par époque), auxquelles on accède en débloquent un jeu de costume. L'interface est écrite et orale, le fonctionnement simple

et le tout enrichissant. On regrettera cependant l'absence de correction des erreurs (signalées, pas expliquées) de l'enfant. On aurait souhaité plus d'ambition sur ce qui garde un fort potentiel éducatif. (O.P.)

PC : 98SE / ME / XP / Vista, Pentium III 600 MHz, 128 Mo de RAM (256 sous XP), CD 20x

Mac : Mac OS 10.2, iMac ou G3 600 MHz, 256 Mo de RAM

30 €

À partir de 7 ans

### Mindscape

#### Mission Vétérinaire : soigne les animaux familiers

Après avoir pris soin des animaux du zoo dans le précédent volet, c'est désormais aux animaux familiers qu'il faut apprendre à prodiguer des soins. La formule ne change pas : un vétérinaire guide l'enfant dans la consultation, l'établissement d'un diagnostic, le soin et la prescription. Des fiches sont aussi à la disposition de l'enfant afin de comprendre ou de compléter ses savoirs. Chaque geste est expliqué en détail, de nombreuses notions sont ainsi proposées sous une forme ludique et attractive qui séduira tous les amis des animaux. Un très bon jeu de simulation qui se distingue des nombreux titres de ce genre qui ne proposent aucun contenu digne d'intérêt. (C.B.)

PC : 98 SE / ME / XP, Pentium III 800 Mhz, 128 Mo de Ram, lecteur DVDROM

Mac : Mac OS 10.2 à 10.4, iMac ou G4 800 Mhz, 256 Mo de RAM, lecteur de DVDROM

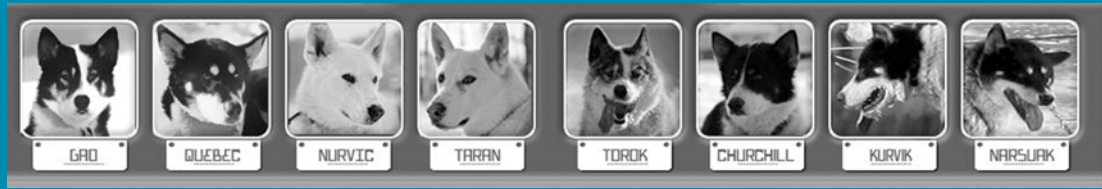
35 €

À partir de 8 ans

### Nelvana / Mindscape

#### Franklin et le trésor du Lac

Que vous soyez amateur ou non des aventures de la petite tortue, ne passez pas à côté de ce titre. Franklin part dans une chasse au trésor, sur les traces de la jeunesse de sa grand-mère pour sauver celle-ci. L'enfant accompagne ainsi le héros et ses amis dans une aventure qui a fait l'objet du film sorti en salles fin 2006. Mémoire, logique, apprentissage des formes, reconnaissance auditive... Une palette d'activités variées s'intègre parfaitement à l'évolution de l'aventure, dans



## multimédia

des décors agréablement réussis. Un titre bien construit et bien réalisé, parfaitement adapté à l'éveil des plus jeunes. (C.B.)

PC : XP, 1 GHz, 512Mo de RAM, CD 24x

MAC : OS 10.2 à 10.x, G3 800MHz, 512Mo de RAM, CD 24x

30 €

À partir de 3 ans

### Pendulo Studios / Focus Home Interactive Runaway 2 : The Dream Of The Turtle

La suite tant attendue d'un des meilleurs jeux de point & clic ne décevra pas les fans. On retrouve le héros Brian, qui doit cette fois partir à la recherche de sa compagne Gina, disparue lors d'un saut en parachute pendant leurs vacances. Alors démarre la collecte d'indices et d'objets dont il faudra détourner la fonction principale pour se déjouer de toutes les situations des plages, d'Hawaï en passant par l'Alaska. L'univers peut paraître simpliste et grossier au premier abord, mais la finition est soignée, les détails et les animations en particulier. L'ambiance et les personnages sont dotés d'un humour et de références qui en feront sourire plus d'un ! De quoi passer un très bon moment, un titre qui restera comme son prédécesseur une référence en son genre. (C.B.)

PC : 98/Me/2000/XP, Pentium IV 1,6 GHz, 256 Mo de RAM, lecteur DVDROM, espace disque 2,5 GO

50 €

À partir de 12 ans

### Pulsanim Interactive / Mindscape Lapin Malin : Le Globe magique – Chasse au trésor sur la Terre

Lapin Malin découvre l'existence d'une encre magique : lorsqu'on l'utilise pour écrire le nom d'une chose, celle-ci apparaît automatiquement ! Les morceaux de la machine à fabriquer cette encre étant éparpillés à travers le monde, démarre alors une chasse au trésor, prétexte à la découverte de la géographie. La récolte des différentes pièces de la machine permet de découvrir la Terre sous la forme de globe, les pays à travers plusieurs éléments représentatifs et des fiches, éléments informatifs que l'enfant peut aussi aborder par le mode

Atlas, sans le prétexte de l'aventure. La présentation alléchante, surtout pour une discipline trop peu abordée à cet âge, nécessite un accompagnement pour comprendre les connaissances abordées. La relation entre l'aventure et les éléments de savoir est un peu décousue, mais l'univers de Lapin Malin reste tout de même un environnement d'apprentissage des plus agréables, fidèle à l'ensemble de la collection. (C.B.)

PC : XP, 800 MHz, 512Mo de RAM, carte graphique 64 Mo de Ram, CD 24x

MAC : OS 10.2 à 10.x, G4 800MHz, 512Mo de RAM, carte graphique 64 Mo de Ram, CD 24x

30 €

À partir de 5 ans

### Revolution Software / THQ

#### Les Chevaliers de Baphomet : Les gardiens du temple de Salomon

Quatrième opus d'une légende multimédia créée par Charles Cecil, cette aventure ésotérico-policrière, au croisement d'Indiana Jones et de Bogart, nous propose de sauver le monde. Le héros récurrent, George Stobbart, anime l'action par des dialogues caustiques et plaisants, l'intrigue est plutôt intéressante et accrocheuse, mais la durée de vie est limitée (15 h environ). De New York à Rome, en passant par la Turquie, il faut échapper aux affreux, résoudre des problèmes, explorer des lieux. On regrettera des décors beaux mais pauvres, des bugs sur les voix et la fin abrupte (bâclée ?). Des points insuffisants cependant pour bouder cette quête archéologique et fantastique, toujours très efficace dans la création d'ambiances. (O.P.)

PC : XP, Pentium IV 1400 MHz, 256 Mo RAM, Carte graphique : 128 Mo, lecteur DVDROM

45 €

À partir de 12 ans

### Strass Productions / Mindscape L'Odyssée sibérienne : Le Rêve utile

Nicolas Vanier propose de revivre son épopée sibérienne, d'Irkoutsk à Moscou. Après avoir choisi un musher, un traîneau et des chiens, il faudra prendre les bonnes décisions pour mener l'aventure à son terme. Il faut alors être un bon stratège et un bon gestionnaire, pour



Avatar : Le Dernier maître de l'Air  
THQ

multimédia

nouveautés

survivre, choisir un bon itinéraire, surmonter les obstacles et faire preuve d'un sens aigu d'écologiste. Dans ces décors merveilleux (dont on profite bien peu avec une vision en vol), Nicolas Vanier distillera ses précieux conseils afin de guider l'enfant dans ses choix. C'est sans nul doute un très bon titre de gestion et stratégie, mais nullement d'aventure comme on pourrait le croire. Une fois ce positionnement rectifié, on peut pleinement apprécier de vivre le défi relevé par l'aventurier français, qu'il qualifie aussi de mission écologique, par une réelle sensibilisation à la protection de la nature. À vous de jouer ! (C.B.)

PC : XP, Processeur 1,4 GHz, 512 Mo de RAM, lecteur DVDROM  
MAC : OS 10.4, Processeur Intel Core Duo, 1 Go de RAM, lecteur DVD6TOM, 2,5 Go espace disque

40 € (+)

À partir de 9 ans

THQ

### Avatar : Le Dernier maître de l'Air

Avatar est un dessin animé américain clonant les concepts japonais et ce titre en est l'exploitation multimédia. Dans un monde de fantasy dominé par les concepts des quatre éléments, un élu doit rétablir la paix entre nations. Nous voilà donc partis pour une quête guerrière, qui a le mérite de faire découvrir des environnements variés et des graphismes fidèles à la série, comme les voix et les musiques. On peut gérer plusieurs personnages, en changeant en fonction des problèmes, et les faire progresser sur le mode des jeux de rôle (niveaux). La difficulté est très faible, et il n'y a pas grand mystère : l'ensemble se parcourt vite. Une réalisation minimale à ce prix là. (O.P.)

PS2, Gamecube, Wii, GBA, DS

De 30 à 60 € (=)

À partir de 8 ans

### White Birds Production / Micro Application Paradise

Ce nouvel opus de Benoît Sokal est fidèle à sa démarche : une aventure interactive qui prend son temps, aux décors somptueux, au scénario long mais peu com-

plexe. On incarne une princesse amnésique, enfermée dans un harem et qui doit sauver le royaume de son père de la guerre civile. Exploration, recueil d'objets, négociations sont les clés du parcours. Quelques bémols : les personnages sont graphiquement ratés, statiques, avec pas mal de saccades. Le « point and click » de décors, est desservi par des angles de caméra mal calculés, le curseur se désynchronise souvent, et il n'y a qu'une seule voie à suivre. Sans grande tension ni difficulté, le parcours pourra lasser. Mais ces défauts mineurs ne gâchent pas l'intérêt d'une création originale qui change des univers récurrents, sans violence et accessible même à ceux qui n'arrivent pas à résoudre les énigmes type Myst. (O.P.)

PC : W98/ME/2000/XP, Processeur 800MHZ, 256 Mo de RAM

Carte graphique 64 Mo de mémoire vidéo, 2 Go d'espace disque

30 € (+)

À partir de 12 ans

### Wizarbox / Emme Azur et Asmar

L'univers de Michel Ocelot, avec sa poésie graphique et narrative, laissait espérer une réalisation magique et originale. Déception, on a droit à des plates-formes infinies, sans relief ni difficulté et surtout sans variété ! On a l'impression de retrouver le « Prince of Persia » original (chef-d'œuvre absolu de... 1989 !) sans la qualité du scénario, la variété des actions ni l'intelligence des graphismes. Les décors sont pauvres et le film n'est même pas bien rendu. Le seul intérêt est la facilité désarmante, qui permet une prise en main par de purs néophytes. Une catastrophe inattendue, à éviter absolument. (O.P.)

PC : 98/2000/Me/XP, Pentium III 1 GHz, 64 Mo de RAM, lecteur

DVDROM

35 € (↑)

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE :

Claire Bongrand

RÉDACTEURS :

Claire Bongrand, Olivier Piffault