

Tomb Raider : Anniversary,
Crystal dynamics, Eidos
Interactive



multimédia



coup de cœur

Amaze Entertainment, Disney interactive Pirate des caraïbes : Jusqu'au bout du monde

(Version DS) Même scénario que le film : un voyage à travers le monde pour délivrer Jack Sparrow. Rien de nouveau pour les spectateurs, mais du coup un fil peu aisé à suivre pour les autres. La version DS propose d'interpréter tour à tour Will Turner, Elisabeth Swann ou le Capitaine Barbarossa pour retrouver le prisonnier. Une trame simple de jeu de plate-forme, parsemée de quelques énigmes, nécessitant rapidité en manipulant le stylet, ou de jeux de dés. Pas très innovant ni prenant mais sympathique et amusant. La version PS2 développée par Eurocom propose, dans des graphismes moins soignés, une aventure constituée essentiellement de combats à l'épée. Un rythme un peu répétitif. On préférera la version DS, qui reste un titre ludique qui plaira sans aucun doute aux amateurs de *Pirates des Caraïbes*. (C.B.)

PC : WXP / Vista, Pentium IV 1,5 Ghz, 256 MO RAM, 1,4 Go espace disque, DVD-ROM

PS2 / PS3 / Wii / Xbox360 / DS / PSP

40 € (DS)

À partir de 12 ans



bravo !



intéressant



pourquoi pas ?



problème...



hélas !

Chunsoft, Nintendo Pokémon : Donjon Mystère – Équipe de secours bleue

La fameuse série s'enrichit de deux titres, similaires à quelques détails près, comme d'habitude. Comme l'indique le titre, l'aventure dans le monde Pokémon a cette fois pour cadre des donjons, ce qui permet de renouveler ou de varier le concept. Plutôt que de dresser et pourchasser des petits monstres avec un personnage humain, le joueur se transforme ici en Pokémon lui-même, via un test de personnalité. Il choisit ensuite un compagnon, pour constituer une équipe d'intervention : c'est un peu Pokémon-Assistance, avec des appels venant de régions très différentes et pour des causes et des difficultés très variées. L'intérêt est de pouvoir choisir en permanence son parcours et sa difficulté. Les dessins sont

bien dans la tradition de la série, conçus pour GameBoy, mais les bestioles sont parfaitement craquantes. L'ensemble sera répétitif ou passionnant, selon que l'on adhère ou non au principe ! (O.P.)

Exclusivement sur Nintendo DS

40 €

À partir de 10 ans

Crystal dynamics, Eidos Interactive Tomb Raider : Anniversary

Pour célébrer les dix ans de la plus célèbre héroïne de jeu vidéo, voici une réadaptation du premier volet. À travers le Pérou, la Grèce et l'Égypte, l'aventurière est à la recherche d'une relique liée au secret de l'Atlantide. Les fans de la première heure seront ravis de cette version, avec une refonte graphique rendant les décors et personnages encore plus réalistes, favorisant l'immersion, et avec une maniabilité accrue. Au scénario original, seuls quelques ajouts ont été faits, n'ôtant en rien la qualité de l'histoire. C'est essentiellement la technique qui fluidifie le rythme de progression en le modernisant. Les novices apprécieront cette aventure, proche des épopées d'Indiana Jones, où l'on plonge dans le rythme d'une action soutenue dans une ambiance qui invite totalement à l'aventure. On ne peut qu'apprécier ce superbe hommage à l'un des meilleurs titres nés du jeu vidéo, âgé de dix ans mais en aucun cas dépassé. À (re)découvrir absolument ! (C.B.)

PC : W 2000 / XP / Vista, Pentium III 1,4 Ghz, 256 MO RAM, 4 Go espace disque, DVD-ROM

PS2 / PSP

60 €

À partir de 14 ans



Les Aventures Extraordinaires d'Andersen,
Guppyworks, Micro Application

multimédia

nouveautés

The Game Factory, Koch Média Code Lyoko

Ce titre est l'adaptation d'une série animée franco-japonaise au graphisme particulièrement réussi et à l'ambiance assez originale, qui a séduit un large public et généré quelques fans. Destinée aux 4-8 ans semble-t-il, la série télé se voit ici très fidèlement reproduite : musique, images, textures, personnages, décors, tout y est. La série d'aventures est très pédagogique, guidant et expliquant en permanence les actions à faire, notamment grâce à un système de pictogrammes très parlant. Le plus intéressant est évidemment l'exploration du monde virtuel de Lyoko, les relations entre personnages étant assez peu développées ici. Oscillant entre l'aventure, le jeu de plate-forme et de combat, ce titre devrait satisfaire les plus jeunes et les novices, et décevoir les pratiquants expérimentés. La difficulté est en effet assez faible, et l'interactivité et l'autonomie limitées. (O.P.)

Exclusivement sur Nintendo DS

40 €

À partir de 8 ans

Gost Publishing

Fritz & Bianca 2 – Échecs dans le château du roi noir

Le meilleur joueur d'échecs, Fred Fertig, a disparu. Fritz et Bianca, ses amis, partent le délivrer de son ravisseur et rival le Roi noir qui se revendique nouveau meilleur joueur. De nombreuses parties devront être gagnées pour mener à bien l'aventure. Un titre qui nécessite d'avoir vu le premier opus, ou d'avoir quelques notions des échecs. De multiples jeux permettent d'apprendre et d'appliquer une forme de réflexion nécessaire aux échecs. Un très bon titre, recommandé par la Fédération Française des Échecs, à l'environnement graphique et au scénario simples et très accessibles, qui invite à se consacrer au jeu d'échecs réel et non plus virtuel. (C.B.)

PC : W98 / Me / XP, Pentium II 233 Mhz, 32 MO RAM

15 €

À partir de 7 ans

Mes galops 3D

Un jeu qui cette fois-ci, toujours sur le thème de l'équitation, a une revendication d'apprentissage. L'enfant est invité, sous l'apparence d'une jeune fille, à tester les méthodes d'apprentissage du centre équestre familial. Le programme officiel des galops est présenté sous forme de fiches, aux nombreuses illustrations, sur lesquelles porteront ensuite des questionnaires, afin de vérifier les connaissances. Une méthode d'apprentissage qui manque d'attrait, mais qui permettra aux candidats aux galops 1 à 4 de préparer avec soin leur examen. L'austérité est atténuée par les soins et les épreuves avec les chevaux. (C.B.)

PC : W 98 / Me / 2000 / XP / Vista, processeur 1 ghz, 256 MO RAM, 400 MO espace disque

40 €

À partir de 8 ans

Guppyworks, Micro Application

Les Aventures Extraordinaires d'Andersen

Dans cette aventure, on est invité à incarner Hans Christian Andersen jeune homme, dans le Copenhague du XIX^e siècle, avec pour tâche de sauver l'insupportable princesse des griffes du Maître des Trolls. Un audacieux pari que de s'inspirer de la vie et de l'œuvre d'Andersen, pour réaliser un jeu d'aventure. Il faut guider les protagonistes, trouver des objets, accomplir des tâches et métiers représentatifs de l'époque afin de dénouer les situations et arriver jusqu'au maléfique M. Schwartz. Les décors sont parfaitement travaillés, les personnages et les situations pleins d'humour, et les allusions aux héros des contes du célèbre auteur nombreuses, du vilain petit canard à la petite sirène en passant par la bergère et le ramoneur qu'il faut rabibocher. Une très belle aventure, qui ne peut que susciter l'envie de (re)découvrir les œuvres d'Andersen. (C.B.)

PC : W XP / Vista, Pentium IV ou AMD Athlon 1,6 Ghz, 512 MO RAM, 1,5 Go espace disque, CD-ROM x8

30 €

À partir de 9 ans

Cléopâtre : Le destin d'une reine,
Kheops Studio, Nobilis



multimédia

Kheops Studio, Nobilis

Cléopâtre : Le destin d'une reine

Alors que se déroule un combat féroce entre Cléopâtre et Ptolémée, nous suivons les traces de Thomas, apprenti en astrologie, à la recherche de ses amis mystérieusement disparus. Ceux-ci étaient sur le point de réaliser une prophétie cruciale pour l'Égypte. Les Studios Kheops nous ont déjà invités aux plus beaux des voyages dans les univers de Léonard de Vinci, Jules Verne, R.L. Stevenson, et cette fois c'est à travers la mythique reine d'Égypte que les créateurs nous font découvrir une civilisation, une partie de l'Histoire. On retrouve le souci des détails, tant dans les somptueux décors d'un univers graphique extrêmement soigné, que dans les éléments historiques : une aventure composée d'une succession d'énigmes faisant appel à l'observation, la réflexion ou la logique. Plus qu'un simple jeu, une vraie découverte de l'Égypte de Cléopâtre dans une ambiance envoûtante. Un titre à ne pas rater ! (C.B.)

PC : W 98SE / 2000 / XP / Vista, processeur 800 Mhz, 64 MO RAM, 1,9 Go espace disque, DVD-ROM x16

40 €

À partir de 12 ans

Marvelous Interactive, Rising Star Games

Harvest Moon

Il s'agit ici d'un titre d'une série du même nom, développée sur PS, PS2, GameCube... avec différentes variations autour de la simulation de la vie réelle. Le thème est la gestion d'une ferme, avec ses cultures et ses animaux : à vous veaux, vaches, cochons, cucurbitacées et autres fruits et légumes ! Après une longue introduction insérant l'histoire dans un conflit entre déesse et sorcière, il faut entretenir et développer sa petite ferme, en utilisant les bons outils, en trouvant d'autres, en choisissant ses cultures... Du tamagotchi

ou du nintendogs à l'échelle d'une ferme, et c'est vite très exigeant... Il y a aussi un village à explorer, mais la ferme vous réclame beaucoup... Le graphisme est assez désuet, et tout se joue aux boutons, mais l'ensemble est assez sympathique et vous occupe pendant de longs moments. Un concept intelligent, à connaître, pour changer des mystères et combats. (O.P.)

Exclusivement sur Nintendo DS

40 €

À partir de 8 ans

Montparnasse Multimédia, Mindscape

Encyclopédie des oiseaux

Les documentaires de ce type sont très rares, surtout quand ils sont si complets. On y trouve des fiches sur plus de 400 espèces, de nombreux extraits audio de leur chant, des photos, des vidéos. Les fiches d'identité sont très complètes, sur l'anatomie et le comportement. On peut trouver un oiseau à partir de quelques critères, ce qui rend encore plus attractif cet outil. Un titre indispensable pour tous ceux que la nature intéresse. (C.B.)

PC : W XP, 800 Mhz, 512 MO RAM, DVD-ROM

40 €

Pour tout public

Redshift 6 Universel

Plus qu'une encyclopédie sur l'astronomie, voici un outil composé d'un nombre impressionnant de ressources. La base de données des planètes et des étoiles déjà très complète est évolutive, un dictionnaire permet de se familiariser avec le vocabulaire spécialisé, on apprécie une multitude de photos et d'animations de grande qualité et la grande nouveauté de cette version : le pilotage d'un télescope à partir de l'ordinateur. Cette richesse rend l'ergonomie un peu touffue, mais l'aide proposée accompagnera aisément l'utilisateur, et un adulte pourra rapidement aider un enfant à la prise en main et à la navigation. (C.B.)

PC : Windows XP / Vista, Processeur 1 Ghz, 512 MO RAM (1 Go Vista), 1 Go espace disque, DVD-ROM

50 €

Pour tout public



Locoroco, Sony



multimédia

nouveautés

Nintendo The Legend of Zelda – Twilight Princess

Pas besoin d'être un aficionado de la célèbre série pour s'immerger avec le plus grand plaisir dans cet univers. Vous voilà dans la peau de Link, jeune fermier du village de Toal, du royaume d'Hyrule. Alors que le héros est désigné pour porter un présent au château, les ténèbres envahissent le royaume. Le jeune homme, parfois loup sous l'effet d'une malédiction, doit alors chasser les démons. Le scénario, merveilleusement construit, nous plonge dans cet univers féérique de fantasy, et la jouabilité accentue l'immersion : les manettes sans fil de la Wii deviennent prolongement des mains et impliquent totalement le joueur dans l'aventure, que ce soit pour pêcher, manier l'épée ou un lance-pierre. Un véritable chef-d'œuvre d'action et d'aventure, tant dans la réalisation graphique que dans la construction et l'évolution de la quête, qui ravira les amateurs aguerris des épopées de Link comme ceux qui se feront attirer pour la première fois par cette merveilleuse aventure ! (C.B.)

Wii, gamecube

60 €

À partir de 12 ans

nant. On doit vite élaborer des tactiques pour réussir. Un vrai casse-tête, mais tellement stimulant ! (C.B.)

Exclusivement sur Nintendo DS

30 €

À partir de 9 ans

Sony Locoroco

Une création très originale sur un concept très simple. La lointaine et paisible planète des locorocos, des créatures qui sont un mélange entre Pac-man et Barbapapa, est envahie par les mojas, sortes de locorocos chevelus. Et là on nous propose d'aider les joyeux locorocos, qui chantent à tue-tête des refrains entraînants, à quitter leur planète. Un jeu de plate-forme on ne peut plus simple puisque seuls deux boutons de la console suffisent à faire se mouvoir ces charmantes petites boules colorées. À l'ère des consoles de nouvelle génération, il est encore possible de découvrir des créations merveilleusement simples mais tellement attachantes. Une découverte qui enchantera petits et grands. Un titre déjà devenu un grand succès de la console portable de Sony. (C.B.)

Exclusivement sur PSP

40 €

À partir de 9 ans

Q Entertainment, Disney Interactive Météos Disney Magic

Un casse-tête basique, concurrent de l'antique Tétris. Disney habille les différents niveaux de difficulté avec les univers de ses plus célèbres héros. De Winnie à Cendrillon, en passant par le Roi Lion, chaque histoire prête son décor à un amas de cubes qu'il faut éliminer au plus vite en les associant. La manipulation au stylet rend le jeu encore plus pre-

Square Enix, Ubisoft Final Fantasy III

La sortie sur DS de cet ancien titre Famicom, (autrement dit préhistorique !), est un véritable événement, car c'est un opus légendaire et qu'il a été remis à niveau. Après une magnifique vidéo d'introduction, on ne se servira que fort peu des deux écrans, mais le contenu du jeu fait oublier cette lacune pour un jeu DS. Comme c'est entre-temps devenu classique, la

Final Fantasy III,
Square Enix,
Ubisoft

multimédia



quête emmène un groupe de personnages progressivement constitué à explorer un univers merveilleux, à la dimension et à la richesse stupéfiantes. Les graphismes sont très beaux, jouant de la nostalgie, de la 3D et de l'humour par leurs arrondis. Cavernes, souterrains, passages secrets, villes, on retrouve avec plaisir tout cet univers et la richesse « écologique » des créateurs de la série. Souple par son système, ce jeu s'adapte à tous les profils, facile et difficile, direct et erratique, permettant à chacun de l'interpréter à son goût. Un vrai bonheur... (O.P.)

Exclusivement sur Nintendo DS

45 €

À partir de 12 ans

Square Enix, Ubisoft Final Fantasy Fables : Chocobo Tales

C'est sur une petite île que vivent les chocobos (poussins dodus provenant des mondes de Final Fantasy). Le Maître de l'Ombre va malencontreusement être libéré par l'ouverture d'un livre maléfique. En incarnant l'intrépide Chocobo, il faut délivrer ses pairs prisonniers des illustrations du livre, par une multitude de jeux dont la pluralité fait la force : une vraie initiation aux duels de cartes des jeux de rôles, des mini-jeux drôles et aux graphismes crayonnés superbement travaillés, sans compter la partie aventure. Comme les chocobos, on se retrouve pris dans le texte illustré, plongé dans l'aventure de ces petites bêtes attachantes, dans un univers graphique particulièrement réussi pour une console portable. À mettre dans les mains sans aucun a priori, une vraie belle histoire à vivre, à se raconter. (C.B.)

Exclusivement sur Nintendo DS

40 €

À partir de 8 ans

Tantalus, Eidos Interactive Pony Friends

Encore un titre sur les équidés, encore un titre de gestion d'un animal virtuel... pas de révolution de concept, mais un titre toutefois plaisant sans prétention didactique. On y choisit un poney dont on va s'occuper, dans les soins quotidiens, les courses permettant de remporter des prix et surtout au gré de balades dans différents paysages, invitant à aller à la rencontre de vrais poneys pour de vraies promenades ! Rien de très nouveau donc, mais un environnement soigné et bien pensé, avec cette vraie qualité de la liberté dans des balades, au cours desquelles l'enfant est invité à découvrir la nature, à la prendre en photo. (C.B.)

Exclusivement sur Nintendo DS

40 €

À partir de 7 ans

Vicarious Vision, Activision Spider-man 3

(Version DS) Cette adaptation du troisième épisode des aventures de l'homme araignée sur grand écran comblera les fans du super héros. Le jeu suit le scénario du film, dans lequel on sauvera les gentils habitants des différents méchants. Un jeu de plateforme classique mais réussi. On devra patiemment apprendre à manipuler la toile et les différentes attaques et défenses du héros, en utilisant le stylet. La précision n'est pas toujours aisée, mais cela accentue l'immersion du joueur dans la peau de Spider-man. Cette motivation souvent importante dans le choix d'un titre issu d'une telle licence, est ici parfaitement respectée. On notera la ressemblance avec *Shrek*, produit par la même équipe... (C.B.)

PC : W 2000 / XP / Vista, Pentium IV 2,8 Ghz, 1024 MO RAM, 6,5 Go espace disque, DVD-ROM

PS2 / PS3 / Wii / Xbox 360 / GBA / DS / PSP

40 €

À partir de 10 ans

Shrek le Troisième,
Vicarious Vision, Activision



multimédia

nouveautés

Shrek le Troisième

(Version DS) Le troisième volet des aventures de l'ogre vert n'allait pas sans son adaptation vidéoludique. Shrek veut éviter les contraintes du trône et doit ramener au plus tôt un lointain cousin de sa dulcinée pour occuper cette fonction. Nous suivons ici le périple du retour au château, en compagnie du Chat Potté, de Shrek et Arthur, que l'on pourra incarner tour à tour, afin de surmonter les obstacles et pièges mis en place par le jaloux Prince Charmant. Un jeu de plate-forme sympathique, chaque personnage a ses atouts impliquant différentes manipulations, parfois peu aisées et combinant touches et stylet. Les niveaux sont très courts, les difficultés inégales, mais, malgré le côté répétitif, on s'amusera volontiers de cette histoire contée par l'âne dont on apprécie l'humour. (C.B.)

PC : W XP, Pentium III 800 Mhz, 512 MO RAM, 3 Go espace disque, DVD-ROM x4

PS2 / PS3 / Wii / Xbox360 / GBA / DS / PSP

40 € (DS) 

À partir de 9 ans

Zoo Digital, Koch Media

La Marche de l'empereur

Conformément au film, nous voilà en compagnie d'une colonie de manchots empereurs, qu'il faut guider parmi les embûches de l'antarctique. Un concept alléchant, puisqu'on nous propose d'aider les manchots à franchir les ravins et autres obstacles, à ramasser des poissons, à protéger les œufs... Or la jouabilité nuit vraiment, puisque les épreuves se jouant au stylet sur l'écran tactile requièrent une adresse que ne possède pas le jeune public intéressé par ce titre. La précision demandée rend difficile la progression dans les douze niveaux proposés. Un vrai regret pour un titre attendu, mais qui ne rebute-t-elle pas les plus persévérants. (C.B.)

Exclusivement sur Nintendo DS

40 € 

À partir de 10 ans

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE :

Claire Bongrand

RÉDACTEURS :

Claire Bongrand et Olivier Piffault