

Sherlock Holmes contre
Arsène Lupin,
Focus / Frogwares



multimédia

Atari / Étranges Libellules Astérix aux jeux Olympiques

Dans cette libre adaptation, nous retrouvons le plus célèbre des Gaulois et son fidèle compagnon Obélix, aux côtés d'Alafolix à la conquête de sa dulcinée. Le duo va braver différentes épreuves sportives, tout en combattant les Romains, et surtout Brutus qui n'a de cesse de vouloir se débarrasser de son père et remporter le cœur de la promise. Les effets de la magie du druide font se croiser personnages filmés, en 3D, ou encore des dessins originaux en mouvement. L'effet est réussi, on évoluera avec plaisir dans cet univers qui propose en plus de vivre l'aventure à deux joueurs, nécessitant une vraie coopération, un vrai esprit d'équipe, fidèle aux héros. Une belle surprise, pleine d'humour ! (C.B.)

PC : Win 2000/XP SP2/Vista, PIV 1 GHz, 256 Mo de RAM (1 Go sous Vista), 4 Go espace disque, DVD-ROM

PS2, Wii, DS

40 €

À partir de 9 ans

Focus / Deck 13 Interactive Jack Keane

Dans l'Angleterre de la fin du XIX^e siècle, le jeune capitaine Jack doit déjouer un complot visant à détruire tous les plants de thé approvisionnant le royaume britannique. En traversant les mers pour conduire un agent secret britannique, on guide le héros pour contrer les plans du terrible docteur T. Observation, réflexion, récolte et combinaison d'objets, parfois peu logiques, mais qui ont le mérite de faire réfléchir, dans un univers coloré, le tout avec beaucoup d'humour. Un bon jeu d'aventure, avec une durée de vie assez importante réservant quelques énigmes assez difficiles. Un moment agréable dans une ambiance très sympathique. (C.B.)

PC : WXP/Vista, Pentium IV 2 GHz, 512 Mo de RAM

40 €

À partir de 12 ans

Focus / Frogwares Sherlock Holmes contre Arsène Lupin

Le gentleman cambrioleur lance un défi au plus grand détective de sa majesté. Ce ne sont pas moins de cinq importants symboles britanniques que le Français prétend dérober en cinq jours sous le nez d'Holmes et Watson. Pour empêcher Lupin d'arriver à ses fins, il faudra faire preuve de logique et de réflexion pour décrypter des indices qu'il sème, souvent liés à des faits historiques. On incarne Watson et Holmes à tour de rôle, dans des décors soignés, de la Tour de Londres au British Museum. Entre enquête et poursuite, une aventure entraînante, ou l'on découvrira ou retrouvera avec plaisir ces héros de la littérature. Comme les volets précédents, ce titre est une réussite, malgré la difficulté de quelques énigmes qui fera s'arracher quelques cheveux, mais entretiendra aussi l'attention. (C.B.)

PC : W 2000/XP/Vista, Pentium III 1.3 Ghz, 512 Mo Ram

40 €

À partir de 12 ans

Micro Application / White Bird Production L'Île noyée

Sur l'île de Sagorah, le détective Jack Norm doit trouver l'assassin du riche M. Jones, retrouvé mort au pied d'une falaise. Pour identifier le coupable, il faut récolter des preuves, interroger les différents suspects et recouper les témoignages de personnages peu enclins à dire la vérité. Un assistant personnel portable facilite la gestion des nombreux éléments qu'il faudra récolter et combiner pour dénouer l'intrigue. Les décors de cette île mystérieuse sous la tempête et le choix graphique d'une teinte sépia imprègnent cet univers d'une atmosphère captivante. La durée et la difficulté du jeu sont à la hauteur d'un titre qui ravira les amateurs d'enquêtes, de réflexion et de déduction, un vrai bon polar dont on aura du mal à se détacher sans avoir trouvé le coupable. (C.B.)

PC : W XP/Vista, Pentium III 1.5 Ghz, 512 Mo de Ram.

40 €

À partir de 12 ans

- coup de cœur
- bravo !
- intéressant
- pourquoi pas ?
- problème...
- hélas !

Enquête À Versailles :
Sous Louis XIV, L'Athamor,
Nemopolis
(L'alchimiste)

multimédia



Mindscape / Belle productions / Arleston / Mourier

Trolls de Troy : La cité de la mort Rose

Dans le paisible village de Phalompe, le jeune troll Gnondpom et son amie Tyneth vont tenter d'endiguer l'épidémie de mort Rose qui s'abat sur le village. Les décors sont des aplats sur lesquels les personnages évoluent en 3D, un effet pas toujours réussi. Différentes missions se succèdent, découpant l'aventure en chapitres. La faible difficulté des énigmes et épreuves ne demandera que peu de temps avant que l'on vienne à bout de l'aventure. Les amateurs de la bande dessinée en seront quelque peu frustrés, et le public ciblé (11 ans) risque de finir le jeu trop rapidement. Seuls ceux qui ne connaissent pas encore *Trolls y* apprécieront cette agréable aventure, et peut-être que l'esprit et l'humour fidèles à la bande dessinée les conduiront au livre. (C.B.)

PC : W XP/Vista, processeur 1,4 GHz, 512 Mo de RAM (1 Go pour Vista)

40 € ?

Mindscape / Lexis Numérique / France 3
C'est pas sorcier : Danger sur la barrière de corail

Alice, une journaliste australienne, a disparu alors qu'elle écrivait un article sur la grande barrière de corail. À l'aide de ses amis Fred et Jamy, on mène une véritable enquête policière et surtout scientifique. La troisième aventure de l'équipe de *C'est pas sorcier* reste fidèle à la construction des deux premiers : observation, analyse, expériences, manipulations, ce qui en fait un titre très complet, au contenu documentaire lui aussi conséquent, avec une multitude d'épreuves abordant différents thèmes écologiques. On s'y perdrait parfois, mais la navigation permet à tout moment de récapituler les missions en cours. Un incontournable, tant par la qualité de l'aventure que par celle de la visée documentaire. (C.B.)

PC : W XP / Vista, Processeur 1 GHz , 512 Mo de RAM (1 Go sous Vista), DVD-ROM

Mac : OS 10.4 ,G4 / MacIntel 1,25 GHz, 512 Mo de RAM, DVD-ROM

35 €

À partir de 11 ans

Nemopolis

Enquête À Versailles : Sous Louis XIV, L'Athamor

Dans le Versailles de 1682 nous suivons le jeune Oscar qui doit résoudre le mystère de l'Athamor, en se méfiant des pièges qui lui sont tendus par la cour. Comme dans les deux premiers opus de la collection, on est embarqué dans une aventure des plus ludiques, sans avoir conscience que, pour résoudre les énigmes, on utilise les connaissances historiques de l'époque pour progresser, car ces éléments sont savamment distillés. C'est toute l'habileté et la richesse du titre, dont on regrette seulement la lenteur des déplacements d'Oscar (sans que cela soit réhivitoire). C'est avec impatience qu'on attend une suite, la fin de cette aventure préservant le suspense... (C.B.)

PC : W 98/2000/XP/Vista, Pentium 4, 128 Ram

Mac : Mac OS X, G3 300 MHz , 128 Ram

30 €

À partir de 9 ans

THQ / Tose

Avatar : Le Dernier maître De L'Air : Le Royaume De La Terre En Feu

Dans cette deuxième adaptation, Aang recherche un Maître pour lui enseigner à maîtriser la Terre. L'aventure, fidèle à la série animée, est un véritable jeu de rôle pour les plus jeunes, avec la possibilité d'incarner les héros Aang, Katara, Sokka, Appa le bison volant et même des guerriers ennemis. Des quêtes et combats variés, adaptés à la jouabilité de la DS, offriront de nombreuses heures d'aventures, avec une difficulté bien dosée, dans un univers graphique identique au dessin animé, qui satisfera les amateurs. (C.B.)

DS (version testée)

40 €

À partir de 8 ans

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE :

Claire Bongrand