



Experience 112,  
Micro Application/Lexis numérique



guide, un personnage mystérieux, aux commandes d'un système de surveillance. Un statut original et totalement inédit pour le joueur. Grâce aux caméras dont les fonctionnalités évoluent au fil du jeu et au contrôle du système informatique, vous activez les lumières, les portes, commandez des robots... qui vont aider l'héroïne à progresser et dévoiler les mystères qui entourent cette histoire. *Experience 112* est une réussite, du scénario parfaitement distillé à la bande son qui complète idéalement l'ambiance oppressante du jeu. Une nouvelle vision du jeu d'aventures. (A.D.)

PC : W Vista / XP, Pentium IV 2 GHz ou équivalent, 1 Go de RAM, 1,5 Go espace disque, Lecteur de DVD-ROM

45 €  À partir de 16 ans

### Micro Application, Tokyopop Manga créateur

Après un premier utilitaire de création de BD, très logiquement, suit un volet dédié à la création de mangas. Une fois l'interface apprivoisée, c'est un outil complet, avec de multiples modèles d'illustrations, de mises en pages, de personnages, de styles et d'effets, qui facilitera l'expression de chacun. On appréciera les possibilités d'export en PDF ou par e-mail. Il est vraiment dommage qu'une connexion Internet soit nécessaire, et uniquement pour activer le produit. Une bonne approche de Publication Assistée par Ordinateur à un prix convenable. (C.B.)

PC : W XP / Vista, 600 Mo espace disque, Connexion Internet requise

30 €  À partir de 12 ans

### Mindscape Mission Équitation 2 : Sur la piste des Appaloosas

Nous retrouvons Manon, l'héroïne du premier opus, qui œuvre pour libérer des chevaux sauvages, mettant à profit son don de compréhension de ceux-ci. De nombreux entraînements, balades, missions dans des environnements et pays variés, le tout enrobé dans un scénario plus construit et intéressant que la plupart des titres insipides consacrés aux équidés. La part belle est aussi laissée à la liberté et l'autonomie : on peut ainsi mettre une mission en attente pour profiter des décors et se promener avec l'un des nombreux chevaux, malgré quelques bugs graphiques. L'utilisation de la molette de la souris pour avancer est surprenante mais efficace, rendant la jouabilité moins pénible, mais sans doute pas aussi satisfaisante que sur console. Une vraie alternative à la série des Alexandra Lederman dont on suivra de près l'évolution. (C.B.)

PC : W XP / Vista, 1 GHz, 512 Mo de RAM (1 Go sous Vista), CD-ROM 8 x, Direct X 9

35 €  À partir de 9 ans

### Mission Vétérinaire : Je soigne les animaux de la ferme

Dans ce troisième opus, on change de types d'animaux en reprenant la simulation vétérinaire des deux précédents titres. On soignera ainsi les maux les plus variés, de la poule au cochon en passant par le mouton, en utilisant les informations des nombreuses fiches de renseignement à disposition. À cela s'ajoute un aspect de gestion plus prononcée, puisqu'il faudra se soucier des animaux de la ferme au quotidien, en les nourrissant ou en jouant avec eux. Ainsi, une fois les soins effectués, on peut librement évoluer au sein de la ferme. De la progression dépendra l'arrivée de nouveaux animaux, motivant la réussite. Sans révolution, un titre et une série de qualité constante. (C.B.)

PC : W XP / Vista, 2 GHz, 1 Go de RAM, CD-ROM 16 x.

35 €  À partir de 10 ans



Alexandra Lederman :  
Le Haras de la vallée, Ubisoft



ponctué de quelques mini-jeux, mais il faudra surtout faire preuve d'observation pour trouver le maximum d'indices et progresser dans l'aventure. L'utilisation de l'Aléthiomètre suscitera l'intérêt majeur, nécessitant la maîtrise des différents symboles, grâce aux indices disséminés. Une adaptation dont on aurait attendu plus de surprises mais qui ravira les fans. (C.B.)

PC : W XP, Pentium IV ou AMD Athlon 1GHz, 256 Mo RAM, 1,5 Go espace disque, lecteur DVD-ROM x8

Wii/ PS2/ Xbox 360/ GBA / DS

À partir de 30 €

À partir de 10 ans

### Sierra, Amaze Entertainment

#### The Legend Of Spyro : The eternal Night

Le célèbre dragon violet revient dans de nouvelles aventures, dans lesquelles il s'oppose au Maître des ombres et tente de sauver une jeune dragonne. Dans de sombres décors féeriques on se laisse facilement envoûter par ce jeu de plate-forme inspiré des contes de fées. De nombreuses cinématiques entrecourent agréablement les combats opposant le héros à des monstres qui donneront du fil à retordre. Malgré la difficulté de certaines actions et un aspect quelque peu répétitif, on aura tout de même du mal à ne pas terminer cette belle aventure. Elle ne rivalise cependant pas avec la créativité des tout premiers titres sortis sur consoles de l'« ancienne génération ». À suivre. (C.B.)

PS2/Wii/DS

40 €

À partir de 10 ans

### Ubisoft

#### Alexandra Lederman : Le Haras de la vallée

Dans cette première version sur Wii, on incarne la jeune Lily qui doit remporter des compétitions équestres pour régler les dettes de son oncle et sauver son ranch. Pas de révolution scénaristique dans une aventure parsemée d'entraînements, de dressages, de soins, avec la possibilité de se promener en toute liberté et d'une façon plus agréable que dans les jeux sur PC. La nouveauté réside dans la jouabilité : les mouvements des

manettes sans fil tendent à rappeler le maniement des rênes. L'immersion ainsi accrue procure un réel attrait. Les décors et les séquences animées sont plaisantes, la difficulté des épreuves bien dosée, et les possibilités d'interaction avec les chevaux finiront de ravir les jeunes filles visées. La courte durée de vie et la difficulté de précision de certains mouvements n'entachent pas la réussite de ce portage qui laisse augurer un deuxième volet amélioré. (C.B.)

Wii

50 €

À partir de 11 ans

#### Mon coach personnel : J'enrichis mon vocabulaire

Une collection de plus dans la série des entraînements de notre cerveau. Une succession de mini-jeux, destinés à être répétés quotidiennement permettent d'accroître son vocabulaire. Ce titre n'a pour spécificité que de se consacrer aux mots, sans originalité particulière, mais avec, tout de même, un système ludique qui étayera les connaissances de plus jeunes et ravivera sans doute la mémoire de adultes. Un environnement esthétique des plus neutres, habituel dans ce registre des exercices cérébraux qui ne cessent de paraître, mais dont la piètre qualité générale fait ressortir les quelques rares titres bien faits comme celui-ci. Pas incontournable mais sympathique et efficace, de même que les volets consacrés à l'anglais et l'espagnol. (C.B.)

Wii, DS

30 €

À partir de 9 ans

#### RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE :

Claire Bongrand

#### RÉDACTRICES :

Claire Bongrand, Axelle Desaint