



coup de cœur

Atlus, Ubisoft Odin Sphere

Dans un univers de fantasy inspiré de la mythologie, nous voici contée l'aventure de cinq guerriers, dont les histoires vont s'entrecroiser. On entre dans cet univers sous les traits de Gwendolyn, fille du Seigneur Odin, et on incarnera ensuite un prince à l'apparence de lapin sous l'effet d'un sort, une princesse, la nouvelle reine des fées et le chevalier des ombres. Cinq destins, cinq aventures fort riches. Dans chacune on devra affronter de nombreux ennemis, mais c'est la gestion des personnages qui constitue l'intérêt principal. On s'attellera à faire évoluer les compétences de chacun pour se mesurer aux combattants, en usant des fruits et phozons, ces sphères d'énergies qui s'échappent des âmes. Des décors somptueux et un accompagnement musical finissent de nous emmener dans un merveilleux voyage. La Playstation 2 n'est pas obsolète, preuve en est ! (C.B.)

PS2

40 €

À partir de 14 ans



bravo !



intéressant



pourquoi pas ?



problème...



hélas !

Deep Silver, Koch Media Secret Files : Tunguska

Paru fin 2006 sur PC, le titre arrive simultanément sur DS et Wii, dont c'est la première adaptation pour un jeu d'aventures du type pointez-cliquez. On incarne la jeune Nina, qui va devoir percer le mystère d'une explosion produite dans une région de Sibérie, pour retrouver son père disparu. Aidée par l'assistant de ce dernier, qu'on incarnera parfois, elle va récolter des indices en parcourant le monde. Un scénario bien construit, des énigmes à la difficulté bien dosée qui ne décourageront pas les novices du genre, faisant appel à l'observation (on appréciera l'aide permettant d'identifier tous les éléments à observer) et à la réflexion, le tout accompagné de quelques casse-tête. La console portable permet une agréable immersion, mais on préférera la version Wii, non seulement pour apprécier pleinement les décors, mais aussi

parce que les manettes sans fil de la console se prêtent parfaitement à l'usage des « point and click ». (C.B.)

DS, wii

À partir de 40 €

À partir de 12 ans

Her Interactive, Micro Application Les Enquêtes De Nancy Drew : La Légende Du Crâne De Cristal

C'est à la Nouvelle-Orléans que nous retrouvons la jeune détective en herbe. Suite au décès de l'oncle d'un ami, Nancy (Alice pour les lecteurs de Caroline Quine) va tenter de retrouver un crâne de cristal qui a disparu de la maison du défunt. Elle va, pour cela, devoir fouiller une maison pleine de surprises, d'énigmes, de légendes vaudoues, avec un accès direct sur un cimetière, dont le mystère est parfaitement rendu sous la pluie battante qui accompagne l'aventure. Des énigmes toujours bien ficelées ; on appréciera une fois encore les indices donnés par des amis grâce au téléphone, et l'on notera surtout une amélioration graphique, permettant d'apprécier les décors. Un bon opus pour une série toujours aussi agréable et de bonne qualité, qui ne manque pas de ravir les amateurs d'enquêtes. (C.B.)

PC : WXP, Vista / 1 GHz / 128 Mo Ram

30 €

À partir de 10 ans

Micro Application, Lighthouse, Oetrope Interactive

Darkness Within : À La Poursuite De Loath Nolder

En 2011, dans la peau d'Howard, inspecteur de police, nous allons tenter de trouver Loath Nolder, meurtrier présumé. En marchant sur ses pas, on va tenter de comprendre ce qui aurait poussé cet ancien détective à faire disparaître celui même sur lequel il enquêtait. Mystère, sorcellerie, tout est réuni pour rendre hommage à Lovecraft. Pour rendre le frisson parcourant le héros, les images tremblent au rythme d'une respiration haletante. Indices,



Mario Kart Wii, Nintendo

multimédia

objets mystérieux, enregistrements audio, cauchemars troublants de réalité, de quoi s'immerger dans une ambiance délicieusement effrayante. L'interface de gestion des objets et indices permet des associations pour progresser, un bon système de réflexion. Un titre envoûtant, un scénario digne des plus grands auteurs de fantastique. (C.B.)

PC : W2000, XP, Vista / 1,4 GHz / 512 Mo Ram / 1,1 Go Espace disque
30 € **À partir de 14 ans**

Nintendo, Tenyo
Faites de la magie

Livré avec un paquet de cartes, le titre propose d'apprendre de nombreux tours. Dans un premier temps, c'est seul face à la console que l'on va apprendre les ficelles de chaque « truc », pour ensuite passer à la pratique face à un public, en usant aussi de la console, permettant d'accentuer l'effet de surprise et d'épater les spectateurs. Chaque tour est expliqué par étapes et en détail, de façon très accessible, même pour les tours les moins simples. L'enfant prendra beaucoup de plaisir à faire les preuves de son savoir-faire, et c'est bien là que réside l'intérêt d'un tel titre. L'effet immédiat d'un public conquis renforce la motivation et la nécessaire concentration pour réussir les tours. Simple et efficace ! (C.B.)

DS
30 € **À partir de 9 ans**

Nintendo
Mario Kart Wii
 Le plombier italien à moustache, égérie de Nintendo, poursuit ses aventures automobiles depuis 1992, chaque nouvelle console donnant naissance à une ultime version. C'est donc dans 16 décors inédits, enrichissant les 16 autres issus des volets précédents, que l'on va s'adonner à des courses effrénées avec une bonne dose d'humour. Un choix

● parmi 24 personnages, un mode multi-
 ● joueurs jusqu'à 12 concurrents (en ligne),
 ● toujours dans des univers drôles, agréables
 ● et colorés. Version Wii oblige, c'est une nou-
 ● velle manière de jouer, avec l'utilisation du
 ● volant (fourni avec le titre) qui amusera tout
 ● type de joueur, mais que les plus éclairés
 ● abandonneront au profit de la manette clas-
 ● sique, plus précise certes, ou encore dans la
 ● combinaison des manettes wii proposant
 ● ainsi une façon de jouer selon les goûts de
 ● chacun. Amateur de courses automobiles ou
 ● autres, ne passez pas votre chemin, c'est un
 ● incontournable ! (C.B.)
 ● Wii
 ● **49,90 €** **À partir de 7 ans**

Playlogic International, Engine Software,
Koch Media
Chasseurs de dragons

Suite au film sorti dans les salles en mars, on retrouve les héros dans une histoire quelque peu différente. Gwido et Lian-Chu accompagnés d'Hector (bestiole à poil bleu) vont devoir se battre contre trois terribles dragons. Ce jeu de plate-forme est composé de différentes régions, qui devront être parcourues plusieurs fois avec des enjeux différents : récoltes d'orbes, défi de vitesse, victoire sur tous les ennemis... cela permet d'exploiter entièrement chaque décor, graphiquement soigné, avec une loi de gravité farfelue proposant une progression originale. On incarnera l'un des trois personnages selon ses propres compétences, selon les difficultés rencontrées. Un jeu très sympathique, plein d'humour, qui ravira les plus jeunes. (C.B.)

DS
40 € **À partir de 8 ans**

Final Fantasy Crystal Chronicles : Ring of Fates, Square Enix, Ubisoft



multimédia

Sierra, Vivendi Universal Games

Les Chroniques de Spiderwick (version DS)

La sortie cinématographique ne pouvait aller sans son adaptation vidéo ludique. Dans une vieille maison de famille, Jared, Simon et Mallaur, se voient révéler un monde merveilleux en ouvrant un manuscrit. Farfadets, trolls, gobelins vont alors apparaître et un ogre maléfique va tenter de s'emparer du manuscrit pour contrôler cet univers. Pour l'en empêcher, les trois enfants vont devoir récolter un maximum d'objets et d'esprits pour acquérir l'expérience et les sorts nécessaires dans les combats au tour par tour, constituant une bonne initiation aux RPG (jeux de rôles). La version DS du jeu est d'autant plus agréable qu'elle nécessite l'usage permanent du stylet, et les figures à effectuer lors des combats ajoutent un intérêt non négligeable. Une agréable surprise, dont on aura du mal à se détacher. (C.B.)

PC : W XP, Vista / 1,5 GHz / 512 Mo Ram / 8 Go espace disque
PS2, Wii, Xbox 360, DS

À partir de 30 €

À partir de 9 ans

Square Enix, Ubisoft

Dragon Quest Monsters : Joker

Dragon Quest est la saga qui a inspiré *Final Fantasy*, et dont peu de titres sont parus en Europe. Ce volet, sorte de « hors série », propose la gestion d'un bestiaire du type Pokémon. On incarne un jeune homme qui doit apprivoiser, élever et dresser de nombreuses bestioles (dont on notera les noms et aspects humoristiques) pour remporter le championnat des dresseurs. On écumerà ainsi les multiples îles de l'archipel, aux décors et animaux des plus variés. On utilise les bestioles apprivoisées pour en combattre d'autres, ou leur faire des démonstrations de force pour les convaincre de rejoindre l'équipe. On pourra même synthétiser différents monstres pour en créer de nouveaux, tous plus drôles les uns que les autres. L'humour reste le maître mot de ce jeu très accrocheur, malgré un scénario trop peu présent. (C.B.)

DS

30 €

Square Enix, Ubisoft

À partir de 7 ans

Dragon Quest Swords : La Reine masquée et la Tour des miroirs

Enfin une sortie européenne pour une des premières grandes sagas du jeu vidéo, qui a inspiré *Final Fantasy* entre autres. En effet c'est seulement le deuxième titre sur la dizaine existant, en dehors du *Bestiaire*, à être diffusé hors Japon. On y incarne un jeune homme, dans le royaume d'Avalonia qui passe l'épreuve des braves le jour de ses seize ans, devenant ainsi un guerrier reconnu. Fort de cela, il va combattre la menace qui plane sur le royaume et particulièrement sur la Reine. À la frontière du jeu de rôles et d'action, on devra gérer le héros et ses coéquipiers, les faire évoluer, accroître leur expérience. La manipulation de l'épée avec les manettes sans fil est simple, intuitive et drôle. L'univers graphique, comme les ennemis (composant le bestiaire du titre évoqué précédemment) est féérique, proche de l'enfance, coloré, chaleureux et plein d'humour. Les joueurs aguerris de RPG (Role playing game) seront certes déçus par l'importance de l'action, mais les néophytes s'initieront avec plaisir au jeu de rôle, du coup plus abordable. Une belle aventure ! (C.B.)

Wii

60 €

À partir de 12 ans

Square Enix, Ubisoft

Final Fantasy Crystal Chronicles : Ring of Fates

C'est avec plaisir que l'on retrouve les *Crystal Chronicles*, en marge de la saga-phare. Les effets maléfiques de la Lune rouge mettent en péril le Cristal sacré qui protège la Terre. Les jumeaux Yuri et Chelinka vont devoir user de leurs pouvoirs pour contrer les effets de la Lune. Pas à pas, on découvre le mode de jeu, mélange d'action et de jeu de rôle, et on prend vite la mesure de la richesse des nombreux sorts, objets et mouvements à combiner pour pouvoir franchir les diffé-



la Wii Fit de Nintendo

multimédia

rents obstacles et ennemis. De cette multitude d'éléments à manipuler découle un niveau de jeu relativement complexe mais pas insurmontable, voire simple pour les habitués du genre. Les décors et musiques, fidèles à la série, sont toujours aussi superbes et accrocheurs, créant une ambiance des plus captivantes. Le scénario, certes plus léger que la saga originelle, reste une belle aventure remplie de surprises. Un incontournable ! (C.B.)

DS

40 €

À partir de 12 ans

Ubisoft, Gameloft

Assassin's Creed : Altair's Chronicles

Cet opus dédié à la DS reprend des faits antérieurs au scénario de la version réservée aux plus grands sur PS3, Xbox360 et PC. Nous sommes en 1190, et l'on incarne Altair en quête du « calice », un objet qui aurait le pouvoir de mettre fin aux Croisades. Nous voici dans un jeu de plate-forme à travers le Moyen-Orient. La progression est entrecoupée de combats, souvent peu aisés, avec des manipulations demandant un peu trop de précision, et quelques mini-jeux, venant agrémenter le tout. Les décors sont finement travaillés, même s'ils sont loin du rendu somptueux de la version aînée. Les amateurs retrouveront l'ambiance de *Prince of Persia*, pour les mouvements du héros, ce qui est assez plaisant. Cela reste un bon titre, mais qui ne remplacera pas celui qui est réservé aux plus grands, parfaitement réussi, tant au niveau de l'histoire, du graphisme que de la jouabilité. (C.B.)

DS

40 €

À partir de 12 ans

Nouvel accessoire ludo-éducatif

**Nintendo
Wii Fit**

Signalons l'arrivée d'un accessoire sur la console Wii, qui modifie à nouveau le rapport du joueur à la console de jeu vidéo. Il s'agit du *Wii balance board*, « un plateau blanc muni de capteurs capables de déterminer le centre de gravité, le poids, la position et la vitesse d'exécution des mouvements, transformant ainsi le corps entier en interface de jeu ». Après les évolutions de comportement et les interactions entre les joueurs, voici une innovation dédiée au corps : le jeu *Wii Fit* propose ainsi aérobic, gymnastique, yoga... en s'amusant. Un public élargi découvre ainsi l'univers des consoles vidéo. Et on peut imaginer que cet accessoire sera exploité par des éditeurs tiers, pour proposer des utilisations ludiques et dynamiques, qui feront encore évoluer l'univers du jeu vidéo. (C.B.)

wii

90 € (jeu + balance board)

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE :

Claire Bongrand