



Apollo Justice : Ace attorney, Capcom

# multimedia

nouveautés

## Anaconda / Micro Application Overclocked

Dans la peau de David McNamara, psychiatre assermenté par le gouvernement, il faut découvrir le mystère entourant cinq jeunes retrouvés hagards et désorientés, errant dans les rues de New York. C'est à travers de multiples séances d'hypnose, en incarnant tour à tour les cinq patients, que le héros va découvrir ce qui leur est arrivé. Le décor de la cité sous la pluie, l'ambiance sonore et les différents personnages invitent à s'immerger dans une aventure au scénario parfaitement construit. C'est dans l'histoire que réside l'attrait principal de ce jeu d'aventures « point and click », dans l'esprit d'un thriller tel *Seven*. Les énigmes peu complexes ne sont là que pour maintenir le suspense, permettant au joueur de ne jamais décrocher de l'intrigue. Un titre original et de qualité, à la réalisation soignée. (C.B.)

PC : W XP/Vista, 2 Ghz, 512 Mo Ram, 7 Go espace disque

40 €

À partir de 16 ans

## Anaconda / Wizarbox So blonde

L'héroïne, Sunny Blonde, se retrouve seule sur une île après le naufrage du paquebot sur lequel elle effectuait une croisière. La jeune fille, habituée au luxe, va devoir apprendre à se débrouiller seule, qui plus est dans un monde de pirates du XVII<sup>e</sup> siècle où l'île semble avoir été propulsée, et non pas dans le parc à thèmes qu'on imagine à tort la jeune fille. C'est avec humour que l'on guide cette anti-héroïne qui grandira pour abandonner la caricature de la jeune blonde riche du début de l'histoire, démunie sans son nécessaire à maquillage... Une aventure de type « point and click », aux nombreuses énigmes faisant appel à la réflexion, et l'observation, auxquelles s'ajouteront des mini jeux, dont la réussite ou l'échec n'empêchent en rien de poursuivre, évitant d'être coincé pendant des heures. Beaucoup d'humour dans les dialogues comme les situations, un univers coloré, agréable, un vrai bon moment à passer ! (C.B.)

PC : W2000/XP/Vista, Pentium 1,6 Ghz, 512 Mo Ram

40 €

À partir de 12 ans

## Anuman Interactive / Atari E = M6, Défi Cérébral

Inspiré de l'émission télévisée, ce jeu de plateau dans l'esprit d'un « Trivial Pursuit » interactif, propose un challenge de connaissances. À travers des questions-réponses, tests de logique, de mémoire, défi de calcul mental, jeux de pendus, puzzles... plusieurs thématiques sont abordées, essentiellement scientifiques. On se prend vite au jeu, surtout dans la version DS à la réalisation plus soignée, et aux manipulations dont l'interactivité accroît l'immersion. Sans être révolutionnaire, ce titre convaincra pourtant un public amateur de ce type de quiz où l'on s'amuse en apprenant (ou l'inverse ?). (C.B.)

PC : W 98/Me/XP/Vista, Pentium IV 1,4 Ghz , 512 Mo Ram, 200 Mo espace disque - MAC : OS 9/10, G4 733 Mhz, 512 Mo Ram - DS

À partir de 30 €

À partir de 9 ans

## Capcom

### Apollo Justice : Ace attorney

C'est le quatrième volet de la série des *Ace Attorney*, mais le premier réalisé spécialement pour la DS et non plus adapté de la Game Boy Advanced. Le concept est identique : on incarne Apollo Justice, jeune avocat qui débute, que l'on va guider dans ses premiers procès. Le héros commencera même par défendre le protagoniste des précédents volets, Phoenix Wright. Observation, réflexion et discernement sont indispensables pour mener les contre-interrogatoires de témoins, en posant les bonnes questions, en exploitant les pièces à conviction ou en recréant les scènes de crimes. Beaucoup d'humour dans un jeu aux dialogues parfois longs et répétitifs, mais essentiels pour identifier les éléments permettant de faire jaillir la vérité. La possibilité d'énoncer les « objections » au micro et l'humour finissent de faire de ce titre une vraie réussite ! (C.B.)

DS

40 €

À partir de 12 ans



hourra !



bravo !



intéressant



pourquoi pas ?



hélas !



problème...



*Dracula 3 : La Voie Du Dragon,*  
Kheops Studio /  
Microïds

**Disney Interactive Studios**

**Le Monde de Narnia : Chapitre 2 : Prince Caspian**

L'arrivée sur grand écran de ce chapitre est accompagnée d'un jeu sur consoles et PC. Dans ce volet (deuxième écrit, mais quatrième tome de l'œuvre), une année s'est écoulée pour les enfants Pevensie, mais plus de 1000 ans dans le monde de Narnia. Dans celui-ci la magie a disparu et le tyran Miraz sème la terreur. Les enfants, aidés de Narniens, doivent faire accéder le Prince Caspian au trône pour rétablir la paix. On peut incarner le Prince, Lucy, Susan, Edmund, Peter et de nombreux personnages, dans un jeu de rôles et de stratégie. Les différents « items » récoltés feront évoluer les compétences de chacun. Les combats se déroulent par groupe de 3 personnages, et, malgré leurs forces, les adversaires ne sont jamais imbattables. Différentes séquences feront le lien entre les étapes du jeu, dans un univers graphique particulièrement réussi pour la DS. Un titre plutôt destiné à des joueurs débutant dans le jeu de rôles, sans ennuyer les autres. Une belle aventure ! (C.B.)

Version DS - (Version sur PC / PS3/Wii/Xbox 360 / PSP dans un genre différent, à partir de 12 ans)

À partir de 30 € (+)

À partir de 7 ans

**Frogwares / Focus**

**Dracula : Origin**

C'est au studio qui a réalisé les différents opus de *Sherlock Holmes* que l'on doit ce titre, étroitement inspiré de l'œuvre de Bram Stoker. Le professeur Abraham Van Helsing va parcourir le monde pour empêcher le célèbre vampire de mettre la main sur un manuscrit qui lui permettrait de ressusciter son ancien amour, dans la peau de la jeune Mina. Une aventure dans la pure tradition des « point and click », où l'on fera évoluer le professeur en résolvant de nombreux casse-tête et autres énigmes dans de superbes décors réalistes. Certes, les nombreux jeux interrompent souvent l'aventure au détriment de l'immersion, mais les amateurs de littérature fantastique seront ravis, et les énigmes n'étant pas insurmontables chacun pourra apprécier

l'aventure sans se lasser. On découvrira les motifs qui ont poussé Dracula à pencher vers le mal dans un scénario classique, une caractéristique de ce studio proposant des aventures de qualité toujours fidèles aux œuvres dont les créateurs s'inspirent. (C.B.)

PC: W XP/Vista, 1,5 Ghz, 512 Mo Ram, 2,5 Go espace disque

40 € (⊕)

À partir de 12 ans

**Kheops Studio / Microïds**

**Dracula 3 : La Voie du Dragon**

Huit ans après le deuxième volet, le studio Kheops nous offre un nouvel épisode très attendu autour du célèbre vampire, dans une approche complètement différente du titre de Frogwares, donc incomparable. L'aventure se déroule en 1920, le Père Arno part en Transylvanie mener une enquête qui décidera de la canonisation, ou non, d'une femme médecin décédée, dont la tombe serait miraculeusement guérisseuse. Mais son investigation va le conduire sur la Voie du Dragon, le menant jusqu'à Vlad Tepès, qui n'est autre que Dracula. On retrouve un jeu d'aventures « point and click », dans une ambiance délicieusement lugubre, sophistiquée, aux graphismes soignés rendant efficacement l'atmosphère effrayante. De multiples énigmes, dont certaines feront s'arracher des cheveux par leur (trop grande ?) complexité, mais on ne peut que s'émerveiller des ressources documentaires impressionnantes, historique, littéraire, scientifique comme culturelle que l'on exploitera pour les résoudre. Une magnifique aventure qui nous poussera à (re)lire l'œuvre de Bram Stoker avec intérêt et sans doute à approfondir le sujet pour répondre à une seule question : Dracula, mythe ou réalité ? (C.B.)

PC : W 98/Me/XP/Vista, 800 Mhz, 128 Mo Ram, 4 Go espace disque

40 € (⊕)

À partir de 12 ans



*Soul bubbles,*  
Mekensleep / Eidos Interactive

multimedia

nouveautés

**Majesco / Eidos Interactive**  
**Nancy Drew : The deadly secret of Olde World Park**

Première adaptation sur console portable des aventures de la célèbre détective. À l'occasion de l'inauguration d'un parc d'attraction, Nancy recherche son créateur disparu, et la personne qui a piégé un écrivain préparant un ouvrage qui nuirait au disparu. L'intrigue simpliste au premier abord prend vite de la consistance, dans un environnement graphique sympathique, où chaque élément permettant une interaction est signalé par une loupe, facilitant le « point and click ». Des mini jeux ponctuent l'intrigue, dont la réussite permet de faire parler des protagonistes parfois peu enclins au dialogue, mais de façon quelque peu décousue. Cela n'empêchera pas le titre d'être une bonne première approche d'un jeu de ce type pour des non initiés. Moins consistante que celles sur PC, cette aventure reste plaisante, et abordable par sa faible difficulté. (C.B.)

DS

30 € (+)

À partir de 9 ans

**Mekensleep / Eidos Interactive**  
**Soul bubbles**

Ce titre propose d'incarner un apprenti chaman, qui doit protéger de petits esprits fragiles et les conduire en sécurité. Pour cela, il les transporte dans une bulle qu'il va déplacer en soufflant dessus (ne craignez pas le manque de souffle, le stylet suffit !). Cette bulle sera modulée (coupée, réduite, agrandie,...) selon les obstacles, plantes et bestioles visqueuses ou collantes rencontrés. Il suffit de quelques minutes pour être complètement investi de la protection de ces petites boules lumineuses, et dans un jeu de plateforme où l'on parcourt les niveaux de plus en plus diffi-

ciles, c'est un réel plaisir que de traverser des décors et ambiances sonores soignés et variés. L'univers graphique est superbe, plein de poésie, le concept simple et très accrocheur. Une belle surprise à ne pas manquer ! (C.B.)

DS

40 € (♥)

À partir de 12 ans

**Traveller's Tales / LucasArts**  
**Lego Indiana Jones : La Trilogie Originale**

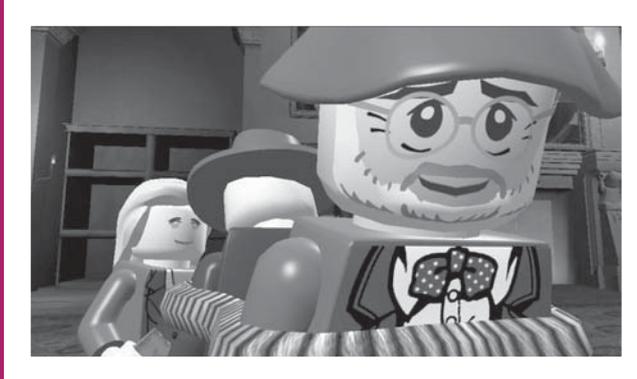
Après *Star Wars*, c'est la saga du célèbre aventurier qui est mise à l'honneur dans ce mélange d'adaptation et de parodie. Dans l'univers des trois premiers volets, complètement modélisé par des legos, on incarne Indiana Jones et ses comparses et l'on revit les pérégrinations du héros à travers ses quêtes dans un jeu de plateforme. Indiana est toujours accompagné par un équipier que l'on peut incarner à tout moment (un vrai multijoueurs coopératif !) pour franchir les obstacles, construire des éléments du décors (en lego bien sûr) permettant de débloquent diverses situations. Des graphismes parfaitement travaillés, de nombreux clins d'œil aux films et surtout beaucoup d'humour ! Foncez ! Ta tada ta ! Ta tada ! Ta tada ta ! Ta tada ta ta ! (C.B.)

Version DS testée

(disponible sur PC/PS2/PS3/PSP/Wii/DS/Xbox 360)

À partir de 30 € (♥)

À partir de 9 ans



*Lego Indiana Jones :  
La Trilogie Originale,  
Traveller's Tales /  
LucasArts*

## multimedia

### Ubisoft

#### Emergency Heroes

Dans une cité du futur, San Alto, l'organisation Emergency Heroes a pour vocation de maintenir la sécurité. On incarne Zach Harper, qui aura de nombreuses missions à effectuer, sauver des personnes d'incendies, attraper des malfrats, etc., le tout dans de nombreux véhicules (pompiers, police, ambulances,...) et dans un rythme effréné. On appréciera la manipulation aisée, avec la possibilité d'utiliser le volant (accessoire initié par *Mario Kart*). Les missions permettent de s'immerger, et l'on se met volontiers dans la peau d'un héros qui sauve tout le monde, en solo ou en duo. Une voix (GPS) aide à naviguer dans la ville, facilitant la concentration sur les obstacles. Un titre rafraîchissant par l'apport d'un fil conducteur (rare dans les jeux de courses...), qui en fait une aventure assez prenante. (C.B.)

Wii

30 €

À partir de 8 ans

#### Stratego Next Edition

*Stratego* est un jeu de société dont la première version date des années cinquante. L'adaptation vidéoludique, fidèle au jeu de plateau, propose d'affronter son adversaire, en positionnant les 40 pions de son armée, comprenant des pièces de différentes valeurs et forces : de l'espion (1) au maréchal (10), ainsi que des bombes et surtout un drapeau. Le but est de s'emparer du drapeau adverse. Un jeu de tactique, de stratégie, que les plus jeunes découvriront avec plaisir, dans un premier temps contre l'intelligence artificielle, mais qui prend tout son intérêt en affrontant un autre joueur. Une version facile à transporter, qui ne remplace pas le jeu de plateau, mais aura le mérite d'y initier un public néophyte. (C.B.)

DS

30 €

À partir de 8 ans

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE :

Claire Bongrand