



multimédia



hourra !

Atari / Anuman Interactive Cédric : l'anniversaire de Chen

Le héros de la bande dessinée du même nom connaît lui aussi son adaptation vidéoludique, après le passage au dessin animé. Pour offrir à Chen, son amoureuse, le cadeau d'anniversaire parfait, il va devoir remporter des épreuves lui permettant d'accroître sa cagnotte et les possibilités de cadeaux : rangement de sa chambre, tonte de la pelouse... Seulement cinq épreuves, chacune proposant plusieurs niveaux, mais elles sont tout de même redondantes. Heureusement, l'humour, le graphisme, l'ambiance sont aussi agréables que dans la version d'origine. Un bon divertissement, un peu trop court peut-être, qui satisfera les fans. (C.B.)

DS
40 €

À partir de 6 ans



bravo !



intéressant



pourquoi pas ?



problème...



hélas !

Atari / Ouat Entertainment Kirikou et les bêtes sauvages

Le plus petit et plus vaillant des héros arrive sur console, reprenant le scénario du jeu PC du même nom. Kirikou doit s'occuper des animaux, préserver les poteries à vendre tout en évitant les fétiches, aux ordres de la sorcière Karaba, les abeilles ou les tornades. Un jeu de plateforme très agréable puisqu'il n'est pas vraiment linéaire, par les multiplicités des actions, exploitant parfaitement la console par l'utilisation du stylet et du micro. On poussera des cris effrénés pour faire se mouvoir les animaux. Les décors, graphismes et musiques sont délicieusement fidèles à l'œuvre originale dans laquelle on replonge toujours avec bonheur. Petits et grands passeront de beaux moments ! (C.B.)

DS
40 €

À partir de 5 ans

Deck 13 Interactive / Xider Games Ankh : La Malédiction du Roi Scarabée

Il s'agit de l'adaptation du premier volet des aventures du jeune Assil sur PC. En brisant maladroitement une urne, ce jeune Égyptien du temps des Pharaons réveille une momie qui le frappe d'une malédiction mortelle. Pour l'en défaire, il va falloir guider le personnage dans un souk, un désert, et même le palais du Pharaon, dénicher des objets et renseignements. Le système de jeu « pointez-cliquez » est toujours simple et accessible, en revanche les graphismes au charme désuet sur PC montrent quelques faiblesses ici. L'humour décapant des dialogues, et anachronismes incessants restent l'atout majeur de cette très sympathique aventure. (C.B.)

DS
40 €

À partir de 12 ans

Electronic arts My Sims Kingdom

Une fois votre personnage créé, vous devez aider le roi Roland à chasser le mystérieux personnage qui sème le désordre dans son royaume qu'il voudrait paradisiaque. Construction de bâtiments, élevage... autant d'éléments typiques du jeu de gestion tel que dans les versions classiques des Sims, mais qui sont accompagnées ici de mini-jeux et autres activités pour enrichir l'aventure. Le graphisme coloré et chatoyant ravira les plus jeunes. On regrettera la lenteur des déplacements, peu pratique au vu des nombreuses pérégrinations nécessaires. Cela reste un titre très agréable qui initiera les plus jeunes au principe du jeu de gestion. (C.B.)

DS / Wii (version non testée)

40 €

À partir de 10 ans

Konami Pro Evolution Soccer 2009

La version 2009 du jeu de football qui a longtemps été le bien culturel le plus vendu en France, continue d'être décliné sur la PS2, console d'ancienne génération, au même titre que les plus récentes. Différents modes de jeu, ou l'on choisira de faire évoluer une équipe, dans



multimédia

nouveautés

les multiples championnats, dont la Champions league ou, innovation majeure, le mode « devenir une légende » permet de créer son propre joueur et de gérer sa carrière, rallongeant ainsi notablement l'intérêt et la durée de vie du titre. Même si, sur ce support, il n'y a pas de révolution, les puristes du genre seront ravis, sans toutefois le mettre en rivalité avec les versions des consoles de nouvelle génération, proposant une jouabilité particulièrement améliorée. Toujours une référence ! (C.B.)

PC : / XP / Vista, 1,4Ghz , 1 Go ram, 6Go espace disque
PS3/Xbox360/Wii/PSP

À partir de 40 €

À partir de 10 ans

Micro Application

Les Enquêtes de Nancy Drew, 7 : Le Loup blanc d'Icicle Creek

C'est au Canada que la jeune détective se rend, pour trouver qui tente de nuire à la propriétaire d'un chalet dans les Rocheuses. Endossant le rôle de femme de chambre-cuisinière, Nancy enquête pour trouver qui a multiplié les sabotages, et va devoir composer avec le mystérieux loup blanc que l'on entend hurler dans les parages. Les épisodes se suivent, se ressemblent dans leur structure et proposent toujours des scénarios bien construits, aux nombreuses énigmes et mini-jeux variés. Les deux niveaux de difficulté permettent aux habitués comme aux novices de profiter de l'aventure, riche en rebondissements dans la recherche du coupable, par les multiples suspects et indices. Une valeur sûre, comme toute la collection. (C.B.)

PC : XP/Vista, processeur 1Ghz , 128 Mo ram, 1Go espace disque

30 €

À partir de 10 ans

Micro Application

Mozart Le dernier secret

C'est à Prague, en 1788, que, dans la peau du compositeur, il va falloir mener l'enquête. En effet, Mozart va devoir trouver qui complotte contre l'empereur Joseph II, (on accuse les francs-maçons à tort). Un scénario surprenant, mais qui retient l'attention dès les premières minutes. Les énigmes sont toutes en lien avec la musique,

favorisant quelque peu les joueurs. Les connaisseurs apprécieront aussi les subtiles allusions aux œuvres et à la vie d'Amadeus, au cours de différents dialogues et situations. Les faits historiques permettent d'aborder un nombre intéressant de connaissances que l'on aura envie de vérifier et approfondir une fois le jeu terminé. Seul bémol, le graphisme qu'on attendait plus soigné. Cela reste une belle orchestration, à savourer en utilisant le CD de la bande-son inclus. (C.B.)

PC : XP/Vista, processeur 2Ghz , 512 Mo ram, 2,2Go espace disque, DirectX9.0c

40 €

À partir de 12 ans

Mindscape / Microïds / Tetraedge

Game

Syberia

Encore une adaptation d'un titre PC sur la console portable de Nintendo : il s'agit de l'œuvre de Benoît Sokal, qui reste une référence de jeu d'aventure « point & clic ». Afin de racheter une usine d'automates, suite au décès de sa propriétaire, Kate Walker part à la recherche de l'unique héritier la possédant, Hans. Cette avocate d'une grande compagnie va pour cela parcourir l'Europe, en quête de ce mystérieux inventeur. L'ambiance des décors du petit village des Alpes et un scénario parfaitement construit plongent tout de suite le joueur dans la peau de l'héroïne. Les différentes énigmes, la récolte d'objets, d'indices sont parfaitement intégrées, n'interrompant pas le rythme de l'aventure, fait rare et appréciable dans ce registre de jeu. On ne peut qu'espérer que le deuxième volet suivra cette voie, pour qu'un nouveau public savoure ces créations. (C.B.)

DS

40 €

À partir de 12 ans



Mindscape / Morgen Studio

Playmobil Interactive : Pirate à l'abordage

Après avoir vu son bateau couler, Jacques le pirate doit gagner de l'argent pour en acquérir un nouveau, afin de sauver la princesse des sirènes et trouver le trésor de Barbapain noir. Pour cela, il faudra donc guider le héros dans son exploration des îles, combattre les pirates, apprendre à naviguer contre tourbillons, marées et monstres marins, négocier... Un grand nombre de missions à effectuer, variées, dans l'univers des célèbres jouets, entrecoupées de séquences de plateforme, et de mini-jeux (troc de marchandise, paris...) font de ce titre sans prétention une aventure complète qui ravira son public, à savoir les plus jeunes moussaillons. (C.B.)

DS
40 € (+)

À partir de 5 ans

Nintendo

Wii Music

Guitar Hero, le titre d'Activision, reste LA référence du jeu musical ou l'on incarne guitariste, batteur, chanteur, en exploitant des instruments spécialement conçus en lien avec les consoles. Dans une optique complètement différente, Nintendo, propose d'utiliser simplement les manettes sans fil de la Wii pour jouer son propre orchestre en famille. Le titre propose de s'exercer ainsi à tous les instruments (cordes, vents, bois, percussions, et autres surprises) sur des musiques classiques, traditionnelles et modernes. Plus de soixante instruments, cinquante musiques dont on peut moduler les rythmes : un éventail des possibles immense ! Un mode d'improvisation, des leçons de rythme bien pensées, des manipulations simples et accessibles à tous, la possibilité d'enregistrer ses créations et de les mettre en ligne, des mini-jeux : de quoi éveiller tout un chacun à la musique, par le jeu et le plaisir partagé à plusieurs. Et c'est sans doute la force d'un titre au concept simple qui séduira les familles : il s'adresse à un public qui découvrira ensuite plus volontiers les *Rock Band* et *Guitar Hero*, dans un registre radicalement différent. (C.B.)

Wii
50 € (+)

Pour tous

Nintendo / Level-5

Professeur Layton et l'Étrange Village

Paru au Japon en 2007, on attendait cette sortie européenne impatientement. Le professeur Layton, célèbre spécialiste de toutes sortes d'énigmes, se rend à Saint-Mystère, pour percer le secret de « la pomme d'or » du défunt baron, avec son assistant Luke, que le joueur guidera. L'aventure est ponctuée d'une multitude d'énigmes, devinettes et autres casse-têtes qui enchanteront les amateurs de réflexion, sans que cela nuise au scénario particulièrement bien construit. On appréciera les différents dispositifs d'aide à la résolution, car certaines énigmes sont particulièrement coriaces, ce qui est justement le plaisir de ce titre dans lequel, une fois plongé, on aura du mal à sortir tant la réussite sera savoureuse. L'univers graphique aux dessins soigneusement réalisés et animés, l'ambiance sonore, les personnages, tout est réuni pour en faire un vrai bijou de simplicité, croisement de genres (aventure-réflexion), avec plus d'une centaine d'énigmes proposant une longue durée de jeu. Une référence, dont on attend les prochains volets, qui sont déjà des succès au Japon et aux États-Unis. (C.B.)

DS

40 € (♥)

À partir de 12 ans

Ubisoft

Alexandra Ledermann : La Colline aux chevaux sauvages Wii

Suite du précédent opus, on retrouve la jeune Lily, qui, tout en préparant la coupe des Légendes, aide son ami Liam à réintroduire des chevaux sauvages dans la vallée. Pas de grande surprise : une aventure parsemée d'entraînements, dressages, soins, missions... On appréciera à nouveau la version wii : les mouvements des manettes sans fil rappelant le maniement des

The Lapin's Cretin Show, chez Ubisoft



Lego® Batman,
chez Warner

multimédia

nouveautés

rênes. Les décors sont toujours conçus dans la simplicité, l'univers, comme les musiques, dans un esprit très fleur bleue cohérent avec l'esprit de l'aventure. Pour la seconde fois, c'est d'ailleurs l'aventure qui est privilégiée, au détriment du dressage, ce qui décevra sans doute les amateurs des premiers volets (les forums dédiés le confirment), mais s'ouvre à un public plus large. Cela reste un titre plaisant, malgré une durée de vie particulièrement courte et décevante. (C.B.)

Wii / PC

30 € (E)

À partir de 7 ans

Ubisoft

Rayman Prod' Presente : The Lapins Crétins Show

Après avoir envahi le monde de Rayman et la Terre, c'est l'univers de la télévision que les lapins crétins vont découvrir. Enfermés dans un poste, ils vont se balader de chaîne en chaîne, d'émission en émission : combat de catch, « dance academy », courses de tracteurs, et autres parodies, des *Choristes* à « Godzilapin » en passant par Prison Fake. On retrouve une multitude de mini-jeux, toujours plus amusants à plusieurs qu'en solo, qui permettront d'élaborer une grille de programmes parodiés faisant appel à des références télévisuelles pour tous les âges. L'exploitation de la balance board, l'accessoire balance électronique, est parfaitement adapté (mais pas obligatoire), idéalement pour une descente de luge à dos de vache, le joueur assis sur la balance : hilarant. Toujours un vrai plaisir à partager à plusieurs, ambiance garantie ! (C.B.)

Wii / DS

50 € / 40 € (C)

À partir de 7 ans

Warner Interactive, Traveller's Tale Lego® Batman : The Videogame

Après *Star Wars* et *Indiana Jones*, c'est à l'homme chauve-souris de se retrouver croqué sous les traits des jouets modulables en plastique. Même formule d'un jeu de plateforme, où l'on incarne Batman aidé de Robin, dans trois histoires. Une fois achevées, elles pourront être rejouées, non plus dans la peau des supers héros, mais dans celles des supers-vilains, que ce soit le Joker, le Pingouin ou encore Mister Freeze. Un humour toujours aussi plaisant, dans la sombre ville de Gotham, dans une ambiance particulièrement réussie. Une aventure qu'on appréciera, surtout à plusieurs, grâce au mode coopératif. Plongez dans l'univers du super-héros ! (C.B.)

PC : W XP/Vista, Pentium III 1,5 GHz, 256 Mo de RAM (512 pour Vista), carte graphique 128 Mo avec Shader Model 2.0

PS2, PS3, Xbox360, Wii, DS, PSP

À partir de 30 € (C)

À partir de 7 ans

RESPONSABLE ET RÉDACTRICE DE LA RUBRIQUE :
Claire Bongrand