



hurra !

Disney Interactive / Genius Sonority La Fée Clochette

Cette adaptation du dessin animé sorti en fin d'année est consacrée à la célèbre petite compagne de Peter Pan. Au cœur de la Vallée des fées, Clochette aide ses amies à préparer l'arrivée des saisons, en récoltant des fleurs, graines et autres éléments, et en utilisant son don pour bricoler et réparer tous les objets. L'univers enchanteur, les préparatifs de chacune des saisons, la découverte des nombreuses fées à côté des nombreux mini-jeux composent une aventure merveilleuse. À travers ses liens d'amitié avec les autres fées, Clochette peut récolter des médailles pour aller à la boutique, se créer des vêtements et accessoires : de quoi occuper une durée de vie vraiment importante. Loin des premiers ateliers d'activités auxquels Disney nous a habitués, cette aventure complète ravira les plus petits et surprendra les grands. Ce serait dommage de s'en priver ! (C.B.)

DS

40 €

À partir de 5 ans



bravo !



intéressant



pourquoi pas ?



hélas !



problème...

Eidos / Crystal Dynamics Tomb Raider underworld

Voici le huitième opus de la saga mettant en scène la célèbre Lara Croft. L'aventurière archéologue va parcourir le monde pour résoudre le mystère du légendaire Marteau de Thor, tout en recherchant sa mère dans le mythique Avalon. Pour la faire progresser dans des environnements souvent hostiles, il faudra analyser les obstacles, combattre les animaux sauvages des profondeurs sous-marines ou de la faune thaïlandaise, tout en résolvant des énigmes, puzzles et autres casse-tête ne rompant pas le rythme de l'aventure. La manipulation du personnage est plus simple que dans les précédents volets, ainsi accessible à tout type de joueur, et une aide facultative est proposée

lorsqu'on se retrouve bloqué. Les décors sont toujours parfaitement soignés, proposant une ambiance qui permet l'immersion immédiate. La progression parfaitement rythmée ménage le suspense d'un scénario très riche. Une valeur sûre, à ne pas réserver aux initiés, mais à faire découvrir à toutes les « âmes d'aventuriers » ! (C.B.)

PC : W XP/Vista, Pentium IV 3 GHz ou équivalent, 1 Go de RAM (2 Go pour Vista), carte graphique GeForce 6800GT ou Radeon 1800XT
PS2 / PS3 / Xbox 360/ Wii / DS

À partir de 40 €

À partir de 14 ans

Focus Home Interactive / 7th Sense Studios Last King of Africa

Voici l'adaptation sur DS du titre de Benoît Sokal, *Paradise*, paru en 2006 sur PC. Changement de titre, mais pas de scénario : en route vers le chevet de son père, Ann a un accident d'avion. Amnésique, elle est recueillie dans un harem dont elle va devoir s'échapper pour sauver le royaume de la guerre civile. Pour cela il faut explorer les univers, récolter et combiner des objets pour franchir des obstacles et progresser. Le titre a été retravaillé pour son portage sur console, gommant les quelques faiblesses de l'original, et le stylet se révèle des plus agréables pour jouer. C'est avec plaisir que l'on s'invite dans cette Mauritanie fabulée, dans une ambiance dépayssante et envoiement. Une aventure accessible à tous grâce à sa faible difficulté. (C.B.)

DS

40 €

À partir de 10 ans



LittleBigPlanet, Sony /
Media Molecule

multimédia

nouveautés

Nintendo / Empire Interactive Hello Kitty : Big City dream

La plus kawai (« mignonne ») des petites chattes blanches est toujours d'actualité. L'aventure commence lorsqu'elle emménage dans La Grande Ville, dans un petit appartement. Dès lors, il lui faut récolter un grand nombre de points d'amitié pour acheter des vêtements, des décorations et surtout pour réaliser son souhait d'habiter le logement « dans le ciel », en haut de son immeuble. Pour acquérir ces points, Kitty va aider ses amis à laver des voitures, reconstituer des puzzles, éloigner des fantômes, ou jouer avec eux, activités que l'on déblocuera au fur et à mesure. Cet environnement coloré vraiment si mignon ravira les plus jeunes. Les jeux pouvant se faire au stylét ou grâce aux boutons sont accessibles, mais il faudra les répéter de nombreuses fois pour acquérir les points nécessaires à tous les achats. Sorte de simulateur du type des *Sims*, c'est une première approche agréable du jeu vidéo pour les plus jeunes. Et c'est si kawai ! (C.B.)

DS
40 € (+)

À partir de 5 ans

Sony Locoroco 2

On retrouve avec plaisir ces petites boules colorées, si attachantes, dans un deuxième opus. Les méchants mojas, petites boules noires chevelues, veulent à nouveau envahir la planète des Locorocos, avec pour arme un chant maléfique aspirant la vie. Il faut donc parcourir la planète pour rassembler tous les Locorocos afin de chasser l'ennemi. Seuls deux boutons suffisent à faire se déplacer les personnages : on incline le niveau du sol à gauche ou à droite, de façon à faire glisser les personnages. Une manipulation toujours aussi simple, efficace et

accessible. Les multiples niveaux intègrent de nouveaux éléments, de nouveaux animaux et personnages dans un univers très proche de celui de *Barbapapa*. (C.B.)

PSP

30 € (♥)

À partir de 9 ans

Sony / Media Molecule LittleBigPlanet

Un concept simple et classique, puisqu'il s'agit d'un jeu de plateforme où l'on doit franchir différents niveaux. Or le héros est une poupée de chiffon, Sackboy, que l'on pourra personnaliser au gré des éléments récoltés. Les décors sont composés d'objets de notre quotidien – balles, chaussures, cheval de bois – qui deviennent alors ascenseurs, cheval de course et autres... Un savant mélange de textures, réalistes ou non, qui propose un univers atypique et charmant, aux couleurs de l'enfance. L'étendue du terrain de jeu sur trois plans de profondeur enrichit considérablement les modalités de jeu. La grande force du titre réside dans la possibilité de créer soi-même des niveaux et de les partager via la connexion en ligne de la console. Les quelque cinquante niveaux du jeu sont déjà enrichis par les plus de 300 000 créés par la communauté de joueurs. Ce rôle d'auteur-créateur, particulièrement réjouissant, la musique, le charme des graphismes, l'ambiance générale : ce titre est désormais une référence ! (C.B.)

PS3

70 € (♥)

À partir de 7 ans



Naruto The Broken Bound,
Ubisoft

multimédia

Ubisoft

Combat de Géants : Dinosaures

Rares sont les titres portant sur le sujet, pourtant fortement plébiscité par les enfants. On choisira pour démarrer son dinosaure parmi les différentes familles de prédateurs (carnivores, herbivores,...) et l'on devra le faire survivre. Pour cela, il faut récolter des œufs, fossiles, de la nourriture, et surtout vaincre les autres dinosaures. Le système de combat propose, dans un premier temps, de choisir le type d'action (des coups offensifs ou défensifs), mais cela requiert ensuite de la dextérité, puisqu'en fait de combat, il faut réaliser des dessins, en suivant le tracé d'une ligne noire en un temps record. Alors seulement, en fonction de la réussite, les coups offensifs ou défensifs auront de l'effet. On adapte sa tactique selon le dinosaure, son type de famille. Les graphismes des animaux sont particulièrement soignés, plus que les décors, ce qui ravira sans contester les jeunes garçons visés. (C.B.)

DS

40 €

À partir de 7 ans

Léa passion Maîtresse d'école

Les titres de la collection se suivent, mais ne se ressemblent pas. Dans cet opus, Léa démarre sa carrière d'institutrice dans une toute nouvelle école de campagne, avec seulement quatre élèves. Pour attirer plus d'élèves, il faudra apprendre à être une bonne maîtresse. Ainsi on établira les plannings des leçons de calcul, écriture, géographie, musique, dessin ou poterie, on corrigera les devoirs, on donnera des cours du soir à certains élèves, tout en faisant de l'école un lieu agréable en dehors des cours, en diverses occasions. Les nombreux mini-jeux sont parfaitement adaptés au sujet et à l'écran tactile. Un thème cher aux plus jeunes, qui comblera leur envie de « jouer à la maîtresse ». Un incontournable dans le registre du jeu d'imitation. (C.B.)

DS

40 €

À partir de 5 ans

Ubisoft

Naruto The Broken Bound

Après *Rise of a ninja* paru fin 2007, voici la suite des aventures du jeune Naruto, dont le corps renferme un puissant démon. Le village se reconstruit, après la disparition du maître hokage, battu par l'horrible Orochimaru. Le jeune Sasuke a soif de vengeance : afin de vaincre son frère qui a décimé son clan, il veut accroître ses forces à n'importe quel prix. Naruto n'aura de cesse que d'empêcher son meilleur ami de devenir le disciple d'Orochimaru, l'ennemi juré. On effectuera de nombreuses missions dans le village et ses alentours, dans un univers graphique d'une qualité irréprochable, où les déplacements ont été améliorés. Les amateurs du manga seront ravis de retrouver leurs héros dans une des rares adaptations à ne pas se limiter aux combats, qui propose une véritable immersion dans un univers très riche. Une référence ! (C.B.)

Xbox 360

60 €

À partir de 12 ans

Ubisoft

Prince of Persia

Presque vingt ans après sa création, la série n'a en rien perdu de sa renommée et ce sixième volet était impatientement attendu. Alors qu'il recherche son âne Farah, le Prince fait la rencontre d'Elika, jeune femme poursuivie alors qu'elle tente de protéger le temple qui emprisonne Arhiman, le dieu des ténèbres. Mais le père d'Elika va libérer le démon. Les deux héros vont unir leurs forces pour enfermer à nouveau Arhiman. Ils vont devoir retrouver les pouvoirs magiques d'Elika, purifier les terres souillées de la Corruption, substance noire



Prince of Persia, Ubisoft

multimédia

nouveautés

déversée par le dieu des ténèbres, récolter des sphères de lumière et combattre les Corrompus. Une aventure dans un somptueux environnement graphique, à la croisée des univers de *Mille et Une Nuits*, de la mythologie, de la magie, du fantastique où l'expression du dessin animé prend tout son sens. Les personnages évoluent par de nombreuses acrobaties d'une grâce inouïe. La façon de jouer entièrement remaniée rend ce titre accessible à tous. Une aventure pleine de poésie, au scénario captivant, jusqu'à la découverte du secret d'Elika, appelant une suite que l'on attend déjà... Indispensable ! (C.B.)

PC : W XP/Vista, Dual Core 2,6 GHz Intel Pentium D ou AMD Athlon 64 X2 3800+, 1 Go de Ram (XP) 2 Go (Vista) / carte graphique 256 Mo
PS3 / Xbox 360

À partir de 50 €



À partir de 12 ans

même que la bande musicale : rien n'a été laissé au hasard. Une expérience de jeu à ne pas manquer, bonnet, lunettes et gants en main ! (C.B.)

Wii

50 €



À partir de 9 ans

Ubisoft

Shaun White Snowboarding : Road Trip

Le titre, sorti parallèlement sur ordinateur et toutes les consoles, bénéficie d'un caractère bien particulier sur la Wii. Shaun White, nouvelle idole du monde du snowboard prête son image et invite le joueur à le suivre sur les plus belles pentes de divers endroits du monde, afin de « rider » et connaître les meilleures sensations de glisse. Jusqu'à présent, les sensations se limitaient à des manipulations de manettes, mais dans cette version Wii elles sont vraiment proches des sensations réelles en exploitant l'accessoire balance comme une planche de surf. Après un moment de « prise en pied » où l'on apprendra à contrôler les mouvements de balancement du poids de son corps, on prendra ensuite beaucoup de plaisir à surfer sur les pentes enneigées. Les graphismes sont particulièrement soignés, de

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE :

Claire Bongrand