



coup de cœur

**Avalanche Software / Disney Interactive**  
**Volt : Star malgré lui**

Cette adaptation des histoires cinématographiques de Volt, le chien qui se prend pour un super héros, s'éloigne du scénario du film sorti récemment. Volt et la jeune Penny doivent retrouver le père de celle-ci, enlevé par le méchant Calico, et sauver le monde des mauvais desseins de ce dernier. Dans cette course à travers le globe, on effectuera de nombreuses missions, incarnant tour à tour chacun des deux héros. Un jeu de plateforme, avec des phases d'action, d'infiltration, de piratage... qui diffèrent selon les capacités du protagoniste. Les graphismes sont agréables, les différents univers réussis. On regrettera l'absence d'un mode multijoueur, et surtout la relative difficulté du titre pour le public visé. (C.B.)

PC : W 98 / Me / XP / Vista, Pentium I 1,4 Ghz, 512 Mo ram, 200 Mo espace disque - Wii / PS3 / Xbox 360 / PS2 / DS

À partir de 30 €

À partir de 8 ans



bravo !



intéressant



pourquoi pas ?



problème...



hélas !

**Big Fish Games / Nintendo**  
**Mystery Case Files : MillionHeir**

Le milliardaire Emilio Nerr a disparu et vous êtes chargé de le retrouver. Pour interroger les différents suspects, il vous faut fouiller leurs maisons à la pointe du stylet, à la recherche d'une liste d'objets tous plus incongrus les uns que les autres. En quelques écrans, on réalise vite que cette histoire de disparition n'est qu'un prétexte pour offrir une petite touche d'humour à un genre très apprécié des joueurs occasionnels : le jeu d'objets cachés. Le joueur qui s'attend à trouver un jeu d'aventures policières derrière ce titre mystérieux trouvera peut-être la tâche répétitive et s'agacera à cliquer frénétiquement sur l'écran pour progresser dans l'histoire. Mais l'amateur du jeu d'observation ne pourra qu'être séduit par ces décors baroques très fournis et les trouvailles qui renouvellent intelligemment le genre, tel que l'emploi d'une lampe torche, d'un rayon X et même du souffle sur le micro de la DS pour révéler un objet caché. Pour les amateurs avertis. (A.D.)

DS

30 €

À partir de 10 ans

**Biodroid Entertainment / Deep Silver****30 Millions d'Amis : Mon refuge pour animaux**

Encore un nouveau titre d'apprenti vétérinaire, labellisé par la célèbre fondation animalière. Dans le rôle d'un nouveau bénévole, on va devoir gérer un refuge. Cela implique la gestion et l'administration, en plus des soins dispensés aux animaux. Un titre très complet en référence aux nombreuses tâches à effectuer : gestion du planning, entretien et rénovation du mobilier et des bâtiments, et, bien sûr, soins des animaux, qu'il faut aussi nourrir, sortir, faire jouer... Pour effectuer ces soins, on peut acheter des conseils. Les graphismes, et univers, sont simples mais peu nombreux. En revanche la grande variété des espèces est un véritable atout. Un contenu riche, nécessitant toutefois une maîtrise de l'appréhension de l'ensemble des tâches à effectuer, mais qui ravira tous les amis des animaux. (C.B.)

PC : W 2000 / XP / Vista, Processeur Pentium IV / Celeron / AMD 2 GHz, 512 Mo de Rom, 800 Mo d'espace disque DS

À partir de 20 €

À partir de 9 ans

**Compedia / Anuman Interactive****Casper la boutique magique**

Casper le petit fantôme doit aider la locomotive de la boutique magique, en panne, à retrouver de l'énergie. Plusieurs activités sont proposées, dont la réussite offrira les piles nécessaires à la locomotive. Des jeux de musique, de coordination, de couleurs, où l'on pourra choisir à chaque fois le niveau de difficulté, parfois mal évalué. Les graphismes ne sont pas particulièrement originaux, mais l'ambiance est tout de même agréable. Un bon titre de découverte pour les plus petits, avec une durée de vie relativement faible, mais amplement compensée par le petit prix. (C.B.)

PC : W 98 / Me / XP / Vista, Pentium III, 64 Mo ram

10 €

À partir de 3 ans



multimédia

nouveautés

### Disney Interactive Ultimate Band

Le genre musical a le vent en poupe dans les jeux vidéo. Nouveau venu, ce titre est un savant mélange d'un *Guitar Hero* au large registre musical, plutôt rock, qui nécessite l'achat d'instruments onéreux, et de *Wii music*, au champ musical plus restreint et qui exploite uniquement les manettes sans fils de la Wii. On va donc créer un groupe de rock, jusqu'à quatre joueurs (guitare, basse, batterie et chant) et tenter de décrocher une place pour le concours de nouveaux talents dont tout le monde parle. On interprète des morceaux de rock, d'hier comme d'aujourd'hui, en utilisant les manettes pour mimer les postures des musiciens, en combinant des touches pour différents effets. On prendra beaucoup de plaisir à jouer à plusieurs, l'envie de débloquer de nouveaux titres motivant la réussite et le dépassement des courbatures aux bras ! Un titre résolument grand public, sans comparaison avec le *leader Guitar Hero*, mais qui satisfera tout de même les plus novices en la matière. (C.B.)

Wii / DS

À partir de 40 €

À partir de 10 ans

points possible. Ceux-ci vous seront utiles pour acheter des indices dans les tableaux les plus complexes. Une centaine de niveaux qui sauront triturer les méninges du joueur avec grand plaisir, auxquels s'ajoutent des mini-jeux. Les graphismes sont simples et agréables, et même si l'on se heurte à des niveaux complexes, on se prend volontiers au jeu, car on peut accéder à la suite en cas d'échec, une vraie valeur ajoutée. (C.B.)

PC : W XP / Vista, processeur 1 GHz, 256 Mo ram

Wii / DS

À partir de 30 €

À partir de 10 ans

### Fakt Software / Anuman Interactive Crazy Machines 2

Dans la lignée des jeux de réflexion les plus classiques, ce titre propose d'associer de nombreux objets pour créer des réactions en chaîne, des effets de dominos. Ainsi, une multitude de tableaux sont proposés, où l'on devra à chaque fois disposer savamment les objets disponibles, aussi variés soient-ils. Le tout afin de créer une chaîne de réactions pour allumer un feu, un téléviseur... les amateurs du genre auront matière à se creuser les méninges, avec près de deux cents niveaux, et la possibilité d'en créer de nouveaux que l'on pourra échanger avec d'autres joueurs en ligne. On regrettera le manque d'originalité graphique et de renouvellement entre les niveaux, ainsi qu'une maniabilité parfois peu aisée, sans que cela n'entache la qualité du contenu. (C.B.)

PC : W 98 / Me / XP / Vista, processeur 2 GHz, 512 Mo ram, carte vidéo 128 Mo, 500 Mo d'espace disque

20 €

À partir de 8 ans

### EM Studios / Deep Silver Professor Heinz Wolff's Gravity

Le Professeur Heinz Wolff, qui vulgarise la science sur les écrans de la télévision britannique, nous propose de défier les lois de la gravité, dans un jeu d'énigmes et de réflexion comme il en paraît beaucoup ces temps-ci. À chaque tableau, une boule (ou une planche à roulettes) d'un côté, un interrupteur de l'autre. En utilisant les différents objets mis à votre disposition, vous devez actionner l'interrupteur pour réussir le niveau, avant la fin du temps imparti et surtout pour acquérir le plus de

### Good Feel / Nintendo Wario Land : The Shake Dimension

Cette aventure met en scène Wario, le drôle et cupide personnage, parfait contraire du célèbre Mario. Sous couvert de sauver la reine Mérelde, Wario part à la quête du Roi Shake qui l'a emprisonné et s'est emparé du fameux sac de pièces sans fond. Dans ce jeu de plateforme il faudra alors délivrer les sujets de la reine, les Merlufes prisonniers de chaque niveau, récolter le maxi-

3 petites souris, Lazy Games /  
Anuman Interactive



num de pièces et de trésors, jusqu'à combattre les boss de chacun des mondes qui jalonnent le chemin menant au Roi Shake. La difficulté va toujours croissant, mais reste accessible à des novices du genre. Un parti pris graphique pour la 2D, et le style de décor dessiné, particulièrement réussi, qui sert bien l'histoire. Un très bon titre dans un genre toujours apprécié. (C.B.)

Wii

50 €

À partir de 7 ans

### Lazy Games / Anuman Interactive 3 petites souris

Martha, Nelson et Maman souris ont rendez-vous avec Tantine Emma la navigatrice, qui revient chargée de cadeaux. Ils vont devoir traverser le bois et ses dangers pour aller à sa rencontre. En chemin, ils vont croiser une chenille affamée, un oiseau blessé, une famille ours en colère après le saccage de leur cuisine... autant d'épreuves à franchir. Cela donnera lieu à des activités de cueillette, d'association, d'observation, simples et bien conçues, malgré quelques répétitions des commentaires. Les séquences animées ponctuent l'aventure pour en faire un récit qui maintient l'attention de l'enfant. On note surtout un univers graphique superbement inspiré : les personnages sont des peluches qui évoluent dans des décors réalistes. Un titre qui ravira les plus jeunes comme leurs parents. (C.B.)

PC : W Me / XP / Vista, Pentium III, 512 Mo ram, 1,3 Go espace disque

20 €

À partir de 4 ans

### Lexis Numérique / Ubisoft Planète nature : Au secours des animaux sauvages

Grand-père Olivier et grand-mère Helen font appel à vous pour être le vétérinaire de la toute nouvelle clinique. Il faudra ainsi soigner les animaux apportés en consultation, veiller à ceux qui sont en pension dans les enclos de la clinique, acheter matériel et nourriture pour l'entretien des bâtiments et des animaux. L'expérience grandissant, et en faisant preuve de sa

compétence, on pourra ensuite faire des visites à domicile ou être consulté pour soigner des animaux plus exotiques. Les actions nombreuses viennent compenser l'aspect répétitif de la plupart des tâches, le tout dans un univers agréable où l'on évolue facilement grâce au stylet. Un bon titre à petit prix. (C.B.)

Wii / DS

20 €

À partir de 7 ans

### Monolith Soft / Nintendo Disaster : Day of crisis

Ce titre pourrait être précurseur dans cette aventure digne des plus grands films catastrophes. Raymond Brice, le héros que l'on va guider, doit sauver la sœur de son meilleur ami des griffes d'une unité dissidente des forces spéciales. Dans cette journée cauchemardesque que l'on va suivre, aux combats contre les troupes d'élites vont s'ajouter de nombreuses catastrophes, séismes, ouragans, inondations... Cela ne facilitera pas la tâche du héros, ancien secouriste, qui n'aura de cesse d'aider les personnes blessées ou en difficulté qui croisent sa route. De nombreuses phases d'action, avec des phases de combat qui ne sont jamais d'une violence gratuite, reproche souvent fait à ce genre de titre. Des séquences vidéo ponctuent l'histoire régulièrement, pour parfaire le scénario, et favorisent l'immersion dans cette aventure à la croisée des genres. Réservé aux plus grands, c'est un titre d'action pensé intelligemment, qui ne brade pas l'histoire à la faveur de l'action et qui nous embarque dès les premières minutes. (C.B.)

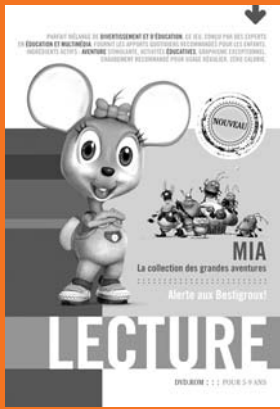
Wii

50 €

À partir de 16 ans

### Neko Entertainment / Deep Silver Le Manège enchanté

À l'occasion de la journée de l'amitié, Zébulon promet à Pollux une belle surprise si celui-ci rend service à tous ses amis. Ainsi, le chien va cueillir des fleurs, des fruits, du miel, préparer et envoyer des invitations... La réussite à ces activités permet de gagner des étoiles qui serviront à découvrir des cadeaux. Les jeux d'obser-



Mia et les bestigroux, Nemopolis

multimédia

vation, d'adresse, de logique exploitent le micro et le stylet, les rendant ainsi accessibles aux plus jeunes. Les graphismes reprennent ceux qui ont été modélisés en 3D par la dernière version de la célèbre série. Pas de surprises, des activités classiques, un environnement limité, de quelques zones seulement, à explorer. On regrettera la courte durée de vie du titre, qui ne manquera tout de même pas de combler les plus petits. Une bonne découverte du jeu sur console. (C.B.)

Wii / DS (+ version PC développée par un autre studio non testée)

À partir de 40 € (+)

À partir de 4 ans

**Neko Entertainment / The Game Factory  
Bratz Ponyz 2**

Identique au premier volet (*RLPE*, n°238), le titre propose de choisir un poney et de le faire évoluer pour gagner le concours de beauté du village de l'île de Ponyz Town. Pour cela, il faut visiter les différents ateliers, de beauté, pierres précieuses, musique et danse, ou encore arts manuels, qui proposent chacun plusieurs activités sans prétention, dont le niveau de difficulté augmente, évitant ainsi redondance et lassitude, exploitant stylet et micro. Les enfants évolueront avec plaisir dans cet univers pastel, coloré sucré, qui évoque un peu celui de *Mon Petit poney*. Il faut se méfier de l'aspect mièvre du titre, qui ne laisse pas augurer des activités bien pensées, des nombreux objets à collecter pour personnaliser son poney et à échanger grâce à la fonction wi-fi. Un bon titre pour des ateliers. (C.B.)

DS

40 € (+)

À partir de 7 ans

**Nemopolis  
Mia et les bestigroux**

C'est avec beaucoup de plaisir que l'on retrouve cette si mignonne petite souris dans une aventure inédite. Mia et ses amis doivent trouver le moyen de chasser les bestigroux, car ces bestioles bruyantes et sans gêne dérangent les « grands-pieds » qui risquent de faire

venir les exterminateurs. Pour retrouver le calme et continuer à vivre dans la grande et belle maison, il faudra à l'héroïne traverser de nombreuses épreuves. Toutes sont prétexte à la découverte des mots, de la lecture, de l'écriture, tout en étant très ludiques : le jeu de lettres dans une machine à bonbons en est un exemple. Les graphismes et les animations sont toujours très soignés et d'une qualité remarquable. Le choix parmi les quatre niveaux de difficulté assure une belle longévité au titre. Les différents opus des aventures de Mia sont des références et celui-ci ne déroge pas ! (C.B.)

PC : W 2000 / XP / Vista, Pentium III 1 GHz, 512 Mo ram, 1,2 Go espace disque

Mac : OSX 10,4 / 10,5, processeur G4 1 GHz, 512 Mo ram, 1,2 Go espace disque

30 € (+)

À partir de 5 ans

**Nintendo  
Nouvelle Façon de Jouer ! Mario Power Tennis**

Cette réédition du titre sorti sur Gamecube il y a plusieurs années peut paraître surprenante, mais prend tout son sens lorsqu'on envisage la « nouvelle façon de jouer » sur la Wii et ses manettes. Un jeu de tennis dans l'ambiance colorée de l'univers de Mario, avec des coups spéciaux et de multiples effets que l'on effectuera au gré des mouvements de la ou des manettes, selon le choix que l'on fera : déplacement automatique des personnages ou contrôle par le stick sur une manette supplémentaire (le nunchuk). La possibilité de débloquer de nouveaux personnages motive la réussite, seul mais surtout à plusieurs, puisque c'est encore la meilleure façon de profiter du jeu. Une belle manière de revisiter ce titre et les nombreux autres de cette collection, qui ont en plus le mérite d'être proposés à bas prix. (C.B.)

Wii

30 € (+)

À partir de 8 ans

Tanita : une aventure  
aquatique,  
Trickster Games /  
Anuman Interactive



## Nintendo

### Pokemon Ranger Nuit sur Almia

Intégré dans l'école des Pokemon Rangers, vous allez recevoir une formation, et pouvoir ainsi sauver la région d'Almia des dangers qui la menacent. De nombreuses missions, quêtes et énigmes permettent de croiser le chemin de plus de 200 Pokemons. On en capturera certains pour s'enrichir de leurs capacités, augmentant ainsi force et pouvoirs face aux ennemis. Les différents obstacles franchis, le héros peut alors changer de grade et augmenter ses compétences. Un titre très complet par ses aspects de gestion, action et, dans une moindre mesure, d'aventure. Cela ravira sans conteste les fans de ces curieuses bestioles dont les adultes ne soupçonnent pas la richesse et la complexité. (C.B.)

DS

40 €

À partir de 9 ans

## Trickster Games / Anuman Interactive

### Tanita : une aventure aquatique

Les jeux d'aventures du type point & clic sont une denrée rare pour les plus jeunes. Cette aventure nous invite dans le rêve de Tanita, qui s'échoue sur une île bien étrange, où les poissons sont transformés en monstres. Elle va alors tenter de les libérer et de neutraliser celui qui est derrière cette machination. On évolue dans un univers fait de pâte à modeler, d'une originalité remarquable, pour un résultat gai et coloré, dans une ambiance musicale tout aussi réussie. Tanita croisera les animaux les plus loufoques, et les mécanismes à actionner ne sont pas en reste : la porte qui s'abreuve de jus de carottes pour se laisser ouvrir, la machine à casser les tirelire... chaque décor invite à l'observation et à la découverte d'une foule de surprises et d'objets à récolter, actionner, associer... Une très belle aventure, malgré le peu

d'explications données, ce qui pourrait dérouter les plus jeunes, moins habitués du genre, mais qui ne manquera pas d'éveiller les sens. Une belle balade à ne pas manquer ! (C.B.)

PC : W 98 / Me / XP / Vista, processeur Pentium, 32

Mo ram, 200 Mo espace disque

20 €

À partir de 7 ans

## Ubisoft

### Tim Power : Justicier dans la ville

En réponse à « Léa passion », collection destinée aux petites filles, la gamme « Tim Power » invite les garçons de 4-8 ans à incarner le métier de leurs rêves : policier, pompier, joueur de foot ou bricoleur de génie, dans un univers graphique inspiré de la BD. Dans ce titre, le jeune joueur incarne le justicier des séries américaines, désarmé pour l'occasion mais équipé d'une voiture à gyrophare qu'il peut customiser au fil de ses succès contre les voleurs. Les courtes missions se succèdent, toutes calquées sur le même canevas : une course en voiture suivie d'un enchaînement de mini-jeux faisant essentiellement appel à la rapidité du joueur. Un titre rythmé mais très répétitif auquel il faut reconnaître une qualité essentielle pour le public visé : des activités très intuitives qui rendent le jeu parfaitement accessible aux non-lecteurs. Cet atout ne suffit pourtant pas à effacer la durée de vie très courte et le manque d'originalité de cette collection. Les plus jeunes méritent mieux ! (A.D.)

DS

20 €

À partir de 4 ans

## RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE :

Claire Bongrand

## RÉDACTRICES :

Claire Bongrand, Axelle Desaint