

Henry Hatsworth :
L'Incroyable Expédition,
Electronic Arts



coup de cœur

Activision / Mad Monkey Studio
Pirates : Le Trésor de Barbe-Noire
Gamme Fun4All

La tendance des *party-games*, jeux à plusieurs, voit se développer de nombreuses gammes dédiées chez les éditeurs. C'est ainsi que se positionne ce titre, qui propose au(x) joueur(s) une multitude de mini-jeux pour conquérir le trésor du célèbre flibustier. Pour cela il faudra être le meilleur des pirates, vaincre ses adversaires dans des combats de sabre, des courses de galères et autres activités de pirates. Une ambiance générale ludique, humoristique, des jeux sans grande originalité mais attrayants. La difficulté, parfois mal dosée, fera s'arracher les cheveux aux moins patients, surtout aux plus jeunes. (C.B.)

Wii

30 €

À partir de 7 ans



bravo !



intéressant



pourquoi pas ?



problème...



hélas !

D3 Publisher / Infinite Interactive
Puzzle Quest : Galactrix

Voici, non pas la suite de *Puzzle Quest : Challenge of the Warlords*, mais un nouvel opus de ce *puzzle-game* original qui, cette fois, se déroule dans l'espace. Le joueur incarne un officier qui doit, à bord de son vaisseau, aller d'une galaxie à l'autre pour remplir différentes missions avec l'aide de compagnons qui se joignent à lui. Pour naviguer dans l'univers, il faut ouvrir des portails dimensionnels en faisant correspondre des suites de gemmes. Et, dans chaque galaxie, se trouvent des astéroïdes dont il faut extraire les minerais, des planètes magasins, et des vaisseaux ennemis prêts à combattre. Les grilles de gemmes sont octogonales et les gemmes peuvent ainsi surgir de tous les côtés, ce qui corse les combinaisons et les tactiques. La multitude de galaxies augmente le temps de jeu dans un univers où rien n'est acquis (les portails se court-circuitent régulièrement). Le seul petit point noir réside sur la DS dans le temps de chargement du jeu et de la sauvegarde qui, assez long et répétitif, peut, au début, ternir le plaisir du joueur. (N.B.)

DS (existe aussi sur PC)

40 €

À partir de 12 ans

Electronic Arts

Henry Hatsworth : L'Incroyable Expédition

Tout en étant complètement différent de *Puzzle Quest*, ce titre reprend pourtant le mélange de genres et nous propose un jeu de plateforme et de puzzle en même temps. Henry, vieil homme aux allures de lord anglais, tasse de thé à l'appui, passionné d'archéologie, part à la recherche d'un costume aux pouvoirs mystérieux. À cet effet, il va parcourir le monde pour trouver les vêtements magiques, combattant des ennemis des plus loufoques. Pendant que dans l'écran supérieur, on suit les tribulations du héros, sur l'écran inférieur à l'apparence d'un tableau de Tetris on devra à nouveau se débarrasser des ennemis vaincus sur l'écran du dessus. Action sur le haut, casse-tête réflexion et rapidité sur le bas : deux écrans, deux modalités de jeu s'articulant parfaitement grâce au scénario. Sous une allure faussement banale, ce titre propose un système de jeu complexe dans des décors colorés, gais, le tout créant un univers des plus plaisants. Une référence unique en son genre. À ne pas rater. (C.B.)

DS

30 €

À partir de 9 ans

Micro Application

Énigmes & Objets Cachés : Le Secret de la maison oubliée

Le titre s'inscrit dans la lignée de ceux mêlant enquête et découverte d'objets dissimulés dans un tableau composé d'une multitude d'objets, fouillis nécessitant un œil aiguisé. Alors qu'elle revient dans sa ville natale prendre possession de la maison héritée de sa grand-mère, la jeune Nathalie va se heurter aux intrigues que suscite le mystère que renferme la demeure qu'elle doit sauver d'une prochaine destruction. Un « *point and*

Aqua Panic ! Sauvez-les tous !!!, Micro Application / Neko Entertainment

Sauvez-les tous !!!

multimédia

nouveautés

clic » type, dans lequel on assemblera les éléments pour progresser. Les phases de recherche d'objets cachés ne sont utiles que pour bénéficier d'indices lorsqu'on est bloqué dans l'aventure, ce qui en réduit considérablement l'intérêt et surtout la pertinence. La durée de jeu est très courte, surtout en regard du prix. Cela reste une initiation pour les plus jeunes, qui ne se seraient jamais essayés à ce genre de titre, concurrencé par les titres gratuits disponibles sur Internet. (C.B.)

PC W XP/Vista, Processeur 600 Mhz, 128 Mo Ram, 60 Mo espace disque

20 €



À partir de 8 ans

Micro Application / Neko Entertainment Aqua Panic ! Sauvez-les tous !!!

Dans un univers doux et coloré, une violente tornade a occasionné de nombreux dégâts et éparpillé les poissons, qu'il va falloir reconduire jusqu'à la mer. Pour cela, on devra parer aux multiples obstacles sur le chemin de l'eau, sans oublier les requins à l'affût, prêts à se régaler des arêtes perdues. Pour réussir la mission, et résoudre le casse-tête du parcours à construire entre les poissons et leur refuge, on utilisera différents éléments : filet de pêche, ventilateur, plante, ou bombe, autant d'outils permettant de modeler le paysage. Sous un aspect enfantin se cache un titre plus hardi qu'il n'y paraît, la difficulté augmentant au gré des niveaux. Un bon moment pour les méninges et un beau rappel du premier titre du genre *Lemmings*, à (re)découvrir au passage. (C.B.)

DS

30 €



À partir de 9 ans

Mindscape C'est pas sorcier – Les Fabuleux défis de Fred et Jamy

Après la grande réussite des titres PC proposant des aventures prétextes à la découverte, le portage sur console portable se veut radicalement différent. En effet, le titre nous propose de faire équipe ici avec les animateurs de l'émission télévisuelle, et de tester nos

connaissances autour des thèmes des planètes, des écosystèmes, de la lumière et de la nutrition, sans aucune histoire comme fil conducteur. On répondra donc à un grand nombre de quizz, et l'on pourra appliquer ces savoirs immédiatement dans des mini-jeux. Un ensemble de bonne facture, mais qui laisse regretter l'aspect ludique des titres précédents. Cela reste tout de même une bonne entrée en matière pour la série, en plus d'être un des (trop ?) rares titres à volonté éducative affichée. (C.B.)

DS

40 €



À partir de 10 ans

Koh-Lanta

Les adaptations d'émissions télévisées, de qualité et d'intérêt très inégales, sont une manne pour l'industrie du jeu vidéo. Dans cette version Wii, deux équipes s'affrontent au travers d'épreuves physiques dans une nature parfois hostile, la défaite entraînant l'élimination des individus. Le dernier en lice sera sacré meilleur aventurier. Ici l'aventure est quelque peu mise de côté, puisqu'on nous propose une succession d'épreuves où l'on choisira le participant aux compétences appropriées pour remporter la victoire. Plus d'une vingtaine d'épreuves, course de rapidité sous-marine, vol en parapente, pêche à la lance, qui exploitent les manettes comme la *balance board*, et ne demandent pas trop de réflexion. Pas de révolution, mais des jeux sympathiques à faire à plusieurs, reproduisant l'environnement de l'émission éponyme. (C.B.)

Wii / DS

À partir de 40 €



À partir de 9 ans

Mindscape / Strass Productions Mais où se cache Carmen Sandiego ? : Mystère au bout du Monde

Après des épisodes parus il y a près de vingt ans, voici la réapparition de la plus célèbre voleuse vidéo ludique. Ancienne agent secret, elle est à présent poursuivie par son ancienne agence, ACME. Dans la peau d'Adam, la nouvelle recrue de l'agence, ou de Julia sa partenaire,



Nouvelle Façon de Jouer ! Pikmin 2,
Nintendo

nous partons à la recherche de trésors du patrimoine mondial, dérobés par la célèbre Carmen Sandiego. Du Japon à l'Europe en passant par l'Inde ou les États-Unis, il va falloir mener l'enquête, trouver les indices, et tenter de devancer le prochain vol. Les phases de « pointez-cliquez » pour trouver les indices, se mélangent à des casse-tête et autres énigmes qui captivent jusqu'à l'issue de l'aventure. Difficile de savoir à qui s'adresse un titre, qui frustrera les fans de la première heure par un manque d'ambition, de renouveau, et une faible durée de vie, et qui intriguera un nouveau public peu habitué à ce genre quelque peu rétro, mais non dénué de charme et d'intérêt. Ce serait dommage de passer à côté de cet agréable moment et de se priver des précédents opus. (C.B.)

DS / PC

À partir de 30 € 

À partir de 8 ans

Namco Bandai

Family ski & snowboard

Comme dans le précédent volet, voilà une station dotée de nombreuses pistes à découvrir, en toute liberté ou au gré de missions initiées par les rencontres avec les skieurs de la vallée. Il est aussi possible de prendre des cours à l'école, participer à des compétitions, ou encore découvrir la montagne en hors-pistes. Les manipulations sont simples, que ce soit par l'utilisation des manettes sans fil, déplacées tels des bâtons, permettant d'équilibrer les mouvements, ou en utilisant le plateau – *balance board* – pour reproduire les postures réelles. La grande nouveauté réside dans la possibilité d'utiliser le snowboard, un usage aussi bien développé que pour le ski traditionnel. Les graphismes sont de bonne facture, l'interface agréable et bien pensée, et l'on apprécie toujours de jouer jusqu'à quatre personnes en même temps. L'atout majeur du titre reste la liberté de dévaler les pentes au gré de son humeur, sans aucune contrainte, avec un réel plaisir de la glisse. (C.B.)

Wii

40 € 

À partir de 7 ans

Nintendo

Nouvelle Façon de Jouer ! Pikmin 2

La collection qui a vocation à refaire vivre d'anciens titres Nintendo s'enrichit d'un de ses meilleurs. Nous retrouvons le Capitaine Olimar qui, après avoir découvert dans ses premières aventures les Pikmin, retourne sur leur planète à la recherche d'objets de valeur destinés à sauver son entreprise de la faillite. Il renoue ainsi avec ces petits êtres aux allures de radis vivants, totalement dévoués à sa cause. Afin d'accéder aux objets et de les collecter, on fait évoluer ces simili-fourmis dans les endroits inaccessibles au capitaine et son comparse, en usant d'un sifflet pour les rameuter ou en les faisant valser dans les airs pour atteindre des objets. La jouabilité a été repensée par l'usage des manettes de la Wii, sans nuire au plaisir du jeu. Dans un univers poétique et coloré, un beau moment de divertissement nous est proposé, où l'on prendra beaucoup de plaisir à voir évoluer ces petits personnages particulièrement attachants. Pas nécessaire pour les possesseurs des versions originelles, les deux titres (1 et 2) sont cependant des références à découvrir pour les autres ! (C.B.)

Wii

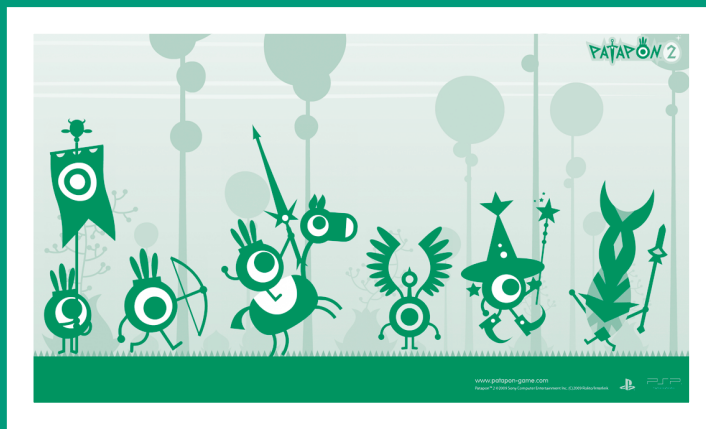
30 € 

À partir de 9 ans

Nobilis / Marvelous Entertainment

Détective Conan : Enquête à Mirapolis

C'est la première adaptation vidéo ludique européenne du célèbre manga. L'aventure se déroule lors de l'inauguration du parc d'attractions de Mirapolis, à laquelle participe le détective Kogoro Mouri en compagnie de Conan et des détectives juniors. Un meurtre vient ternir la fête et notre héros va tenter d'en trouver l'auteur. À cette fin, on le guidera pour mener l'enquête : interrogatoire de tous les protagonistes, récolte d'indices pour émettre des déductions et hypothèses sur le scé-



Patapon 2, Sony / Pyramid

multimédia

nouveautés

nario du crime. Comme dans le manga original, Conan, le jeune homme sous les traits d'un enfant (une longue histoire), manipule le détective peu inspiré, auquel reviennent tous les lauriers. Un scénario, des personnages et une intrigue bien construits, un univers dans lequel on plonge afin de trouver le coupable. Le tableau de bord de gestion des éléments de l'enquête, comme les jeux qui parsèment l'aventure, finissent de rendre ce titre incontournable, aussi bien pour les amateurs de polars que ceux de manga. Une invitation à se (re)plonger dans la série imprimée. (C.B.)

Wii

50 €

À partir de 9 ans

Nobilis / Sonic Powered From the Abyss

Voici un titre mêlant jeu de rôle, d'action et de combat. Vous arrivez dans la ville de Rubenhaut, menacée par les forces maléfiques de la Faille des Abysses. La Reine fait appel à vous, pour combattre les démons en ces lieux. De nombreux adversaires, plantes carnivores, minotaures et autres cerbères, embusqués dans le dédale des abysses vont vous barrer la route. Pour les vaincre, il faudra alors user des différentes armes et du pouvoir d'absorption des âmes, tout en gérant efficacement les points d'expérience et de vie dont vous disposez. Des décors agréables, une durée de jeu peu élevée, comme la faible difficulté et un système de jeu quelque peu répétitif. Ce qui rebutera les plus aguerris, reste un bon titre pour les non-initiés, et les familiarisera avec ce registre de jeu. (C.B.)

DS

40 €

À partir de 10 ans

Sony / Pyramid Patapon 2

Voilà l'occasion de (re)découvrir les chants entêtants de la console portable de Sony. Vous êtes l' élu, celui qui va guider les patapons jusqu'à Earthend, lieu légendaire. Pour faire déplacer ces personnages, silhouettes noires aux allures d'ombres chinoises, il faut faire preuve de sens du rythme et de concentration. Grâce aux tambours dont on dispose, on composera le chant correspondant à l'action demandée : pata-pata-pata-pon pour avancer, pon-pon-pata-pon pour se battre ou encore chaka-chaka-pata-pon pour la position de défense. Rien de compliqué, si ce n'est qu'il ne faut jamais rompre le rythme des chants. Comme dans le précédent titre, on entraîne et on fait évoluer les personnages, avec la nouvelle présence d'un héros qu'on n'aura de cesse de faire progresser pour activer ses compétences. Décors colorés, musique de fond entraînante, des personnages et un univers : nous sommes bien loin des titres qui se veulent réalistes, mais ici on appréciera le voyage proposé, on aura même du mal à le quitter. Des chants qu'on aura du mal à ne pas fredonner, mais avec quel plaisir ! (C.B.)

PSP

30 €

À partir de 9 ans

Southpeak Interactive / Arkedo Big Bang Mini

Après la très belle surprise de *Nervous Breakdown*, le petit studio parisien d'Arkedo nous offre sa seconde création, encore plus originale. Le titre est inspiré d'un genre classique du jeu d'arcade, où, précédemment, un vaisseau spatial franchissait les niveaux en détruisant

multimédia



tous les vaisseaux ennemis. C'est le principe du « descendez-les tous », communément appelé *shoot them up*. Nous sommes ici invités à guider une boule lumineuse qui lance des feux d'artifice pour combattre les personnages drôles et colorés qui sont ses ennemis. Un concept simple et pourtant bien adapté à l'univers vivant, coloré, avec le fascinant spectacle du feu d'artifice. Les manipulations sont aisées et intuitives : on dirige la visée et les tirs avec le stylet. Un titre brillant par ses graphismes soignés, son humour, son univers, en plus de la bande-son qui n'a pas été négligée. À mettre entre toutes les mains ! (C.B.)

DS

30 €

À partir de 9 ans

Ubisoft Scrabble Edition 2009

Nouvelle version du titre, mais qui s'accompagne de changements. Plus que le jeu de plateau dans ses règles usuelles, le titre nous propose d'autres modalités de jeu. Pour les plus jeunes, le mode aventure proposera de parcourir le monde à la recherche de jetons anciens, que l'on monnayera auprès de leurs possesseurs dans des défis de scrabble : un bon moyen pour s'initier au plaisir du jeu. Plusieurs jeux de mots et de lettres enrichissent aussi l'approche. L'ergonomie reste particulièrement adaptée, même dans son mode classique, se prêtant bien au format portable et pratique de la console. Un vrai bon titre pour tous qui peut dérouter les vrais amateurs du jeu de plateau. (C.B.)

DS

30 €

À partir de 10 ans

Ubisoft / Carré Multimédia Jeune styliste Paris

Voici le premier titre de la série sur console. Vous êtes à la tête d'un atelier de mode dans l'une des capitales de celle-ci, pour faire de ce studio de création un haut lieu de la couture. À vous de créer des modèles grâce aux nombreux éléments disponibles, de préparer les mannequins dans le salon de beauté, et de réaliser de superbes vitrines. Cette série reste la meilleure référence dans ce genre de jeu. Les éléments, formes, matières, textures proposent un large éventail de choix à combiner afin de réaliser de nombreux modèles, laissant libre cours à la créativité, tout en bénéficiant de conseils et d'informations sur la mode et ses tendances. En suivant les conseils, on obtiendra les meilleures notes, favorisant la renommée de l'atelier. Un bon titre, fidèle à la qualité de l'ensemble de la collection. (C.B.)

DS

30 €

À partir de 8 ans

Ubisoft / Mere Mortals Vacance Sports Party Gamme Famille en Folie

Dans la *Famille en Folie*, voici le sport à l'honneur. À vous de composer votre famille, et de profiter de vos vacances dans un superbe hôtel mettant à votre disposition de nombreuses prestations, centrées autour de l'activité physique. Vous pourrez ainsi participer à des tournois de pelote basque, de cricket de plage, de balle au prisonnier ou encore de pétanque et tenter de battre les familles adversaires, puisque tout se fait en famille. C'est d'ailleurs toute la force du titre, qui développe intelligemment le concept de jeux à plusieurs, toutes générations confondues. Les activités sont accessibles, et la difficulté bien dosée, puisque l'on aura envie de battre ses propres records, en reproduisant les gestes des dites activités, manettes en main. Un agréable moment ! (C.B.)

Wii

30 €

À partir de 7 ans



multimédia

La DS se refait une beauté

Lancée en 2005, la Nintendo DS (pour *dual screen*) laisse désormais la place à la Nintendo DSi (prononcer *DS eye*). Cette nouvelle version, apparemment identique, gagne quelques millimètres, pour le boîtier comme pour les écrans, et se veut plus longue et plus fine. Première nouveauté : l'apparition d'un objectif à l'extérieur, et d'un second à l'intérieur (d'où le *eye*...).

Quelques changements également au niveau du réglage du son : deux boutons + et - au lieu de la molette très (trop) sensible, et un bouton « Power » qui permet de revenir au menu principal. L'extinction se fait sur un appui plus long, permettant de ne pas redémarrer la console à chaque fois qu'on quitte un jeu. Ce menu est harmonisé avec celui de la Wii et propose de nouvelles applications. L'outil de photographie numérique permet de personnaliser les photos, l'outil d'enregistrement, de faire des effets sur des enregistrements sonores. Jusque-là, rien de particulièrement révolutionnaire. Mais l'apport majeur est l'accès à la boutique en ligne qui permet d'acheter des jeux, à prix intéressant : à partir de 500 points le titre, soit environ 5 €. Comme sur la Wii, Nintendo propose de retrouver de grands classiques, originellement sur d'autres supports (Nintendo 64, Sega Megadrive ou Commodore 64...).

Ce système de diffusion de jeux en ligne est devenu indispensable pour toutes les consoles : c'est une ouverture aux jeux indépendants, conçus par des studios n'ayant pas les moyens d'une distribution classique. On voit ainsi apparaître de nombreuses créations dont certaines sont de véritables chefs-d'œuvre. Si vous possédez une Nintendo DS light, attendez encore pour une acquisition que le catalogue de titres s'étoffe, mais sinon, aucune raison de ne pas vous faire plaisir !

Virgin Play / Zinkia
Hello Pocoyo !

Pocoyo s'amuse avec tous ses amis (Pato, Elie, Loula) quand un extraterrestre apparaît et laisse tomber une clé. Le vaisseau s'en va et tous les amis de Pocoyo disparaissent. Il lui faut alors les retrouver. Que ce soit sur terre, sur mer ou dans l'espace, le joueur va devoir aider Pocoyo dans sa quête en dessinant, en soufflant, en trouvant des indices dans les décors, etc. Le graphisme est très réussi et alterne des images statiques avec des séquences d'animation qui rappellent à merveille le dessin animé dont le jeu est issu. Une voix off donne des renseignements et Dodo l'oiseau apparaît quand le joueur a besoin d'aide pour avancer dans le jeu, comprendre une action à effectuer. Tout concourt donc à une accessibilité du jeu pour les plus jeunes.

C'est pourquoi la complexité de certains jeux ou le fait d'avoir du texte pour expliquer les différents outils à disposition du joueur crée un décalage par rapport au public concerné. L'aide d'un adulte reste nécessaire auprès des joueurs en culottes courtes qui suivront avec plaisir et intérêt les aventures de leur grand ami Pocoyo. (N.B.)

DS
30 € (+)

À partir de 3 ans

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE :
Claire Bongrand
RÉDACTRICES :
Claire Bongrand, Nadia Boucheta