



## multimédia

nouveautés

**Activision / Lucas Arts**

### Indiana Jones et le Sceptre des Rois

L'histoire se déroule après les aventures cinématographiques de *La Dernière croisade*. Indy va parcourir le monde à la recherche du bâton sacré qui servit à Moïse lorsqu'il sépara les eaux de la mer Rouge. Les phases d'exploration et de combats se succèdent dans un univers fidèle à celui du célèbre aventurier. On retrouve les classiques des mécanismes du jeu d'aventure, sans grande originalité. Des cinématiques longues rompent l'immersion en cassant quelque peu le rythme. L'atout majeur de cette version Wii est la présence dans les bonus du titre *Indiana Jones and The Fate of Atlantis*, un *point'n'clic* qui, bien que datant de 1992, reste une référence et peut motiver l'achat de ce titre qui ne restera pas dans les annales. Agréable moment. (C.B.)

PS2 / Wii / PSP / DS

À partir de 30 €

À partir de 9 ans

**Deep Silver / ChessBase**

### Le Jeu d'échecs avec Fritz et Bianca

Titre de référence sur PC, paru en 2004, dont voici une fidèle adaptation sur la DS. En l'absence du Roi et de la Reine, le prince Fritz va devoir relever le défi du Roi Noir : un duel d'échecs. Avec l'aide de sa cousine Bianca et de l'entraîneur Fred, le jeune héros va devoir s'initier aux échecs pour vaincre le méchant. Le joueur, dans la peau de Fritz, va s'initier au travers de nombreux mini-jeux, permettant d'appréhender chacune des pièces du jeu, et leurs déplacements spécifiques, et surtout d'apprendre à élaborer des stratégies. Des graphismes doux et colorés accentuant l'aspect ludique d'un titre où l'on s'amuse vraiment en apprenant. Toujours une référence, remarquable dans la façon d'aborder le jeu, et qui donnera sans aucun doute aux enfants l'envie de découvrir le jeu de plateau. Indispensable ! (C.B.)

DS

30 €

À partir de 7 ans

**Deep Silver / Fusionsphere Systems**  
**Secret Files 2 : Puritas Cordis**

Deux ans après le premier *Secret Files* : *Tunguska*, nous retrouvons Nina et Max dans de nouvelles aventures. Alors que la jeune fille profite d'une croisière, elle va se retrouver mêlée à une intrigue initiée par la secte Puritas Cordis, alertant sur la fin du monde. Observation, récolte d'objets qu'il faudra combiner, énigmes et autres casse-tête combleront les amateurs de *point'n'clic*, tout en restant parfaitement abordables pour les néophytes grâce aux indices donnés sur les zones sensibles des décors se prêtant à une interaction. Les graphismes sont soignés et les cinématiques particulièrement efficaces pour rendre l'atmosphère inquiétante de l'aventure. Le scénario est bien construit, il suffit de quelques minutes pour être immergé et motivé pour dénouer cette intrigue prenante. Une référence de qualité ! (C.B.)

PC / Wii / DS

À partir de 40 €

À partir de 10 ans

**Electronic Arts**  
**My Sims party**

Ce volet des *Sims* se veut marginal, ne proposant ni gestion ni simulation. Comme d'habitude, vous choisissez un personnage à incarner, selon vos goûts, et vous vous retrouvez dans un village, accueilli par les autres habitants. On vous propose tout de suite de participer aux festivals présidés par plusieurs villageois. Une quarantaine de mini-jeux, accessibles indépendamment de l'aventure : pêche, composition florale, jeux de rythme,... La réussite aux épreuves crédite des points, monnaie virtuelle avec laquelle on pourra acheter des cartes bonus de vitesse, d'endurance, et autres compétences. Celles-ci permettront de bénéficier d'avantages pour les futures épreuves. Les jeux sont variés, de qua-



hourra !



bravo !



intéressant



pourquoi pas ?



hélas !



problème...

# multimédia



lité inégale, mais bien adaptés au jeune public. Plutôt fait pour jouer à plusieurs. Un bon *party game* dans un univers coloré très plaisant. (C.B.)

Wii / DS

30 €

À partir de 8 ans

## Zubo

Le mélange des genres, dans l'air du temps, nous permet de découvrir à nouveau un type de jeu rafraîchissant. Le joueur débarque dans le monde de Zubalon, pour aider ses sympathiques habitants, les Zubos, à se débarrasser des méchants Zombos. Tout au long de l'aventure, chaque Zubo rencontré devient un ami, et l'on devra le faire nourrir, guérir et évoluer en gagnant les combats générés par chaque rencontre avec un des Zombos. Chatouilles, tornades de rock, kung-fu... de nombreux types d'attaques qui s'exécutent simplement en tapant au rythme des signaux qui apparaissent sur l'écran. Encore faut-il sélectionner le Zubo le plus compétent selon les caractéristiques de l'ennemi, et choisir le bon type d'attaque pour ne pas voir dégringoler la jauge d'énergie. Une jolie combinaison de jeu, de rythme et d'action, dans un univers agréablement coloré et une ambiance humoristique permanente. Une petite perle à ne pas manquer ! (C.B.)

DS

30 €

À partir de 8 ans

## Focus Home Interactive / Frogwares Sherlock Holmes contre Jack l'Éventreur

Après des rencontres avec l'univers de Lovecraft ou, plus récemment, avec Arsène Lupin, le studio Frogwares nous invite à une nouvelle aventure, revisitant le mythe de Jack l'Éventreur. Rompant avec les précédents titres, celui-ci s'adresse aux plus grands. C'est par les journaux que Sherlock Holmes va entendre parler des meurtres sanglants, et va partir à la recherche du coupable,

aidé par son fidèle ami le docteur Watson. On va ainsi incarner tour à tour les deux protagonistes, enquêter dans les quartiers les plus sombres de Londres sur les lieux des crimes et leurs alentours. L'ambiance est merveilleusement servie par des graphismes très soignés, une musique de fond bien adaptée. On a la possibilité de choisir le mode de vue, à la troisième personne ou avec les yeux du personnage que l'on incarne. C'est d'ailleurs à la première personne que l'on visionne les séquences dans la peau de Jack l'Éventreur, sans image sanglante, mais tout dans la suggestion, dans la plus pure tradition du polar thriller. Un titre indispensable ! (C.B.)

PC : W XP / Vista, Pentium IV 2 GHz, 512 Mo RAM

40 €

À partir de 16 ans

## Focus Home Interactive / Nadéo TrackMania United Forever

Le plus célèbre des jeux de courses sur PC est disponible dans une version compilant les précédents volets. On retrouve des circuits complets avec force boucles, loopings, tremplins, proposant des courses au rythme effréné, très prenant. Plus qu'un simple jeu de courses, l'attrait principal réside dans la possibilité de créer ses propres circuits. La prise en main se fait rapidement, il ne suffit que de quelques courses pour être à l'aise avec les commandes. On tentera ensuite de battre ses propres records de vitesse, en choisissant et personnalisant ses véhicules selon le type de courses et de routes. Le grand nombre de circuits, leur variété, la possibilité d'en créer et, surtout, une jouabilité particulièrement plaisante en font un incontournable. Se joue surtout à plusieurs. On pourra en effet se connecter pour découvrir les circuits réalisés par la communauté de joueurs et se mesurer aux détenteurs des meilleurs records. Une référence ! (C.B.)

PC : W 2000 / XP / Vista, Pentium IV 1.6 GHz / AthlonXP 1600+, 256 Mo de RAM / 512 Mo avec Vista) 1,5 Go d'espace disque

30 €

À partir de 8 ans



Nouvelle façon de jouer ! Donkey Kong  
Jungle Beat, Nintendo

multimédia

nouveautés

### Majesco Sale / Mindscape

#### La Nuit au Musée 2

Les comédies se suivent, et leurs adaptations vidéo ludiques aussi, qu'il s'agisse d'un chef-d'œuvre ou d'un titre à éviter. Comme dans le film éponyme, c'est la nuit que les personnages du musée de l'Institut Smithsonian s'animent. Face à eux, le gardien Larry va devoir empêcher le pharaon Kahmunrah de semer la zizanie. Un jeu d'action et d'aventure, avec des graphismes plutôt bien réussis, où l'on devra résoudre des énigmes et autres casse-tête pour éviter l'ennui lié à la linéarité typique de ce genre de titre. Les décors reproduisent fidèlement l'univers du film, la voix de l'acteur a, elle aussi, été reproduite, renforçant le plaisir des amateurs. Pas de révolution, mais un agréable moment. (C.B.)

Xbox 360 / Wii / DS

À partir de 30 €

À partir de 8 ans

### Micro Application / Her Interactive

#### Les Enquêtes de Nancy Drew : Le Fantôme de Venise

Huitième volet des aventures de la jeune détective. Elle est conviée par la police italienne à se rendre à Venise pour tenter de découvrir quel est le mystérieux personnage qui dérobe les trésors du patrimoine vénitien. La discrétion de son enquête lui confère un comportement d'espionne, stimulant l'immersion du joueur. À pied, en gondole, on parcourt la ville au gré des indices pour pister le voleur. Des mini-jeux et énigmes ponctuent, comme toujours, le fil de l'aventure. Les deux niveaux de difficulté permettent aux initiés comme aux nouveaux joueurs de découvrir le titre avec plaisir. La collection reste égale en qualité, pas de bonne ou mauvaise surprise, une valeur sûre, ce qui est déjà un atout. (C.B.)

PC : W XP / Vista, processeur 1,7 GHz, 512 Mo de RAM, 1,5 Go d'espace disque

30 €

À partir de 10 ans

### Némopolis

#### Enquête à Versailles sous Louis XIV avec Vauban

Voici la suite de *L'Athanor*. Les différents titres de la collection mettent en scène le jeune Oscar qui traverse les époques en utilisant la chronobobine, à la poursuite du docteur Dunoï. La fin de l'aventure précédente a laissé Oscar inconscient, empoisonné, alors qu'il tentait de déjouer un complot contre le Roi-Soleil. C'est donc Totiri, le jeune Indien, qui va prendre les choses en main. À nouveau une intrigue prétexte à la découverte des faits et mœurs de l'époque, puisque ce sont eux qui constituent les éléments essentiels à la résolution des énigmes permettant de progresser. La difficulté de certaines énigmes nécessite de bien se creuser les méninges, mais c'est là que réside tout le plaisir. Apprendre en s'amusant c'est possible, et la collection le démontre à nouveau pour notre plus grand plaisir. (C.B.)

PC : W 2000 / XP / Vista, processeur 600 GHz, 512 Mo RAM

30 €

À partir de 9 ans

### Nintendo

#### Nouvelle façon de jouer ! Donkey Kong Jungle Beat

C'est l'une des aventures de Donkey Kong que Nintendo fait revivre sur Wii dans cette collection. Ce jeu de plateforme sorti en 2005 proposait un accessoire de jeu quelque peu innovant : des congas. C'est en tapant sur ces percussions que l'on faisait évoluer le gorille, que ce soit pour le faire avancer ou lui faire réaliser différentes actions. Celles-ci sont d'ailleurs l'atout majeur du titre, qu'il s'agisse pour Donkey Kong de taper des mains, de sauter sur le dos des animaux ennemis, de s'accrocher à diverses plantes pour se propulser sur des plateformes supérieures. C'est en agitant les manettes, sans fils désormais, que l'on fera se mouvoir le gros singe, négligeant le rythme, mais sans que cela nuise à l'intérêt du jeu. Des graphismes colorés, des personnages et décors drôles et sympathiques :

Sonic et le Chevalier Noir,  
Sega / Sonic Team



de quoi passer un bon moment. On regrettera de ne pas pouvoir jouer à plusieurs ainsi que la courte durée de vie, mais cela reste un titre à voir ! (C.B.)

Wii

30 €

À partir de 7 ans

### Rhythm Paradise

Nintendo reste le leader du *casual gaming*, le jeu occasionnel. Dans la lignée des titres multipliant les activités ne nécessitant pas une durée trop importante et accessibles à tous, voici un titre qui propose uniquement de mettre à l'épreuve votre sens du rythme. Plusieurs mini-jeux sont proposés, très variés, où il faudra rythmer l'action que l'on doit effectuer : faire fonctionner une chaîne de fabrication, mélanger des potions, jouer au ping-pong, faire de la natation synchronisée... autant d'activités nécessitant un sens du rythme associé à la plus grande rigueur. Moins facile qu'on pourrait le penser, le jeu exploite intelligemment l'écran tactile de la console, puisque c'est avec le stylet que l'on tapera le rythme. Les graphismes colorés, gais et enfantins, ne doivent pas tromper sur la difficulté de certains jeux. On ne se décourage jamais. À mettre entre toutes les mains ! (C.B.)

DS

30 €

À partir de 9 ans

### Sega / Proper Games

#### Let's Tap

Les jeux de rythme se suivent mais ne se ressemblent pas toujours, certains nous offrent même de belles surprises. Voici une nouvelle façon de jouer : pas besoin d'accès particulier : il suffit de poser la « Wiimote » sur une boîte, et c'est sur la boîte elle-même qu'on va donner des tapes. L'impulsion fera vibrer la manette et déclenchera l'action, selon la force. Course de marathon, saut d'obstacles, empilement de blocs que l'on devra enlever sans faire tomber la tour constituée, ou encore réalisation de feux d'artifice : autant d'actions effectuées en tapant sur des boîtes. Déroutant, mais on se prend vite à cette façon de jouer tellement simple qu'elle est accessible à tous,

dans un univers très coloré, avec une ambiance musicale dynamique. C'est surtout à plusieurs qu'on appréciera vraiment de taper sur une boîte pour faire avancer son personnage et remporter le marathon, malgré l'incongruité de la gestuelle. On regrettera qu'il n'y ait que cinq jeux et quelques variantes, mais cela suffit à assurer de nombreuses heures de jeu. (C.B.)

Wii

30 €

À partir de 7 ans

### Sega / Sonic Team Sonic et le Chevalier Noir

Sonic se retrouve propulsé dans Avalon, où la magicienne Merlina va lui demander de l'aide pour délivrer le Roi Arthur de l'emprise maléfique du fourreau d'Excalibur qui l'a transformé en tyran. Le jeu de plateforme devient épopée, Sonic va devoir apprivoiser Caliburn, la seule épée à pouvoir contrer Excalibur. Les décors sont particulièrement réussis, mêlant le Moyen Âge et les couleurs gaies des univers originaux de la mascotte de Sega, avec toujours autant d'humour. On retrouve les phases de jeux à grande vitesse, un peu trop souvent interrompues par des cinématiques, mais la qualité de celles-ci ne rompt pas le charme du jeu. Les phases de combat ne sont pas toujours évidentes, à cause de la complexité de la jouabilité, mais cela pousse surtout à persévérer pour dénouer l'intrigue et à obtenir les meilleurs scores afin de devenir un meilleur chevalier. Déroutant pour ceux qui suivent toutes les aventures du hérisson bleu, ce titre surprend, et vaut vraiment le détour, ne serait-ce que pour ce choix risqué de l'aventure arthurienne. (C.B.)

Wii

40 €

À partir de 9 ans

RESPONSABLE ET RÉDACTRICE DE LA RUBRIQUE :  
Claire Bongrand