multimédia

nouveautés

Asobo studio / Ubisoft
Racket Sports Party

Comme le titre l'indique, il s'agit d'une compilation de jeux, tel l'originel *Wii Sport,* mais exclusivement dédié aux sports de raquette. En solo, ou jusqu'à quatre joueurs, vous pourrez jouer en mode libre, vous confronter à de nombreux adversaires dans les compétitions du tour du monde ou en championnat. Vous pourrez aussi découvrir des jeux originaux dans le mode fiesta, s'ajoutant au tennis, badmington, ping-pong, squash plus conventionnels. On appréciera l'effort graphique, d'un univers coloré, aux décors variés et agréables, ainsi que la possibilité d'activer le *motion plus* – l'accessoire affinant la reconnaissance des mouvements – en plus de la caméra USB. Malgré ces accessoires, on regrettera cependant l'approximation de la jouabilité, qui sans être rédhibitoire, reste tout de même un point faible. Cela n'empêchera pas les plus jeunes de s'amuser dans des parties endiablées. (C.B.)

Wii

30 € **À partir de 5 ans**

Bink Video / Ubisoft
Combat de Géants : Insectes Mutants

Cette série mêlant aventure et combat met en scène des monstres qui s'opposent et s'affrontent. Après des dinosaures et dragons, dans ce troisième opus les protagonistes sont des insectes mutants qui ont envahi la Terre depuis 300 ans. Après avoir choisi son insecte mutant (araignée, scorpion, mante religieuse ou fourmi volante) on va s'employer à faire évoluer celui-ci dans l'environnement hostile d'un univers apocalyptique. À chaque niveau une mission à accomplir et des ennemis à combattre. Ces duels, s'effectuant au stylet, nécessitent d'établir une stratégie face à la force de l'adversaire tout en gérant son niveau de vie. Chaque combat remporté permettra de gagner des gemmes. Quoiqu'un peu répétitif, le titre ne manquera pas de ravir les enfants friands de monstres et de bestiaires. (C.B.)

DS

40 € **À partir de 7 ans**

Blue Byte / Ubisoft
Anno : Créez votre monde

Dans cet opus, cette célèbre série de jeux de gestion s'ouvre à un plus grand public. Le mode Histoire vous met dans la peau de William. Ce dernier, fils du roi George, a pour mission d'aller cultiver de nouvelles terres pour sauver de la famine la population du royaume de son père, en compagnie de son frère Edward. Il va devoir partir en quête de terres fertiles, y installer des pionniers, leur construire des maisons, des ressources, de quoi rallier le Royaume pour transporter les produits cultivés, améliorer leurs conditions pour en faire des citoyens, puis des aristocrates, et faire prospérer ces colonies. Pas besoin d'être un adepte du genre pour très rapidement apprécier la richesse de l'univers, faire preuve de stratégie, de gestion et de logique pour progresser et surtout sans jamais oublier de privilégier le bien-être des colons. Certes cela pourra sembler trop facile aux plus aguerris, mais en plus de ce mode de jeu Histoire, un mode de jeu sans fin leur permettra de prendre tout autant de plaisir. Un incontournable à mettre entre toutes les mains ! (C.B.)

[test DS] Wii / DS

À partir de 30 € **À partir de 9 ans**

Daedalic Entertainment / Deep Silver
Les Chroniques de Sadwick : The Whispered World

Ce titre s'inscrit dans la lignée des *poin't & click* décalés dont l'humour vient servir un scénario original. Dans un univers empreint de fantasy, conte et Moyen Âge, nous suivons Sadwick, un jeune clown qui pour sauver l'humanité va devoir entreprendre un long voyage et contrecarrer les plans d'un être maléfique. En compagnie de son fidèle partenaire, Spot un ver de compagnie, il lui faudra récolter de nombreux objets et les combiner pour résoudre les énigmes, dont certaines se révèleront parti-

coup de cœur
bravo !
intéressant
pourquoi pas ?
problème…
hélas !

culièrement complexes. La particularité de Spot étant de pouvoir se métamorphoser, on exploitera cette faculté dans certaines situations, enrichissant ainsi le mode de jeu. Certes les dialogues sont parfois longs, mais l'univers graphique en 2D, aux décors soignés, véritables tableaux d'artistes, et une ambiance sonore adéquate invitent à plonger dans cette aventure avec délices. Que l'on soit amateur du genre ou néophyte, il serait dommage de passer à côté de ce titre ! (C.B.)

PC : XP/Vista/7, processeur 2 GHz, 1 Go de RAM, 3 Go espace disque

À partir de 30 € **À partir de 12 ans**

Her Interactive / Micro application
Les Enquêtes de Nancy Drew : Kidnapping aux Bahamas

Dans ce dixième volet des enquêtes de la jeune détective, Nancy part rejoindre ses meilleures amies Bess et George aux Bahamas. Or à son arrivée elle doit se lancer à la poursuite du ravisseur de Bess qui réclame une rançon. En incarnant Nancy ou George, après avoir choisi son niveau de difficulté, il faudra trouver le trésor pour monnayer la liberté de Bess. On retrouve le mode de jeu des précédents titres sans surprise : interrogatoires, récoltes et combinaisons d'objets, résolutions d'énigmes et autres casse-tête pour progresser dans l'enquête. Pourtant le scénario se révèle moins bien construit au regard d'autres opus dont l'intrigue mieux ficelée tenait en haleine, élément primordial pour une série aux modalités de jeu et au graphisme n'évoluant guère. Cela reste un titre qui ravira les amateurs du genre peu exigeants. (C.B.)

PC : XP/Vista/7, processeur 1,7 GHz, 512 Mo de RAM, 1,5 Go espace disque

À partir de 30 € **À partir de 9 ans**

Énigmes & objets cachés – Nancy Drew – Les dossiers secrets, n°1 : Malédiction à Hollywood

Nouveau *cross-over,* mêlant une enquête de la jeune détective au mystère des objets cachés. Nancy est embauchée comme assistante de production d'un film, afin de découvrir le secret qui pèse sur la malédiction du tournage de l'adapation de *Pharaon,* 75 ans après la version d'origine. Tout au long de son enquête, la jeune fille devra collecter des objets soigneusement cachés dans des décors ne facilitant pas la tâche. On appréciera le lien entre les objets recherchés et l'intrigue ce qui n'est pas commun à tous les titres du genre. Le scénario ne manquera pas de captiver tous les détectives en herbe jusqu'au dénouement final. Une bonne durée de jeu, plus courte et plus facile que les enquêtes classiques, mais proposant une introduction conséquente pour les débutants. Un agréable moment, comme la lecture d'un bon polar. (C.B.)

PC : XP/Vista/7, processeur 1 GHz, 512 Mo de RAM, 150 Mo espace disque

À partir de 30 € **À partir de 9 ans**

Merscom Games / City Interactive / Micro Application
Énigmes & objets cachés : Shutter Island

La collection s'inspire pour cet opus du film de Martin Scorcese, adapté du livre éponyme de Dennis Lehane. Vous incarnez le héros, le marshall Teddy Daniels, fraîchement débarqué sur une île au large de Boston, abritant un austère hôpital psychiatrique. Alors que vous êtes venu mener l'enquête sur la disparition d'une des patientes, vous allez finalement devoir trouver comment vous échapper de cet effrayant endroit. La collecte d'objets se fera dans des tableaux composés d'une multitude d'items, dans une ambiance sombre et terrifiante fidèle à l'univers d'origine. La progression bien dosée de la sensation étouffante des lieux accentue l'immersion dans l'aventure. Malgré sa faible durée de vie, c'est un des meilleurs titres de la collection. (C.B.)

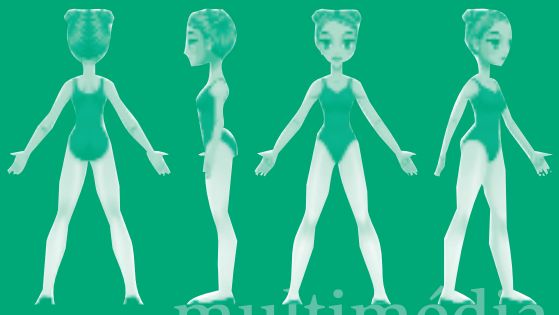
PC : XP/Vista/7, processeur 1 GHz, 512 Mo de RAM, 150 Mo espace disque

À partir de 20 € **À partir de 10 ans**

Solibab / Mzone studio / Anuman Interactive
HDO Aventure Mystère & objets cachés : L'Île au trésor

Nouveau titre d'une collection dédiée à l'observation, puisque l'essentiel du jeu consiste à retrouver des objets composants des tableaux. On incarne William Legrand, venu se réfugier sur une île après la ruine de sa famille. Lors d'une de ses promenades, il va découvrir

Repetto : Naissance d'une étoile,
ZigZag Island, Deep Silver



un mystérieux scarabée en or. Alors qu'il dessine l'insecte le soir venu, le parchemin près du feu révèle le chemin menant au trésor du Capitaine Kidd. Vous devrez retrouver les objets cachés dans un univers graphique soigné, confortant l'ambiance mystérieuse et l'invitation faite au joueur de s'immerger dans l'aventure. Il faudra déchiffrer des codes, résoudre des énigmes, dont certaines donneront parfois du fil à retordre ; sans qu'il faille toutefois de trop nombreuses heures pour venir à bout de l'intrigue,... mais à si bas prix, ce serait dommage de s'en priver. (C.B.)

PC : XP/Vista/7, processeur 1GHz, 1 Go de RAM, 100 Mo espace disque, Carte vidéo Compatible DirectX 9
Mac : OS X 10.4, processeur 1.8 GHz, 512 Mo de RAM, 100 Mo espace disque, Accélération materielle 3D OpenGL 1.2 au minimum
Version en téléchargement : PC uniquement

10 € **À partir de 10 ans**

Ubisoft

Red Steel 2

Red Steel sorti en 2006, était le premier jeu d'action à la première personne disponible sur la Wii. Malgré de bonnes intentions, un scénario un peu léger et l'approximation des manettes laissaient quelques regrets. Ce deuxième volet arrive après le *Wii motion plus,* accessoire améliorant la précision des mouvements. La petite ville de Caldera a toujours été protégée par le clan des Kusagari, guerriers et maîtres du Katana. Vous incarnez le Héros, membre de ce clan, qui après s'être absenté cinq années découvre une ville dévastée. Vous allez devoir rapidement trouver ce qui s'est passé et percer le secret de cette ville. Dans une ambiance mêlant Japon et Western, vous incarnez un homme entier, épris de vérité et de justice, qui combattra avec l'épée offerte par son père. Une meilleure précision de mouvements et des décors aux rendus de bandes dessinées particulièrement soignés font de ce jeu un très bon titre, dont on aurait aimé que le scénario soit bien plus développé. (C.B.)

Wii

À partir de 50 € **À partir de 14 ans**

ZigZag Island, Deep Silver

Jardin en folie

Le titre propose de découvrir la vie de jardinier en disposant d'un jardin, avec l'aide de Bijou le chien intelligent. En réussissant les activités au fil des saisons, vous gagnerez des semences et équipements pour fleurir et entretenir votre jardin. Les dix activités (chasse aux papillons, bataille d'eau, tape-taupes, etc.) sont un peu limitées, mais permettent de s'initier au maniement de la DS et de la Wii. Les quelques informations données sur chaque plante sont légères même pour un jeune public. Dommage de ne pas avoir donné plus de contenus sur un sujet pourtant si riche. Les variations de décors avec les saisons sont bien pensées. Cela reste un titre qui ravira les plus jeunes bien accompagnés pour s'initier aux consoles comme aux joies du jardinage. (C.B.)

[test DS] Wii / DS

À partir de 30 € **À partir de 5 ans**

Repetto : Naissance d'une étoile

Trop rares sont les titres portant sur ce thème si cher aux petites filles. L'héroïne que vous incarnez intègre un corps de ballet. Il faudra composer avec la peste du groupe, la meilleure copine et le charmant danseur qui ne laisse pas insensible, tout en progressant pour gravir les échelons et devenir la danseuse étoile. Pour cela, il suffira de franchir les étapes en réalisant les pas de danse, matérialisés par des jeux de rythme. Une seule action à effectuer, la difficulté croissant. Certes cela reste répétitif et limité de tapoter en rythme pour effectuer les pas demandés, mais l'histoire incitera les joueuses à persévérer. C'est d'ailleurs une bonne entrée en matière aux jeux de rythme, qui ne sont pas aussi faciles qu'il y paraît. L'univers de la danse dépeint reste l'atout et l'attrait majeur d'un titre qui plaira sans conteste aux danseuses en herbe. (C.B.)

[test DS] Wii / DS

À partir de 30 € **À partir de 6 ans**

RESPONSABLE ET RÉDACTRICE DE LA RUBRIQUE :
Claire Bongrand