

Naruto Shippuden ultimate ninja storm 2,
CyberConnect2 / Niamco Bandai



coup de cœur



bravo !



intéressant



pourquoi pas ?



problème...



hélas !

Artoon / Nintendo FlingSmash

Un être maléfique menace la tranquillité et la paix qui règnent sur l'île de Méridionna. Le Roi fait alors appel à Miko, le héros qui avait jadis vaincu ce démon, pour ramener la paix. Le joueur va guider Miko, petite boule jaune, en bougeant la manette comme une raquette de tennis, et exploiter la force du petit personnage pour casser les briques qui envahissent le décor. Il faudra faire le plus rapidement possible pour ne pas se faire dévorer par un dragon menaçant, et en tâchant de casser l'intégralité des briques, pour accumuler des points et des bonus. Ces derniers permettront de faire grossir Miko augmentant ainsi ses performances, de gagner des clés pour débloquer les verrous nuisant à la progression, ou de récolter des fruits aux nombreux pouvoirs. C'est tout l'attrait du jeu que de tenter de récolter le maximum, voire l'intégralité des bonus, sans chercher à finir le niveau d'une traite, d'autant que la durée du jeu pourrait alors sembler un peu courte. On appréciera de manipuler Miko, en solo ou en duo, avec ce jeu diablement prenant. (C.B.)

Wii

50 € (Manette Wiimote Plus noire incluse) ☀

À partir de 7 ans

Climax entertainment / Konami Gormiti : Les seigneurs de la nature

Tous les enfants connaissent cette série de jouets (figurines et cartes), également diffusée en dessin animé, apparue en 2005. Des tribus de « monstres », correspondant aux quatre éléments, défendent l'île de Gorm contre Magmion du Volcan, menées par quatre enfants qui se transforment en Gormiti. Ce schéma est repris dans ce jeu globalement fidèle à l'univers, notamment graphiquement. L'aventure est chapitrée, facile et rapide, et les plus jeunes incarneront avec plaisir leurs héros. Un jeu typique pour débutants ; pourquoi donc cet absurde PEGI 12 ? (O.P.)

Wii / DS

À partir de 30 € ☹

À partir de 6 ans

CyberConnect2 / Namco Bandai Naruto Shippuden ultimate ninja storm 2

Ce dernier volet des aventures d'un des plus célèbres héros de la génération manga était attendu impatiemment, à cause de l'attachement que tous éprouvent pour Naruto et les personnages de ces fabuleuses aventures. Fidèle à l'intrigue du manga et de l'anime, le titre démarre lorsque Naruto revient dans son village natal après plusieurs années d'entraînement. Le jeune ninja va devoir combattre l'Akatsuki, cette organisation de ninjas dissidents, qui œuvre pour la domination des peuples et désire pour cela exploiter la force des démons, tel le Kyûbi scellé dans le corps de Naruto. Cette magnifique adaptation propose de vivre au cœur de l'épopée du héros, dans un très bel univers graphique, avec des modes de combats exploitant parfaitement l'esthétisme et la magie des jutsu (techniques de combat ninja). Les fans seront comblés, et pour les autres c'est une merveilleuse invitation à plonger dans ce monde empreint d'émotions, d'une richesse extraordinaire ! (C.B.)

PS3 / Xbox360

À partir de 60 € 😊

À partir de 10 ans

Electronic Arts MySims Sky Heroes

Les MySims, des héros à distinguer des Sims, proposent des aventures bien différentes du célèbre jeu de gestion. Dans ce titre, on incarne un héros que l'on personnalise, et qui va intégrer la Skyforce, brigade de pilotes résistants face au vil Morcubus qui veut régner en seul maître de l'espace aérien. Avec beaucoup d'humour vous allez effectuer nombre de missions et combats très variés, pour accomplir votre objectif. Certes il faudra, dans un premier temps, dompter les commandes pour



graphiquement superbe, qui nous entraîne en quelques minutes seulement au cœur de l'intrigue. (C.B.)

DS

40 € 

À partir de 12 ans

Neversoft / Activision Guitar Hero : Warriors of rock

Le principe de ce volet de la célèbre série est identique : on appuie sur les touches colorées de la guitare (basse, batterie ou chant) en rythme avec le déroulé à l'écran, afin de reproduire la musique. Certes le niveau débutant se limite à trois touches, donc trois couleurs seulement ce qui peut paraître simple, mais, selon les titres, cela nécessitera tout de même beaucoup de concentration, de sens du rythme, d'anticipation et de dextérité. Les titres sont pour la plupart des incontournables du rock, ce qui justifie la caution de Philippe Manœuvre qui prête sa voix à la narration de ce qui constitue la véritable nouveauté : la quête, puisque vous avez pour mission de sauver le rock'n'roll. La palette des artistes est évidemment très rock, qu'il s'agisse de Deep Purple, The Cure, The Rolling Stones, ZZ Top ou encore Queen pour les plus classiques, Muse, The White Stripes, ou My Chemical Romance, pour les plus récents. Le mode de jeu soirée permet à nouveau de jouer sans contrainte de score avec batterie, guitare, basse ou chant car c'est bien cela l'attrait du titre : le plaisir de se rêver musicien en solo ou de partager un bon moment musical à plusieurs. (C.B.)

PS3 / Xbox 360 / Wii

À partir de 60 € (Jeu sans instrument) 

À partir de 12 ans

Nintendo Wii Party

À l'heure où ses concurrents Microsoft (avec Kinect) ou Sony (avec le Playstation move) tentent d'attirer les joueurs occasionnels avec des accessoires et des titres accessibles à tout type de public, Nintendo propose un titre qui peut paraître n'être qu'une compilation de mini-jeux voués à démontrer les capacités de la Wii. En réalité la firme japonaise ne fait que conforter sa légitimité dans le divertissement familial en proposant un véritable jeu de société. Effectivement, on peut accéder aux différents jeux indépendamment, pour des parties courtes ou rapides. Mais on apprécie surtout de se laisser guider dans une sélection prête à l'emploi, pour des parties de jeu de 15 à 45 minutes, semblables aux parties de jeux de société. Qu'il s'agisse de retrouver les manettes cachées par un joueur dans la pièce, de s'échanger la manette-bombe en la manipulant avec moult précautions, de retrouver des paires, cachées, etc. rien de sensationnel. Mais toute la force du titre est dans l'ambiance, la simplicité, la convivialité du jeu à plusieurs, et non pas dans la démonstration technique, graphique ou autre. Il y a des jeux pour tous les joueurs, tous les goûts et ce titre est une valeur sûre, au même titre qu'un « Monopoly ». (C.B.)

Wii

À partir de 40 € 

À partir de 7 ans

Sonic team / Sega Sonic Colours

C'est un véritable retour aux sources que propose ce titre des aventures de Sonic, le hérisson bleu mascotte de Sega, presque aussi âgé que Mario, et faisant partie intégrante du patrimoine vidéoludique. Le Docteur Eggman, qui incarnait le méchant des opus précédents, vient d'inaugurer un parc d'attractions, en affichant ses bonnes intentions. Sceptique, Sonic part avec son comparse Tails mener l'enquête. Ils découvriront alors dans le parc que les Wisps, des extra-terrestres, y sont retenus, afin que soit exploitée leur énergie pour que le



The Lapins crétins :
Retour vers le passé,
Ubisoft

multimédia

docteur assouvisse sa soif de pouvoir. Pour déjouer ses plans, Sonic va donc parcourir le parc et ses attractions, avec la rapidité qui le caractérise, en ramassant un maximum d'anneaux : ce sont bien là les caractéristiques du jeu d'origine que les amateurs retrouveront avec nostalgie, tout en appréciant les nombreux enrichissements, mais ce sera aussi une belle découverte pour les plus jeunes. Un jeu de plateforme dont il serait dommage de se priver, dans cet univers coloré, vif et enjoué ! (C.B.)

Wii / DS

À partir de 40 € 

À partir de 7 ans

Ubisoft

Michael Jackson : the Experience

Depuis la disparition du roi de la pop, ses fans attendaient qu'un titre de jeu lui soit consacré. Ubisoft propose de reprendre les mécanismes d'un de ses plus grands succès : « Just Dance », dont le deuxième opus vient aussi de paraître. Manette en main, le joueur va calquer ses mouvements sur la silhouette à l'écran pour reproduire les chorégraphies, sans rechercher trop de précision, ce qui rend le titre accessible au plus grand nombre. Or, ce qui peut être pertinent comme concept pour tous les joueurs qui ne rêvent pas qu'ils sont danseurs professionnels mais recherchent surtout une expérience de jeu, peut être dommage pour un titre consacré à Michael Jackson. En effet les fans regretteront peut-être de ne pas se confronter justement à la rigueur caractéristique de ce grand artiste. Sans doute faudra-t-il suivre de près l'adaptation du titre sur la Xbox360 (prévue au printemps 2011) puisque la manette ne sera plus nécessaire grâce à Kinect (le principe de la caméra où « la seule manette, c'est vous ! »). On appréciera alors vraiment de s'essayer au Moonwalk ! (C.B.)

[test Wii] Wii / DS

À partir de 40 € 

À partir de 6 ans

Ubisoft

The Lapins crétins : Retour vers le passé

Après avoir fait leur apparition dans l'univers de *Rayman*, parcouru le monde, envahi l'univers cathodique et tenté d'aller sur la Lune en construisant un monticule d'objets pour accéder à l'astre, les Lapins crétins revisitent l'Histoire. Ces petits personnages pas très malins sont devenus incontournables dans les party-games, au travers d'une succession de gags, avec des jeux proposant des mouvements aussi drôles pour le joueur que pour celui qui se contente de l'observer. Grâce à une machine-à-laver-à-remonter-le-temps trouvée dans un musée, les lapins vont modifier cette fois le cours de l'Histoire, par l'intermédiaire de mini-jeux loufoques. On s'amusera de plonger dans la Préhistoire, l'époque des chevaliers ou celle des pharaons, ou de revisiter de façon humoristique le naufrage du Titanic. Mais les jeux sont un peu répétitifs, moins nombreux et moins variés que les précédents, avec quelques valeurs sûres pourtant, comme le jeu de rythme. On passe donc un moment drôle et agréable, bien que ce ne soit pas le meilleur des titres des lapins célèbres. (C.B.)

Wii

40 € 

À partir de 6 ans

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE :

Claire Bongrand

RÉDACTEURS :

Claire Bongrand et Olivier Piffault