

Multimédia

Le jeu vidéo vit en ce moment une de ces phases de maturité où le joueur peut profiter des consoles et de leurs catalogues en expansion, sans spéculer sur la nouvelle génération de matériels. Cela n'exclut pas les nouveautés, ni les pistes d'évolutions qui nous peignent les avènements possibles du jeu : 2010 nous a amené le « votre corps est la manette » du Kinect de Microsoft, 2011 la 3D sans lunettes de Nintendo (3DS), le piratage-fermeture du PSN de Sony, la concurrence des Apps pour Smartphone et des jeux appuyés sur les réseaux sociaux comme Facebook : autant de surprises ou de questions.

Par delà les supports, notre sélection le montre, un jeu c'est une bonne histoire (*L.A. Noire*), un gameplay addictif, et un patrimoine de héros (Donkey Kong, Sonic) qui reviennent, sont attendus et se renouvellent, pour le plaisir des nouvelles générations, des jeux mythiques (Ico !) et du partage convivial : let's dance, let's play, let's party !

Premières aventures	176
Plateformes	176
Aventure / Action / RPG	177
Aventure / Réflexion	178
Atelier / Création	179
Party Game	180

Premières aventures



727 Kinectimals ●

Exploitant la fameuse caméra, ce titre est destiné aux plus jeunes. On choisit d'abord son animal de compagnie parmi plusieurs bébés-félins, d'autant plus attachants qu'avec des graphismes en haute définition le résultat est impressionnant. L'enfant pourra ensuite le nommer, lui apprendre des tours en reproduisant avec son corps le mouvement demandé : pour « faire le mort » le joueur doit par exemple se mettre sur le dos, bras et jambes en l'air, ce qui est très amusant ! La reconnaissance des mouvements fonctionne particulièrement bien dans ce titre, pour le plus grand plaisir de tous.

Microsoft
XBOX 360
50 €

À partir de 4 ans



728 ♥ Oui-Oui au Pays des Jouets ●

Cet intemporel héros arrive sur une console de plus en plus prisée par les plus jeunes. Ils pourront y retrouver son univers familier et plaisant, fidèle aux graphismes des dessins animés. On invite l'enfant à découvrir avec plaisir de nombreuses activités : musique, mémoire... Les consignes sont claires et précises et surtout entièrement conçues, ce qui est fort rare, pour un public de non-lecteurs. Une référence précieuse pour ce public des plus jeunes.

Avanquest Software / Emme
DS
À partir de 30 €

À partir de 4 ans

Plateformes



729 Donkey Kong Country Returns ●

Quel plaisir de retrouver l'une des premières mascottes de Nintendo accompagnée de son rejeton Diddy ! La pénurie de bananes guette et Donkey Kong doit parcourir la jungle pour les récupérer et sauver les animaux hypnotisés par les méchants Tikis. Le jeu s'adresse tout autant aux néophytes qu'aux joueurs (très) expérimentés. Le challenge est difficile, mais il ne découragera pas. Des centaines d'heures de jeu à l'horizon ! La réalisation est tout bonnement exceptionnelle. Il est aussi plaisant de jouer seul qu'en coopération.

Nintendo
Wii
40 €

À partir de 3 ans

Donkey Kong Country Returns, Nintendo



730 Sonic Free Riders Kinect ●

Reprise d'un titre de 2006, boosté pour Kinect. Le hérisson bleu et ses amis disputent des courses de skate volant, dans des circuits bourrés de pièges. Tout va très très vite, et les trajectoires parfaites ne sont pas vraiment la norme. Le Kinect est utilisé pour contrôler la direction (pencher) la vitesse (en avant, arrière), faire des figures (sauter) ou même nager (un grand moment de bonheur à pédaler des bras !). La prise en main est immédiate, le délire au rendez-vous, surtout en jouant à deux ! On passe un très bon moment, festif. Le jeu plaira énormément aux plus jeunes, comme aux spectateurs. Une parfaite illustration du Kinect, et du plaisir (fatigant) de bouger.

Sega
Xbox 360 [nécessite Kinect]
30 €

À partir de 6 ans

731 **FlingSmash** ●

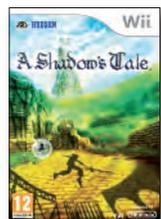
Un être maléfique menace la tranquillité et la paix de l'île de Méridionna. Le Roi fait alors appel au héros Miko, petite boule jaune, pour ramener la paix. Le joueur le guide en bougeant la manette comme une raquette de tennis et exploite la force du petit personnage pour casser les briques qui envahissent le décor. Il faudra agir le plus rapidement possible pour ne pas se faire dévorer par un dragon menaçant. Tout l'attrait du jeu consiste à tenter de récolter le maximum des bonus, sans chercher à finir le niveau trop vite.

Artoon / Nintendo

Wii

50 € (Manette Wiimote Plus noire incluse)

À partir de 7 ans

734 **A Shadow's Tale** ●

Une immense tour, un jeune homme emprisonné, un sombre personnage tranche... son ombre, et la jette. À vous d'incarner cette ombre qui va entamer un périple pour rejoindre son corps. Mais, pour cela, vous ne pouvez vous déplacer que d'ombre en ombre. Or, si le plus souvent celles-ci sont apparentes, il faudra parfois ruser. C'est étrange de ne regarder que des ombres, surtout dans un univers au graphisme si soigné, aux tons doux, qui invite à s'immerger dans cette superbe aventure poétique. Indispensable !

Konami / Hudson Soft

Wii

À partir de 40 €

À partir de 10 ans

Aventure / Action / RPG

732 **Sonic Colours** ●

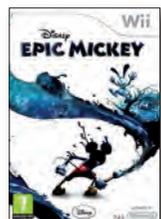
Un titre faisant partie du patrimoine vidéoludique. Le Docteur Eggman vient d'inaugurer un parc d'attractions, en y retenant des extra-terrestres pour exploiter leur énergie afin que le docteur assouvisse sa soif de pouvoir. Pour déjouer ses plans, Sonic va donc parcourir le parc et ses attractions, avec la rapidité qui le caractérise, en ramassant un maximum d'anneaux : ce sont bien là les caractéristiques du jeu d'origine que les amateurs retrouveront avec nostalgie, tout en appréciant les nombreux enrichissements, mais ce sera aussi une belle découverte pour les plus jeunes.

Sonic team / Sega

Wii / DS

À partir de 40 €

À partir de 7 ans

735 **Disney Epic Mickey** ●

Mickey, traversant un tableau tel un miroir, fait tomber une peinture maléfique sur la maquette du Monde de la désolation. Englouti par celui-ci, il doit réparer sa bétise. Il faudra jongler entre coups de peinture et de diluant pour faire disparaître les obstacles ou recréer les éléments manquants. Ce monde est composé de nombreux personnages tombés dans l'oubli, tel Oswald le lapin... Manettes en main, on s'immerge rapidement. Ce jeu ravira les nostalgiques et émerveillera les plus jeunes, dans une aventure très soignée, d'une grande richesse. Émotion garantie, un titre qui fera référence !

Disney Interactive / Junction Point

Wii

45 €

À partir de 7 ans

733 **Lego® Pirates des Caraïbes : Le Jeu Vidéo** ●

Un jeu de plateforme classique, permettant de (re)découvrir l'univers, les personnages et les intrigues de la licence. C'est toujours un plaisir de jouer avec ces décors qui cachent de nombreux objets et bonus, et surtout des briques qu'il faut assembler pour révéler de nouveaux passages, afin de progresser dans l'aventure. Il ne faut certes que quelques heures pour achever l'intégralité des tableaux dans le mode histoire, mais on peut alors les reprendre en mode libre et tenter de débloquer tous les bonus. Un jeu qu'on appréciera en solo comme en duo !

Disney Interactive / Traveller's Tales

PC / PS3 / Xbox 360 / Wii / DS / 3 DS / PSP

À partir de 30 €

À partir de 8 ans

736 **Naruto Shippuden ultimate ninja storm 2** ●

Fidèle à l'intrigue du manga et de l'anime, le titre démarre lorsque Naruto revient dans son village natal après plusieurs années d'entraînement. Il va devoir combattre Akatsuki, cette organisation qui désire voler Kyûbi, le démon scellé dans le corps de Naruto. Cette magnifique adaptation propose de vivre au cœur de l'épopée du héros, dans un très bel univers graphique, avec des modes de combat exploitant parfaitement l'esthétique et la magie des jutsu (techniques ninja). Les fans seront comblés, et pour les autres c'est une merveilleuse initiation !

CyberConnect2 / Namco Bandai

PS3 / Xbox360

À partir de 60 €

À partir de 10 ans

737 **Okami Den** ●

Okami, sorti sur PS2 en 2007, a connu un succès d'estime et une adaptation pertinente sur Wii. Voici la suite ! Chibiterasu, le jeune louveteau, est l'héritier d'Amaterasu la louve, réincarnation de la déesse du soleil. C'est avec beaucoup de brio que cette aventure, pleine de poésie, entraîne le joueur dans une structure ludique parfaitement construite. On utilisera le stylet comme un pinceau pour combattre ou pour créer des éléments, dans ce Japon aux couleurs si particulières et si belles.

Capcom
DS
40 €

À partir de 12 ans

738 **Enslaved : Odyssey to the West** ●

Monkey, le héros, reprend conscience comme esclave de la belle Trip, qu'il doit aider à rejoindre son peuple. Dans une version apocalyptique de la Ville de New York, vous allez affronter les robots qui ont pris possession des lieux. La progression du jeu est composée de parcours en terrains minés, combats, actions, non sans rappeler *Tomb Raider* ou *Prince of Persia*. La réussite du titre réside autant dans ses qualités esthétiques dans la subtile évolution des rapports entre Monkey et Trip.

Namco Bandai / Ninja Theory
PS3 / XBOX 360
À partir de 45 €

À partir de 14 ans

739 **Batman : Arkham City** ●

Après le succès d'*Arkham Asylum* en 2010, voici une suite qui plonge le justicier noir dans un quartier de Gotham transformé en prison crépusculaire, grouillant de ses ennemis. Les décors sont magnifiques, créant une ambiance sombre et angoissante, amplifiée par une bande-son de grande qualité. Les très nombreux adversaires à affronter sont bien rendus, avec des difficultés bien réparties. Toujours jeu de combat et de réflexion, il continue à travailler sur la mythologie de la série. On pourra notamment jouer Catwoman et voler. Un grand plaisir de jeu pour un opus qui est plus qu'une suite.

Eidos Interactive / Rocksteady
PC/ PS3 / Xbox 360
À partir de 45 €

À partir de 15 ans

740 **♥ Demon's souls** ●

Envoûtant ! Vous incarnez un héros personnalisable en prise avec les âmes des défunts et les démons, après que le royaume de Boletaria a été plongé dans un épais brouillard par « l'Ancien ». Il faut collecter les âmes errantes pour augmenter ses pouvoirs. Servi par une ambiance superbement oppressante, le jeu propose une évolution par l'échec : c'est en apprenant de ses erreurs que le joueur avancera peu à peu dans la trame. Chaque ennemi a ses faiblesses propres qu'il faudra déceler pour en venir à bout. Un jeu inoubliable et probablement le meilleur RPG de la PS3.

Namco Bandai / From Software
PS3
60 €

À partir de 16 ans

Aventure / Réflexion

741 **♥ Pokemon version Blanche / Noire** ●

Voici une saga dont le pouvoir addictif reste intact et qui réussit un spectaculaire renouvellement ! Cette version de la cinquième génération augmente le nombre de bêtes à collectionner (156 d'un coup, très réussies), offre des graphismes retravaillés avec de la 3D, de la profondeur de champ, des perspectives, de la vitesse d'animation... tout en restant fidèle au moule inusable. Le monde d'Unys n'est pas un simple copier / coller. Pokemon, c'est d'abord un jeu d'échange entre des humains non virtuels et un univers culturel un peu envahissant, mais autour duquel les joueurs pratiquent le partage et la coopération, console éteinte ou en main.

Nintendo / Game Freak
DS
40 € chaque

À partir de 6 ans

742 ♥ **ICO / Shadow of the colossus** ●

Voici une nouvelle édition, compatible PS3 et HD, de deux titres cultissimes et à peu près introuvables depuis des années, globalement considérés par la critique comme des chefs-d'œuvre et des sources d'inspiration. Des titres singuliers où l'onirisme se mêle à l'aventure pour proposer des expériences de jeu particulièrement fortes en émotions. Qu'il s'agisse de tenir la main de Jorda dans Ico, ou d'affronter les impressionnants Colosses, les sensations poétiques et émotions artistiques sont au cœur de ces titres indispensables à un amateur de jeu.

Sony
PS3
40 €

À partir de 11 ans

745 ♥ **L.A. Noire** ●

Cinéphilie et mécanisme de jeu (GTA IV) sont combinés ici avec la littérature, le point and click, le jeu scénarisé, l'énigme. La modélisation des personnages et décors est proprement hallucinante, les musiques parfaites, et la scénarisation s'appuie sur un personnage bien développé. Le déroulé poisseux et piégé de l'enquête policière convoque les classiques du roman noir. Les phases d'interrogatoire sont bluffantes. L'ensemble est un vrai chef-d'œuvre d'hybridation jeu vidéo / cinéma / roman : un jeu d'action limité, mais un jeu d'aventure exceptionnel. PEGI 18 – accessible aux adolescents – comme un film policier.

Rockstar / Team Bondi
PS3 / Xbox 360

50 €

À partir de 15 ans

743 **Ghost Trick Détective Fantôme** ●

Vous incarnez le fantôme de Sissel, qui ne dispose que de la fin de la nuit avant que son âme ne disparaisse. On exploite son pouvoir de déplacer son âme d'objet en objet, de manipuler ceux-ci par des « tours de fantômes » et d'interagir avec le monde des vivants. Il faudra user d'ingéniosité, de rapidité et de coordination pour atteindre les objectifs des 18 chapitres. Un système de jeu habilement construit, par la bascule incessante du monde des fantômes au monde des vivants, permettant d'agir et de progresser dans l'aventure, sans oublier la richesse du scénario, des personnages et des dialogues.

Capcom
DS
40 €

À partir de 12 ans

746 **Dora Cuisine** ●

Dora va aider les habitants à préparer de nouveaux plats dans cet univers qui mêle l'anglais et le français. Le jeu est très bien conçu : progression savamment construite, clarté des consignes, adéquation entre l'âge, les tâches demandées et l'intérêt même du jeu, chose rare pour le jeune public. Coloriage, tambouille aussi, jeux de formes... tout est réuni pour que l'enfant ne se lasse pas. On appréciera la possibilité de suivre la progression de la réussite de l'enfant dans les différentes tâches. Grâce à toutes ces surprises un titre particulièrement réussi.

Take 2 Interactive / 2K Play

DS
40 €

À partir de 4 ans

744 **Professeur Layton : Le Destin perdu** ●

L'histoire démarre en compagnie du célèbre professeur et de son apprenti Luke, alors que celui-ci vient de recevoir une lettre écrite par lui-même dix ans plus tard. Les protagonistes se retrouvent dix ans plus tard, dans un Londres chaotique. C'est en résolvant de nombreuses énigmes qu'ils arriveront à empêcher la catastrophe annoncée. Aventure et énigmes n'ont jamais connu une combinaison si habilement construite, dans cet univers graphiquement superbe, qui nous entraîne en quelques minutes seulement au cœur de l'intrigue.

Level - 5 / Nintendo
DS
40 €

À partir de 12 ans



Professeur Layton : Le Destin perdu, Nintendo



747 **Art Academy** ●

Voici le premier titre proposant une réelle méthode d'apprentissage du dessin, exploitant la DS et son styilet, qui s'y prête particulièrement bien. On découvre pas à pas différentes techniques, et les plus expérimentés trouveront des sujets plus complexes. À tout moment on est incité à reproduire les œuvres avec papier et crayon, ou pinceau. L'apprentissage n'est jamais rébarbatif, de sorte que le public (jeune ou moins jeune) puisse apprendre comment dessiner. Les possesseurs de la DSI pourront même exploiter l'appareil photo de la console pour choisir un modèle et le reproduire. Une référence !

Headstrong Games / Nintendo

DS

30 €

À partir de 8 ans

Party Game

748 **Wii Party** ●

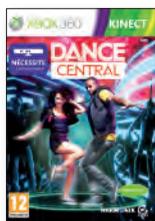
Ce titre n'est pas qu'une compilation de mini-jeux, vouée à démontrer les capacités de la Wii, mais un véritable jeu de société. Tous les jeux sont accessibles immédiatement, pour des parties courtes ou rapides. Qu'il s'agisse de retrouver les manettes cachées par un joueur dans la pièce, de s'échanger la manette-bombe, de retrouver des paires cachées, etc. toute la force du titre est dans l'ambiance, la simplicité, la convivialité du jeu à plusieurs : le partage.

Nintendo

Wii

À partir de 40 €

À partir de 7 ans

749 **Dance Central** ●

Il s'agit du premier jeu de danse ne nécessitant aucun accessoire. Sur près d'une trentaine d'airs, vous allez pouvoir bouger en décomposant les pas des chorégraphies, en solo ou en mode battle – en affrontant un adversaire, chacun dansant à tour de rôle. Un tel jeu permet de mettre en valeur la caméra de Microsoft qui transforme votre corps en manette, permettant un rendu fidèle des mouvements. Cela marque un changement majeur dans les jeux de danse, et il serait dommage de ne pas s'y essayer !

Microsoft / Harmonix

XBox 360 + Kinect

45 €

À partir de 10 ans

750 **Guitar Hero : Warriors of Rock** ●

Le principe : on appuie sur les touches colorées de la guitare, batterie ou chant, en rythme avec le déroulé à l'écran, afin de reproduire la musique. Certes le niveau débutant peut paraître simple, mais cela nécessitera tout de même beaucoup de concentration, de sens du rythme, d'anticipation et de dextérité. Deep Purple, Cure, Stones, ou encore White Stripes, ... les titres sont pour la plupart des incontournables, et vous avez pour mission de sauver le Rock'n'roll (!). Le mode de jeu soirée permet de jouer sans contrainte car c'est bien cela l'attrait du titre : le plaisir de se rêver musicien ou de partager un bon moment à plusieurs.

Neversoft / Activision

PS3 / Xbox360 / Wii

À partir de 60 € (nécessite instrument)

À partir de 12 ans

Responsable de la rubrique : Claire Bongrand

Rédacteurs : Claire Bongrand et Olivier Piffault