

Petit glossaire

Applications

Un logiciel applicatif ou application est un logiciel qui permet de réaliser une ou plusieurs tâches ou fonctions. (Source : Wikipédia)

Dans l'univers des smartphones et des tablettes, les applications (souvent appelées apps) désignent les logiciels fonctionnant sur ce type de support (exemple application Météo, application *Le Monde*, le jeu *Angry Birds*...).

Code QR / Flashcode

Il s'agit d'un type de code-barre en deux dimensions constitué de modules noirs disposés dans un carré à fond blanc. En anglais, QR est l'abréviation de *Quick Response*, signifiant que le contenu du code peut être décodé rapidement. Destiné à être lu par un lecteur de code-barres, un téléphone mobile, un smartphone, ou encore une webcam, il a l'avantage de pouvoir stocker des données directement reconnues par des applications, permettant ainsi de déclencher facilement des actions comme : naviguer vers un site Internet, faire un paiement direct, ajouter un contact ou un événement dans l'agenda électronique, déclencher un appel ou envoyer un SMS, montrer un point géographique, etc. Flashcode est une marque française désignant un format de données propriétaires de codes-barres 2D (type Code QR). (Source : Wikipédia)

DRM (Digital Rights Management)

La gestion des droits numériques (*digital rights management*, DRM) a pour objectif de contrôler, par des mesures techniques de protection, l'utilisation qui est faite des œuvres numériques. Ces dispositifs peuvent

s'appliquer à tous types de supports numériques physiques (disques, DVD, Blu-ray, logiciels, etc.) ou de transmission (télédiffusion, services Internet, etc.) grâce à un système d'accès conditionnel. (Source : Wikipédia)

e-Librairie ou e-bookstore

Désigne l'infrastructure technique et logicielle intégrée au site Internet de librairie (plateforme de commercialisation) permettant de présenter l'offre numérique actualisée, valorisée (feuilletage et recherche) ; de facturer et réaliser la vente vers le client (paiement en ligne). (Source : SLF) <http://www.syndicat-librairie.fr/fr/definitions>

EPub (« electronic publication ») ePub, EPub ou epub

Format ouvert standardisé pour les livres numériques, conçu pour faciliter la mise en pages du contenu, le texte affiché étant ajusté selon le type d'appareil de lecture. L'ePub 3, dernière version standardisée, offre de nouvelles caractéristiques telles que la prise en charge de l'affichage de toutes les langues, un espace spécifique pour les métadonnées, un développement de l'interactivité permettant l'ajout de contenus enrichis (graphismes, typographies, multimédias). L'**ePub Fixed Layout** a pour caractéristique de figer la mise en pages, sans ajustement du texte à l'appareil de lecture (particulièrement utilisé pour les livres illustrés). Formats d'e-books les plus courants : EPUB – PDF – PRC/MOBI. Par extension, on nomme ePub un livre numérique.

Flashcode (Voir Code QR)

Gameplay

Terme caractérisant des éléments d'une expérience vidéoludique. Cet anglicisme n'a pas de réel équivalent en France. Au Québec, «jouabilité» est le terme français proposé. Il recouvre plusieurs sens qui pourraient être résumés ainsi : le gameplay serait les règles du jeu, la manière dont le joueur est censé y jouer, la fluidité de ces règles une fois appliquées à l'environnement du jeu, et également la manière dont le joueur peut jouer, les possibilités offertes par l'environnement. (Source : Wikipédia)

Liseuse / e-book reader, e-reader

Appareil portable doté d'un écran et destiné au stockage et à la lecture des livres numériques ou des périodiques. (JORF n°0081 du 4 avril 2012 page 6130)

Livre numérique / e-book ou ebook

Ouvrage édité et diffusé sous forme numérique, destiné à être lu sur un écran. (JORF n°0081 du 4 avril 2012 page 6130)

Multimédia

Technologie de l'information permettant l'utilisation simultanée de plusieurs types de données numériques (textuelles, visuelles et sonores) à l'intérieur d'une même application ou d'un même support, et ceci, en y intégrant l'interactivité apportée par l'informatique. (Source : Grand dictionnaire terminologique (OQLF))

Pure player

(De l'anglais américain « acteur pur ») désigne une entreprise ayant démarré et exerçant dans un secteur d'activité unique. L'expression est toutefois popularisée pour désigner les entreprises œuvrant uniquement sur Internet et est souvent définie comme telle. (Source: Wikipédia)

Réalité augmentée

La réalité augmentée désigne les différentes méthodes qui permettent de superposer de façon réaliste des éléments virtuels à l'environnement réel. Aujourd'hui on trouve des applications de ces méthodes dans le jeu vidéo (console Nintendo 3DS...), le livre (encyclopédie Dokéo, bande dessinée de François Schuiten...), etc.

Serious game

Un jeu sérieux (de l'anglais *serious game*) est un logiciel qui combine une intention sérieuse, de type pédagogique, informative, communicationnelle, marketing, idéologique ou d'entraînement avec des ressorts ludiques. La vocation d'un *serious game* est donc de rendre attrayante la dimension sérieuse par une forme, une interaction, des règles et éventuellement des objectifs ludiques. De manière synthétique, un *serious game* englobe tous les jeux vidéo qui s'écartent du seul divertissement. (Source: Wikipédia)

Smartphones

Téléphone mobile disposant aussi des fonctions d'un assistant numérique personnel. La saisie des données se fait par le biais d'un écran tactile ou d'un clavier. Il fournit des fonctionnalités basiques comme : l'agenda, le calendrier, la navigation sur le web, la consultation de courrier électronique, de messagerie instantanée, le GPS, etc. Exemples : iPhone 4S, Blackberry Bold, Samsung Galaxy S III... (Source: Wikipédia)

Système d'exploitation (operating system en anglais, abrégé en OS)

Le système d'exploitation est, dans un appareil informatique, un ensemble de programmes qui sert d'interface entre la partie matérielle et les applications.

(Source: Wikipédia)

Quelques exemples :
- Windows est la gamme d'OS produite par Microsoft, principalement destinés aux ordinateurs compatibles PC. Windows Phone, anciennement Windows Mobile, est la gamme dédiée aux appareils mobiles.

- Mac OS (pour *Macintosh Operating System*) est le nom de la gamme d'OS d'Apple pour ses ordinateurs.

Macintosh, iOS est le système d'exploitation mobile d'Apple pour l'iPhone, l'iPod touch et l'iPad.

- Android est un système d'exploitation open source conçu par Android (filiale Google) pour terminaux mobiles (smartphones, PDA, téléviseurs, tablettes...).

- BlackBerry OS est un système d'exploitation propriétaire pour téléphone mobile de la gamme BlackBerry.

Tableau interactif - tableau numérique

Le tableau blanc interactif est un tableau blanc relié à un ordinateur et un projecteur.

Il entre progressivement dans les salles de classe de plusieurs pays pour des leçons plus animées. Pour écrire sur le tableau, on peut se servir d'un stylet, de ses doigts, ou encore d'une tablette individuelle connectée au dispositif.

On parle également de TNI (Tableau Numérique Interactif) ou de TPI (Tableau Pédagogique Interactif) pour désigner le même objet.

(Source: Dico du net (www.dicodunet.com))

Tablette

Une tablette tactile, tablette numérique ou simplement tablette, est un ordinateur mobile en forme d'ardoise dépourvue de clavier et de souris, dont la principale interface est un écran tactile.

Ce terminal polyvalent souvent équipé d'un appareil photo, d'une caméra, permet d'écouter de la musique, de regarder un film, de lire des livres, etc. Il est possible de disposer des fonctions de téléphonie mobile.

(Source: Wikipédia)

Tags

Un marqueur (ou étiquette, libellé ; tag en anglais) est un mot-clé ou terme associé ou assigné à de l'information (par exemple une image, un article ou un clip vidéo), qui décrit ainsi l'objet et permet une classification des informations basées sur les mots-clés.

Le nuage de tags (*tag cloud* en anglais) est une représentation visuelle des mots-clés les plus utilisés sur un site web.



↑ Code QR pour accéder au contenu des prolongements en ligne de ce numéro de *La Revue des livres pour enfants*.