

MARABOUT

À PARTIR DE 13 ANS

Adeline Klam,
photographies **Emilie Guelpa****Atelier de l'origami**

Même si de nombreux titres existent déjà sur ce sujet, celui-ci se distingue par la clarté des indications techniques et les photos des étapes de pliage. Dix pliages de base sont d'abord expliqués pour pouvoir ensuite aborder les 21 modèles proposés, essentiellement des animaux. Les indications de qualité et de format du papier, ainsi que du niveau de difficulté précèdent les photographies de construction pas à pas, puis d'un grand visuel du modèle terminé. Quelques feuilles de papier à motifs japonais sont incluses. Idéal pour les habitués de l'origami, ce titre permettra de renouveler les idées et s'adresse à un large public.

C.T.

ISBN 978-2-501-07771-2

15,90 €

a.

ACTIVISION

À PARTIR DE 8 ANS

Skylanders Cloud Patrol (a)

En marge du jeu d'aventure paru sur consoles, cet opus dédié aux appareils nomades d'Apple est un jeu d'action et de tir. On retrouve les différents types de *Skylanders*, catégorisés selon les familles d'éléments et les compétences liées, que l'on choisira afin d'éliminer tous les trolls évadés de la grande prison. Dans des plateaux se succédant à vive allure, tout en récoltant un maximum de pièces et d'objets, on combat les vilaines bestioles à un rythme effréné. Un univers coloré et très agréable et un système de jeu particulièrement bien adapté à la manipulation tactile, ainsi qu'à un usage nomade. Un complément intelligent du titre d'aventure, pas redondant, qui peut s'adresser à un public plus large, par la jouabilité proposée, plus riche que d'autres titres disponibles sur ces mêmes supports. C.B.

IPHONE / IPAD

0,79 €

MULTIMÉDIA

RESPONSABLES ET RÉDACTRICES
DE LA RUBRIQUENadia Boucheta
et Catherine Thouvenin

DEEP SILVER / 49 GAMES

À PARTIR DE 8 ANS

Summer Stars 2012

Plus d'une vingtaine de disciplines différentes, escrime, natation, tir à l'arc, saut en longueur, 110 mètres haies... un choix varié s'adressant ainsi à un large public. Dans le mode « carrière », afin de devenir un sportif complet on se mesurera à toutes les disciplines, et le mode multi joueurs permet de confronter jusqu'à quatre protagonistes dans une sélection d'épreuves. Un titre se prêtant bien à des modalités de jeux nécessitant une gestuelle d'imitation, donc bien adaptée à la Wii, en utilisant Kinect ou le PSmove, le tout afin de profiter au mieux des sensations de jeu. Sans grande prétention, un titre bien fait, dont on regrettera seulement la difficulté inégale selon les activités, due parfois à un manque de précision dans les gestes à effectuer. **C.B.**

PS3/ XBOX 360 / WII

À PARTIR DE 30 €

KOCH MEDIA / TELLTALE GAMES

À PARTIR DE 8 ANS

Retour vers le futur : le jeu (b)

Ce pack rassemble cinq épisodes d'une même aventure, parus en ligne précédemment. Quelques mois après la fin du troisième film (1990) Marty, voyant disparaître Doc sous ses yeux n'a d'autre issue que de partir dans le temps à sa recherche. Au cours de diverses pérégrinations, on découvrira une époque où Doc n'était qu'un jeune homme, mais aussi un sombre présent découlant de bouleversements du passé : on jongle avec le temps, retrouvant ce qui a fait le charme de la trilogie originelle. Ce titre, plutôt narratif, s'adresse essentiellement aux fans de la première heure, ou à un jeune public qui découvrira ainsi les ressorts des jeux d'aventure, avec des énigmes accessibles à tous. Même s'il s'agit plus d'histoire interactive que d'un jeu d'action, on apprécie tout de même les décors de bonne facture, la musique, les dialogues et d'autres éléments qui contribuent à une agréable aventure. **C.B.**

PC/ MAC / PS3/ IPAD

(2,39 € PAR ÉPISODES)**À PARTIR DE 20 € /****2,39 € PAR ÉPISODES SUR IPAD**

LUCASARTS

À PARTIR DE 8 ANS

Kinect Star Wars

L'univers de *Star Wars* fut souvent à la pointe du jeu vidéo, avec quelques titres mémorables, et un souci de tester de nouveaux concepts (tels les LEGO®). Il est assez logique de le confronter ainsi au système de jeu sans manette de Microsoft : pouvoir jouer le rôle d'un Jedi physiquement sans cliquer sur une manette est a priori séduisant. Sauf que votre salon n'est pas prévu pour des cabrioles skywalkeriennes, et que d'ailleurs vous ne savez pas les faire... Rassurez-vous, ce titre bon enfant se caractérise avant tout par sa jouabilité, sa prise en main facile et la bonne reconnaissance de vos gestes. Les combats au sabre sont accessibles, car l'adversaire n'est pas très méchant... Une quête principale contant l'histoire d'un apprenti-Jedi comprend ainsi son lot de combats alternant avec des cinématiques et des paysages agréables, qui vous mettent dans l'ambiance. On pourra préférer la course de Pod, les duels contre les célébrités locales ou l'activité de danse (oui, *Star Wars Central Dancefloor...*). Le tout est gentil et adapté aux plus jeunes – surtout pas aux gamers ! – ou aux occasionnels, qui passeront un bon moment. Les nostalgiques y verront une évocation efficace, sans plus, de leur univers favori. **O.P.**

XBOX 360 (NÉCESSITE KINECT)

À PARTIR DE 40 €

b.

MICROSOFT GAME STUDIOS /
ASOBO STUDIO

À PARTIR DE 6 ANS

Kinect Héros : Une Aventure Disney-Pixar

Un classique du jeu vidéo : reprendre des succès Disney pour en faire un jeu bien rodé et vendre l'univers en même temps que le loisir. Les enfants retrouveront Martin et Flash, Rémi le cuisinier, Woody et Buzz, la famille Indestructible et, plus étonnant, le monde de *Là-haut*. Il s'agit de rejouer les films, avec un point de vue décalé sur les actions, en une série de séquences. On peut pratiquer en continu ou alterner entre les cinq univers. Les graphismes sont beaux mais surtout fidèles aux films, les doublages et le son parfaits, l'immersion est très réussie. C'est facile et idéal pour les plus jeunes mais aussi la famille. Par contre le jeu est plutôt court et les actions répétitives : ce qui compte c'est l'ambiance ! Plus généralement, une course de voiture sur Kinect reste un concept peu convaincant et peu naturel. Pour les autres activités, le Kinect opère bien. O.P.

XBOX 360 (NÉCESSITE KINECT)

À PARTIR DE 40 €



NINTENDO

À PARTIR DE 6 ANS

Poképark 2 : Le Monde des vœux (a)

Deuxième opus sur Wii d'une aventure mettant en scène les Pokémons, en marge des jeux de rôle et de gestion de la collection de ces célèbres bestioles. Sur les pas de Pikachu, accompagné par Moustillon, Vipélierre et Gruiki, on aura pour mission de partir à la rescousse de Tiplouf et des autres Pokémons pris au piège du Monde des Vœux. Pour cela, il faudra à la fois enrôler d'autres Pokémons, s'entraîner, ou encore aider des personnages au cours de divers mini-jeux. Une histoire bien construite qui invite rapidement les jeunes joueurs à s'immerger dans cet univers coloré et chatoyant, sans complexité apparente, qui nécessite tout de même de connaître les caractéristiques de chaque bestiole pour en exploiter les compétences le moment venu. Une belle aventure pour les plus jeunes ! C.B.

Wii

À PARTIR DE 40 €



NINTENDO / GANBARION

À PARTIR DE 16 ANS

Pandora's tower

Pandora's tower propose un concept de jeu original mêlant action, jeu de rôle et stratégie. L'histoire est très sombre et l'ambiance musicale envoûtante vient renforcer cet aspect. Elena est victime d'une malédiction qui la transforme peu à peu en monstre. Pour lui éviter ce sort, Aeron doit explorer treize tours et en vaincre les gardiens dont les cœurs feront disparaître le mal. La chaîne magique dont est équipé Aeron est au centre d'un gameplay riche. Le jeu propose un challenge en termes de difficulté, un scénario prenant, des fins multiples et de nouvelles zones se débloquant lors d'une deuxième partie. Un j-rpg (jeu de rôle japonais) original et réussi !

C.M.

Wii

45 €



NINTENDO / MISTWALKER

À PARTIR DE 13 ANS

The Last Story

Dernier né du créateur de la série des *Final Fantasy*, Sakaguchi Hironobu, *The Last story* tente de renouveler le j-rpg. Le scénario est cependant classique, dirigiste et le monde très restreint : une seule ville et deux autres destinations en cours d'aventure. La durée de vie est courte pour ce genre de jeu, néanmoins il faut près de 25 heures, scénario et quêtes annexes compris, pour terminer le titre. L'intérêt du jeu réside dans son système de combat simple sans être facile et les affrontements ne souffrent d'aucun temps mort. La bande-son composée par Uematsu Nobuo est quant à elle superbe. Un jeu qui aurait mérité de gagner en profondeur sur bien des points mais qui reste malgré tout sympathique.

C.M.

Wii

40 €

NINTENDO / PROJECT SORA

À PARTIR DE 10 ANS

**Kid Icarus Uprising**

Kid Icarus, jeu phare de la NES, revient sur 3DS. Pit, un ange gardien de la déesse Palutena, est envoyé sur Terre pour repousser les hordes de démons de Medusa. Si l'histoire est assez simple, la réussite du jeu réside dans ses contenus. Jeu d'action et de tir, sa jouabilité est complète : diriger Pit requiert l'utilisation simultanée du pad circulaire pour se diriger, d'une touche pour tirer et du stylet pour viser. Le support console contenu dans le boîtier est donc indispensable. La 3D de grande qualité renforce l'immersion durant les combats. Tout au long de l'épopée, on collectionne une multitude d'objets, en atteignant des objectifs ou par l'usage de cartes de réalité augmentée. En rencontrant d'autres joueurs, via le Street Pass, on fera évoluer son équipement en récoltant des pierres d'armes. Le large choix d'armes permet à chaque joueur de trouver son style de combat. Le jeu à plusieurs propose d'ailleurs des combats en arènes véritablement passionnants, quel que soit le niveau du joueur, grâce à des bonus et malus, évitant ainsi l'écueil habituel dans lequel les débutants ont peu de chance. *Kid Icarus Uprising* est à ce jour le jeu qui exploite le mieux les capacités de la 3DS. Un incontournable dont on doit aussi signaler la poésie de l'univers! C.M.

3DS

À PARTIR DE 40 €

WARNER BROS GAMES /

TRAVELLER'S TALES

À PARTIR DE 8 ANS

**LEGO® Batman 2 : DC Super Heroes**

Ce deuxième opus Lego consacré à l'homme chauve-souris est à nouveau un mélange de jeu de plateforme et de jeu d'aventure. On incarne Batman et/ou Robin, toujours dans une coopération indispensable des deux protagonistes, selon les compétences de chacun face à diverses situations, en exploitant le costume d'invisibilité de Batman ou les capacités d'acrobate de son acolyte. C'est toujours avec beaucoup de plaisir qu'on retrouve cet univers plein d'humour, ici dans un scénario inédit. Dans les nouveautés, on note l'apparition de véritables dialogues en lieu et place des onomatopées et autres sons utilisés jusqu'à présent, enrichissant d'autant plus le scénario. Mais la nouveauté majeure est la possibilité de parcourir l'univers entre deux missions, caractéristique d'autant plus appréciable au vu de la richesse et de la qualité de ce dernier. Une durée de vie très importante, un mode multi joueurs toujours aussi intéressant par la véritable coopération nécessaire pour progresser dans l'aventure, le tout dans des environnements graphiques et sonores de grande qualité. À nouveau un titre Lego incontournable! C.B.

PC/PS3/XBOX 360/WII/3DS/DS/VITA
[TEST PC]**À PARTIR DE 30 €**

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE

Claire Bongrand

RÉDACTEURS

Claire Bongrand, Céline Ménéghin
et Olivier Piffault