

GALLIMARD JEUNESSE

À PARTIR DE 9 ANS



### Le Grand livre d'activités Deyrolle

Le principe de ce cahier d'activités est la mise en valeur de planches illustrées de la célèbre Maison Deyrolle. Animaux, fleurs, insectes, plantes, arbres, oiseaux sont prétexte à des propositions ludiques et pédagogiques : recettes, jeux, activités de jardinage, dessin et coloriage, labyrinthes, etc. Y sont aussi incluses des informations purement documentaires (commerce équitable, forêts en danger, écosystèmes, OGM, fabrication de compost, disparition des abeilles...) ; 40 autocollants sont fournis, utiles à certaines activités. Le grand format est pertinent par rapport aux planches anciennes qui ont vraiment leur place dans cette proposition d'utilisation contemporaine tout en conservant leur rôle « d'éducation par l'image ».

C.T.

ISBN 978-2-07-064767-5  
12,90 €

DOC  
ACTIVITÉS

GALLIMARD JEUNESSE – GIBOULÉES

À PARTIR DE 3 ANS

Pittau &amp; Gervais

### Promenade au jardin

Sur le même principe que *Visite au zoo* en 2011, des parcours (des fils de couleur rouge, jaune, bleu ou vert) s'entrelacent pour amener le lecteur à soulever des languettes et découvrir le monde animal et végétal (légumes, fleurs et plantes) de nos jardins. Le grand format facilite le mélange de jeux du type abécédaire, les dessins simples et colorés éclatent sur le fond noir, quelques formes blanches sont à compléter avec des autocollants fournis et quelques surprises, avec deux inventions (des plantes encore inconnues!), sont à repérer. C.T.

ISBN 978-2-07-064578-7

22 €



LAROUSSE

À PARTIR DE 6 ANS

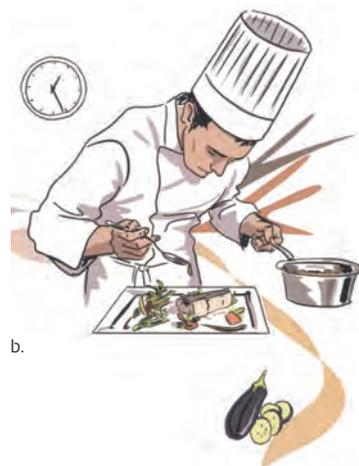
Dave King, trad. de l'anglais  
(Royaume-Uni) par Stéphanie  
Alglave

### C'est toi le chef!

Dans la lignée de *La Cuisine des enfants*, du même auteur, voici un nouveau livre de cuisine instructif et attrayant. Classées en quatre chapitres (le petit-déjeuner, les en-cas, les plats de résistance et les desserts) les recettes sont simples, avec des explications détaillées et assorties de photographies pour chaque étape, ce qui en fait un ouvrage pédagogique pour les cuisiniers en herbe et leurs premières préparations. La diversité est aussi à l'honneur avec des recettes végétariennes ou venues des quatre coins du monde, même si l'ensemble reste très anglo-saxon. N.B.

ISBN 978-2-03-588330-8

10,90 €



b.

MILAN JEUNESSE

DES MÉTIERS, UNE PASSION  
À PARTIR DE 11 ANS



Marilyne Letertre,  
ill. Franckie Alarcon  
et Sandrine Thommen

### La Cuisine : des métiers, une passion (b)

Tout est dit dans le titre : ce livre est un forum des métiers de bouche à lui tout seul! Tous leurs aspects (en cuisine, au restaurant, avec les métiers associés) sont abordés du côté des pratiques, de la gestion, de la discipline, de la communication, etc. Le vocabulaire spécifique et technique est expliqué, le livre est émaillé de témoignages de professionnels qui racontent leurs parcours, formation et activités. Ce livre, honnête, n'idéalise pas ces métiers, il en présente la réalité (parfois rude) mais surtout les plaisirs et les satisfactions. Ce livre a obtenu, en novembre 2012, le Prix du livre jeunesse du Salon international du livre gourmand de Périgueux, et c'est grandement justifié. C.T.

ISBN 978-2-7459-5849-5

24,90 €

MILAN JEUNESSE

DOCUS ADOS

À PARTIR DE 9 ANS

**Clive Gifford,**

trad. de l'anglais par Anne-Laure Estèves

**Crazy cars**

Ce thème – rare – est ici traité de façon dynamique et colorée ! Les trois grands chapitres (véhicules liés à la vitesse, véhicules de rêve et véhicules liés à des métiers) sont présentés dans une mise en pages où les angles de vue des photographies sont spectaculaires, les couleurs et la typographie rivalisent de dynamisme et sont percutantes, les informations foisonnent sur chaque double page. Sont aussi évoquées les voitures écologiques et lunaires ; on y apprend même que la moitié des motos en circulation dans le monde se trouvent en Asie ! C'est complet et très attractif. **C.T.**

ISBN 978-2-7459-5859-4

**15,90 €**

MILAN JEUNESSE

GO!

À PARTIR DE 9 ANS

**Julien Leduc****Le Football**

Un ouvrage généraliste, écrit par un spécialiste, pour faire découvrir le football d'hier et d'aujourd'hui à travers des records, des anecdotes, des photographies anciennes et récentes qui se complètent parfaitement. Les valeurs de ce sport sont mises en avant, les côtés négatifs et positifs abordés objectivement. Place est faite aussi aux femmes, dès le début de l'ouvrage, ainsi qu'à la notion de respect, le tout dans une maquette attrayante et colorée pour une autre vision de ce sport avec une ouverture d'esprit appréciable. **N.B.**

ISBN 978-2-7459-6011-5

**15,90 €**

MILAN JEUNESSE

JE FAIS DU...

À PARTIR DE 9 ANS

**Guillaume Dufau,**  
photographies **Corinne Dubreuil,**  
collaboration **Nathalie Reys**  
et **Laurent Palet**

**Je fais du skate**

Cette collection intéressante s'étoffe d'un nouveau titre : après le cirque, le tennis, la gym, le rugby, le badminton, le foot, le judo, l'équitation, le karaté, le basket et la danse, place au skate. Toujours trois rubriques (la technique, la pratique et les champions) traitées dans une mise en pages dynamique et colorée : les postures photographiées sont expliquées, les règles énoncées et les personnalités présentées. Ce sport de glisse très populaire est aussi évoqué comme étant une culture à part entière avec un mode de vie qui a ses propres codes (figures, vocabulaire, style vestimentaire, etc.). Cette collection est à recommander à un jeune qui souhaite choisir une activité sportive en toute connaissance. **C.T.**

ISBN 978-2-7459-6007-8

**15,90 €**

**RESPONSABLES ET RÉDACTRICES  
DE LA RUBRIQUE**

Nadia Boucheta  
et Catherine Thouvenin

DISNEY INTERACTIVE / JUNCTION POINT

À PARTIR DE 7 ANS

**Epic Mickey: le retour des Héros**

Deux ans après un premier opus, voici une nouvelle aventure de Mickey, de retour dans le Monde de la désolation. Alors que le héros manipule à nouveau peinture et diluant pour faire disparaître les obstacles ou créer les éléments de décors manquant, il est désormais accompagné d'Oswald le lapin, équipé d'une télécommande lui permettant d'influer sur l'électricité. Une belle combinaison de personnages qui vont parcourir différents univers Disney, dans un jeu de plateforme et d'aventure, plus particulièrement agréable à deux joueurs, de par la complémentarité des compétences de Mickey et Oswald pour progresser. Une fois de plus, le créateur Warren Spector fait preuve de son talent dans l'écriture d'une aventure inédite aux si nombreuses références. **C.B.**

PC / PS3 / Xbox 360 / Wii

**À PARTIR DE 45 €**

**MULTIMEDIA**