

13 JEUX VIDÉO

- 182 **PREMIÈRES AVENTURES**
- 183 **PLATEFORMES**
- 183 **PARTY-GAME**
- 184 **RÉFLEXION ET SIMULATION**
- 185 **AVENTURE / ACTION**
- 185 **AVENTURE / JEU DE RÔLE**

JEUX VIDÉO

Derniers repères avant mutation

L'année 2013 a semblé ne s'écouler que dans une double perspective vidéoludique : la sortie si attendue et repoussée finalement à cet automne de GTA V, le jeu-roi du PEGI 18, et l'arrivée des deux nouvelles machines de Sony et Microsoft, PS4 et Xbox-One : la reprise de la course aux armements techniques n'arrive à dissimuler ni la concurrence de l'univers des jeux mobiles, ni le manque de nouveaux concepts ni la faiblesse de l'offre des jeux exclusifs, surtout dans le domaine des moins de 16 ans.

Ce qui se confirme et pose problème, c'est l'omniprésence du PEGI 18 sur les titres phares (*The Last of us*, *GTA*, *Tomb Raider*, *Bioshock*) qui réduit les catalogues d'aventures aux adaptations de dessins animés (*Naruto*), aux parodies (*Lego*®) ou aux productions japonaises (*Ni no Kuni*, *Tales of...*)... et au traditionnel *Rayman* ! Dans ce contexte, l'univers Nintendo, ses *Pokemon*, *Mario* et acolytes offrent toujours des titres tous publics ou enfantins aux *gameplay* ravageurs, et la mal aimée *Wii U* offre quelques jeux bien conçus avec son pad, bien que réduits à la portion congrue dans les magasins. L'offre en ligne vient heureusement compenser en partie ce déséquilibre, ainsi que d'étonnants titres indépendants.

N'oubliez pas le rêve et la poésie ! (*Night Sky*)

PREMIÈRES AVENTURES



À PARTIR DE 6 ANS

853 Apprends avec Pokémon : À la conquête du clavier

L'univers des *Pokémon* est ici utilisé dans un titre ludo-éducatif avec un clavier sans fil, reconnu par la console. L'enfant débute en n'utilisant que quelques touches, les actionnant au moment indiqué pour éliminer les obstacles à l'écran. Un grand nombre d'exercices permettent de maîtriser progressivement un plus grand nombre de touches et de pouvoir capturer les pokémons en tapant leur noms. Une idée judicieusement exploitée qui initie intelligemment les enfants à la manipulation du clavier.

NINTENDO

DS

À PARTIR DE 40 €



À PARTIR DE 6 ANS

854 *Pokemon* Version Noire 2

855 *Pokemon* Version Blanche 2

Les versions blanche et noire avaient marqué un regain d'intérêt et de qualité, de créativité de cette série inusable et addictive. La structure est classique (Champions d'arènes, badges, villes successives, système de combat inchangé...) mais présente des touches inédites ou de petits modes spécifiques sans aucune impression de redite. Ces épisodes combleront les fans et les habitués, mais sont aussi d'excellentes manières de débiter dans la série.

NINTENDO

DS

À PARTIR DE 35 € CHACUN



PLATEFORMES



À PARTIR DE 6 ANS

856 **Luigi's Mansion 2**

Luigi doit braver sa couardise pour partir à la chasse au fantôme, muni de l'arme fabriquée par le professeur K. Trastoff, et avec la mission de retrouver les morceaux éparpillés de Lune Noire. Un jeu réussi, mêlant aventure, action, réflexion et plateforme, dans de nombreux décors entretenant l'ambiance effrayante et comique à la fois. Un titre d'une grande richesse, pour la qualité de la réalisation, pour la durée de jeu, sans nuire au niveau de difficulté, savamment dosé de manière progressive.

NINTENDO / NEXT LEVEL GAMES
3DS

À PARTIR DE 35 € [ACHAT EN LIGNE]

À PARTIR DE 7 ANS

857 **Epic Mickey : le retour des Héros**

Mickey est de retour dans le Monde de la désolation. Il manipule à nouveau peinture et diluant pour faire disparaître les obstacles ou créer les éléments de décors, maintenant accompagné d'Oswald le lapin, équipé d'une télécommande influant sur l'électricité. Une combinaison de personnages qui vont parcourir différents univers Disney, dans un jeu particulièrement agréable à deux joueurs, par la complémentarité des compétences de Mickey et Oswald. Ce jeu est vite adopté par les enfants.

DISNEY INTERACTIVE / JUNCTION POINT
PC / PS3 / XBOX 360 / WII

À PARTIR DE 45 €

À PARTIR DE 7 ANS

858 **New Super Mario Bros U.**

Adaptation pour Wii U du volet paru pour la Wii, le mode multijoueur comporte les plus grands changements, le Gamepad, manette-tablette, permettant à un joueur d'aider son acolyte en créant les plateformes nécessaires à la progression du plombier. Cela demande une vraie coopération qui entraînera de joyeux échanges ! Pour compléter l'aventure classique, divers modes de jeu viennent prolonger la durée, par la quête de pièces ou la recherche des bonus et passages secrets.

NINTENDO
WII U

À PARTIR DE 50 €



À PARTIR DE 10 ANS

859 **FEZ**

Ce titre, dans la tendance des jeux au graphisme rétro, met en scène Gomez, petit personnage composé de gros pixels, à la recherche de pièces éparpillées. Gomez se voit capable de passer de la 2D à la 3D grâce à un fez magique. La subtilité du passage de la 2D à la 3D permet de s'affranchir de certains obstacles, d'en révéler de nouveaux, dans un univers simpliste mais somptueusement réalisé. Accessible à un large public, cette aventure est particulièrement plaisante à découvrir.

MICROSOFT / POLYTRON CORPORATION
PC / XBOX 360

À PARTIR DE 10 € [ACHAT EN LIGNE]

À PARTIR DE 12 ANS

860 **The Cave**

Dans ce jeu, la Caverne est à la fois le lieu de l'histoire, et surtout le narrateur. L'aventure débute par le choix de trois personnages, parmi les sept proposés, que l'on guidera dans l'ancre. Plus que la progression d'un jeu de plateforme, parsemé d'embûches et d'énigmes en point and click, c'est la narration de cette envoûtante caverne qui fait la richesse de l'aventure, renfermant des lieux d'une variété insoupçonnée, servie par la réalisation d'une grande qualité du créateur Tim Schafer.

DOUBLE FINE PRODUCTION / SEGA
PC / MAC / PS3 / XBOX 360 / WIIU [TEST PS3]

À PARTIR DE 13 € [ACHAT EN LIGNE]

PARTY-GAME



À PARTIR DE 7 ANS

861 **Nintendo Land**

Ce titre propose de découvrir les nombreuses facettes de la nouvelle console Wii U dans douze jeux de casse-tête, d'habileté et de dextérité à découvrir à plusieurs. La tablette-manette permet un jeu asymétrique : le joueur la manipulant ne voit pas les mêmes choses que les autres joueurs équipés de manettes classiques. Des systèmes de jeu variés, mettant à l'honneur les potentialités de la console, en faisant référence aux jeux cultes Nintendo, de Donkey Kong à Zelda, Pikmin ou Mario.

NINTENDO
WII U

À PARTIR DE 50 €



♥
 À PARTIR DE 8 ANS
 862 **Paper Mario : Sticker Star**

On retrouve ici l'univers graphique des Paper Mario, avec des personnages en 2D et le fonctionnement des Mario & Luigi, avec jeux de rôle, combats au tour par tour. On récoltera un maximum de stickers, indispensables pour progresser et dans les combats, chacun illustrant le type de coup porté. C'est sur cette collection de stickers que repose toute l'originalité du titre dans un environnement coloré agréable à parcourir. Un titre sans difficulté, accessible à un large public...

NINTENDO / INTELLIGENT SYSTEMS
 DS
 À PARTIR DE 40 €



RÉFLEXION ET SIMULATION



♥
 À PARTIR DE 6 ANS
 863 **Inazuma eleven 2 : Tempête de Feu / Tempête de Glace**

Ce jeu de football est enrichi de techniques spéciales qui transforment le terrain en champ de tir pyrotechnique et le match en chorégraphie spectaculaire. Le grand intérêt du jeu est de confier au joueur la constitution de l'équipe à travers le recrutement, le développement des techniques, la stratégie des matchs. L'interface plutôt simple convient bien à ce jeu de combats à effets et de gestion de personnages, particulièrement bien décrits.

NINTENDO / LEVEL-5
 DS
 À PARTIR DE 40 €



À PARTIR DE 7 ANS
 864 **Night Sky**

Dans la tendance des titres indépendants de réflexion et d'adresse, ce titre propose une aventure poétique. Le narrateur trouve une mystérieuse sphère qui, dans ses rêves, va l'inviter à la guider. Quelques touches suffisent pour faire évoluer cette étrange sphère sur des éléments de décors sombres et des teintes aux variations crépusculaires. À cette rêverie visuelle s'ajoute une bande



sonore qui invite à l'évasion, au songe et à la détente tout au long du chemin de la sphère.

NICALIS
 PC / MAC / WII / 3DS / IPHONE
 [TEST PC - 3DS - IPHONE]
 À PARTIR DE 3 € [ACHAT EN LIGNE]

À PARTIR DE 8 ANS
 865 **New Art academy**

Nintendo enrichit sa méthode d'apprentissage de dessin en leçons et outils avec une nette amélioration visuelle pour comprendre et acquérir différentes techniques. On pourra créer des œuvres à partir des seules consignes données, utiliser divers modèles, dont ses propres photographies prises avec la console, ou encore exploiter le mode de création libre. Une intelligente méthode d'apprentissage ludique, s'adressant à un large public.

NINTENDO / HEADSTRONG GAMES
 3DS / DS
 À PARTIR DE 30 € [ACHAT EN LIGNE POSSIBLE]

À PARTIR DE 9 ANS
 866 **Professeur Layton et le Masque des miracles**

Dans ce cinquième volet des aventures du Professeur Layton, le scénario original nous mène sur les traces du mystérieux Maître du masque qui sème la panique dans la ville de Dorémont. L'histoire permettra de mieux connaître la jeunesse du héros. L'intrigue reste toujours bien construite, de même que les nombreuses énigmes, en ajoutant quelques mini-jeux venant enrichir l'expérience. Le titre, d'une grande qualité, est incontournable dans toute collection de jeux vidéo.

NINTENDO / LEVEL 5
 DS
 À PARTIR DE 40 €

À PARTIR DE 9 ANS
 867 **La Nouvelle maison du style**

C'est toujours en tant que simple vendeuse que l'on débute, pour découvrir l'univers de la mode, apprendre, progresser et franchir les différents échelons jusqu'à devenir une grande styliste. Sous un aspect de simple jeu d'habillage de poupée, c'est un jeu de gestion d'une intéressante richesse : décoder les envies des clientes, acheter les bons modèles, repérer les tendances, veiller à la gestion des stocks. Une palette d'activités qui en font une véritable référence, pour un large public.

NINTENDO / SYN SOPHIA
 3DS
 À PARTIR DE 40 €

À PARTIR DE 10 ANS

868 **Pikmin 3**

Ce nouveau titre de la série offre un univers souriant et écologique, mais aussi son lot de défis et niveaux. Trois micro-astronautes errent sur une planète inconnue pour réparer leur vaisseau, et doivent utiliser l'étrange espèce des Pikmin pour s'en sortir. Il faut développer une vraie stratégie de voyage, d'élevage, de nourriture. Coloré, charmant et ludique à tous les niveaux, et une vraie utilisation du Gamepad.

NINTENDO
WIIU
À PARTIR DE 40 €

AVENTURE ACTION



À PARTIR DE 6 ANS

869 **Lego® City Undercover**

L'ivresse du jeu ouvert, du monde que l'on parcourt librement entre deux missions est accessible aux plus jeunes grâce à ce jeu Lego, qui associe avec bonheur les recettes qui ont fait le succès des jeux Rockstar et des univers en briques. Dans ce gentil GTA-like pour rire, l'enfant incarne Chase McCain, policier de retour à LegoCity, appelé par madame le Maire pour attraper le bandit Rex Fury. La ville se parcourt en train, auto, moto, les bâtiments et objets sont à démonter et reconstruire pour avancer. De bonnes énigmes et un univers addictif.

LEGO® VIDEO GAMES, TT GAMES
WIIU
51 €



À PARTIR DE 8 ANS

870 **Lego® Le Seigneur des Anneaux**

Dans cette fidèle adaptation, agrémentée de l'humour parodique de la série, on jongle avec les différents personnages en fonction des situations et obstacles. En plus de l'aventure guidée, il est à tout moment possible de parcourir la Comté, Fondcombe, Isengard, le Mordor, dans la plus grande liberté. Les qualités graphiques et sonores sont impressionnantes. Sans aucun doute le titre le plus abouti, aussi bien par la construction du système de jeu que par sa réalisation.

WARNER INTERACTIVE / TELLTALE GAMES
PC / PS3 / WII / XBOX 360 / 3DS / DS / PSVITA
À PARTIR DE 30 €

À PARTIR DE 13 ANS

871 **Monster Hunter 3 Ultimate**

Les joueurs incarnent ici des chasseurs dans un univers peuplé de monstres fantastiques. La richesse de la faune est l'un des points forts du jeu, tout comme sa jouabilité et son didactisme, avec une prise en main extrêmement guidée. Loin du jeu de combat simpliste, Monster Hunter possède un aspect stratégique : s'équiper, explorer et jouer en équipe au fil d'une action scénarisée par des quêtes variées servies par une remarquable réalisation.

CAPCOM
3DS
35 €

À PARTIR DE 13 ANS

872 **Diablo III**

Depuis sa sortie Diablo III s'est enrichi de mises à jour qui ont amélioré le jeu et ses caractéristiques, fixant de nouveaux défis. Le joueur a le choix entre cinq catégories pour se créer un héros et sauver le monde en tuant Diablo et ses lieutenants. Au long d'une quête en quatre actes, dans des décors variés, seul ou en groupe, il s'agit de récupérer des objets légendaires améliorant l'équipement, ou des objets magiques ouvrant des mondes parallèles.

BLIZZARD ENTERTAINMENT
PC / MAC [CONNEXION INTERNET REQUISE]
À PARTIR DE 40 €

AVENTURE JEU DE RÔLE



À PARTIR DE 7 ANS

873 **Wonderbook : book of spells, le livre des sorts**

Le Wonderbook est un nouvel accessoire de réalité augmentée, livre illustré par d'étranges figures, dont l'allure et les interactions dépendent du jeu proposé. Ici, élève de Poudlard, vous lisez le grimoire de Miranda Fauconette. Chaque leçon fait travailler la prononciation, exécuter le geste adéquat pour lancer des sorts puis mettre le tout en pratique. Le grimoire prend vie face à la caméra, le joueur se visualisant au milieu de l'univers, dans une parfaite immersion. Ravira les plus jeunes.

SONY
PS3 [WONDERBOOK + PS MOVE REQUIS]
À PARTIR DE 40 € [JEU + WONDERBOOK]





À PARTIR DE 10 ANS

874 Gravity Rush

Dans la ville flottante d'Hekseville, Kat, jeune amnésique, se voit dotée du contrôle de la gravité. Tout en cherchant à retrouver sa mémoire disparue, elle va protéger les habitants des tempêtes de gravité et des monstres. Quoique déroutant à prendre en main, on prend plaisir à maîtriser les déplacements en se jouant de l'apesanteur et en exploitant les fonctions gyroscopiques et tactiles de la console. L'histoire, captivante, ne cesse de surprendre dans un superbe univers de bande dessinée animée.

SONY / TEAM SIREN

PSVITA

À PARTIR DE 40 €



À PARTIR DE 10 ANS

875 Ni no Kuni : La Vengeance de la Sorcière Céleste

Ni no Kuni nous emmène dans le monde féérique des studios Ghibli. On incarne Oliver, jeune garçon qui vient de perdre sa maman et se découvre comme un puissant magicien dans un monde parallèle. Il y est guidé par une étrange fée à la lanterne, M. Lumi. Malgré un très classique système de combat et de gain d'expérience des RPG, Ni no Kuni n'en est pas moins enchanteur. La difficulté ainsi que les combats sont bien dosés. Les graphismes et la musique sont de toute beauté, donnant à l'ensemble force et émotion.

NAMCO BANDAI / LEVEL 5

PS3

À PARTIR DE 50 €



À PARTIR DE 11 ANS

876 Folklore

Ce jeu d'aventure propose une double ligne narrative emmenant un journaliste spécialisé dans le paranormal et une jeune fille « orpheline » sur une île d'Irlande qui cache l'entrée du Netherworld, royaume de faerie et des morts. La jeune Ellen veut sauver sa mère, Keats résoudre un meurtre. L'univers féérique celtique est une réussite visuelle autant que narrative. Avec une iconographie originale et une histoire envoûtante, ce titre, soutenu par de belles musiques, est une pépite poétique, par son climat et la qualité de sa réalisation.

SONY / GAME REPUBLIC

PS3

À PARTIR DE 30 €



À PARTIR DE 11 ANS

877 Tales of Grace f / Tales of Xillia Day One edition

Décors somptueux, musique émouvante, personnages travaillés et systèmes impeccables pour ces deux remarquables titres. Dans l'un l'intrigue suit Asbel, de son enfance à l'âge adulte, dans une histoire de malédiction fantastique. Dans l'autre, Jude et Milla tentent de sauver le monde d'une machine qui aspire le mana. Pour tous les amoureux des jeux de rôles autour de personnages adolescents ou enfantins, aux costumes chatoyants, des chevaliers généreux et des quêtes sentimentales... avec l'esthétique japanime.

NAMCO BANDAI

PS3

À PARTIR DE 50 €



À PARTIR DE 12 ANS

878 Fire Emblem. Awakening

Le retour magistral d'une référence du jeu de rôle tactique d'heroïc-fantasy japonais ! Visuellement bluffant, utilisant intelligemment la 3D notamment dans les combats, le jeu demande de créer des personnages qui vont ensuite vivre aventures et combats... et mourir. La gestion des unités est très riche et fait la part belle aux dialogues et personnalisation, la musique est magnifique, l'histoire longue et bien structurée, comme un cycle littéraire à dévorer d'une traite.

NINTENDO

3DS

36 €

Responsable de la rubrique : Claire Bongrand
Rédacteurs : Claire Bongrand et Olivier Piffault