

AVOKIDDO

À PARTIR DE 5 ANS

DNA Play

Comment fabriquer un monstre rigolo? On choisit chaque partie du corps (corps, bouche, yeux...) en combinant des formes de couleur, qu'il faut emboîter les unes dans les autres. En modifiant l'ordre des formes, on modifie instantanément les caractéristiques du monstre, d'où le titre: *DNA Play*, que l'on pourrait traduire «Joue avec l'ADN». Pas vraiment d'introduction à la génétique ici, mais un jeu malin et amusant: une fois le monstre créé, il interagit avec un éléphant qui barrit, se promène sur un skateboard... Les combinaisons sont variées et le graphisme joyeux, mais l'évolutivité du jeu reste assez limitée. **M.P.**

IOS / ANDROID [TESTÉ SUR IOS]

À PARTIR DE 2,99 €



DADA

À PARTIR DE 4 ANS

Dada Trains (a)

Exploitant l'un des centres d'intérêts privilégiés des plus jeunes, l'application propose de découvrir le train de différentes façons. Un jeu propose de faire avancer une locomotive qui rencontre comme obstacles des trous dans le sol, que l'enfant comble en combinant des formes géométriques. Autre activité, la manipulation d'une locomotive qui permet d'en comprendre le fonctionnement en accélérant et ralentissant, par un jeu de découpe visuel et un schéma animé très explicite. La partie coloriage est plutôt agréable mais ce qui fera frémir de joie les petits joueurs est incontestablement le simulateur de conduite de train! On avance sous le soleil, la pluie, le jour, la nuit, en changeant la vitesse, activant les essuie-glaces... dans des décors virtuels ou en superposant la vue de la cabine sur l'environnement réel... Une merveille! Les graphismes sont agréables, le concept est ingénieux et réussi, idéal pour une première découverte d'application sur tablette.

C.B.

IOS

2,99 €



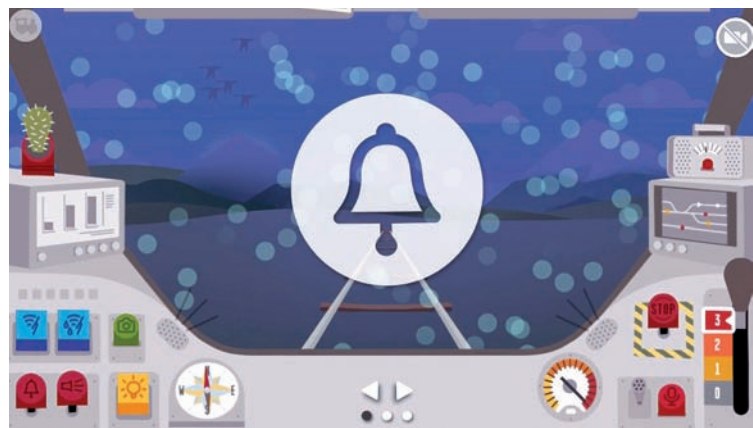
DOWINO / FRANCE CULTURE

À PARTIR DE 12 ANS

A blind legend

Vous incarnez Blake, le célèbre Chevalier Aveugle. Votre pire ennemi retient votre femme prisonnière, et vous allez partir pour un long périple afin de la sauver. Développé pour non-voyants mais pas seulement, *A Blind Legend* est une nouvelle expérience de jeu uniquement à l'écoute: la tablette n'affiche aucune image et permet simplement de combattre ou de vous déplacer d'un glissement du doigt. Le travail fait sur l'environnement sonore est impressionnant et parvient à instaurer une atmosphère bluffante. On joue à *Blind Legend* les yeux fermés, bercé par son univers invisible. Avoir un casque est indispensable pour profiter de l'expérience et percevoir au mieux les sons. On a pu observer des joueurs très concentrés, percevoir lors des moments de combats la tension de leurs muscles mais sans aucun bruit. Certes le scénario peut paraître simpliste et la voix off annonçant les temps de chargements vient rompre le charme d'une aventure à la difficulté très inégale. Mais c'est indéniablement une expérience à proposer à tout public, qui rencontrera sans nul doute un grand succès. **T.M. / E.L.**

PC / IOS / ANDROID

GRATUIT [INCLUT DES ACHATS INTÉGRÉS]

a.

E-TOILES

À PARTIR DE 4 ANS

Michaël Leblond, ill. Stéphane Kiehl**Le Lapin bricoleur**

«Bienvenue dans ce récit labyrinthique, un livre pas vraiment comme les autres!», annonce la première page. En effet, il s'agit bien d'un e-book: un texte linéaire s'affiche et le cheminement s'organise lorsqu'on touche les pages. Mais c'est avec une très grande virtuosité technique qu'image, son et texte se combinent pour inviter à un voyage, entre imaginaire et réalité, dans un univers au graphisme séduisant et gaiement coloré. À travers des choix réussis, nous aiderons ce gentil lapin aux grandes lunettes à construire la maison de ses rêves, explorerons avec lui des alentours étranges et ferons de surprenantes rencontres. Jusqu'au vertige, puisque le terme de ce récit aux inépuisables possibles semble toujours s'éloigner. **C.H.**

IOS [DISPONIBLE AUSSI SUR MAC ET PC]

À PARTIR DE 5,99 €

GLOBZ

À PARTIR DE 6 ANS

Mucho party

Mucho party propose une myriade de mini-jeux dans une ambiance colorée survoltée. Un test permet de jauger le niveau du joueur, de débutant à expérimenté. Ce principe est intelligemment utilisé car il permet d'adapter automatiquement la difficulté pour chacun et donc à des joueurs de niveaux différents de pouvoir se confronter sans frustration. Après cela, il est possible d'effectuer des parties rapides en choisissant soi-même un mini-jeu ou d'opter pour des modes de jeu permettant d'effectuer ces mini-jeux dans le cadre de défis entre joueurs. Il manque parfois d'explications notamment pour les plus jeunes, mais *Mucho party* est un agréable jeu très convivial. **C.M.**

IOS/ ANDROID [TESTÉ SUR IOS]

À PARTIR DE 3,99 €

MÉDIOCRE AB

À PARTIR DE 7 ANS

Does not commute

Le soleil n'est pas encore levé que les habitants de ce quartier pavillonnaire quittent leur domicile au volant de leur véhicule. Tout à leurs pensées sur la journée qui les attend, ils ne prêtent que peu d'attention à la route devant eux. À vous de les mener d'un point à l'autre de la carte. Une fois qu'ils sont arrivés à destination, leur parcours est enregistré et rejoué alors que vous conduisez une autre voiture. Gardez en mémoire vos trajets précédents, car jusqu'à 15 véhicules vont ainsi se croiser. Chaque trajet est également l'occasion de découvrir avec humour la vie des habitants du quartier et leurs secrets. **J.D.**

IOS / ANDROID [TESTÉ SUR IOS]

GRATUIT [INCLUT DES ACHATS INTÉGRÉS]

SAGO SAGO

À PARTIR DE 4 ANS

Sago Mini Superhero

Les nombreux titres développés par Sago Sago proposent aux plus jeunes ce qui pourrait s'apparenter à des jeux de type « pointer et cliquer ». À partir d'un thème développé dans un univers gai et coloré, l'enfant est invité à déplacer le personnage principal, un super héros, et à déclencher des petites animations signalées près de lieux ou personnages. Bien évidemment le super héros va sauver des vies, des chats et réaliser les prouesses attendues dans un parcours riche en interactions sans pour autant perdre en longueur, proposant une durée d'activité parfaite pour le public visé. Peut-être pas le meilleur des *Sago Mini*, mais ce serait dommage de ne pas l'explorer. **C.B.**

IOS / ANDROID

À PARTIR DE 2,99 €

SONIC SOLVEIG

À PARTIR DE 7 ANS

Peer Gynt

Voici la première appli créée par Sonic Solveig, maison d'édition numérique hébergée au sein de l'incubateur de la Gaité Lyrique. Elle œuvre en association avec sa « maison-mère », Les clés de l'écoute, collectif de valorisation et de médiation autour de la musique. Ici, à partir de l'adaptation pour enfants de la pièce d'Ibsen créée en 2013, cette appli propose plusieurs axes d'approche. Quatre jeux plutôt bien faits et intuitifs permettront de reconnaître les groupes d'instruments utilisés, de jouer les percussionnistes, voire de créer ses propres arrangements. Le design artistique de l'ensemble est remarquable et à la hauteur de l'œuvre originale. On regrette presque qu'il ne soit possible d'écouter que huit titres sur l'ensemble du spectacle. Cependant, le soin apporté à cette première réalisation emporte l'adhésion. Voilà un nouveau studio à suivre. **J.P.**

IOS

4,99 €**RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE**

Jonathan Paul

RÉDACTEURS

Claire Bongrand, Julien Devriendt, Claudine Hervouët, Élisabeth Lancou, Céline Ménégghin, Tristan Morlaës, Marine Planche et Jonathan Paul