

LA BOÎTE À PITONS
FONFON INTERACTIF
À PARTIR DE 10 ANS

Jannick Lachapelle, ill. PisHier

Un à zéro pour Charlot

Charlot mène une guerre contre le cancer. Il témoigne de son quotidien et de comment les jeux vidéo lui permettent d'extérioriser ses sentiments. La narration du point de vue de l'enfant, contée avec un charmant accent québécois, apporte un rythme et de la gaieté à un sujet difficile. La poésie d'un texte simple permet également de se familiariser avec le vocabulaire de la maladie. L'application permet donc de la dédramatiser grâce au ton de l'histoire et de petites activités, dont une plateforme de création d'histoires. **C.D.**

ANDROÏD / IOS [TEST SUR IOS]
À PARTIR DE 3,99 €



LAST CHANCE MEDIA
À PARTIR DE 7 ANS

**Niv Fisher, Alon Shama,
Nina Limarev (studio Finji)**

Runaway Toad (a)

Pour échapper à la princesse qui veut l'embrasser, le crapaud s'enfuit en sautant, de rebond en rebond, le plus loin possible à travers le marais. Tout en appuyant plus ou moins longuement pour le faire sauter, il faut l'aider à éviter les obstacles ou à acquérir de nouveaux pouvoirs (en avalant des insectes) dans des paysages et des ambiances qui varient selon la météo et le moment de la journée.

Les illustrations élégantes et très chatoyantes de Nina Limarev, et ses nombreux détails, concourent sans aucun doute au charme de ce « jeu de plateforme sans fin » par ailleurs assez classique. **V.S.**

IOS
2,99 €



TINY BOP
À PARTIR DE 10 ANS

**Roza Gazarian et Holly Graham
Arcade Infinie**

Arcade infinie propose de réaliser ses propres jeux vidéo avec un choix de modèles de départ. On peut ainsi élaborer son jeu de flipper, de plateforme, de labyrinthe, de casse briques ou inventer librement. Pour créer, sont mis à disposition plusieurs personnages et ennemis aux comportements tous différents.

À cela s'ajoute des décors, des sons, des obstacles, divers types de terrains, des objets et des bulles de dialogue que l'on installe d'un simple glissement de doigt. Cette application, au design rétro, donne une première approche de la programmation, car elle permet d'appréhender les mécanismes de jeux connus, mais aussi tout simplement de s'amuser avec ces créations. À découvrir. **E.L.**

IOS
2,99 €



CHRISTIAN DEWIT / L'AGRUME

À PARTIR DE 5 ANS

**Cléa Dieudonné,
d'après Vincent Godeau****Avec quelques briques (b)**

Un petit garçon qui se nourrit de briques découvre un jour que, dans ce château-fort qui s'est construit à l'intérieur de lui, il a un cœur. Que ce cœur, qui enferme des émotions, grossit tant et tant qu'il va devoir le partager. Sous sa forme d'album, le livre animé de Vincent Godeau avait surpris et séduit. Avec un graphisme minimaliste, de belles couleurs en aplat : du bleu, du blanc, du rouge, du vert à la fin et des animations inventives et raffinées. Le récit avançait porté par des métaphores simples et audacieuses. L'adaptation en application conserve ce qui faisait la force de l'album, tout en substituant l'image animée à l'ingénierie papier, en rendant plus fluide toutes les transmutations et transformations successives, en impliquant le lecteur par des gestes d'accompagnement, en rythmant le récit par un son musical. En option, un sommaire découpe des chapitres, ce qui permet d'entrer dans le récit à l'étape choisie. **C.H.**

iOS

GRATUIT

b.

**NOUVELLE
ÉDITION**

E-LINE MEDIA / UPPER ONE GAMES

À PARTIR DE 8 ANS

**Never alone – Ki edition**

On ne peut que se réjouir de cette adaptation de *Never Alone*, paru sur PC et consoles (Sélection annuelle 2015 de la RLPE). C'est une découverte du peuple inuit au travers d'un classique jeu de plateforme : Nuna, jeune Inupiat, cherche l'origine d'une incessante tempête qui fait rage sur son village, accompagnée d'un renard lui permettant de voir les Esprits et de franchir divers obstacles. Au cours de l'aventure, on obtient entre autres bonus l'accès à plus d'une vingtaine de vidéos permettant de découvrir le peuple inuit, sa culture, son histoire. Sans égaler la qualité des consoles plus performantes, on retrouve de superbes graphismes, notamment les textures, et surtout le plaisir d'une aventure charmante et poétique. **C.B.**

PC / PS4 / XBOX ONE / IOS

[TEST IOS]

À PARTIR DE 4,99 €**[ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]****RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE**

Jonathan Paul

RÉDACTRICES

Colombine Depaire, Claudie Hervouët, Élisabeth Lancou et Véronique Soulié