

Remarque: à compter de ce numéro, nous indiquons pour chaque appli ou e-book les versions minimales des systèmes d'exploitation requis.

Exemple: iOS (6.0) -> cette appli nécessite un iPad doté d'iOs 6.0 ou d'une version ultérieure.

AHOIII ENTERTAINMENT UG
À PARTIR DE 3 ANS

Fiete Sports (a)

Fiete sports nous propose de nous replonger dans l'effervescence des jeux de Rio en accompagnant notre marin Fiete à travers 13 épreuves : de la course de haies au tir à l'arc en passant par l'escrime. Pour chacune d'entre elles il vous faudra tapoter l'écran, viser ou faire se déplacer votre personnage pour arriver à vous hisser sur la 1^{ère} marche du podium. On retrouve avec plaisir les graphismes propres à l'univers de *Fiete* et le soin apporté à l'ambiance sonore du jeu. Les épreuves sont variées et équilibrées : pas trop difficiles pour ne pas frustrer le joueur mais suffisamment pour maintenir le plaisir de jouer. Un regret toutefois : l'absence de mode multijoueurs. **J.D.**

iOs (6.0)

GRATUIT (1,59 € IN APP)



APPSGO
À PARTIR DE 5 ANS

Barbapapa (9 titres)

Les Barbapapa, personnages créés en 1970 par Annette Tyson et Talus Taylor, ont connu le livre et le dessin animé, les voici maintenant à l'âge des applications. Dans cette collection, ils vont s'initier à la musique, au sport, à l'informatique et au jardinage, s'intéresser aux couleurs, aux formes et aux couleurs, etc. Au fil d'une histoire qui met en scène tous les membres de la famille on retrouve les particularités de chacun aux prises avec ces apprentissages. Sur l'écran, on fait, du doigt, défiler l'illustration, telle une grande frise sur laquelle on peut, en tapotant, animer et sonoriser les personnages et leur univers. Le texte de la narration s'affiche et, dans un coin de l'écran, un menu permet d'accéder à des jeux (originaux ou en ligne) et à des séquences particulières. Néanmoins on peut regretter que certains d'entre eux obligent des enfants de cet âge à se connecter à Internet. On salue la réussite du mélange inattendu d'un contenu documentaire intéressant et d'une pédagogie efficace pour les petits avec l'illustration d'origine, au charme intact. **C.H.**

iOs (8.0) / ANDROID (4.1)

[TESTÉ SUR iOS]

À PARTIR DE 3,86 € CHACUNE



a.



a.

LOUIS RIGAUD
À PARTIR DE 3 ANS



Anouck Boisrobert et Louis Rigaud **Oh! (a)**

Épatante adaptation numérique du beau pop-up *Oh! mon chapeau*, publié chez Hélium en 2014 (voir critique RLPE, n°283). À gauche, des

«gommettes» de formes géométriques toutes différentes. D'un glissement de doigt vers la droite on les place sur l'écran divisé par un trait horizontal: en haut elles volent, s'érigent en immeuble, virevoltent. En bas, elles se transforment en animal, bonshommes, voitures, plantes.

On clique une fois: la forme change d'apparence, on clique plus longtemps, elle change de couleur et mieux encore, on tourne la tablette: tout change encore, comme par magie!

On peut même prendre la scène en photo et l'envoyer à ses amis. Magnifique, plein de vie et tellement inventif! **B.A.**

IOS / ANDROÏD / WEB
([HTTP://LUDOCUBE.FR/GAME/OH/PLAY/](http://ludocube.fr/game/oh/play/)) [TESTÉ SUR IOS]

GRATUIT

LOUIS RIGAUD
À PARTIR DE 6 ANS

Anouck Boisrobert et Louis Rigaud **Plouf & Flouf**

Anouck Boisrobert et Louis Rigaud participent à de nombreux ateliers avec les enfants (cf. interview dans le n°284 de la RLPE). Cette appli est le fruit d'animations réalisées avec une classe de CE2 et une classe de CM2. Lors d'une visite à l'aquarium de La Rochelle, où les auteurs étaient en résidence d'artistes, les enfants ont dessiné poissons, tortues et imaginé des animaux farfelus. Dans le menu *Plouf*, il suffit de taper le nom d'un poisson pour que son dessin apparaisse (à la manière de *Tip-Tap mon imagier interactif*). En cliquant dessus, sa description apparaît. Si l'on retourne la tablette, on tombe dans le monde fantaisiste de *Flouf* et là, ce sont les créatures inventées qui apparaissent avec des textes loufoques, souvent très drôles. Les enfants ont eu bien de la chance de travailler avec ces auteurs généreux et malicieux! **B.A.**

APPLE IOS (7.0), ANDROID (2.3)
ET WEB
([HTTP://LUDOCUBE.FR/GAME/PLOUF/PLAY/](http://ludocube.fr/game/plouf/play/)) [TESTÉ SUR IOS]

GRATUIT



NATHAN / RETZ
À PARTIR DE 6 ANS

LES ORALBUMS

La Moufle, Boucle d'or, Les Trois petits cochons

D'après l'éditeur « Les Oralbums sont des supports innovants pour aider l'enfant, entre 3 et 5 ans, à développer et à construire son langage oral ».

Parmi les actions proposées:

«J'écoute», «Je joue», «Je raconte».

L'objectif est louable, la méthode laisse rêveur. Pour un même conte, trois versions selon les âges: 3, 4 ou 5 ans. Peut-on imaginer que l'enfant

va vers « une appropriation progressive [...] des structures syntaxiques, diversification des pronoms et des prépositions, construction du système temporel, complexification de la syntaxe » et vers « un enrichissement de son vocabulaire » avec des textes qui reproduisent et donc valident les formes « fautives »? Drôle d'idée!

On ne dira rien de la pauvreté de l'illustration, de l'animation et de la narration. Le problème n'est pas là. Certes, nous dira-t-on, la pédagogie est affaire de spécialistes, aussi renvoyons-nous volontiers aux blogs ou forums où des enseignants se sont exprimés avec compétence et humour sur cette curieuse collection. **C.H.**

IOS (6.0)

7,99 €



**POCKET JEUNESSE ET 12-21 /
VOLUMIQUES**

À PARTIR DE 6 ANS

**D'après l'univers de Christian
Jolibois et Christian Heinrich**

Les P'tites Poules

Ce jeu de circuit prolonge l'univers des albums en proposant une expérience multijoueur plutôt rare sur tablette. Chacun dispose d'un coin de l'écran pour sauter les obstacles et déclencher des bonus inspirés du monde d'Heinrich et Jolibois. L'application est un peu répétitive en solo : on démarre avec seulement trois parcours, avec l'obligation d'enchaîner les courtes parties pour débloquer 15 décors. En revanche, elle prend une nouvelle dimension si on photographie les images des livres, pour collectionner jusqu'à 12 personnages. On aimerait des activités supplémentaires dans le poulailler, où l'on découvre la bibliothèque de livres et de héros à collectionner, mais Belino, Coquenpâte et leurs amis n'ont pas fini de courir.

C.D.

iOS (6.0) / ANDROID (4.0)
[TESTÉ SUR iOS]

GRATUIT



SAGO SAGO

À PARTIR DE 3 ANS

Avions Sago Mini

On connaît la patte des applis «Sago Mini» : des personnages d'animaux évoluant des univers gais et colorés. Ici l'enfant est invité à choisir parmi 10 avions plus fantaisistes les uns que les autres, et c'est parti pour un voyage dans les airs et – même – dans l'espace. Ballons, nuages, parachutes, poissons volants, montgolfières en forme de délicieuses crèmes glacées... Les rencontres loufoques et improbables ne manquent pas, provoquant des interactions à chaque fois différentes. La formule est éprouvée mais marche toujours aussi bien. Franchement, faire des loopings au milieu de nuages-cacahuètes, que demander de plus? J.P.

iOS (7.0) / ANDROID (4.0.3)

[TESTÉ SUR iOS]

À PARTIR DE 2,99 €



TINYBOP

LA BIBLIOTHÈQUE DE L'EXPLORATEUR
N°7

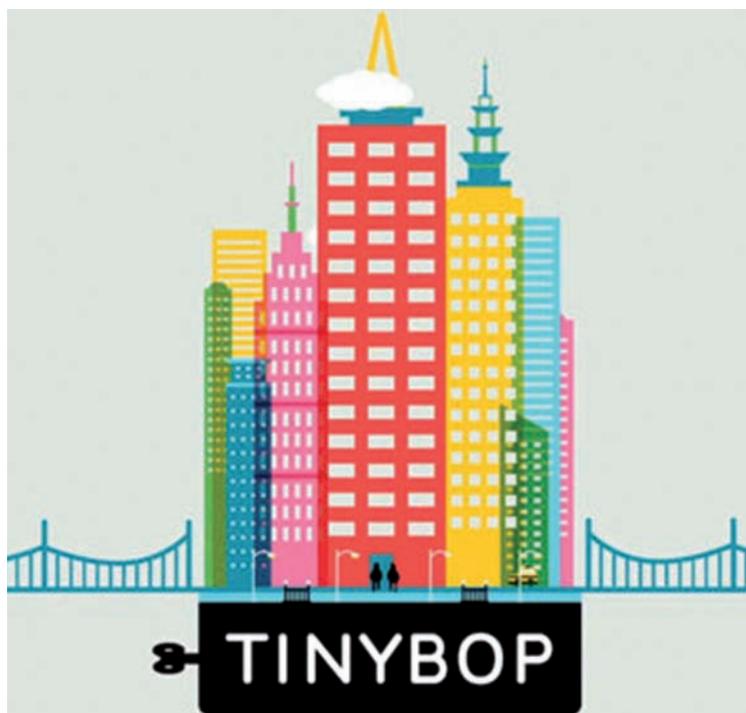
À PARTIR DE 7 ANS

Gratte-ciel (b)

La bibliothèque de l'explorateur poursuit ses investigations et nous entraîne ici dans l'univers architectural des gratte-ciel. L'enfant a la possibilité de construire et d'aménager ces bâtiments gigantesques, d'intervenir dans la vie de leurs occupants, de jouer – par exemple – en testant les conséquences d'une invasion de dinosaures, d'un tremblement de terre, de la foudre. Ludique et instructive, l'exploration va des fondations jusqu'au toit, et l'on pourra aussi actionner les ascenseurs, déclencher des fuites d'eau, des coupures de courant. La navigation est aisée et les effets parfois jubilatoires. C.R.

iOS (7.0)

2,99 €



b.

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE

Jonathan Paul

RÉDACTEURS

Brigitte Andrieux, Colombine Depaire,
Julien Devriendt, Claudine Hervouët,
Jonathan Paul et Christine
Rosenbaum