

ARTE

À PARTIR DE 8 ANS

Homo Machina (b)

Dans un corps humain transformé en machine géante s'affairent de minuscules techniciens qui ont pour mission de lancer tour à tour des fonctions vitales (réveil, reconnaissance d'une odeur, digestion...), et d'autres, comme les mécanismes qui rendent amoureux. Chaque étape constitue une nouvelle énigme : les manipulations nécessaires à la réussite de la mission sont variées, inventives, pas toujours faciles, voire parfois un peu longues. Mais les amateurs de casse-tête et les curieux en tous genres se lanceront volontiers dans cette étonnante aventure intérieure dont l'univers graphique, inspiré des dessins anatomiques d'un médecin allemand du début du xx^e siècle, est particulièrement réussi. **N.R.**

iOS (10.0 ET +), ANDROID (6.0 ET +)
[TESTÉ SUR iOS]

3,49 €

KYRYLO KUZYK

À PARTIR DE 8 ANS

.projekt

Parmi les innombrables puzzle-games pullulant sur les différents stores, celui-ci reprend le principe (déjà éprouvé notamment dans *Shadowmatic*) de la manipulation des ombres et des perspectives. Le principe est celui de cubes que l'on va générer sur un petit espace, le challenge étant de faire correspondre leurs ombres projetées sur deux murs perpendiculaires à des silhouettes prédéfinies. À défaut d'être original, le gameplay exploite bien les notions de repérage dans l'espace et d'exploration sous toutes les dimensions, et bénéficie par ailleurs d'une progression de difficulté bien pensée. Bref, parmi les nombreux puzzle-games encombrant les différents stores, celui-ci mérite le coup d'œil. **J.P.**

iOS (8.0 ET +) / ANDROID (4.1 ET +)
/ PC

À PARTIR DE 1,99 €MUSÉUM NATIONAL D'HISTOIRE
NATURELLE / N3RD

À PARTIR DE 8 ANS

**Camille Boyer et Laure Longueville
MeteorQuest**

Une pluie de météorites s'est abattue sur Paris, à vous de trouver les lieux d'impact et de récolter ces dernières. Il y en a de toutes sortes : des chondrites ordinaires, des lunaires... Plus vous en attraperez et plus vous en apprendrez sur elles : comment se forment-elles ? Comment les hommes ont-ils appréhendé ces phénomènes inexpliqués au cours de l'Histoire... ? Autant de thèmes et d'informations que cette application vous propose de découvrir. Réalisée par le Muséum national d'histoire naturelle à l'occasion de l'exposition « Météorites, entre ciel et terre », mais destinée à être prolongée au-delà de la durée de cette dernière, *Meteorquest* est une bonne application de chasse virtuelle qui allie plaisir du jeu et sciences. Ne vous en privez donc pas, que ce soit avant, pendant, après, ou même indépendamment de la visite de l'expo ! **E.L.**

iOS (9.0 ET +) / ANDROID (4.4 ET +)
[TESTÉ SUR ANDROID]

GRATUIT

APPLIS

b.



PHILIPP STOLLENMAYER

À PARTIR DE 6 ANS

Supertype (a)

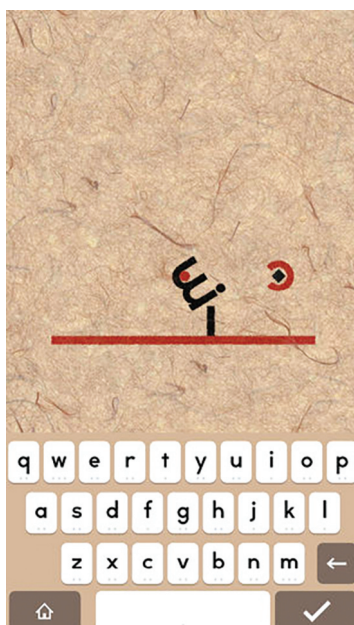
Supertype est un nouveau jeu basé sur la typographie, qui joue avec les lettres non en fonction de leur signification ou de leur sonorité, mais selon leur forme. Une idée simple, mais réjouissante, qui se décline ici en 111 tableaux, placés dans un ordre de difficulté croissant. À chaque fois, le joueur devra choisir selon la configuration du casse-tête la lettre qui tombera du bon côté, tournera, roulera, s'enchaînera avec la suivante. Un exercice de réflexion stimulant et original, d'un minimalisme assumé, dans un décor de papiers peints vintage assez élégant. Addictif et malin. [M.P.](#)

iOS (8.0 ET +) / ANDROID (4.0.3 ET +) [TESTÉ SUR iOS]

1,99 €



a.



b.

PLUG IN DIGITAL

À PARTIR DE 14 ANS

Somewhere: the Vault Papers

Dans cette fiction interactive, vous recevez un message de Cat, journaliste traquée par des hommes en noir qui tentent de la tuer. Votre dialogue déterminera la suite de son enquête sur un scandale agro-industriel ; son avenir et celui de la planète se déroule donc à l'écrit, car ce thriller se joue uniquement par la lecture. Les adeptes de *Lifeline* apprécieront l'ambiance polar au cadre réaliste, qui soulève des thèmes contemporains. On peut cependant regretter que le déroulement de l'intrigue ne tienne pas toutes ses promesses, et reste assez convenu dans la durée. Une utilisation efficace du logiciel de création de « jeux hypertextuels » *Twine* par deux créateurs français. [C.D.](#)

iOS (10.0 ET +) / ANDROID (4.1 ET +)
[TESTÉ SUR iOS]

2,99 €



SNOWMAN

À PARTIR DE 8 ANS

Alto's Odyssey (b)

Ceux qui avaient déjà succombé au charme du précédent titre, *Alto's Adventures*, seront surpris de passer de la neige au sable mais pour le reste, la jouabilité de ce jeu de glisse est en tous points identiques : il suffit de toucher l'écran pour faire effectuer des sauts vertigineux et autres combos spectaculaires à son planchiste à travers le désert. Seules nouveautés : quelques murs d'escalade, cascades, rails mouvants et minitornades. L'élégance reste le point fort de cette appli, qu'il s'agisse du graphisme ou de l'univers sonore. Rien de révolutionnaire donc, mais un plaisir certain à retrouver la fluidité des mouvements, les changements climatiques et le passage de l'aube au coucher du soleil. Pas de paiement intégré : seule l'habileté du joueur lui permettra de débloquer les 180 niveaux, de quoi s'amuser des jours entiers ! [B.A.](#)

iOS (10.0 ET +)

5,49 €

**RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE**

Jonathan Paul

RÉDACTEURS

Brigitte Andrieux, Colombine Depaire,
Elisabeth Lancou, Jonathan Paul,
Marine Planche et Nathalie Ryser