BANDAI NAMCO / BYKING
À PARTIR DE 10 ANS

My Hero One's Justice

My Hero One's Justice est l'adaptation du manga *My Hero Academia.* Entre son mode histoire et ses missions annexes, le jeu propose de revivre les moments forts du récit où les héros affrontent leurs ennemis, leurs rivaux ou simplement leurs mentors. Chaque combat est l'occasion de mettre en pratique son «alter», réduisant souvent le décor à l'état de ruines. Le tout est complété par un mode deux joueurs incontournable et la possibilité de personnaliser ses héros. Assez soigné visuellement, le gameplay manque toutefois de souplesse et les combinaisons ne sont pas toujours simples à manier. On regrettera aussi le choix unique de la version originale japonaise sous-titrée alors que l'anime existe en version française. N.P.

PC / PS4 / ONE / Switch [Test Switch]
À PARTIR DE 60 €

DEVOLVER / SECTORDUB
À PARTIR DE 10 ANS

Pikuniku (b)

Piku, petit héros rouge aux longues jambes, après avoir été pris par erreur pour une bête féroce, se trouve suite à cette mésaventure plongé malgré lui au cœur d'une lutte. En effet, sous ses airs colorés et mignons, le monde de Pikuniku est en proie à un industriel peu scrupuleux qui dévaste la nature et achète la paix à prix d'or pour endormir la population. Piku et les résistants devront mettre à bas ce système. Mêlant plateforme, exploration et réflexion, et jouant sur les effets de gravité, Piku n'ayant pas de bras, le gameplay est intelligent et ardu. Le décalage entre le message profond du jeu et son univers enfantin fonctionne très bien, faisant de *Pikuniku* une fable écologique et sociale. C.M.

PC / Switch [Test switch]
À PARTIR DE 12,99 €
[EN TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]

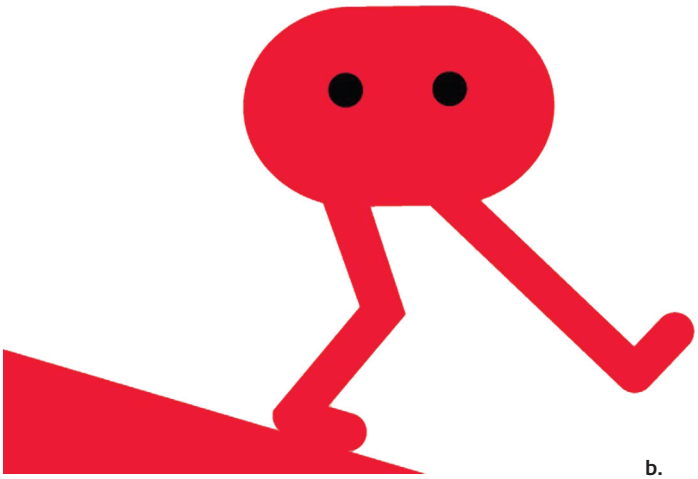
CARLTON BOOKS / GLÉNAT
À PARTIR DE 10 ANS

Fant-o-matic

L'ouverture du livre de Japhet Asher libère des ectoplasmes que la très secrète Agence de Recherche des Esprits (A.R.E.F.) propose au lecteur de recapturer. Véritable guide pratique, il contient cinq enquêtes rédigées par un gardien de fantômes mystérieusement disparu. L'analyse de ses notes constitue un parcours ludique qui s'adresse aux passionnés d'histoires paranormales et de jeux d'enquêtes. Ils trouveront dans ce documentaire fantaisiste un complexe pêle-mêle de lettres, retranscriptions de conversations entre agents, biographies de spécialistes des créatures magiques... L'application *Fant-o-Matic* permet de résoudre les cinq affaires, grâce à des indices essentiels qui apparaissent en réalité augmentée. Elle apporte une valeur ajoutée par la variété des contenus multimédias qui s'articulent à l'activité de lecture. C.D.

Androïd (4.0 et +) / iOS (7.0 et +)
Gratuit (livre à 19,99 €)

APPLIS & JEUX VIDÉO



b.

GAME REVENANT
À PARTIR DE 12 ANS

Méandre des ombres (a)

Un puzzle-game où le héros doit trouver son chemin au milieu d'un labyrinthe tout en activant des mécanismes ? A priori, l'on a affaire à un énième ersatz de *Monument Valley*. Sauf que ce jeu-là mérite qu'on s'y attarde. D'abord en raison de son mécanisme. Le héros possède une lanterne qui projette des ombres ayant la propriété de modifier son environnement ; un pont en ruines devient praticable, une passerelle apparaît au beau milieu d'un cours d'eau – et vice versa. Ensuite, tant les saynètes émaillant l'aventure que le design graphique et sonore créent une atmosphère fantastique, parfois franchement inquiétante. Ajoutez à cela une progression de difficulté bien dosée et l'ajout régulier de nouveaux mécanismes, vous obtenez un petit jeu franchement réussi. J.P

ANDROÏD (5.0 ET +) / IOS (9.0 ET +)
A PARTIR DE 5,49 €

a.

GOOD SHEPHERD ENTERTAINMENT / DIM BULB GAMES, SERENITY FORGE
À PARTIR DE 16 ANS

Where the Water Taste like Wine

Vous incarnez un vagabond qui, pour payer sa dette de jeu, est chargé de trouver des histoires et de les répandre à travers les États-Unis. Vous vous déplacez ainsi sur une carte à pied, en train ou en stop, vous arrêtant dans les grandes villes pour trouver de l'argent et des vivres. Mais c'est dans la campagne que vous découvrirez les nombreuses histoires inspirées du folklore nord-américain et les feux de camp autours desquels partager vos découvertes. Une quinzaine de personnages vous raconteront ainsi leurs récits de vie, le jeune clochard, la hippie, le groom, le héros de la guerre de Sécession. Ces rencontres au coin du feu seront l'occasion d'en savoir davantage sur leur vie, chacun racontant une histoire des États-Unis entre le XIX^{e} et le XX^{e} siècle… à condition que vous leur racontiez des histoires qui leur plaisent. Sur les 200 récits à collecter vous ne pourrez en conserver que 48 au sein de votre inventaire. Il faudra ainsi veiller à équilibrer votre stock de récits entre les différentes catégories (effrayants, drôles, romantiques, tragiques…). Porté par une bande-son folk/blues et de très belles illustrations, *WTWTLW* est à la fois un voyage dans l'espace et le temps. Le jeu raconte une histoire des États-Unis à travers ses mythes et légendes. On regrettera toutefois le système de déplacement sur la carte qui devient vite lassant. J.D.

PC / MAC [TEST PC]
À PARTIR DE 19,99 €

b.

NINTENDO
À PARTIR DE 10 ANS

Super Smash Bros. Ultimate

À chaque console Nintendo son épisode de *Smash Bros*, la Switch ne fait pas exception. Le jeu de combat est de retour avec un casting riche et autant de styles de combat, regroupant la majeure partie des personnages de Nintendo dont des nouveaux venus comme Marie d'*Animal Crossing* et quelques invités tels Cloud de *Final Fantasy VII* ou Bayonetta. Il s'agit toujours d'expulser l'ennemi de l'arène à force de coups spéciaux, les amiibo pouvant être utilisés comme des renforts. Seul le mode aventure *La Lueur du monde,* où il faut aider Kirby à libérer les esprits des personnages et leur redonner vie, est une réelle nouveauté et amène un challenge intéressant. Un jeu plaisant qui se repose sur ses acquis. C.M.

SWITCH
À PARTIR DE 49 €

GIUSEPPE RAGAZZINI
À PARTIR DE 10 ANS

Mixerpiece

Conçue par un véritable artiste, cette application de création graphique se distingue de ses semblables par sa volonté de faire découvrir les œuvres d'art en incitant à jouer avec. En utilisant à son gré la palette de 200 éléments (nez, bouches, fruits, objets, etc.) mise à disposition, on peut composer puis sauvegarder son tableau dans la galerie, en agissant sur leur taille ou leur colorisation, mais aussi visualiser les œuvres picturales – de toutes époques – dont ils sont extraits. La variété des éléments et la qualité de reproduction sont un véritable atout. Voici une intelligente initiation à l'art ! V.S.

iOS (9.0 ET +)
3,29 €

SQUARE ENIX / PLATINIUM GAMES
À PARTIR DE 16 ANS

NieR : Automata – Game of The YoRHa Edition (b)

Dans le futur, les humains ont dû s'exiler dans une station lunaire car la Terre a été envahie par les machines qu'ils ont conçues et qui ont évolué. Pour tenter de reconquérir la Terre, ils ont imaginé le projet YoRHa, envoyant des androïdes de combat détruire ces machines réputées sans âme.
Le joueur incarne l'androïde 2B, suivie de son acolyte 9S dans sa mission de reconquête. Le gameplay est riche, proposant tour à tour phases de tirs à bord de Mecha, action, missions et exploration de cette Terre dévastée. Mais le plus saisissant dans *NieR Automata* est son scénario très élaboré : les machines s'avèrent ne pas être de simples amas de ferraille dépourvus de sentiments ; les androïdes se posent des questions sur ces humains que l'on ne voit jamais et leur propre conscience et humanité ; pourquoi l'androïde A2 est-elle entrée en dissidence ? Vingt-six fins approfondissent chacune l'histoire et le questionnement existentiel du jeu en permettant d'incarner différents protagonistes. L'esthétique tant graphique que musicale est époustouflante et touche au chef-d'œuvre. Si cette nouvelle édition apporte peu de contenus complémentaires, elle est l'occasion de (re)découvrir cette pépite du jeu vidéo. C.M.

PC / PS4 [TEST PS4]
À PARTIR DE 40 €
[EN TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]

a.

TEAM17 DIGITAL / PLANET ALPHA APS
À PARTIR DE 9 ANS

Planet Alpha (a)

On incarne un astronaute blessé sur une planète inconnue. Une fois soigné, on part à la découverte de ce lieu, étrange et fascinant par sa civilisation disparue et son écosystème paisible, mais très vite malmené par une invasion de robots tueurs. *Planet Alpha* est un jeu de plateforme en 2.5D au gameplay assez basique quoiqu'un peu répétitif et pas toujours lisible. Mais il se démarque par la capacité de notre héros à faire défiler le temps pour progresser en phase avec le paysage mouvant. Visuellement époustouflant, il emprunte beaucoup à des univers de SF populaires comme *Flashback*, *Another World* ou *Avatar*. Un titre plutôt bienvenu dans le paysage vidéoludique actuel. N.P.

PC / PS4 / ONE / Switch [Test PC]
À PARTIR DE 20 €

NOUVELLES VERSIONS / NOUVELLES ÉDITIONS

ANNAPURNA INTERACTIVE / THATGAMECOMPANY
À PARTIR DE 7 ANS

Flower

Prenez le contrôle du vent et parcourez les champs fleuris au ras des pâquerettes. Chaque fleur vous laissera un pétale qui viendra s'ajouter à votre longue vague colorée tandis que la nature ravivera le monde de ses couleurs chatoyantes. Dix ans après sa sortie initiale, *Flower* s'offre un nouveau printemps sur PC. Bien que court, le jeu est toujours aussi poétique et nous invite à une réflexion sur la nature et son rôle dans des paysages de plus en plus industrialisés. Un chef-d'œuvre de l'équipe de Jenova Chen qu'on ne se lasse pas de refaire avec autant d'émotion. Seul regret peut-être, sa qualité graphique non revue à la hausse et l'absence d'un mode VR qui aurait eu ici tout son sens. N.P.

PC / PS3 / PS4 / PSVita / iOS [Test PC]
À PARTIR DE 6 €

BANDAI NAMCO ENTERTAINMENT / MONKEYCRAFT
À PARTIR DE 8 ANS

Katamari Damacy Reroll

Le Roi du cosmos détruit par erreur les étoiles, il envoie son fils, le prince Katamari sur Terre pour les reconstruire. Pour cela Katamari va devoir accumuler tous les objets possibles grâce à son pouvoir collant pour atteindre les objectifs de taille donnés par le Roi. Limité aux petits objets au départ, plus la boule grossit, plus les objets que Katamari pourra coller seront grands, donnant lieu à des boules étranges amassant pylônes, camions et vaches indifféremment ! Les dialogues du Roi du cosmos à l'humour décalé et absurde, les décors colorés et l'ambiance musicale pétillante font de ce jeu totalement farfelu une réussite. Plus de quatorze ans après sa sortie sur PS2, ça roule toujours au poil ! C.M.

PC / Switch [Test switch]
À PARTIR DE 19,99 €
[EN TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]

KLEI ENTERTAINMENT
À PARTIR DE 12 ANS

Mark of the ninja remastered

Sorti pour la première fois en 2012, voici une réédition de cet excellent jeu d'infiltration 2D. Votre dojo a été attaqué et vous voilà en quête de vengeance. Les ennemis sont nombreux et puissants, les attaques frontales à éviter. Il vous faudra vous fondre dans les ombres, tendre des pièges, créer des diversions pour passer sans vous faire remarquer ou, en dernier recours, éliminer les ennemis le plus discrètement possible. La grande force du jeu tient dans sa capacité à vous permettre d'improviser pour arriver à vous sortir des situations les plus compliquées. Les armes et compétences que vous débloquerez tout au long de l'aventure vous ouvrent tout un éventail d'actions entre lesquelles choisir pour faire face à des ennemis toujours plus puissants. Six ans plus tard, le jeu est toujours une réussite, les déplacements du personnage sont toujours aussi fluides et réactifs. L'ambiance sonore et les graphismes cartoon bénéficient sur cette version « remastered » d'améliorations permettant d'en profiter sur les consoles et écrans de dernière génération. J.D.

PC / MAC / PS4 / ONE / Switch
[Test PC]
À PARTIR DE 17 €

NADA STUDIO
À PARTIR DE 8 ANS

Starman : Tale of light

Paru sur plateforme mobile et PC il y a un an, ce mélange de casse-tête et puzzle est désormais disponible sur Switch. Dans les différents niveaux d'un univers en noir, blanc et gris, on fait se déplacer une silhouette blanche qui va puiser la lumière pour en emplir un cube transparent. L'objet lumineux permettra alors d'actionner le mécanisme final. Un principe simple mais qui arrive à captiver le joueur, agréablement accompagné par une musique et une ambiance apaisantes. Certes rien de révolutionnaire, mais c'est très bien fait et cela mérite d'être souligné. La qualité de graphisme se prête à un affichage sur grand écran. C.B.

PC / iOS / Switch
[Test iOS-Switch]
À PARTIR DE 5 €

NINTENDO
À PARTIR DE 7 ANS

New Super Mario Bros. U Deluxe

Dans la lignée des titres de la WiiU qui se voient portés sur la dernière console de Nintendo, c'est le tour du titre de plateforme classique mettant en scène Mario paru en 2012, auquel s'ajoutent les niveaux du *New Super Luigi Bros. U*. Alors bien évidemment cela ne rivalise en rien avec le *Mario Odyssey*, conçu pour la Switch, qui a placé la barre très haut. On retrouve ici les fondamentaux du genre, un jeu de plateforme dans les univers colorés avec les qualités de gameplay qui ont fait le succès de Nintendo. Pas de révolution, mais une valeur sûre, qui ravira surtout ceux qui n'auraient pas vu les opus originaux sur WiiU. C.B.

Switch
À PARTIR DE 60 €

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE
Jeux vidéo : Claire Bongrand
Applis : Jonathan Paul
RÉDACTEURS
Claire Bongrand, Colombine Depaire, Julien Devriendt, Céline Meneghin, Jonathan Paul, Nicolas Perisse et Véronique Soulé