

AKUPARA GAMES / SILVER LINING STUDIO

À PARTIR DE 10 ANS

Behind the Frame

Quelle est l'histoire derrière les tableaux? C'est la question à laquelle vous devrez répondre en incarnant une jeune peintre qui termine un tableau pour une exposition importante à New York. Par la fenêtre vous apercevez votre voisin, peintre également, mais qui semble vous ignorer et dont les tableaux font étrangement écho aux vôtres. En observant les détails, vous devrez prendre des notes et résoudre des puzzles pour en apprendre plus sur votre propre histoire. Dans ce point and click à l'atmosphère reposante, le graphisme et les animations directement inspirés par le travail du studio d'animation Ghibli sont superbes et l'on prend plaisir à observer les moindres recoins du décor et des interactions avec les objets. Si l'on aurait aimé un peu plus de difficulté dans les énigmes, ce jeu n'en reste que plus accessible. En une heure, il vous proposera une histoire touchante à l'esthétique et à l'ambiance soignées. J.D.

PC / IOS (10.0 ET +) / ANDROID (6.0 +)

À PARTIR DE 4,99 €



ANNAPURNA INTERACTIVE / BEETHOVEN & DINOSAUR

À PARTIR DE 10 ANS

The Artful Escape

Voici le premier jeu du studio Beethoven & Dinosaur. Vous incarnez Francis, jeune musicien, qui vit dans l'ombre de son oncle disparu, ancienne gloire de la musique folk. Sa carrière semble toute tracée dans les pas de son oncle, mais il rêve de solos de guitares cosmiques sur fond d'orchestre symphonique et d'éclairages stroboscopiques. Le soir de son premier concert l'embarque dans une aventure digne du *Guide du voyageur galactique*: un alien lui propose de faire sa première partie mais il doit auparavant trouver son nom et son personnage de scène. Il parcourt donc la galaxie, à la

rencontre d'une galerie de personnages et de lieux fantastiques. C'est un voyage riche en couleur et en musique, les décors prenant littéralement vie sur son passage. La bande-son composée par l'un des créateurs du jeu, Johnny Galvatron, est une réussite. Malheureusement le gameplay n'est pas à la hauteur dans un jeu de plateforme sans réelle difficulté: chaque niveau se conclut par une variante peu inspirée du jeu *Simon* où il faut reproduire une mélodie jouée par un boss. Une fois le deuil fait de la mécanique de jeu, il ne vous restera plus qu'à vous laisser porter par l'histoire de Francis. J.D.

PC / XBOX ONE-S-X

À PARTIR DE 16,79 €



BANDAI NAMCO GAMES

À PARTIR DE 15 ANS

Scarlet Nexus

Dans un monde alternatif, les humains ont développé des pouvoirs psioniques et luttent contre d'étranges créatures, les Autres. Yuito et Kasane, deux jeunes aux pouvoirs psychokinésiques, membres de la BEA, sont de ceux-là. La narration, sous forme de petites scènes, nous entraîne dans un scénario complexe et passionnant. Les deux protagonistes vivant l'aventure sous un angle différent, mieux vaut faire le jeu avec chacun d'eux pour appréhender l'ensemble de l'histoire. Avec une direction artistique « anime » de haute volée, *Scarlet Nexus*, malgré sa linéarité, nous ravit par son action haletante et ses combats d'anthologie d'une profondeur exceptionnelle! Une belle réussite renouvelant les A-RPG. C.M.

PC / PS4 / PS5 / XBOX ONE-X-S

À PARTIR DE 35 €





a.

DEVOLVER DIGITAL / FOUR QUARTERS
À PARTIR DE 15 ANS

Loop hero

Dans un monde où plus personne n'est capable de se souvenir, tout disparaît peu à peu, menant le monde vers sa fin. Seul votre héros parvient à reconstituer sa mémoire en parcourant le monde, ramenant souvenirs et savoirs aux survivants, améliorant le camp de base. Ce jeu d'exploration de type roguelite en pixel art intègre des mécanismes de constitution de jeu de cartes, avec l'originalité d'un héros qui avance seul et des combats automatiques à partir de vos statistiques d'attaque, défense, esquive... Vous récupérez alors de nouvelles tuiles : des souvenirs de votre héros (forêt, village, montagne...), des bonus, de nouveaux ennemis (gobelins, vampires...) mais aussi des ressources (bois, métal...). Vous composez alors votre parcours, décidant de continuer pour un tour de plus avec le risque de perdre les ressources récoltées ou d'arrêter et d'améliorer votre camp. C'est une mécanique de jeu originale et innovante avec une économie de moyens, malgré une courbe de progression un peu lente qui étire artificiellement la durée de vie du jeu. J.D.

PC / MAC / LINUX
À PARTIR DE 14,99 €



EMBER LAB
À PARTIR DE 10 ANS

Kena : Bridge of Spirits (a)

Le joueur incarne Kena, jeune fille qui libère les esprits des défunts tourmentés, les guidant vers des sanctuaires salvateurs. Pour atteindre le sanctuaire de La montagne sacrée, elle doit éradiquer le mal mystérieux qui envahit son monde, et accompagner deux jeunes enfants à la recherche de leur grand frère. Dans un superbe univers fantastique à la végétation luxuriante, évoquant les créations des studios Ghibli, la jeune fille est accompagnée des Rots, mignonnes petites créatures dignes de Miyazaki, indispensables pour soigner les maléfiques qui empoisonnent l'univers. Un jeu mêlant action, aventure, énigmes, inspiré entre autres des *Zelda* comme des aventures de Lara Croft, sans jamais être insurmontable ni lassant. La fluidité des cinématiques comme celle des phases de jeu est remarquable. Une belle épopée, véritable réussite pour la première création d'un petit studio. C.B.

PC / PS4 / PS5
À PARTIR DE 49,99 €



GLASS BOTTOM GAMES
À PARTIR DE 8 ANS

SkateBIRD

Comme son nom l'indique, *SkateBIRD* est un jeu de planche à roulettes avec des oiseaux. Chaque parcours est mis en scène à travers un décor évolutif où les objets du quotidien deviennent de véritables obstacles et autres rampes pour faire ses meilleurs grinds et kickflips. Le jeu propose aussi de customiser son piaf avec un nombre de tenues et d'accessoires impressionnant pour être le plus stylé du skatepark. Si le jeu attire par sa mignonnerie, son côté fun et décalé et son style arcade, il nous fait aussi déchanter par sa difficulté. En effet la prise en main n'est pas évidente et il faut de très nombreuses tentatives pour parvenir à accomplir les premiers défis. N.P.

PC / XBOX ONE-X-S / SWITCH
À PARTIR DE 17 €



HYPETRAIN DIGITAL / REDRUINS
SOFTWARES
À PARTIR DE 14 ANS

Breathedge

À la suite d'un accident, un gigantesque vaisseau se retrouve éparpillé dans l'espace. Jeu de survie par excellence, *Breathedge* est relativement simple pour qui souhaiterait découvrir le genre. S'il faut constamment surveiller ses jauges d'air, de nourriture et d'eau, les ressources sont suffisamment nombreuses pour nous permettre de partir à l'aventure et trouver les matériaux nécessaires à la confection de nouveaux objets. Le jeu est également marquant par l'humour très potache des développeurs qui n'ont pas hésité à briser le quatrième mur pour nous imposer des quêtes loufoques et des interactions plus que curieuses avec les malheureux passagers du vol. À réserver à un public plus mature qu'à l'accoutumée. N.P.

PC / PS4 / XBOX ONE-S-X / SWITCH
À PARTIR DE 25 €



KITFOX GAMES

À PARTIR DE 14 ANS

Boyfriend Dungeon

Dungeon crawler et dating simulation, voilà le mélange improbable de *Boyfriend Dungeon* ! À Verona Beach, où vous venez d'emménager, vous avouez à votre cousin ne jamais avoir eu de relation amoureuse. Qu'à cela ne tienne, il vous invite à vivre une expérience inédite : trouver l'amour en affrontant des monstres dans un « dunj ». Vous y rencontrez des armes prenant forme humaine avec lesquelles il faut développer des affinités pour augmenter leur puissance. On alterne ainsi phases de donjon, de conversation par SMS et de rendez-vous. Malgré un début d'aventure prenant, un aspect drague inclusif et des monstres métaphores des peurs, la redondance des combats, la platitude des dialogues et la facilité des relations desservent le concept. De bonnes idées qui auraient pu être plus abouties. **C.M.**

PC / XBOX ONE / SWITCH

À PARTIR DE 16,99 €**[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]**

LION CASTLE / TEAM6 GAMES STUDIOS

À PARTIR DE 7 ANS

Taxi Chaos

Au volant d'un taxi jaune décapotable, vous parcourez la ville à la recherche de clients. Une fois embarqué, tout est permis pour les mener à bon port, qu'il s'agisse de sauter par-dessus des véhicules ou prendre des raccourcis au-dessus des toits car le temps est limité. Si le jeu rappelle sans conteste un certain *Crazy Taxi*, il lui manque toutefois un petit grain de folie pour en être un digne héritier. Les courses se suivent et se ressemblent à travers des rues toutes aussi identiques et dans lesquelles on peine à se repérer sans une image de la carte. Le gameplay peine à se renouveler et on finit par ne profiter du jeu qu'en mode de conduite libre pour errer à sa guise sans se soucier du chrono. **N.P.**

PC / PS4 / XBOX ONE-S-X / SWITCH

À PARTIR DE 25€

MICROIDS / BLAZING GRIFFIN

À PARTIR DE 12 ANS

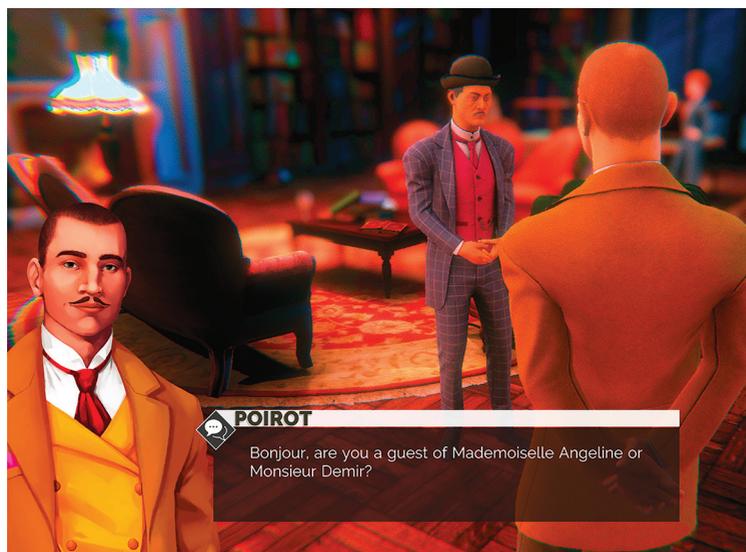
Agatha Christie - Hercule Poirot : The First Cases (b)

On compte plus d'une dizaine de jeux adaptés des célèbres romans policiers, de qualité inégale. Ce titre propose de suivre le jeune Hercule Poirot dans ses premiers pas de détective. Après un prologue constituant un parfait tutoriel aux mécaniques de jeu, on rentre dans le vif du sujet. À l'approche de ses fiançailles, la jeune Angeline Van den Bosch invite l'enquêteur pour déboucher un mystérieux maître-chanteur. Mais le séjour prend une tout autre tournure avec le meurtre d'un des invités. Il faudra alors observer les lieux et indices, interroger les personnages, et surtout effectuer des déductions en exploitant les schémas de carte mentale réunissant toutes les informations collectées. Un procédé parfois fastidieux, mais judicieux pour un tel sujet, et que l'on prend vite plaisir à résoudre en reliant les bons indices. Un jeu quelque peu rétro dans ses graphismes comme dans sa construction, mais efficace, prenant et que l'on achève facilement. Une belle surprise ! **C.B.**

PC / PS4 / XBOX ONE / SWITCH

À PARTIR DE 29,99 €

b.



MICROIDS / OSOME STUDIO

À PARTIR DE 8 ANS

Les Schtroumpfs : Mission Malfeuille

Quel plaisir de découvrir un titre mettant en scène le riche univers des petits bonshommes bleus ! Une plante toxique, la Malfeuille, empoisonne le village, la forêt et d'autres lieux fréquentés par les Schtroumpfs. Pour endiguer la contagion et éradiquer ses maléfices, les petits lutins joyeux doivent trouver les ingrédients nécessaires à l'élaboration d'une potion par le Grand Schtroumpf. On incarne tour à tour le Schtroumpf à lunettes, le Schtroumpf cuisinier, la Schtroumpfette et le Schtroumpf

costaud pour déjouer les plans de Gargamel, à l'origine de cette prolifération. Un jeu de plateforme en 3D qui emporte l'adhésion et l'enthousiasme des joueurs très rapidement par la qualité des graphismes, du scénario, des dialogues et des musiques. Une merveilleuse aventure, dont il faut souligner la réussite, avec une difficulté bien équilibrée pour ne pas rebuter les débutants. Schtroumpfez-y! **C.B.**

PC/PS4/PS5/ Xbox ONE-S-X / SWITCH

À PARTIR DE 29,99 €



NINTENDO / MERCURY STEAM ENTERTAINMENT
À PARTIR DE 12 ANS



Metroid Dread

Alors qu'ils étaient supposés éteints, les parasites X redonnent signe de vie sur la planète ZDR. La Fédération Galactique envoie des robots EMMI vérifier de quoi il retourne, mais très vite les connexions sont perdues. Samus Aran se rend alors sur ZDR pour résoudre le problème et est très vite plongée dans les entrailles de la planète, sans son équipement et aux prises avec de dangereux ennemis, dont les EMMI devenus hostiles. On retrouve les fondamentaux, à savoir l'exploration d'une planète dont la carte se dévoile au fur et à mesure des pouvoirs glanés et des passages secrets découverts, tout en éliminant ou évitant les ennemis. Cet opus est une consécration du gameplay de la série : à la fois fluide, nerveux et diversifié, il est un régal pour le joueur, en particulier les phases de poursuite par les EMMI qui font monter l'adrénaline en flèche ! Cette fluidité est encore magnifiée par des graphismes aux environnements riches. Le jeu est exigeant mais sans jamais être punitif, il faut recommencer à plusieurs reprises certains passages avant de s'en sortir, les check points étant nombreux. C'est un immense plaisir de retrouver



a.

notre chasseuse de prime préférée au mieux de sa forme après 35 ans de bons et loyaux services! **C.M.**

SWITCH

À PARTIR DE 39,99 €

THE POKÉMON CIE / TIMI STUDIOS / TENCENT / NINTENDO
À PARTIR DE 8 ANS

Pokémon Unite

Pokémon Unite propose des combats en arène et en équipe, en ligne uniquement, se déroulant en dix minutes durant lesquelles il faut protéger ses zones et vaincre des Pokémon sauvages et ceux de l'équipe adverse, pour engranger des points à décharger dans les zones ennemies pour les détruire et ainsi remporter la victoire. Outre la progression de niveau, les bonus de victoire permettent de personnaliser son dresseur et d'acheter de nouveaux Pokémon. Remplir les challenges quotidiens et les événements permet également d'obtenir des bonus. Le jeu est fluide et équilibré, car quel que soit son niveau on s'amuse, et ne pousse pas à l'achat, le contenu gratuit étant bien fourni. Un très bon Moba adapté aux plus jeunes. **C.M.**

SWITCH / IOS / ANDROID

GRATUIT [ACHATS INTÉGRÉS]
[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]



SEGA / AMPLITUDE STUDIOS
À PARTIR DE 12 ANS



Humankind (a)

Comme son nom l'indique et comme tout bon 4X qui se respecte, *Humankind* recrée l'histoire de l'humanité au travers de six ères et de différentes civilisations. Vous débutez au Néolithique par une petite tribu qu'il convient de faire évoluer à l'ère suivante, afin de choisir une civilisation. On retrouve ici tous les éléments propres au genre pour faire évoluer sa civilisation : agriculture, commerce, diplomatie et guerre, culture, religion... sont autant de paramètres qu'il faut développer pour évoluer au travers des ères et gagner des étoiles de gloire qui permettront de remporter la victoire au terme de la partie. La grande nouveauté qu'apporte *Humankind* est de pouvoir changer de civilisation entre les ères et donc d'adapter sa stratégie en fonction de ses objectifs. Il est ainsi tout à fait possible de gagner sans être la civilisation ultime ni s'arc-bouter sur un type de victoire, mais plutôt en diversifiant ses savoirs et ses approches, ce que permet ce mélange des cultures. Un magnifique 4X accessible qui plaira autant aux débutants grâce à des tutoriels très bien conçus, qu'aux joueurs plus aguerris qui seront séduits par les mécaniques de jeu

apportant leur lot de nouveautés à ce genre pointu. **C.M.**

PC

À PARTIR DE 49,99 €

SOMETHING WE MADE

À PARTIR DE 8 ANS

TOEM (b)

Dans *Toem*, on part à l'aventure. Sans épée ni monstre sur sa route : c'est une aventure tranquille, tout juste est-on équipé d'un sac à dos et d'un appareil photo. C'est important, car dans *Toem*, jeu en noir & blanc dessiné à la main, on prend beaucoup de photos : des selfies, des photos du décor, des gens... parfois parce qu'on nous le demande, parfois aussi parce qu'on en a envie. En déambulant, on rencontre divers personnages, tous hauts en couleur, et à l'occasion on leur file un coup de main. Tout cela se fait dans une bonne humeur générale qui déteint même sur les plus grognons. Un titre charmant et léger. **S.D.**

PC / MAC / PS4 / PS5 / SWITCH

À PARTIR DE 18 €



TOMMY SØREIDE KJÆR

À PARTIR DE 8 ANS

Psychofunk

Ce platformer vertical repose sur un principe paradoxal – à savoir qu'on ne peut pas sauter ! Il faudra dès lors interagir avec les éléments du décor : plateformes amovibles, trampolines, variateurs de vitesse, ennemis à diriger dans la mauvaise direction... tout cela afin de permettre au petit personnage (que l'on ne dirige donc pas) de survivre à chaque tableau. Outre la difficulté bien dosée et justement équilibrée, les différents boss de fin de niveau ajoutent de l'enjeu à la partie. On apprécie également le graphisme « crayonné » et coloré, qui contrebalance le côté piégeux et retors de certains niveaux. De quoi renouveler agréablement – sans forcément révolutionner – le genre. **J.P.**

IOS / ANDROID

À PARTIR DE 2,69 €



SQUARE ENIX / DECK NINE GAMES

À PARTIR DE 15 ANS

Life is strange : True Colors

Ce nouvel opus de la franchise *Life is strange* nous emmène de nouveau dans l'Amérique profonde à la découverte d'Alex. Jeune femme venant s'installer dans une bourgade du Colorado à l'invitation de son grand frère, Alex possède le « pouvoir » de ressentir les émotions de ses interlocuteurs. À la suite d'un drame coûtant la vie à l'un de ses proches, elle va devoir mener l'enquête au sein de la communauté, en s'aidant de son don. Développé non pas par les créateurs de la série, mais par les auteurs du prequel *Beyond the Storm*, cet épisode bénéficie de certaines idées de gameplay astucieuses et d'un travail d'écriture soigné au niveau des personnages, principaux comme secondaires. Idem pour la direction artistique graphique et sonore – ce qui ne va cependant pas sans des effets collatéraux fâcheux. À savoir des mécaniques dénuées de surprise pour les habitués de la série, et surtout un univers caricatural de communauté hipster concentrée sur un pâté de maison – sonnante finalement assez faux. En résulte une réappropriation très honorable des codes propres à *Life is strange*, mais sans les faire vraiment évoluer –

à l'inverse d'autres productions du genre. Les novices apprécieront, les habitués peut-être un peu moins. **J.P.**

PC / PS4 / PS5 / XBOX ONE-S-X / SWITCH

À PARTIR DE 50 €



TEAM 17 / 3DCLOUDS.IT

À PARTIR DE 10 ANS

King of seas

Injustement accusé-e du meurtre de votre royal père et pourchassé-e par la Marine Royale, vous devenez malgré vous pirate, vocation inattendue qui vous permettra de dénouer les fils du complot. À bord de votre bateau, vous devez mener des batailles, piller les navires marchands et ceux transportant des armes, faire du commerce et ainsi accroître vos ressources en négociant vos marchandises au meilleur prix dans les marchés, développer votre bateau chez les charpentiers, tout cela au fil des nombreuses quêtes proposées dans les tavernes. Entre gestion et action, *King of seas* propose une progression équilibrée via l'arbre de compétences, le tout servi par une belle réalisation et une bande son immersive. À l'abordage !

C.M.

PC / PS4 / XBOX ONE / SWITCH

À PARTIR DE 24,99 €

[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]





a.

NOUVELLES ÉDITIONS

CYAN WORLDS
À PARTIR DE 9 ANS

Myst (a)

A-t-on encore besoin de présenter *Myst*? À travers ce jeu, on explore des îles fantastiques afin de retrouver des pages de livres où sont emprisonnés deux frères qui se livrent un combat fratricide. Référence du genre point & click, cette énième édition reste très agréable à jouer et impose une difficulté bien loin des standards actuels car il faut sacrément se creuser le cerveau pour parvenir à résoudre les énigmes du jeu. Si le titre a subi de nombreuses améliorations avec le temps, force est de constater qu'il nous laisse toujours autant sur notre faim avec un récit stoppé brutalement pour nous inviter à continuer l'aventure avec sa suite, *Riven*, qui elle n'est malheureusement pas rééditée. **N.P.**

PC / ONE
À PARTIR DE 25 €



DAEDALIC ENTERTAINMENT
À PARTIR DE 7 ANS

Fire : Ungh's Quest

Ungh, un homme de Néanderthal bien joyeux, s'endort et se voit banni après s'être endormi alors qu'il devait surveiller le feu du camp. Pour retrouver sa place, il décide de partir en quête d'une nouvelle flamme. Au-delà de son pitch fortement inspiré de *La Guerre du feu*, le jeu est en réalité un point & click qui s'en éloigne beaucoup. À chaque niveau, on doit trouver les interactions possibles entre notre homme des cavernes et la nature qui l'entoure. Assez traditionnel dans son genre, le jeu se démarque par son ironie et son humour grotesque : entre mutation animale, danse exotique, voyage dans le temps et balade sur la Lune, on ne cesse de s'amuser du second degré qui nous est offert. Sorti en 2015, le jeu est à redécouvrir sur Switch. **N.P.**

PC / MAC / WII U / SWITCH
À PARTIR DE 10 €



DRAKNEK & FRIENDS
À PARTIR DE 8 ANS

A good snowman is hard to build

Le paysage est couvert de neige. Un petit monstre mignon se promène dans un jardin à l'anglaise, avec des haies dans tous les sens et des bancs judicieusement placés pour se reposer. Avec les boules de neige qui traînent au sol, il se met en tête de fabriquer des bonshommes de neige. Mais comme le titre l'indique, ce n'est pas si facile : pour la base du bonhomme, il faut une grosse boule, donc la faire rouler plusieurs fois dans la neige. Pour le torse, une boule moyenne. Et pour la tête, une petite boule. Le tout dans des espaces étriqués, à cause de toutes ces haies. Quelques années avant *A Monster's Expedition*, qui poursuit l'exploration des mêmes mécaniques de jeu, *A good snowman is hard to build* apprenait aux joueurs à prendre leur temps pour réfléchir. **S.D.**

PC / MAC / LINUX / SWITCH / IOS / ANDROID

À PARTIR DE 5 €



GRIZZLY GAMES
À PARTIR DE 8 ANS

Islanders

Islanders est un jeu de construction de ville dans lequel il faut optimiser le placement des éléments sur une île afin de gagner des points, de débloquent d'autres bâtiments et de construire sur l'île suivante, le joueur disposant d'un archipel de 3 à 5 îles. Avec des mécaniques de jeu très simples, on prend plaisir à construire la ville idéale, en particulier pour relever les défis du mode high score dans lequel il faut bien réfléchir au positionnement des sets générés aléatoirement pour atteindre le nombre de points requis. Le mode libre est quant à lui moins intéressant car on fait vite le tour des éléments à placer. Un petit jeu minimaliste aux graphismes attrayants idéal pour initier les plus jeunes au genre. **C.M.**

PC / MAC / SWITCH

À PARTIR DE 4,99 €

[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]



MODE 7 / CODEBYFIRE

À PARTIR DE 9 ANS

The colonists

Lassés de leur vie de servitude auprès des humains, les robots quittent la Terre à la recherche de la liberté de vivre... comme les humains! C'est ainsi qu'ils atterrissent sur une nouvelle planète où tout est à construire, et où ils vont développer l'agriculture, la récolte de ressources et effectuer des recherches pour faire progresser leur civilisation. Les trois modes de jeux, campagne, défis et bac à sable sont complémentaires et agrémentent l'expérience. Malgré un menu pas toujours intuitif, le jeu est très abordable d'autant qu'une fois les tâches assignées, les robots travaillent automatiquement. Un jeu de gestion simple d'accès où l'on prend plaisir à regarder ses petits robots mettre du cœur à l'ouvrage!

C.M.

PC / PS4 / XBOXONE / SWITCH

À PARTIR DE 21,99 €**[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]****NINTENDO**

À PARTIR DE 10 ANS

The Legend of Zelda Skyward sword HD (b)

Alors qu'elle s'apprête à avouer ses sentiments à Link suite à sa victoire à la course de célestriers, Zelda est emportée par une tornade. Link n'a alors de cesse de la chercher sur la terre ferme et de vaincre le cruel et charismatique Ghirahim. Il est aidé en cela de l'épée vivante Fay qui le guidera dans son périple. Des améliorations ont été apportées, comme le fait de pouvoir passer les (trop) nombreux dialogues de Fay, des traversées du ciel plus rapides et des combats à l'épée qui, s'ils n'atteignent pas leur aisance sur Wii, sont agréables une fois les joycons maîtrisés. L'histoire, les donjons et les énigmes sont toujours aussi passionnants. Un bon remaster qui permet de (re)découvrir les origines de la légende. C.M.

SWITCH

À PARTIR DE 39 €**RESPONSABLES DE LA RUBRIQUE**

Claire Bongrand et Jonathan Paul

RÉDACTRICES ET RÉDACTEURS

Claire Bongrand, Sébastien Delahaye, Julien Devriendt, Céline Meneghin, Jonathan Paul et Nicolas Perisse

b.

