



a.

505 GAMES/ INFINITY PLUS TWO

À PARTIR DE 12 ANS

Puzzle Quest 3

Puzzle Quest, avec ce troisième opus, perpétue la qualité des précédents tout en y ajoutant des améliorations notables. Dans un univers d'héroïc fantasy, prenant place sur les Terres d'Etheria, 500 ans avant le jeu original, les héros s'affairent à sauver le monde, tout en essayant de comprendre ce qui se cache derrière la prophétie du Dragon Rouge. Le savant mélange de deux types de jeux, RPG et puzzle game a fait sa renommée et les développeurs ont poursuivi dans ce sens en approfondissant ces deux aspects : le joueur pourra ainsi choisir parmi des centaines d'armes et d'armures et les classes de héros sont plus nombreuses et offrent donc plus de possibilités de compétences et de sorts. À découvrir, même pour ceux qui ne connaissent pas les précédents, car son côté addictif demeure. **E.L.**

PC/ IOS / ANDROÏD

**[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]
GRATUIT (ACHATS INTÉGRÉS)**



BANDAI NAMCO ENTERTAINMENT / FROM SOFTWARE

À PARTIR DE 16 ANS

**Elden Ring**

À cheval, vous parcourez un monde ancien, à la fois lugubre et mélancolique, recouvert de vestiges de châteaux, de squelettes de créatures gigantesques. À peine vous a-t-on expliqué qu'il faut que vous retrouviez les morceaux de l'anneau d'Elden pour en devenir le seigneur. Pourquoi? Comment? Ce sera à vous de le découvrir par bribes, en discutant avec les personnages, en étudiant les monuments et les objets retrouvés en chemin. À la manière des précédents jeux From Software vous devrez faire preuve d'investissement pour venir à bout d'*Elden Ring*. Le monde est hostile et le jeu aime à vous le rappeler. Le moindre excès de

confiance se paie immédiatement. Mais la réussite du jeu réside dans la liberté qu'il vous laisse. Oui les boss sont difficiles, mais rien ne vous oblige à y aller tout de suite. Au contraire, tout vous appelle à prendre des chemins de traverse au milieu de paysages somptueux, et d'explorer une carte qui n'en finit pas de grandir et de cacher des secrets. Car *Elden Ring* est rempli d'événements, de surprises et arrive à nous surprendre tout au long de notre périple. Enfin, une fois la manette posée, il y a le plaisir de partager avec les autres joueurs le récit de ses aventures. **J.D.**

PC / PS4 / PS5 / XBOX ONE-S-X

À PARTIR DE 59,99 €

MICROIDS PARIS / BENOÎT SOKAL

À PARTIR DE 12 ANS

**Syberia : The World Before (a)**

Ce quatrième opus nous entraîne dans une double aventure parallèle : celle de Dana Roze, pianiste hors pair mais menacée par la montée du fascisme de l'Ombre Brune en 1937 et celle de Kate Walker, un an après son arrestation (*Syberia 3*) et son enfermement dans une mine de sel. À la suite d'un éboulement, Kate va découvrir un portrait de Dana et décide de partir à sa recherche dans la petite ville de Vaghen en Europe de l'Est. Ce dernier épisode de la saga lancée en 2002 par Benoît Sokal est un véritable chant du cygne, certainement le jeu le plus beau et la narration la plus aboutie de la série. Le joueur est plongé dans un univers steampunk alternatif, basé sur les événements des années 1930 tout en étant marqué de mystère et d'une certaine magie. Visuellement, le jeu est époustoufflant par les détails graphiques de l'auteur de BD, le tout bercé par la composition musicale d'Inon Zur qui nous plonge dans une ambiance emprunte de poésie et de nostalgie. Et le gameplay n'est pas en reste puisque le jeu se parcourt agréablement, entre séquences de dialogues, déplacements simplifiés

et résolutions d'énigmes en tout genre. Le jeu est aussi beaucoup plus fluide et agréable à parcourir que son prédécesseur, marqué par de nombreux défauts d'affichage et de manipulation. Malgré la disparition de son auteur, *Syberia : The World Before* reste fidèle à ses origines, porté par la force de son héroïne, comme on en voit encore trop peu, et son univers enchanteur propice à l'aventure. **N.P.**

PC (CONSOLES À VENIR)
À PARTIR DE 40 €

NINTENDO
À PARTIR DE 6 ANS

Nintendo Switch Sports

On passe la dragonne autour du poignet quand on se saisit du JoyCon, et immédiatement, avant même de lancer une partie, on retrouve des sensations familières : troisième jeu de la gamme *Wii Sports*, *Nintendo Switch Sports* modifie peu sa formule. Le principe et certains des sports proposés (tennis, bowling et chanbara sont de retour, volley, badminton et football sont ajoutés) restent les mêmes : on simule, en agitant le bras tenant la manette, un geste sportif, comme un lancer au

bowling ou un revers au tennis, pour réaliser à l'écran le même geste dans le bon tempo. Il y a toujours quelque chose de magique et de gratifiant dans cette simplicité, qui permet de se concentrer sur l'essentiel : s'amuser à plusieurs (de deux à 16 joueurs). À noter : le golf sera ajouté fin 2022 en téléchargement gratuit. Des modes de jeux en ligne sont réservés aux abonnés Nintendo Switch online. **S.D.**

SWITCH
À PARTIR DE 39,99€



SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT / GUERILLA GAMES
À PARTIR DE 14 ANS



Horizon Forbidden West (a)

Six mois après avoir vaincu l'IA Hadès, Aloy, désormais reconnue par sa tribu pour son courage et son intelligence, est à la recherche d'une solution pour réactiver Gaïa, l'IA qui permettrait de donner une seconde vie à la Terre et à l'humanité une possibilité de survivre au plan d'éradication de l'espèce. C'est ainsi qu'Aloy s'aventure dans l'Ouest prohibé. Tout en suivant

les pas du premier opus, *Forbidden West* apporte son lot de nouveautés : tout d'abord une suite attendue à l'aventure très bien écrite avec de nouveaux protagonistes attachants, de nouvelles fonctionnalités à l'oreillette et aux armes d'Aloy rendant les combats contre les machines encore plus profonds, un vrai jeu de stratégie, *Attakh*, intégré dans le jeu et enfin de nouveaux lieux à explorer dans des étendues vastes et d'une beauté à couper le souffle. C'est un point à souligner car l'immersion est d'autant plus réussie grâce à un niveau graphique inégalé. De même, les quêtes annexes et les rencontres d'Aloy au cours de son périple sont passionnantes et l'on ne se lasse ainsi pas d'arpenter les moindres recoins ni de découvrir les vestiges de grandes villes américaines. C'est un réel plaisir de retrouver cette héroïne bien campée, charismatique et non stéréotypée et d'approfondir la connaissance de ce monde tribal post-apocalyptique. Un excellent jeu qui s'approche de la perfection vidéoludique ! **C.M.**

PS4 / PS5
À PARTIR DE 49,99 €

UPPERCUT GAMES
À PARTIR DE 8 ANS

Submerged : Hidden Depths

Ce titre, présenté comme une exploration sereine, invite à guider les pas d'une jeune fille et de son frère dans les ruines d'un monde englouti, où ne subsistent que les cimes de bâtiments envahis par la végétation. L'héroïne semble atteinte par un mal mystérieux, potentiellement lié à la plante noire qui gangrène les vestiges d'une civilisation disparue. En naviguant et explorant, les enfants vont récupérer les graines remèdes à ce mal. Aucune « action » n'est nécessaire, pas même le saut qui est automatisé : le joueur se contente d'explorer l'univers, de localiser et atteindre les objets et items à collectionner. Aucun risque de perdre, c'est tout simplement impossible. Rédhibitoire pour

a.





b.

certain, cela s'avère salvateur pour de jeunes joueurs qui découvrent ainsi l'appréhension d'un monde ouvert, qui se parcourt librement. Une suite bien plus réussie que le titre paru en 2015, aux graphismes soignés même si semblant d'une autre époque et qui se laisse achever en quelques heures. Parfait pour une découverte à un large public. **C.B.**

PC/PS4/PS5/XBOX ONE-X-S

À PARTIR DE 24,99 €**[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]**

WARNER BROS GAMES / TT GAMES

À PARTIR DE 8 ANS

Lego Star Wars : La saga Skywalker (b)

Reporté de nombreuses fois, ce titre était particulièrement attendu par son public : les fans de Lego et de Star Wars. Et ils ne seront pas déçus ! On retrouve les jouets de plastiques dans une relecture des 9 épisodes de la saga, empreinte d'humour et de nombreuses références comme dans tous les titres de cette série vidéoludique. Certes on se perd parfois dans le chemin conduisant à chacun des niveaux d'un épisode, mais c'est la contrepartie de la richesse et de l'immensité des univers à explorer offrant de très nombreuses heures de jeux.

Le joueur collecte et casse des briques, débloque des compétences et bonus surprises, pilote des X-wing et autres vaisseaux illustres, peut incarner plus de 300 personnages de la saga culte. C'est un véritable plaisir pour de nombreuses heures de jeux, à partager pour encore plus de saveur. Un incontournable ! **C.B.**

PC/PS4/PS5/XBOX ONE-X-S/
SWITCH**À PARTIR DE 49,99 €**

YOUNG HORSES

À PARTIR DE 7 ANS

Bugsnax

Vous voilà dans la peau d'un journaliste qui enquête sur la disparition d'une scientifique sur l'île aux Zencas. Les habitants sont prêts à vous aider dans vos recherches mais pour cela, il va falloir les nourrir de Bugsnax, de mignonnes créatures mi-insectes, mi-encas. Développé par les créateurs d'*Octodad*, le jeu donne l'impression de s'adresser au jeune public, notamment par son style graphique coloré. Pour autant, il n'est pas si simple d'attraper ces bestioles qui nécessitent plus de ruses que de dextérité. Malgré tout, le jeu reste suffisamment accessible et s'avère être un bon compromis pour initier les plus jeunes à la vue à la première personne. Les plus grands quant à eux

seront séduits par ses nombreuses références culinaires disséminées dans les noms de chaque Bugsnax. **N.P.**

PC / MAC / PS4 / PS5 / XBOX ONE-S-X / SWITCH

[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]**À PARTIR DE 21 €**

NOUVELLES ÉDITIONS

ATLUS / SEGA / VANILLAWARE

À PARTIR DE 14 ANS

13 sentinelles : aegis rim

Aux commandes des sentinelles, robots géants, 15 jeunes tentent de sauver l'humanité de la destruction après l'invasion de la Terre par des monstres mécaniques, les Kaijus. Invasion extraterrestre ? Folie technologique humaine ayant mal tourné ? C'est au fil des histoires des adolescents que nous le découvrirons. *13 sentinelles : aegis rim* propose une intrigue originale et très bien menée grâce aux histoires des 15 personnages qui s'imbriquent progressivement et aux flash-backs entre différentes époques de 1945 à la fin du XXI^e siècle. Après un prologue d'une heure, permettant de s'approprier le gameplay, une liberté totale est laissée au joueur qui pourra à son gré suivre la narration de chacun des personnages, en débloquent de nouveaux, combattre les Kaijus et découvrir le fin mot de l'histoire. Un jeu passionnant qui donne ses lettres de noblesse au visual novel de science-fiction. **C.M.**

PS4 / SWITCH

À PARTIR DE 24,99 €

RESPONSABLES DE LA RUBRIQUE

Claire Bongrand et Jonathan Paul
RÉDACTRICES ET RÉDACTEURS
 Claire Bongrand, Sébastien Delahaye,
 Julien Devriendt, Élisabeth Lancou,
 Céline Meneghin et Nicolas Perisse