



a.

DEVOLVER DIGITAL / FREE LIVES

À PARTIR DE 11 ANS

Terra Nil (a)

À l'inverse d'un city-builder classique, ce jeu propose de réhabiliter des régions dévastées de la Terre en réintroduisant la biodiversité propre à plusieurs types d'écosystèmes (régions tempérées, tropicales, polaires...). On sera amené à « terraformer », épurer des sols, puis créer des biomes, à l'aide de bâtiments et technologies peu à peu disponibles – avant de recycler entièrement ces derniers et de laisser la planète vivre par elle-même ! Le temps n'est pas une contrainte, il n'y a pas de « game over » (même si on peut recommencer son œuvre à tout moment) : tout est fait pour que l'expérience de jeu soit agréable, y compris sa direction artistique et son maniement. Il faut compter 1 à 3 heures par écosystème, ce qui limite certes son utilisation en médiathèque, mais permet de faire découvrir une expérience à la fois originale et addictive. J.P.

PC / IOS / ANDROID (POUR ABONNÉS NETFLIX)

À PARTIR DE 24 €

[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]



FOCUS ENTERTAINEMENT / THE PARASIGHT

À PARTIR DE 15 ANS

Blacktail

Vous incarnez Yaga, une jeune femme chassée de son village en raison de ses liens supposés avec une sorcière : Baba, responsable de la disparition d'enfants. En proie à des hallucinations et armée d'un arc, vous rencontrerez des créatures magiques qui mettront votre sens moral à l'épreuve : à vous de vous orienter sur la voie de la lumière ou celle des ténèbres. *Blacktail* propose une aventure sombre et captivante mêlant narration, exploration et survie. Car il vous faudra fabriquer vos propres flèches et remèdes, et concocter des potions pour obtenir de nouveaux pouvoirs. Par son atmosphère oppressante, et une belle qualité d'écriture, *Blacktail* réussit à offrir une relecture originale du folklore slave, le tout appuyé par une mécanique de jeu solide. J.D.

PC / PS5 / XBOX S-X

À PARTIR DE 17,99 €

[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]



FRONTIER FOUNDRY / KEOKEN INTERACTIVE

À PARTIR DE 12 ANS

Deliver us MARS

Dix ans après les faits de l'excellent *Deliver us the Moon*, le titre suit une mission de sauvetage du monde, cette fois en direction de Mars. On guide les pas de Katy, jeune astronaute, en quête des colonies de la mystérieuse organisation Outward, mais aussi sur les traces de son père qui l'a quittée dans de troublantes circonstances. Un jeu d'aventure et de réflexion plus que d'action, dans des environnements particulièrement efficaces pour s'immerger dans cette aventure spatiale. Cependant, la modélisation des personnages, avec un rendu de poupée mannequin aux expressions plastiques, rompt quelque peu l'immersion, à l'instar du précédent opus. L'aventure reste

néanmoins intéressante par son scénario, ses modalités de jeu mais surtout par l'ambiance et l'aventure proposée, on est ainsi happé par l'expérience jusqu'au bout. **C.Bon.**

PC / PS4 / PS5 / XBOX ONE-S-X

À PARTIR DE 29,99 €

[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]



GAMELOFT

À PARTIR DE 10 ANS

Disney Speedstorm

Amateur de jeu de course, foncez ! Dans les univers de Disney et Pixar, le jeu invite à incarner des personnages emblématiques dans des courses de kart au rythme effréné. De Mickey à Mulan en passant par Hercule ; sprinteur, brute ou canaille : ce sont autant de profils variés qu'il faudra apprendre à maîtriser pour remporter la victoire, et divers objectifs supplémentaires permettant de récolter des éléments d'amélioration. On peut ainsi augmenter le niveau des personnages et les personnaliser, ainsi que les véhicules. On peut jouer à plusieurs en local ou à distance, découvrir des missions et circuits saisonniers, multipliant les façons de jouer, peut-être au risque de s'y perdre. Les jeunes qui auront épuisé les possibilités de Mario Kart seront ravis de découvrir un plaisir de jeu similaire, dans un rythme plus rapide et plus nerveux, particulièrement plaisant à partager. La perspective de nombreux tournois à organiser ! **C.Bon.**

PC / PS4 / PS5 / XBOX ONE-S-X / SWITCH

À PARTIR DE 29,99 €

[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]

JEU EN ACCÈS ANTICIPÉ



b.

GEARBOX PUBLISHING / MAGIC DESIGN STUDIOS

À PARTIR DE 12 ANS

Have a Nice Death (b)

Malgré sa position à la tête de la Death Inc., la Mort a perdu de son prestige et ne parvient même plus à se faire respecter par ses employés. Elle décide donc de « remotiver » ses agents à grands coups de faux, service par service, dévoilant ainsi un éventail de personnages loufoques : du coach sportif surmotivé au stagiaire envahissant. *Have a Nice Death* est un rogue like où chaque défaite vous renvoie à votre point de départ, tout en conservant vos pouvoirs et améliorations débloqués lors de vos essais précédents. Les développeurs de Magic Design Studios ont particulièrement soigné l'accueil du joueur à travers de nombreuses options rendant le jeu plus accessible : choix de la difficulté, raccourcis à débloquer, salle d'entraînement... Si la mécanique de jeu ne renouvelle pas le genre, on joue avant tout pour l'univers et son humour grinçant sur le monde du travail. **J.D.**

PC / SWITCH

À PARTIR DE 25 €

[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]



GLEAMER STUDIO

À PARTIR DE 11 ANS

Settlement Survival

Vous voilà arrivé avec un groupe de colons à l'embouchure d'un fleuve ; vous avez certes quelques ressources pour débiter mais l'hiver va vite survenir... Ce « city builder » rafraîchissant intègre de nombreux aspects de la vie quotidienne : pyramide des âges, renouvellement des ressources, immigration, logement... et surtout saisonnalité ! Le challenge se trouve dans la bonne gestion des possibilités d'extension du village, de comment se nourrir et se chauffer en période hivernale, de permettre à la population de fonder une famille... Cependant les ressorts scénaristiques sont quasiment absents, ce qui peut développer une certaine lassitude. Le titre permettra néanmoins de passer un bon moment ! **R.G.**

PC / MAC

À PARTIR DE 16,79 €

[TÉLÉCHARGEMENT UNIQUEMENT]



RESPONSABLES DE LA RUBRIQUE

Claire Bongrand et Jonathan Paul

RÉDACTRICE ET RÉDACTEURS

Claire Bongrand, Julien Devriendt, Romain Gaillard et Jonathan Paul