



a.

BRACE YOURSELF GAME / KLEI  
ENTERTAINMENT  
À PARTIR DE 10 ANS

### Crypt of the NecroDancer (a)

Vous aimez la *dance*? Vous aimez les zombies? Vous aimez les héroïnes intrépides? *Crypt of the NecroDancer* est fait pour vous. Vous incarnez Cadence, intrépide aventurière prisonnière d'une crypte maléfique. Elle devra combattre les hordes du NecroDancer pour se sortir de ce mauvais pas. La particularité du jeu : vous ne pouvez mouvoir votre personnage qu'en rythme avec la musique. Les monstres se déplacent selon la même logique, et il faudra mémoriser leurs actions pour espérer survivre. Vous pouvez jouer à la manette, au clavier, ou mieux : au tapis de *dance*, en solo ou en coop. Le jeu revêt une apparence rétro du plus bel effet et se dote d'une bande son magistrale. En outre, vous pouvez le customiser avec les musiques de votre choix, l'occasion de mettre en avant votre fonds musical. **T.M.**

PC / MAC / LINUX

14,99 €

[ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]



CROTEAM  
À PARTIR DE 14 ANS



### The Talos Principle (b)

Dans ce jeu de réflexion à vue subjective, le joueur incarné par un androïde doit parcourir des ruines antiques et résoudre des énigmes en suivant les indications d'une mystérieuse voix divine. Le scénario est très bien ficelé, permettant peu à peu au joueur d'en apprendre plus sur la raison de sa présence dans ces ruines, et reposant sur des énigmes astucieuses à la complexité croissante au fil de la progression. Des terminaux informatiques, dispersés dans les décors, sont une mine d'informations mais aussi le moyen de dialoguer avec une étrange intelligence artificielle qui tente de convaincre le joueur que la voix est mauvaise. Par l'entremise des dialogues et des puzzles, le jeu aborde des questions philosophiques, existentielles, sur l'essence divine et le libre arbitre, lui conférant une profondeur supplémentaire. La grande liberté d'action laissée au joueur, qui peut se promener dans les niveaux et résoudre les énigmes dans l'ordre qui lui convient, est des plus appréciables. Malgré une version française perfectible, *the Talos Principle* est un incontournable par son expérience de jeu singulière. **C.M.**

PC / MAC / LINUX

39,99 €

[ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]



b.

FINJI

À PARTIR DE 7 ANS

**Eliss infinity**

Il s'agit ici de déplacer des planètes de couleur et taille similaires pour les faire fusionner ou au contraire les diviser, ce qui aura pour effet de réduire ou augmenter leur taille, tout en veillant à ce qu'elles ne touchent pas de planètes de couleurs différentes. Il faudra également éviter les obstacles qui se dressent sur la route. En plus d'une réactivité et d'une dextérité à toute épreuve, le joueur devra faire montre de réflexion, car si les débuts sont aisés, très vite la difficulté s'élève. Avec ses graphismes et sa musique rétro, et son *gameplay* particulier, ce jeu est prenant et permet de passer un bon moment.

C.M.

IPAD, ANDROID [TEST ANDROID]

**1,99 € [ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]**

FROGMIND

À PARTIR DE 7 ANS

**Badland**

Dans un univers aux couleurs chatoyantes et aux ombres inquiétantes, entre lasers mortels et rouages en dents de scie, volent d'étranges hérissons ailés. Bienvenue dans *Badland*. Vous contrôlez un petit animal pataud. Une pression sur votre tablette et la bestiole s'envole d'un coup d'ailes. L'objectif: traverser les différents niveaux, éviter les nombreux pièges, accroître votre nombre et amener à bon port un maximum de vos compagnons. *Badland* est un petit jeu doté d'un univers tout aussi poétique qu'inquiétant. On s'amuse et s'apitoie à la fois pour ces petits monstres volants que l'on envoie mourir dans les pièges les plus retors. Le jeu se dote également d'une version multi-joueurs sympathique, quoi qu'un peu plus complexe à prendre en main pour les néophytes. T.M.

IOS / ANDROID

**GRATUIT SUR ANDROID / 1,90 € SUR IOS. VERSION DIFFÉRENTE SUR PC / PS3 / PS4 / PS VITA / XBOX ONE, À PARTIR DE 9,99 €**

**[ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]**

c.

KLEI ENTERTAINMENT

À PARTIR DE 12 ANS

**Don't starve together**

*Don't starve* est un jeu de survie dans un univers hostile aux graphismes *cartoon*. Notre personnage se réveille seul dans la nature avec un objectif simple: ne pas mourir de faim. Trois jauges à surveiller constamment: faim, santé physique et mentale. Très vite on confectionne une hache de fortune, on coupe des arbres afin de faire un feu pour la nuit, on se nourrit de baies sauvages. Puis la partie s'emballa, on explore, on construit des machines, on rencontre d'étranges créatures. On n'en finit pas de découvrir ce jeu, et c'est ce qui en fait une pépite. *Don't starve together*, son extension ne lui rajoute que des qualités: il est à présent possible d'y jouer en ligne, jusqu'à six joueurs. Cette extension a l'avantage de rendre le jeu exploitable en bibliothèque. Il faudra coopérer efficacement pour survivre plus de quelques jours... T.M.

PC / MAC / LINUX / PS4 / PSVITA [TEST PC]

**GRATUIT POUR LES POSSESSEURS DE DON'T STARVE / JEU EN ANGLAIS, PATCH FR TÉLÉCHARGEABLE. 14,99 € [ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]**

MICROSOFT / MOON STUDIO

À PARTIR DE 8 ANS

**Ori and the Blind Forest (c)**

*Ori and the Blind Forest* est un jeu d'aventure et de plate-forme où l'on incarne Ori, petite créature vivant dans une forêt magique. Celle-ci dépérissant, Ori va devoir retrouver les « trois éléments » afin de sauver l'Arbre aux Esprits dispensateur de lumière. Tout en explorant la forêt, il développera des compétences, notamment de saut et d'attaque, qui l'aideront dans sa quête. Malgré un *gameplay* assez classique, on ne peut qu'être ébloui par la qualité d'ensemble de la réalisation. Qu'il s'agisse des graphismes que l'on dirait « peints à la main » ou de la magnifique bande son orchestrale, le tout étant nimbé de références à l'univers de Miyazaki. Étonnamment, la jouabilité est aussi précise qu'exigeante: certains obstacles nécessiteront de très nombreux essais pour pouvoir être franchis. On prend néanmoins un plaisir fou à évoluer dans les différentes parties de la forêt Nibel. Voici l'un des jeux les plus attachants du premier semestre 2015! J.P.

PC / XBOX ONE [TEST SUR XBOX ONE]

**À PARTIR DE 19,99 € [ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]**



## NINTENDO

À PARTIR DE 7 ANS

**Captain Toad Treasure Tracker**

Quelle joie de retrouver ce célèbre compagnon de Mario dans une aventure qui lui est dédiée. Le titre propose une succession de très courts niveaux que Toad devra parcourir pour récolter des trésors et retrouver la trace de Toadette sa fidèle comparse. Ce principe de niveaux courts en 3D est très attractif, et la manipulation du *gamepad* particulièrement bien pensée : on balaye chaque niveau en bougeant la caméra pour identifier les obstacles et découvrir les chemins qui ne se révèlent que sous certains angles de vue, ou en déplaçant quelques éléments de décors mobiles. Pas de grande difficulté, pas trop d'actions à effectuer : un jeu qui se prend vite en main, et qui propose un bon mélange de genres, à la fois casse-tête et plate-forme. Accessible aux plus jeunes, le titre satisfera aussi les joueurs aguerris qui voudront récolter l'ensemble des bonus cachés. C.B.

WIIU

À PARTIR DE 35 €



## NINTENDO

À PARTIR DE 10 ANS

**Splatoon (a)**

Voilà un titre original proposé par Nintendo, exploitant le thème du paintball. Chaque joueur incarne un personnage armé d'un lanceur de peinture, qui devra lancer des taches de couleurs sur tous les éléments de décors pour en recouvrir un maximum sans se faire recouvrir d'une autre couleur. Le mode de jeu solo servira surtout d'entraînement pour maîtriser les subtilités du jeu qui prend toute son ampleur à plusieurs. En multijoueur, les équipes s'affrontent dans un système coopératif, où la ruse sera plus efficace que le tir intempestif pour marquer le territoire de sa couleur de peinture. On peut transformer son personnage en calamar et glisser dans la peinture, rendu invisible à l'œil de l'ennemi qu'on atteindra alors plus facilement pour le maculer de peinture. En faisant progresser le niveau de son personnage on peut alors en améliorer l'équipement et donc les performances. Certes le mode de jeu disponible en ligne peut

apparaître comme une contrainte, mais ce choix se justifie par l'intérêt d'un écran dédié à un seul joueur. Les nombreux festivals, tournois en ligne, ne manquent pas de rencontrer un public déjà conquis par ce titre. Une expérience de jeu à découvrir, qui promet de devenir un des titres phares de la console pendant plusieurs années. C.B.

WIIU

À PARTIR DE 40 €

## PASTAGAMES

À PARTIR DE 12 ANS

**Pix the cat**

*Pix the cat* mêle les principes du jeu du serpent et de Pac-Man. Il faut collecter des œufs pour créer des chaînes de canetons. Le jeu est exigeant et nécessite une bonne dose de réflexion pour finir les niveaux. Les tableaux sont inventifs, obligeant le joueur à sortir du cadre et parcourir des zones hors de l'écran ! Les modes de jeux sont diversifiés, chacun ayant une atmosphère graphique et des règles différentes. Le mode *nostalgia* est très réussi avec son ambiance inspirée des *cartoons* des années 1930. Pour les joueurs PC, l'expérience sera optimale avec un *joystick* car la rapidité requise rend peu aisé l'usage du clavier. À découvrir de toute urgence ! C.M.

PC / PS4, PS VITA, [TEST PC LINUX]

9,99 € [ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]





b.

SPRY FOX

À PARTIR DE 10 ANS

**Road not taken**

Dans un univers composé de crayonnés aux tons pastels, le joueur incarne un forestier qui débarque dans un village au détour d'un chemin. Les habitants le sollicitent pour retrouver les enfants perdus dans la forêt. Dans des clairières tels des damiers, il faut allier réflexion et logique pour rejoindre les enfants et les reconduire jusqu'à leurs parents. Plus que parcourir la forêt à leur recherche, le joueur doit tisser des liens avec les habitants, faire des choix qui modifieront l'histoire et surtout la vie de ce personnage. Cette variété de choix et d'actions permet de rejouer cette courte aventure de nombreuses fois, pour en savourer toutes les richesses. C'est un jeu de puzzle, de gestion, mais aussi de stratégie dans un univers fantastique nourri des contes de fées, sous un aspect faussement simpliste. Une belle et originale aventure, qui se prête sans nul doute à une heure du conte numérique. **C.B.**

PC / PS4 / PSVITA

**14,99 € [ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]**

UBISOFT REFLECTIONS

À PARTIR DE 7 ANS

**Grow home**

Voici B.U.D. Ce petit droïde rouge maladroit aux vagues allures de Wall-e est investi d'une mission essentielle : rapporter une plante sur sa planète. Coup de bol, le voici justement largué dans un monde où pousse une plante gigantesque. N'ayant d'autre moyen de regagner son vaisseau, notre petit robot va alors s'employer à faire pousser cette plante jusqu'à ce qu'elle atteigne l'espace, et lui permette de rentrer chez lui tout en prélevant une précieuse pousse. *Grow home* est un petit jeu d'escalade donnant d'excellentes sensations, chaque bras du robot se contrôlant par une gâchette de la manette, et son style épuré est un réel régal visuel. Malgré quelques bugs vite pardonnés, ce Jack et le Haricot magique des temps modernes reste très accessible et agréable à prendre en main. **T.M.**

PC

**À PARTIR DE 7,99 € [ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]**

WARNER INTERACTIVE / TRAVELLER'S TALES

À PARTIR DE 7 ANS

**Lego Jurassic World (b)**

Profitant de la sortie du dernier volet de la saga cinématographique, ce titre propose de revivre les aventures des quatre films de la série. Comme dans tous les titres Lego, le joueur pourra revivre les aventures de la licence exploitée, en faisant évoluer tour à tour différents protagonistes (et parfois même des dinosaures, un vrai plaisir!), seul ou à plusieurs, dans un mode de jeu scénarisé ou en mode libre pour une vaste découverte sans contrainte. On retrouve là tout ce qui fait la réussite de cette collection de jeux Lego : plus de cent personnages à incarner, des niveaux que l'on aura plaisir à rejouer pour tenter de collecter les très nombreux bonus camouflés, la réussite du mode de jeu à plusieurs et surtout l'humour omniprésent. Sans aller jusqu'à l'approche documentaire, quelques informations sur les dinosaures sont distillées, sans alourdir un titre qui se veut résolument ludique. Indispensable pour compléter une série de jeux au succès amplement mérité **C.B.**

PC / PS3 / PS4 / XB360 / XBONE / WIIU / 3DS / PSVITA [TESTÉ SUR PS4]

**À PARTIR DE 40 €**

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE

Claire Bongrand

RÉDACTEURS

Claire Bongrand, Céline Ménéghin, Tristan Morlaës et Jonathan Paul