

PASTAGAMES / DOTE MU

À PARTIR DE 10 ANS

Pang adventures

Voici l'adaptation du titre *Pang* qui fut un des succès du jeu d'arcade du début des années 1990. Le joueur est invité à guider les frères Pang qui doivent parcourir le monde pour empêcher une invasion extraterrestre. Le jeu se compose d'une succession de tableaux dans lequel le personnage a pour unique objectif de faire éclater des balles à l'aide d'un pistolet à grappin, sans jamais se faire toucher. Simple mais diablement retors comme concept, puisqu'il faudra souvent plusieurs essais avant d'accéder au niveau suivant. Tout l'art de Pastagames, comme dans ses précédents titres (tel l'excellent *Pix the Cat*), est de proposer une adaptation de très grande qualité, tout en apportant des nouveautés qui viendront pimenter un jeu plaisant à découvrir seul ou en duo. Un superbe hommage et une belle porte d'entrée vers le rétrogaming! **C.B.**

PC / PS4 / XBOX ONE / IOS / ANDROID [TEST IOS]

À PARTIR DE 3,99 €

[ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]



POSSIBLE GAMES

À PARTIR DE 6 ANS

Adventures of Poco Eco – Lost Sounds

Pas véritablement un jeu, il s'agit plutôt d'une ballade musicale. Poco Eco est un drôle de personnage équipé d'un baladeur avec une cassette audio (objet préhistorique pour le jeune public!) qui parcourt différents univers à la recherche des sons perdus de sa tribu. Guidé par un insecte lumineux qui indique la voie à suivre, on guide les pas du héros dans des décors aux tons doux et apaisants, sans jamais rencontrer de véritable obstacle. Certes quelques puzzles viennent jaloner la promenade, mais sans aucune difficulté. Tout l'attrait réside dans la bande sonore qui vient accompagner cette courte aventure qui propose un agréable moment de détente, une belle initiation pour les plus jeunes.

C.B.

IOS / ANDROID [TEST IOS]

À PARTIR DE 2,99 €

[ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]



EVANS RANDRIAMAMPINANINA / LONELY WOOF

À PARTIR DE 8 ANS

Egz – The Origin of the universe

À l'origine du monde alors que rien n'existe encore, voici l'apparition de la matière et des Egz, ces petits œufs à deux pattes dont il est possible de choisir le prénom. Il faut guider son Egz, par défaut nommé Bernard, pour l'aider à survivre, et lui faire franchir les multiples niveaux du jeu. Bernard ne marche pas mais il saute dans la direction qu'on lui indique. Attention à sa coquille! Chaque choc la fragilise, et les trop nombreuses fêlures verront l'âme de Bernard s'envoler. Il faudra créer un nouvel Egz pour poursuivre. Heureusement, les bonus récoltés dans chacun des niveaux permettent d'augmenter les compétences de son Egz: santé, saut, résistance. Dans la masse des jeux de casse-tête sur plateformes mobiles, *Egz* se démarque immédiatement par la qualité de son univers graphique, mais surtout par un système de jeu efficace et rapide à prendre en main, particulièrement plaisant et prenant.

C.B.**(Voir Making of, page 78)**

IOS / ANDROID [TEST IOS]

À PARTIR DE 3,99 €

[ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]



RESPONSABLE ET RÉDACTRICE
DE LA RUBRIQUE
Claire Bongrand