

BURLY MEN AT SEA



b.

BRAING-BRAIN
À PARTIR DE 7 ANS



Burly Men at Sea (b)

Leste Barbe, Stoïque Barbe et Brave Barbe sont trois pêcheurs qui vivent tranquillement dans un petit village. La découverte d'une bouteille à la mer, et d'une carte à l'intérieur rompt la monotonie de leur quotidien et les invite à partir à l'aventure. On les suit dans leur exploration d'un univers épuré, incroyablement doux et poétique, à l'image de ce conte que l'on est invité à « raconter » plutôt qu'à jouer. En effet, au fil de l'aventure seules quelques situations permettent de choisir un chemin pour que se déroule l'histoire. Une fois revenus au village les barbus racontent leur brève quête, un récit qui se matérialise en un livre qui prend place dans une étagère. Cette bibliothèque bien peu remplie invite à partir à nouveau pour combler ce vide. Quelle merveilleuse idée que d'exploiter l'univers du conte, de proposer de prendre conscience de la structure d'un récit, particulièrement bien écrit, dans un univers graphique minimaliste soigné, accompagné par une agréable bande sonore et un système de navigation donnant le tempo lent qui convient au propos. Les créateurs revendiquent avec justesse une *quiet adventure* qui ne laisse pas insensible. **C.B.**

PC/ MAC/ IOS/ ANDROID [TEST IOS]
À PARTIR DE 4,99 €
[ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]

DRINKBOX STUDIO
À PARTIR DE 12 ANS

Severed

Mêlant jeu de rôle et d'aventure ce titre met en scène Sacha, une jeune fille à la recherche de ses parents et de son petit frère disparus. Parcourant donjons et forêts, elle devra combattre nombre d'ennemis en utilisant une épée de son unique bras droit, suite à une blessure. La progression dans la quête dévoile par bribes les événements qui ont conduit à cette situation, suscitant au mieux

l'intérêt des joueurs. Les affrontements en temps réel nécessitent stratégie et surtout adresse puisqu'ils sont réalisés sur écran tactile, avec parfois quelques problèmes de précision, celle-ci étant plus complexe face à de multiples adversaires. Un scénario plutôt sombre mais raconté intelligemment, dans un univers cauchemardesque mais paradoxalement peu inquiétant par ses couleurs chatoyantes. Pas besoin d'être un spécialiste pour prendre en main un titre qui se révèle plus profond qu'il y paraît. **C.B.**

PSVITA/ WIIU/ 3DS / IOS
À PARTIR DE 3,99 €
[ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]



NICALIS / LUDOSITY
À PARTIR DE 10 ANS

Ittle Dew 2

Ittle, une jeune aventurière au caractère bien trempé, et sa compagne la renarde Tippsie échouent sur une île et voient leur embarcation de fortune disparaître. Elles vont devoir parcourir les huit donjons de cette île pour rassembler les morceaux d'un navire qui leur permettra de repartir. Reprenant le mode de jeu d'un premier opus réussi, totalement inspiré des titres de l'univers de Zelda, ce titre propose de parcourir plusieurs mondes, d'affronter de nombreux adversaires, de récolter des items pour accroître ses compétences et le tout avec beaucoup d'humour. Sous un aspect enfantin, on découvrira au fil de la progression une difficulté croissante, sans les problèmes techniques du premier volet. Une aventure qui ne traîne pas en longueur que l'on appréciera de terminer et même de recommencer pour en dénicher toutes les surprises. **C.B.**

PC / PS4 / ONE / 360 [TESTÉ SUR PS4]

À PARTIR DE 19,99 €
[ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]



NINTENDO CLASSIC MINI: NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM!

ELLE A TOUT
D'UNE GRANDE!



Mi-octobre, Nintendo a diffusé une première vidéo dévoilant sa future console, la Switch, qui sera disponible au printemps 2017. Toujours en marge d'une concurrence qui rivalise pour proposer des consoles ultra performantes techniquement, il s'agira d'une machine qui proposera des évolutions dans la façon de jouer, ce qui caractérise parfaitement le savoir-faire de Nintendo.

Si elle est résolument tournée vers l'avenir, la firme japonaise n'en oublie pas moins son histoire. En effet elle propose aux joueurs de (re)découvrir sa première console emblématique la NES, Nintendo Entertainment System parue en France en 1987, en commercialisant une version miniature réactualisée¹.

En rupture avant même sa sortie officielle le 12 novembre, cette version en taille réduite ne permet pas d'utiliser les antiques cartouches de jeux, ni même d'en exploiter un nouveau format, mais elle contient une sélection de titres qui ont marqué l'histoire du jeu vidéo. De Kirby à Zelda, en passant par Ghost'n Goblins, Final Fantasy, Mega Man sans oublier les premières aventures de Super Mario, ce sont trente titres qui peuvent être joués dans leurs versions originelles, avec ces niveaux de difficulté qui ont fait s'arracher les cheveux aux joueurs de l'époque. Heureusement un système de sauvegarde à tout moment de la partie a été ajouté, ce qui soulagera le système capillaire des

quarantenaires (et de leurs enfants, si tant est que les premiers soient partageurs)!

Alors que la version d'origine de la console peut atteindre près de 1 000 euros sur le marché de l'occasion, la version mini 2016 est disponible pour 60 euros et il faut compter 15 euros supplémentaires pour une seconde manette.

Enfin du patrimoine vidéoludique facile à utiliser! Pas besoin d'émulateur et autres bidouilles techniques, on branche le tout sur son téléviseur (en prévoyant un très long câble HDMI pour compenser celui bien trop court des manettes), on allume la console et à vos manettes!

Fondée en 1889, Nintendo était à l'origine une petite entreprise artisanale qui fabriquait des cartes à jouer. Aujourd'hui, l'entreprise est un des leaders du jeu vidéo mais n'a pas oublié ses fondamentaux: jouer, et surtout à plusieurs. Cette console sera surtout une belle façon pour les joueurs d'hier de partager leurs souvenirs avec les jeunes générations. Transmission et plaisir!

1. Cette console mini a été conçue par NERD (Nintendo European Research & Development), une entreprise d'informaticiens français rachetée par Nintendo en 2011.

Claire Bongrand

NINTENDO
À PARTIR DE 7 ANS

Rhythm Paradise Megamix

Après deux titres parus sur DS et Wii, ce nouvel opus propose une fois encore de mettre à l'épreuve le sens du rythme des joueurs dans plus d'une centaine de mini jeux.

Si la plupart sont repris des précédents titres, on découvre tout de même des jeux inédits et pour la première fois intégrés dans une histoire, plutôt anecdotique. Un système de jeu très simple: on appuie sur une touche ou sur le stylet pour déclencher une action avec pour seule contrainte de le faire au bon moment. Faire rebondir des fruits, jouer au ping-pong, arracher les poils disgracieux d'un oignon, autant de situations burlesques et variées dont la complexité va croissant. C'est facile, ludique, efficace et encore plus plaisant à plusieurs. En résumé c'est tout l'art de Nintendo qui s'illustre à nouveau. **C.B.**

3DS

À PARTIR DE 29,99 €

[ACHAT EN LIGNE UNIQUEMENT]



RESPONSABLE ET RÉDACTRICE
DE LA RUBRIQUE
Claire Bongrand