



b.

AMANITA DESIGN
À PARTIR DE 5 ANS

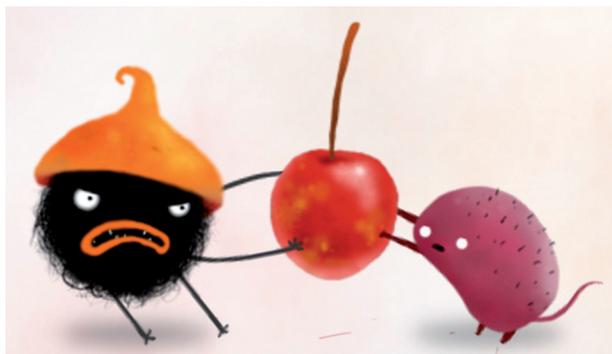


Chuchel (a)

Chuchel est une petite boule de poils noirs, avec un chapeau. De tableau en tableau il court après une cerise, en vain. Tantôt ravie par un animal qui deviendra un compagnon, ou attrapée par la main venue du ciel, le fruit ne cesse de lui échapper et nous invite dans un nouveau tableau pour tenter de l'attraper. Petits casse-tête, parodies de *Pac-Man*, *Space Invaders* ou *Tetris*, jamais insurmontables, les trente tableaux se traversent et se contemplant pour la plus grande joie des jeunes joueurs ou simples spectateurs. Car on apprécie de regarder les animations qui ponctuent cette presque trop brève aventure. La mise en scène du créateur évoque *La Linea*, série animée des années 1970, la poursuite de la cerise telle le Graal évoque *L'Âge de glace* et l'écureuil courant après son gland. Autant de clins d'œil avec un humour omniprésent. La couleur, la vivacité des personnages, la gaîté des décors comme de la musique si soignée, c'est toute la palette artistique du studio tchèque qui nous est livrée, sans ressembler aux précédentes œuvres. Une merveilleuse entrée dans le jeu vidéo pour les plus petits, dans ce qu'il a de plus beau à offrir! C.B.

PC
À PARTIR DE 10 €

a.



CURVE DIGITAL / IRONOAKGAMES
À PARTIR DE 12 ANS

For the King

Le roi est mort et le chaos menace de s'installer. La reine n'a d'autre choix que de recruter parmi des chasseurs, mages, bûcherons et autres ménestrels pour constituer une équipe de trois héros. Ils évoluent au tour par tour sur un plateau généré aléatoirement à chaque partie afin de résoudre des quêtes et diminuer la jauge de chaos. Des déplacements limités et cruciaux car les combats feront intervenir vos équipiers (et ennemis!) les plus proches. Mélange de jeu de rôle et de stratégie, il faudra accepter la défaite tant la difficulté est grande. Heureusement certains objets acquis restent pour vous procurer de nouveaux équipements et ainsi une nouvelle expérience de jeu à chaque partie, en solo ou à plusieurs. N.P.

PC / PS4 / XB ONE / SWITCH
[TEST PC]

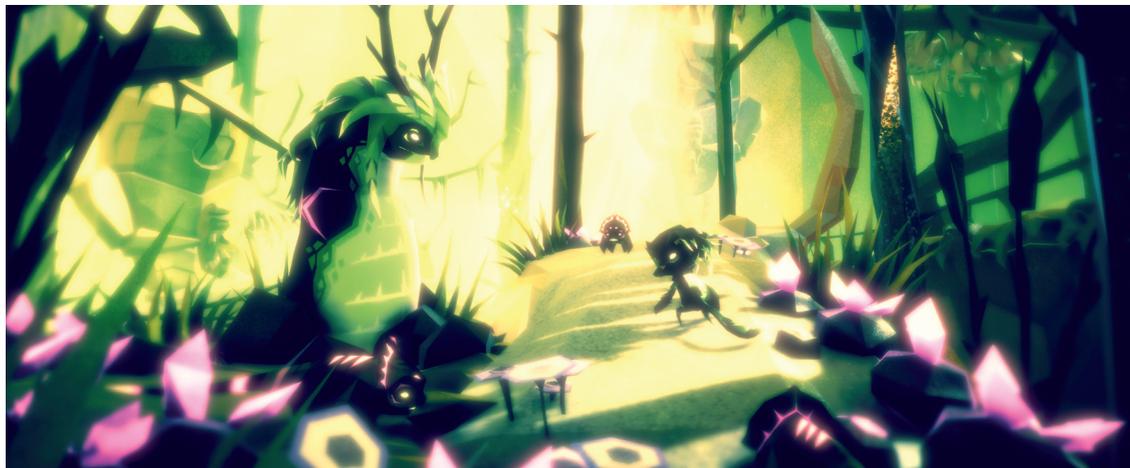
À PARTIR DE 20 €



DEVOLVER DIGITAL / JW, KITTY, JUKIO,
AND DOM
À PARTIR DE 12 ANS

Minit (b)

Dans un décor en noir et blanc, fait de gros pixels, on déplace un petit personnage sorti de sa maison, prêt à découvrir son environnement. Découvrant une épée, le héros s'en saisit ce qui déclenche un chronomètre : soixante secondes, voilà ce que votre aventure va durer. Ainsi ce ne sera que l'accumulation de courtes parties qui permettront de découvrir les lieux, les recoins cachés, les objets à récolter et les énigmes à résoudre. Mais il faudra toujours composer avec cet inexorable décompte avant que la partie s'achève, et, revenu au point de départ, il faut recommencer, ou poursuivre cette découverte avec l'originalité de ce rythme qui impose de découper les actions à mener : une partie pour trouver de quoi s'éclairer, une autre pour trouver une clé, une autre pour l'utiliser... Original et bien



c.

construit, le jeu se révèle particulièrement riche par cette nécessité d'élaborer une stratégie de résolution en étapes de moins de soixante secondes. Brillant!

C.B.

PC / PS4 / XBOX ONE [TEST PS4]

À PARTIR DE 9,99 €

DEVOLVER DIGITAL / ONEBITBEYOND

À PARTIR DE 8 ANS

The Sword of Ditto

Vivre, mourir, recommencer, c'est ainsi que fonctionne ce jeu d'action RPG fortement inspiré des nombreux *Zelda* et autres *Pokémon*. Réveillé par un insecte, on récupère l'épée de Ditto pour devenir le seul rempart face à Mormo, une sorcière maléfique. Seulement voilà, notre avatar n'a que 5 jours pour se préparer à l'affrontement suprême car une fois mort, il s'écoule 100 ans de différence pour son successeur qui, récupérant les pouvoirs de l'ancien, doit faire face à un nouvel environnement. Un titre cartoonesque et facile à prendre en main pour des parties en solo ou en multijoueur et avec plusieurs niveaux de difficulté. Quoiqu'un peu lassant sur la durée, ce titre reste assez accessible. N.P.

PC / PS4 [TEST PC]

À PARTIR DE 20 €

ELECTRONIC ARTS / ZOINK

À PARTIR DE 8 ANS

Fe (c)

Fe, une petite créature ayant la capacité de chanter, se réveille dans une forêt à la fois sombre et scintillante où des robots menaçants, les Silencieux, capturent les animaux. Pour sauver cet écosystème fragile, Fe doit apprendre des chants et communiquer en harmonie avec les animaux pour explorer avec eux la forêt et vaincre les Silencieux. Le jeu ne comporte aucun texte, le joueur se laisse guider par son instinct et découvre la mécanique musicale du gameplay. Entre expérience narrative et jeu de plateforme, *Fe* propose une ambiance poétique et contemplative et un message écologique fort. Néanmoins le manque de conviction dans la narration fait que l'on s'ennuie un peu dans ce très bel univers graphique. C.M.

SWITCH, PS4, XBOX ONE, PC [TEST SWITCH]

À PARTIR DE 19,99 €

EPIC GAMES

À PARTIR DE 12 ANS

Fortnite Battle Royale

Fortnite est un jeu de tir combinant tower defense¹ et gestion de ressources. C'est simple: imaginez une version de *Minecraft* où l'on ajoute des armes dans un style plus

réaliste. Son mode Battle Royale permet à cent joueurs, par équipe de quatre, d'être parachutés sur une île pour s'affronter dans une franche camaraderie. Les parties sont courtes et répétitives: atterrir, s'équiper, fusiller, avec pour objectif d'être le dernier survivant. De plus, une tempête force les joueurs à se recentrer dans une zone. Un gameplay basique et efficace, rapide d'accès et gratuit, voilà ce qui fait son succès. Si on y ajoute le graphisme style cartoon, le crafting², on comprend sans doute l'immense succès de ce jeu très prisé des jeunes joueurs. Cependant, les pros côtoient les novices et l'expérience de jeu peut rapidement devenir désagréable pour les débutants. Reste à voir combien de temps va durer cet engouement...

N.P.

PC / MAC / PS4 / XB ONE / IOS / ANDROID [TEST PC]

GRATUIT

1. Tower defense: genre de jeu vidéo de stratégie où le joueur construit, entretient, améliore et protège une ou plusieurs tours défensives d'assauts répétés.

2. Crafting: processus qui permet de créer des objets à partir d'éléments ou d'autres objets.

NAMCO BANDAI / LEVEL 5

À PARTIR DE 9 ANS



Ni no Kuni 2 : L'avènement d'un nouveau royaume (a)

Après la mort de son père et un coup d'État, le jeune roi Evan décide de fonder un nouveau royaume où régnera la paix. Il reçoit l'aide de Roland, mystérieusement arrivé du monde réel, de l'impertinent gardien Helió, et d'autres personnages qui viendront se joindre à lui. Evan va alors aider les dirigeants de chacun des royaumes et les faire adhérer au traité de paix Donovan, tout en luttant contre le maléfique Kundal. Si l'histoire est moins émouvante que celle de l'opus précédent, on s'attache néanmoins rapidement au jeune Evan et à son idéal pacifique. Débutant comme un RPG classique, le jeu ne dévoile tout son potentiel qu'à partir du chapitre 4, après 4 ou 5 heures. Et l'on découvre alors un jeu très généreux ! Entre la gestion du royaume comprenant le recrutement de nouveaux habitants et le développement des bâtiments et des ressources, les missions annexes, l'action en temps réel des combats et la stratégie du mode bataille, la collection de mousses, esprits elfiques utiles en combat, l'exploration de la carte du monde regorgeant de secrets ou encore les labyrinthes, pas le temps de s'ennuyer ! La difficulté peu élevée est largement compensée par la diversité des modes de jeu et finalement le rend accessible aux plus jeunes qui pourront s'initier à ces différents genres en un seul jeu. Le tout est porté par des graphismes superbes dans la philosophie des studios Ghibli et les fabuleuses musiques de Joe Hisaishi. Un jeu réussi à la candeur et la beauté qui envoûteront chacun. **C.M.**

PS4, PC [TEST PS4]

À PARTIR DE 43 €


a.

NINTENDO

À PARTIR DE 7 ANS

Kirby Stars Allies

Une mystérieuse pluie de cœurs s'abat sur Dream Land, forçant les habitants effrayés à trouver un refuge. Non loin, l'adorable Kirby est frappé de plein fouet par l'un d'eux et se voit alors doté de la capacité à... répandre l'amour ! Notre croquignollette boule rose, capable d'absorber le pouvoir de ses adversaires, peut désormais lancer des cœurs sur ces derniers pour en faire des alliés capables de l'aider à combattre et d'augmenter la puissance de ses armes pour des attaques destructrices, le tout dans une ambiance survoltée de tendresse. Ça vous paraît trop mignon pour être vrai ? Et pourtant, c'est le pari réussi de Nintendo avec ce nouveau Kirby qui renferme de belles douceurs cachées ! **N.P.**

SWITCH

À PARTIR DE 60 €


NINTENDO / THE POKÉMON COMPANY / CREATURES

À PARTIR DE 7 ANS

Détective Pikachu

À son arrivée à Rhyme City, Tim fait la rencontre d'un Pikachu un peu particulier qu'il est seul à comprendre. En effet, ce Pikachu accro au café, à l'humour grinçant et à la voix grave, est aussi détective ! Pour découvrir la vérité sur le père disparu de Tim et le passé de Pikachu, ils vont mener des enquêtes en interrogeant les témoins humains et Pokémon, observant les lieux et analysant les pistes pour déduire la solution. Malheureusement la trop grande facilité, la jouabilité répétitive et la courte durée de vie ne sont pas à la hauteur du ton et du duo décalés. *Détective Pikachu* manque de peu sa cible, car en donnant plus de profondeur aux enquêtes, il aurait pu plaire aux petits et grands. **C.M.**

3DS

À PARTIR DE 33 €


SQUARE ENIX COLLECTIVE / CHIBIG

À PARTIR DE 7 ANS

Deiland

Voici un jeu d'aventure, de gestion et de création à la fois. Seul sur une planète, le jeune Acro apprend à cultiver de quoi s'alimenter, construire des outils, améliorer son habitat ou encore exploiter les ressources de sa planète grâce aux conseils de l'exploratrice Mûn. Difficile de ne pas penser au *Petit Prince*, tant pour la relation entre le garçon et l'exploratrice que pour l'ambiance douce et calme qui se dégage. Tout en gérant la survie de l'enfant, on apprendra à négocier avec les marchands en visite sans oublier de combattre des bestioles envahissantes, plus drôles qu'effrayantes. Sans être novateur ce titre se laisse découvrir avec beaucoup de plaisir et permet une parfaite initiation aux différents genres de jeux exploités. **C.B.**

PC / PS4 [TEST PS4]

À PARTIR DE 14,99 €



b.

NOUVELLES VERSIONS

CAPCOM / CLOVER

À PARTIR DE 10 ANS

Okami HD (b)

Okami propose une immersion dans le Japon médiéval, son folklore et sa mythologie. On incarne la déesse louve du soleil Amateratsu, accompagnée du peintre Issun, dans sa quête pour libérer le monde du maléfique Orochi. Les graphismes HD magnifient les décors rappelant les estampes japonaises où se mêlent couleurs et encre de Chine. Le gameplay qui est basé sur les techniques du pinceau céleste (il s'agit de reproduire des symboles pour effectuer actions et attaques), a en revanche moins bien vieilli et est assez rigide voire frustrant, tout comme certaines caméras. Mais plus de dix ans après sa sortie, *Okami* est toujours aussi superbe et onirique. Ce remake est une belle occasion de (re)découvrir l'un des plus grands jeux à ce jour. **C.M.**

PC / PS4 / XBOX ONE / SWITCH
(AOÛT 2018) [TEST PS4]

À PARTIR DE 14 €

MERGEGAMES / BAROQUE DECA
GAMES

À PARTIR DE 12 ANS

The count Lucanor

Le jour de ses 10 ans, Hans, issu d'une famille pauvre, déçu de ne pas avoir eu de cadeau, part à l'aventure dans le but de faire fortune avec une vieille canne, trois sous et du fromage en poche. Au fil des rencontres de plus en plus étranges, Hans, mené par un lutin, entre dans un château dont l'occupant lui promet la richesse s'il parvient à deviner son nom. Il devra donc explorer le château, récolter des indices, résoudre des énigmes et éviter les créatures les plus dangereuses, mêlant plateforme et survival horror. Malgré une courte durée de vie, 4 heures au plus, ce conte à l'ambiance horrifique et

gothique, et aux graphismes et musiques 8 bits parfaitement réussis, est une belle découverte. **C.M.**

PC / SWITCH

À PARTIR DE 14,99 €

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT /
TEAM ICO

À PARTIR DE 12 ANS

**Shadow of the Colossus**

Sorti en 2005 sur PS2, le titre avait déjà fait l'objet d'une nouvelle édition en 2011, adaptée à la PS3. On ne peut que se réjouir d'une version compatible avec la console actuelle de Sony, car treize ans après, le charme opère toujours. Pour ressusciter une jeune fille, un jeune homme s'aventure sur des terres sacrées interdites. Il va parcourir ces lieux, galopant à la recherche des seize Colosses à combattre pour redonner vie à l'être aimé. Si simple et pourtant si riche, le titre développé par la Team Ico, à qui l'on doit justement l'autre cultissime *Ico*, reste une œuvre majeure toujours source d'inspiration. Les chevauchées de magnifiques étendues, la grâce des mouvements, le mystère qui plane sur ces terres, les Colosses eux-mêmes, tout participe à cette richesse. L'onirisme se mêle à l'aventure pour proposer une expérience de jeu particulièrement forte en émotion, les sensations poétiques et artistiques sont au cœur de ce titre indispensable à tout amateur de jeu.

C.B.

PS4

À PARTIR DE 39,99 €

RESPONSABLE DE LA RUBRIQUE

Claire Bongrand

RÉDACTEURSClaire Bongrand, Céline Ménéghin et
Nicolas Perisse