

«C'est pas bientôt fini, ce jeu ?»

PAR CLAIRE BONGRAND ET JONATHAN PAUL

C'est ce que demandent tous les parents, à un moment ou à un autre de la journée... de la semaine... du mois... de l'année... Dans le foisonnement de la production vidéo se côtoient des titres qui promettent des centaines d'heures de jeu (voire une infinité) ou à l'inverse des jeux très courts, notamment avec l'émergence des terminaux mobiles, propices à un usage nomade (pendant les transports).

Il est possible de choisir de lancer un jeu en fonction du temps dont on dispose, ou selon ses envies du moment. Relaxation immédiate vs se plonger dans un univers foisonnant, passer le temps vs simuler une vie professionnelle ou personnelle : de la même façon que l'on décide de se plonger dans une nouvelle plutôt qu'un long roman.

Nous vous proposons six titres à découvrir, en moins de 6 heures chrono.



Minit

DEVOLVER DIGITAL / JW, KITTY, JUKIO, AND DOM

Durée : de 60 secondes à l'infini

Genre : aventure pour les plus pressés

Pour qui ? fans de Zelda en manque de temps, à partir de 12 ans

Qu'est-ce que c'est ?

Dans un décor de pixels en noir et blanc, on déplace un petit personnage. Découvrant une épée, le héros déclenche un chronomètre : 60 secondes, voilà ce que son aventure va durer. Ainsi, c'est l'accumulation de courtes parties qui permet de découvrir les lieux, objets et énigmes à résoudre. L'originalité de ce rythme impose la découpe des actions : une partie pour trouver de quoi s'éclairer, une autre pour trouver une clé, une autre pour l'utiliser... Original et bien construit, un jeu brillant par cette gestion du temps.

PC / CONSOLES / TABLETTES, À PARTIR DE 9,99 €



Un pas fragile

OPAL GAMES / UN PAS FRAGILE TEAM

Durée : le temps d'une récré

Genre : nostalgie de l'école

Pour qui ? petit bout de têtard, à partir de 5 ans

Qu'est-ce que c'est ?

Un pas fragile invite à accompagner une petite grenouille entre sa maison et son école de danse. Chaque trajet impose de faire des choix dans lesquels chacun pourra reconnaître des situations vécues. Peu à peu, notre grenouille grandit et accomplit son rêve : briller au spectacle de danse final. Ses interactions intuitives et son graphisme plein de poésie séduiront tous les âges. La durée de ce joli conte initiatique — 10 à 15 minutes — le rend accessible aux jeunes publics.

PC / TABLETTES, À PARTIR DE 2,29 €



Heave Ho

DEVOLVER DIGITAL / LE CARTEL STUDIO

Durée : le temps d'un fou rire + une dispute

Genre : improbable jeu collectif

Pour qui ? plusieurs joueurs prêts à s'écharper, à partir de 10 ans

Qu'est-ce que c'est ?

Cette création originale française propose de manipuler un personnage constitué d'une tête et de deux bras, dans des plateformes aériennes. Pour atteindre le drapeau de la victoire, il est nécessaire de s'accrocher et de se balancer avec agilité, au risque d'une chute mortelle. Seul on évolue relativement facilement, mais à plusieurs l'affaire se corse ! Il est impératif de communiquer pour attraper un autre personnage, former une chaîne et se balancer pour atteindre l'objectif ensemble. Fous rires et échanges vifs garantis !

PC / MAC / SWITCH, À PARTIR DE 9,99 €





Alto's Adventure

SNOWMAN

Durée : le temps d'arriver en haut des pistes

Genre : runner-skieur

Pour qui ? skieur confiné dans le métro, à partir de 8 ans

Qu'est-ce que c'est ?

Ce jeu de glisse se déroule sur des pistes enneigées. Les décors évoluent, la météo aussi, et l'on est tellement attentif aux lamas à attraper, sauts, backflips et autres slides à réaliser que l'on ne prend conscience de la tombée de la nuit que lorsque l'on confond les oiseaux avec ces fichus rochers ! Le rêve de skier jour et nuit en quelques minutes est enfin à votre portée !

TABLETTES, À PARTIR DE 2,99 €



Flower

ANNAPURNA INTERACTIVE/ THATGAMECOMPANY

Durée : durée de vie d'un pétale

Genre : expérience zen et contemplative

Pour qui ? citadin en mal de nature, à partir de 7 ans

Qu'est-ce que c'est ?

Prenez le contrôle du vent, parcourez les champs fleuris au ras des pâquerettes et redonnez vie aux paysages ainsi balayés. Chaque fleur vous laissera un pétale qui viendra s'ajouter à votre longue vague colorée tandis que la nature ravivera le monde de ses couleurs chatoyantes. Ce seront ensuite les lumières de la ville que vous viendrez rallumer. Une aventure poétique qui invite à une réflexion sur la nature, un jeu court que l'on décidera de traverser à sa guise, comme une balade ou un bref voyage.

PC/ CONSOLES / TABLETTES, À PARTIR DE 6 €



Across the Grooves

NOVA-BOX

Durée : le temps d'écoute d'un double album conceptuel

Genre : voyage dans le temps

Pour qui ? adolescent en pleine découverte de la culture musicale, à partir de 15 ans

Qu'est-ce que c'est ?

La vie d'Alice est bouleversée lorsqu'elle reçoit un mystérieux vinyle : chaque écoute la transporte dans le passé, et ses actions modifient son présent. Commence alors un voyage à travers l'Europe et le temps, où nos choix influencent l'aventure. Ce road trip esthétique se distingue par sa bande-son originale et ses références à la culture musicale des années 1970. La rejouabilité de cette courte aventure (5 heures) complète l'attrait de ce roman graphique.

PC / SWITCH, À PARTIR DE 12,99 €