

13

APPLIS

APPLIS

Deux des lauréats des derniers Bologna Digital Ragazzi Awards donnent chacun à sa manière le ton de notre sélection annuelle. Des applis destinées à stimuler la créativité d'artistes en herbe. Quand en plus, des illustrateurs et designers talentueux sont de la partie, le plaisir est assuré. Du côté des jeux applicatifs, signalons la qualité graphique et l'originalité de plusieurs créations indépendantes, ainsi que des jolies propositions destinées à un jeune public, prouvant que l'initiation au jeu peut participer au développement des plus jeunes.

Pour cette année, la réalité augmentée et la réalité virtuelle sont encore peu présentes dans notre sélection, mais plusieurs expérimentations actuelles ou à venir seront à surveiller de près. Enfin, on retrouve quelques valeurs internationales sûres comme les productions de Tinybop, Avokiddo, ou Sago Sago. La France n'est cependant pas absente de cette sélection, grâce au travail d'auteurs reconnus comme Serge Bloch ou Louis Rigaud, mais aussi grâce à la production – parfois méconnue – d'acteurs institutionnels. Une telle diversité d'éditeurs et de créateurs est un signe fort positif : autant de raisons de continuer à s'intéresser aux applis pour enfants !



821

À PARTIR DE 3 ANS

821 **Avions Sago Mini**

Dans la lignée des applis « Sago Mini », l'enfant est ici invité à choisir parmi 10 avions fantaisistes, et c'est parti pour un voyage dans les airs. Ballons, nuages, parachutes, poissons volants, montgolfières en forme de crèmes glacées... Les rencontres loufoques et improbables ne manquent pas, provoquant des interactions à chaque fois différentes. La formule marche toujours aussi bien : franchement, faire des loopings au milieu de nuages-cacahuètes, que demander de plus ?

SAGO SAGO

(IOS 7.0 ET +) / ANDROID (4.0.3 ET +) [TEST IOS]

À PARTIR DE 2,99 €

À PARTIR DE 3 ANS

822 **Fiete Sports**

Fiete le marin part cette fois aux Jeux Olympiques ! Pas moins de 13 épreuves sont disponibles : de la course de haïes au tir à l'arc en passant par l'escrime. Il vous faudra tapoter l'écran, viser pour arriver à vous hisser sur la première marche du podium. On retrouve avec plaisir les graphismes propres à l'univers de Fiete et le soin apporté à l'ambiance sonore du jeu. Les épreuves sont variées et équilibrées : pas trop difficiles mais suffisamment pour maintenir le plaisir de jouer.

AHOIII ENTERTAINMENT UG

IOS (6.0 OU +)

GRATUIT (1,59 € LA VERSION COMPLÈTE)



À PARTIR DE 3 ANS

Anouck Boisrobert et Louis Rigaud

823 **Oh !**

Épatante adaptation numérique du pop-up *Oh ! mon chapeau*, publié chez Hélium en 2014 (voir RLPE, n° 283). À gauche, des gommettes de formes géométriques toutes différentes. D'un glissement de doigt vers la droite on les place sur l'écran divisé par un trait horizontal : en haut elles volent, s'érigent en immeuble... En bas, elles se métamorphosent en animal, bonshommes... Un clic : la forme change d'apparence ; un autre clic, elle change de couleur. Mieux encore, tournez la tablette : tout se transforme à nouveau ! Magique !

LOUIS RIGAUD

IOS (7.0 ET +) / ANDROID (2.3 ET +) / WEB (HTTP://LUDOCUBE.FR) [TEST IOS]

GRATUIT AU TÉLÉCHARGEMENT, À FINANCER SELON VOTRE CHOIX ENSUITE



À PARTIR DE 4 ANS

Serge Bloch

824 **La Grande histoire d'un petit trait : Un conte à dessiner**

Adapté du bel album éponyme publié en 2014, cette application conte comment Serge Bloch a noué au fil du temps une relation intime avec son art : le dessin. En bonus, de petites séquences où l'enfant peut lui-même dessiner. Et, comme le petit trait de l'histoire, ses dessins prennent vie, comme par magie, et contribuent à la narration. Cette magnifique application réussit, sans artifices ni fioritures, à transmettre et célébrer l'amour du dessin. Une petite merveille !

BACHIBOUZOUK / FRANCE TV

IOS (8.1 ET +) / ANDROID (4.1 ET +) [TEST ANDROID]

GRATUIT



À PARTIR DE 5 ANS

825 **Thinkrolls : Kings & Queens**

Ce troisième opus de Thinkrolls mêle à nouveau jeu de plateforme et casse-tête. On fait évoluer une petite boule colorée manipulant divers objets afin de contourner des obstacles. Les six châteaux à parcourir comportent plusieurs portes. Pour en récupérer les clés, on déplace des caisses, on endort des crocodiles, on éblouit des fantômes et en progressant on combine le tout. Deux niveaux de difficulté proposent une intelligente découverte de ces genres de jeux, avec plus de 200 puzzles dans un environnement ludique et coloré.

AVOKIDDO

IOS (6.0 ET AU-DESSUS) / ANDROID (2.4 ET AU-DESSUS) [TEST IOS]

À PARTIR DE 2,99 €



À PARTIR DE 6 ANS

Jessie Satler

826 **L'Espace**

Huitième volet de « La Bibliothèque de l'explorateur », Tinybop nous propose de partir à la découverte du système solaire. Une fois sa fusée dans l'espace, l'enfant pourra explorer la surface de chaque planète de notre système solaire, la comparer aux autres, jouer avec les orbites. On retrouve un graphisme soigné et une excellente réalisation. Accompagné par un guide pédagogique très complet et de nombreuses idées d'activités qui en font une application très utile en animation de groupe.

Dans la même collection :

827 **Mammifères**

TINYBOP, LA BIBLIOTHÈQUE DE L'EXPLORATEUR

IOS (7.0 OU +)

2,99 €



La forme tourne, c'est un nouveau dessin !



À PARTIR DE 6 ANS

828 **Le Jardin aux animaux**

Après, *L'Usine des robots* et *Les Monstres*, les animaux : dernier opus des « jouets numériques » de Tinybop. Cette appli vous permet de jouer les Dr Moreau et de créer des chimères de toutes pièces (100 différentes pour des millions de combinaisons). Testez leurs facultés de déplacement, créez-leur un environnement favorable, faites-les se défier à la course... et même accouplez-les pour créer de nouvelles espèces ! Simple d'utilisation et ludique, voilà une appli déjantée et réussie.

TINYBOP
IOS (7.0 OU +)
3,49 €

À PARTIR DE 6 ANS

Anouck Boisrobert et Louis Rigaud

829 **Plouf & Flouf**

Cette appli est le fruit d'animations réalisées avec des classes (CE2 et CM2). Lors d'une visite dans un aquarium, les enfants ont dessiné poissons, tortues et imaginé des animaux farfelus. Dans « Plouf », il suffit de taper le nom d'un poisson pour que son dessin apparaisse. Quand on clique dessus, sa description s'affiche. Si l'on retourne la tablette, on tombe dans le monde fantaisiste de « Flouf » et là, ce sont les créatures inventées qui surgissent avec des textes loufoques, très drôles.

LOUIS RIGAUD
APPLE IOS (7.0 OU +), ANDROID (2.3 OU +) /
WEB (HTTP://LUDOCUBE.FR) [TEST IOS]
GRATUIT

À PARTIR DE 6 ANS

830 **Toontastic 3D**

Primée à Bologne en 2017, *Toontastic 3D* invite à fabriquer son petit film d'animation pour un résultat très pro. À la fois scénariste, réalisateur et comédien, l'enfant conçoit son scénario, choisit ses décors et anime ses héros, tout en s'enregistrant pour leur prêter voix. La banque de décors et de personnages offre un vaste choix, mais on peut aussi dessiner et animer ses propres créations. Le film terminé sera aisément partagé et envoyé à ses amis. Une appli qui encourage la création à plusieurs, bien adaptée à une animation de groupe.

GOOGLE
IOS (9.0 OU +) / ANDROID (5.0 OU +) [TEST IOS]
GRATUIT



À PARTIR DE 7 ANS

Mike Ellis

831 **Gratte-ciel**

Créative et ludique, cette appli permet d'accéder à l'univers architectural des gratte-ciel tout en s'amusant. On peut construire et aménager ces bâtiments gigantesques des sous-sols jusqu'aux toits et intervenir aussi dans la vie de leurs occupants. Il est possible d'actionner les ascenseurs, de déclencher des fuites d'eau, des coupures de courant, d'observer les conséquences d'un tremblement de terre ou même d'une invasion de dinosaures. La navigation est aisée et les effets parfois jubilatoires !

TINYBOP, LA BIBLIOTHÈQUE DE L'EXPLORATEUR
IOS (7.0 OU +)
2,99 €



À PARTIR DE 7 ANS

832 **Masky**

Sur fond d'une musique « endiablée », dans un décor de salle de bal fantastique, vous devez faire danser en rythme des personnages masqués, et de droite à gauche. Problème : plus le nombre de danseurs est important, plus leur contrôle sera difficile et plus ils risquent de tous s'écrouler. Heureusement, votre progression vous fera visiter plusieurs univers et collectionner plusieurs masques aux propriétés différentes. On apprécie le graphisme stylisé, jouant sur les contrastes entre le noir du décor et les couleurs des masques, créant une atmosphère légèrement inquiétante. Tous en piste !

DIGITAL MELODY GAMES
IOS (6.0 ET +) / ANDROID IOS (4.1 ET +) [TEST IOS]
À PARTIR DE 3,59 €



830

À PARTIR DE 8 ANS

833 **L'Ours dans l'art préhistorique**

Édition numérique d'une exposition réalisée au Musée d'Archéologie nationale de Saint-Germain-en-Laye. L'appli propose un bref parcours de découverte de l'art préhistorique à travers l'image emblématique de l'ours des cavernes – la place qu'il y tient, l'évolution de ses représentations, les traces qu'il a laissées – et invite à l'interaction avec une sélection d'œuvres pour lesquelles ont été réalisées des animations en 3D. Celles-ci permettent d'apprécier les détails et les techniques utilisées.

RÉUNION DES MUSÉES NATIONAUXIOS (8.0 ET +) / ANDROID (4.1 ET +) [TEST IOS]
GRATUIT

À PARTIR DE 8 ANS

Ange et Aurélien Potier

834 **Yuri**

Yuri se réveille dans une forêt, sur son lit à roulettes. On le guide dans un univers nocturne peuplé d'insectes, en tâchant de trouver la bonne vitesse et le bon rythme pour attraper les lianes ou franchir divers obstacles. On évitera de se cogner aux moustiques, mais on utilisera grenouille ou libellule comme trampoline et on se faufile entre les pattes des araignées. Un univers d'une grande beauté et d'une véritable poésie qui renforce notre attachement à Yuri, à travers dix niveaux de jeu parfois très ardu !

A FINGERLABIOS (9.1 OU +)
2,99 €

À PARTIR DE 9 ANS

835 **Return to Grisly Manor**

Suite du *Secret du Manoir Grisly*, *Return to Grisly Manor* est un jeu d'énigmes de bonne facture au charme rétro. Le manoir familial étant menacé de destruction par le promoteur Buyco, nous devons retrouver les titres de propriété que le grand-père, ingénieur tête en l'air, a égarés. Voici donc un jeu de Point & Click efficace, qui, avec une architecture des lieux assez complexe, des objets à récolter et des problèmes parfois farfelus à résoudre, nous offre une progression et un niveau de difficulté bien dosés. De belles heures d'exploration en vue !

FIRE MAPLE GAMESIOS (6.0 OU+) / ANDROID [TEST IOS]
À PARTIR DE 3,19 €

À PARTIR DE 14 ANS

Marc-Antoine Mathieu

836 **Sens VR**

Sens VR est une première expérience de réalité virtuelle adaptée de la bande dessinée éponyme (parue chez Delcourt en 2014). L'histoire d'un homme vêtu d'un chapeau, errant dans un univers minimaliste à la recherche de flèches. Plus ou moins faciles à trouver. Un désert, des montagnes ou un fatras de flèches, les décors s'enchaînent pour trouver le sens de la vie. Le trait est simple, épuré, noir et gris, peuplé d'ombre et de lumière, l'ambiance sonore réussie : nous voilà littéralement plongés au cœur de l'univers de Marc-Antoine Mathieu.

ARTE / RED CORNER(IOS (6.0 ET AU-DESSUS) / ANDROID (5.1 ET AU-DESSUS) – VR OPTIONNELLE [TEST IOS])
À PARTIR DE 2,99 €

824

Responsable de la rubrique : Jonathan Paul

Rédacteurs : Brigitte Andrieux, Claire Bongrand, Colombine Depaire, Julien Devriendt, Élisabeth Lancou, Jonathan Paul, Marine Planche, Christine Rosenbaum et Nathalie Ryser