

192 **PREMIERS PAS**

193 **PLATEFORME**

194 **À PLUSIEURS**

195 **RÉFLEXION**

195 **CONSTRUCTION**

195 **ACTION**

196 **AVENTURE**

198 **JEU DE RÔLE**

# JEUX VIDÉO

# JEUX VIDÉO

Désormais vendue à plus de 20 millions d'unités dans le monde, la Switch de Nintendo, en moins de deux ans, a considérablement participé à l'évolution de l'offre du jeu vidéo. Son catalogue de jeux s'est largement étoffé, composé de titres «AAA» (les blockbusters du jeu vidéo) et pour une part notablement importante de jeux « indés ».

Une richesse et une variété de genres à l'image d'une production foisonnante qui n'a de cesse de nous surprendre. Une plasticité qui nous épatte à l'image de *Detroit : Become human* qui emprunte à la littérature de science-fiction et au cinéma tout en inventant une expérience vidéoludique originale. Il nous surprend par son exigence comme dans *Cuphead* et nous rappelle l'importance de la difficulté d'un jeu qui nécessite que le joueur s'investisse. Le jeu vidéo étonne, par sa capacité à sans cesse réinventer les règles et se jouer des contraintes, telle la durée de vie de 60 secondes dans *Minut*.

Le jeu vidéo s'adresse à tous : aventure, action, réflexion, pour les petits ou les plus grands, pour faire rire comme *Chuchel* ou nous toucher plus profondément avec *What remains of Edith Finch...*

Notre sélection se veut le reflet de cette variété, chacun y trouvera son jeu !



837

## PREMIERS PAS

À PARTIR D'1 AN

### 836 Animal Crossing : Pocket camp

Animal Crossing : Pocket Camp est fidèle à la série de jeux du même nom dont elle reprend les mécaniques et l'univers mignon. Il s'agit de développer son camping et d'y inviter les personnages rencontrés. Pour cela, il faut collecter des ressources à différents endroits de la carte, fabriquer des objets, répondre aux requêtes des campeurs et se lier d'amitié avec d'autres joueurs. Les événements réguliers et les évolutions maintiennent dans la durée l'intérêt pour cette application de Nintendo.

NINTENDO

IOS / ANDROID

GRATUIT (ACHATS INTÉGRÉS)



À PARTIR DE 6 ANS

### 837 Chuchel

Chuchel est une petite boule de poils noire qui court après une cerise. Tantôt ravie par un animal ou une main venue du ciel, le fruit ne cesse de lui échapper. Petits casse-tête, parodies de *Pac-Man* ou *Space Invaders*, les tableaux se traversent, jamais insurmontables, et se contemplent pour la plus grande joie des joueurs. La couleur, la vivacité des personnages, la gaîté des décors comme de la musique proposent une merveilleuse entrée dans le jeu vidéo pour les plus petits, dans ce qu'il a de plus beau à offrir.

AMANITA DESIGN

PC

À PARTIR DE 10 €

À PARTIR DE 7 ANS

838 **Détective Pikachu**

À son arrivée à Rhyme City, Tim fait la rencontre d'un Pikachu qu'il est seul à comprendre. Ce Pikachu, accro au café, à l'humour grinçant et à la voix grave, est aussi détective ! Pour découvrir la vérité sur le père disparu de Tim et le passé de Pikachu, ils vont mener des enquêtes en interrogeant les témoins humains et Pokémon, analysant lieux et pistes pour déduire la solution. Si le gameplay aurait pu être moins répétitif, l'aventure de ce Pikachu si particulier est très attachante.

NINTENDO / THE POKÉMON COMPANY / CREATURES

3DS

À PARTIR DE 33 €



# PLATEFORME

À PARTIR DE 7 ANS

839 **Super Mario Odyssey**

La princesse Peach est (encore) enlevée par Bowser. Mario part donc à son secours au travers de différents mondes qu'il arpente grâce à son vaisseau, aidé de Cappy, chapeau magique qui lui permet de se transformer en de nombreux éléments du décor ou personnages aussi divers qu'une ligne électrique, un T-Rex ou un goomba. *Super Mario Odyssey* est un excellent jeu, aux univers variés fourmillant de secrets et au gameplay fluide et inventif, auquel petits et grands prendront plaisir à jouer ensemble.

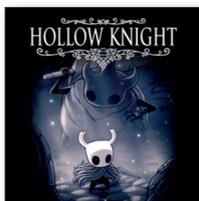
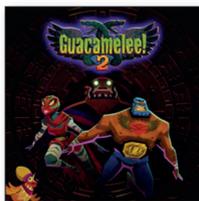
NINTENDO

SWITCH

À PARTIR DE 44 €



841



À PARTIR DE 8 ANS

840 **Guacamelee 2**

Dans l'opus paru en 2013, Juan le luchador – catcheur mexicain – a vaillamment combattu et sauvé la demoiselle en détresse. Devenu père de famille, il doit sortir de sa routine pour sauver le Mexivers. On plonge rapidement dans un univers drôle, coloré, mêlant le monde des vivants et celui des morts, véritable ode au Mexique. Cette apparence légère et joyeuse n'empêche pas ce jeu mêlant plateforme, action, aventure et combat d'être riche et exigeant. C'est un plaisir à partager, jusqu'à quatre joueurs en simultané.

SONY / DRINKBOX STUDIOS

PC / PS4

À PARTIR DE 19,99 €



À PARTIR DE 10 ANS

841 **Hollow Knight**

Un petit personnage plonge sous terre explorer les ruines d'une ancienne cité. Dans d'obscurs recoins, on sauve de petites chenilles, on trouve une carte et on commence seulement à envisager l'immensité de ce monde. Ces ténèbres sont jalonnées d'insectes et autres êtres hostiles mais jamais effrayants. Cet univers évoquant ceux de Tim Burton, Miyazaki ou *Ori and the Blind Forest* ne révèle ses richesses qu'au compte-gouttes, les rendant encore plus savoureuses. Un titre original, qui deviendra sans nul doute une référence.

TEAM CHERRY

PC / MAC / LINUX / SWITCH

À PARTIR DE 14,99 €

À PARTIR DE 12 ANS

842 **Celeste**

Madeline se lance le défi d'atteindre le sommet de la montagne Celeste. Ce pitch minimaliste cache un jeu exigeant et profond. Il faudra recommencer plusieurs fois une action ou un saut rapide (dash) pour avancer, sans que cela soit réhibitoire car la difficulté est progressive, les nouveaux mouvements arrivant au fil de niveaux variés. Un beau jeu de plateforme aux graphismes rétro soignés retraçant un parcours initiatique où l'importance de se confronter à soi-même donne un sens à l'existence.

MATT MAKES GAMES

PC / PS4 / ONE / SWITCH

À PARTIR DE 19,99 €

À PARTIR DE 12 ANS

843 **Inked**

Pour avoir refusé d'obéir à son illustrateur-créateur, un Ronin se voit séparé de sa fiancée. Déterminé à la retrouver, il va parcourir son monde fait de papier crayonné et résoudre de nombreuses énigmes à base de géométrie simple. Dans ce monde dessiné à chaque pas, il doit déjouer les pièges que lui inflige son créateur, lequel n'hésite pas à briser son 4<sup>e</sup> mur pour manipuler l'image. Un style visuel sublime pour un jeu de plateforme-puzzle apaisant.

STARBREEZE PUBLISHING / SOMNIUM GAMES

PC

À PARTIR DE 17 €

À PARTIR DE 13 ANS

844 **Dead Cells**

*Deadcells* est un jeu d'exploration où les niveaux sont générés aléatoirement, chacun peuplé de monstres, passages secrets et autres pièges mortels. Pour vous défendre vous pourrez vous équiper de 4 armes, trouvées en chemin et qu'il ne faudra pas hésiter à remplacer pour espérer vaincre les ennemis à venir. Mais les échecs sont nombreux et synonymes de retour à la case départ. Pour autant, le soin apporté aux déplacements, esquives et parades ne peuvent que nous pousser à nous en prendre à nous-mêmes et relancer une partie.

MOTION TWIN

PC / MAC / PS4 / ONE / SWITCH

À PARTIR DE 24,99 €



## À PLUSIEURS

À PARTIR DE 8 ANS

845 **Floor Kids**

*Floor Kids* est un jeu de breakdance créé par le studio MERJ. Tout en gardant le rythme, vous devrez trouver les meilleurs enchaînements lors de sessions freestyle ou en mode battle. Le système de contrôle simple et la prise en main rapide en font un titre accessible à tous. Le graphisme crayonné de JonJon et la bande-son très réussie du DJ Kid Koala font de ce jeu l'un des titres les plus originaux de la Switch, et à coup sûr le succès de votre prochain tournoi de jeux vidéo.

MERJ MEDIA

SWITCH / IOS

À PARTIR DE 19,99 €

## Le phénomène Fortnite

Cette année a été marquée par le phénomène Fortnite, auquel les joueurs de l'équipe de France de football ont largement contribué en reproduisant les danses iconiques lors de la coupe du monde. Le concept du jeu est simple et diablement efficace : dans un environnement cartoon, drôle et coloré, les joueurs (le mode battle Royale permet à cent personnes de jouer en ligne simultanément, en solo ou par équipe) sont largués en parachute sur une île et le dernier à survivre remporte la victoire. Il faut donc être discret, s'armer, ramasser bois et autres matériaux pour fabriquer et construire, tout en éliminant ses adversaires. Tout ceci avec un humour omniprésent, à l'image des rares et cultissimes lamas piñata que l'on peut croiser. Qu'on aime ou pas, il est impossible d'ignorer un titre qui compte déjà plus de 78 millions de joueurs. Reste à voir combien de temps va durer cet engouement, et surtout à regarder ce jeu de plus près pour y trouver ce qui ravit tant les jeunes joueurs.

846 **Fortnite Battle Royale**

EPIC GAMES

PC / MAC / PS4 / ONE / SWITCH / IOS /

ANDROID

GRATUIT [ACHATS INTÉGRÉS]



846

# RÉFLEXION

À PARTIR DE 8 ANS

847 **The Gardens Between**

Autour d'un feu, deux jeunes enfants plongent dans leurs souvenirs. Ils se remémorent des moments partagés à travers différents tableaux. On navigue d'une façon originale dans ce casse-tête, puisque l'on fait défiler ou reculer le fil du temps comme si l'on actionnait une manivelle. Alors on déroule et on rembobine, en déplaçant ici ou là un objet, modifiant une trajectoire, effleurant une fleur, récupérant une lumière pour allumer la lanterne permettant de clore le tableau. Au final une brève histoire, douce et poétique, à partager avec délice.

**THE VOXEL AGENTS**

PC / PS4 / SWITCH

À PARTIR DE 16,99 €

À PARTIR DE 10 ANS

848 **Gorogoa**

Gorogoa nous entraîne dans la quête de cinq artefacts destinés à calmer un immense dragon qui se faufile à travers la ville. Grâce à un habile jeu de superpositions, on assemble et on désassemble les quatre pièces d'un puzzle afin de les explorer chacune en profondeur et d'en révéler de nouvelles. Un gameplay ingénieux et riche en surprise et en étonnement, et qui s'accommode parfaitement avec l'esthétique du jeu aux illustrations faites mains pour un émerveillement encore plus fort.

**ANNAPURNA INTERACTIVE / BURIED SIGNAL**

PC / SWITCH / IOS

À PARTIR DE 5 €

À PARTIR DE 13 ANS

849 **Slay the Spire**

Le jeu est un mélange entre le jeu de cartes à collectionner et le rogue-like, un genre où le parcours du joueur est généré aléatoirement à chaque nouvelle partie. Vous devrez progresser de pièce en pièce, affrontant les créatures du donjon à l'aide des cartes que vous débloquentez au fur et à mesure. On pourra regretter la direction artistique, mais les choix, les paris effectués pour construire son jeu de cartes, font de chaque partie une nouvelle aventure.

**MEGA CRIT GAMES**

PC / MAC

À PARTIR DE 15,99 €



# CONSTRUCTION



À PARTIR DE 8 ANS

850 **Nintendo Labo – Toy-con 01 – multi kit**

851 **Nintendo Labo – Toy-con 02 – kit robot**

852 **Nintendo Labo – Toy-con 03 – kit véhicules**

Une brillante initiation pour fabriquer, programmer, ou tout simplement jouer ! Des plaques de cartons prédécoupées permettent de construire une voiture télécommandée, une canne à pêche, un piano... Tout le sel réside dans la fabrication grâce à de parfaites instructions et une fois les objets montés on peut jouer. C'est un premier pas vers la fabrication numérique, ludique, et qui favorise les échanges adultes / enfants, en famille ou dans des animations. Tout l'art de Nintendo : jouer ensemble.

**NINTENDO**

SWITCH

À PARTIR DE 50 €

# ACTION

À PARTIR DE 7 ANS

853 **Lego : Les indestructibles**

Les titres de la série se suivent, se ressemblent et se renouvellent suffisamment pour être toujours aussi plaisants à découvrir. On incarne tour à tour chaque membre de la famille Indestructible (mention spéciale pour Jack Jack !) et les autres super-héros en manque de reconnaissance au gré de l'histoire des deux aventures cinématographiques. On peut aussi parcourir librement les lieux, dans un univers particulièrement grand. Dans les deux cas, on appréciera toujours le mode multijoueur coopératif : un vrai plaisir à partager.

**WARNER BROS. INTERACTIVE**

**ENTERTAINMENT / TT GAMES**

PC / PS4 / ONE / SWITCH

À PARTIR DE 40 €



À PARTIR DE 8 ANS

854 **de Blob**

Paru en 2008 sur Wii, précédemment adapté sur PS3, le titre arrive sur Switch. La compagnie ENKR a ôté les couleurs de Chroma City. Pour stopper la grisaille et redonner de la vie, on va déplacer de Blob le héros, ectoplasme animé, en l'imbibant de couleur et en le projetant sur les décors pour les peindre. Le système de jeu est simple, amusant, les musiques entraînantes et le niveau de difficulté est bien dosé. Nul doute que le titre a dû inspirer les créateurs de Splatoon ! [Nouvelle édition – Première parution 2008 Wii]

BLUE TONGUE ENTERTAINMENT / THQ

PC / PS4 / ONE / SWITCH

À PARTIR DE 20 €

À PARTIR DE 10 ANS

855 **The next Penelope : Race to Odysseus**

Au xxx<sup>e</sup> siècle, lasse d'attendre Ulysse, Pénélope part à sa recherche à bord de son vaisseau spatial. Le joueur peut diriger le vaisseau de Pénélope vers n'importe quelle planète, chacune ayant un niveau de difficulté et des pouvoirs propres. Le jeu propose des courses en vue de dessus à la maniabilité fluide, aux décors vitaminés et à l'appui d'un scénario, chose rare dans ce genre, aux références mythologiques documentées. Il est possible de jouer jusqu'à quatre. Une pépite du jeu indépendant.

[Nouvelle édition – première parution 2015 PC]

AURÉLIEN REGARD

PC / SWITCH

À PARTIR DE 12,99 €



À PARTIR DE 13 ANS

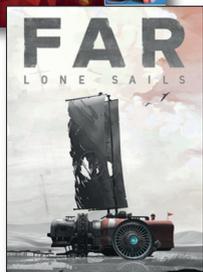
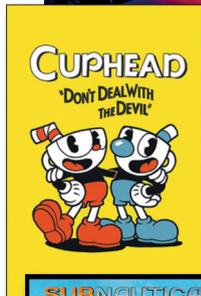
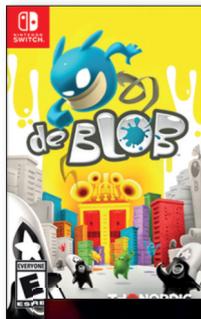
856 **Cuphead**

Cuphead et Mugman perdent une partie de casino contre le Diable. Pour ne pas perdre leur âme, ils signent un pacte avec lui et parcourent l'île d'Inkwell à la collecte des âmes des Boss. *Cuphead* est un jeu exigeant au gameplay millimétré. Il dispose d'une ambiance fabuleuse à la manière des cartoons des années 1930-1940 dont il reprend l'esthétique et à la bande son jazz époustouflante qui impulse un rythme endiablé aux niveaux. Une merveille à découvrir pour qui ne craint pas le challenge.

STUDIO MDHR

PC / ONE

À PARTIR DE 19 €



À PARTIR DE 13 ANS

857 **Subnautica**

Votre vaisseau spatial en cours de désintégration, vous rejoignez de justesse une capsule de sauvetage et vous voilà maintenant bien seul au milieu d'un océan qui recouvre la quasi-totalité de cette planète inconnue. Il vous faudra explorer les environs, pêcher, filtrer de l'eau, collecter des minerais. Mais *Subnautica* ne se limite pas à un jeu de survie et arrive à distiller un scénario haletant, vous faisant prendre peu à peu conscience que vous n'êtes pas seul sur cette planète.

UNKNOWN WORLDS / GRIP GAMES

PC / MAC

À PARTIR DE 22,99 €

À PARTIR DE 15 ANS

858 **Super hot VR**

*Super Hot VR* est un jeu de tir à la première personne (FPS) à l'esthétique épurée. Trois couleurs dominent : le blanc des décors, le rouge des ennemis en polygones et le noir des armes et du protagoniste. La mécanique de jeu est originale : il faut cesser tout mouvement pour arrêter le temps et ainsi prendre les armes, éviter ou renvoyer les balles et vaincre ses opposants. L'expérience est à la fois physique et immersive grâce à la VR. Un très bon jeu qui renouvelle intelligemment le genre.

SUPERHOT TEAM

PS4 + PSVR / PC + CASQUE VR

À PARTIR DE 14 €

## AVENTURE

À PARTIR DE 8 ANS

859 **Far : Lone Sails**

À bord d'un étrange véhicule, un jeune mécanicien orphelin s'aventure à travers un monde post-apocalyptique. De mer asséchée en zone industrielle désertique, il convient d'alimenter la machine et de veiller à son bon fonctionnement, non sans développer une certaine empathie pour elle. Le chemin, parsemé d'obstacles et d'énigmes simples, permet de savourer pleinement l'ambiance onirique rappelant *Syberia* ou *Journey*, et servie par des graphismes bluffants et une musique des plus apaisantes.

MIXTVISION / OKOMOTIVE

PC / PS4 / ONE

À PARTIR DE 15 €

À PARTIR DE 10 ANS

860 **Okami HD**

*Okami* propose une immersion dans le Japon médiéval. On y incarne la déesse louve du soleil Amateratsu, accompagnée du peintre Issun, dans sa quête pour libérer le monde du maléfique Orochi. Les graphismes HD magnifient les décors rappelant les estampes japonaises où se mêlent couleurs et encre de Chine. Si les mécaniques du pinceau céleste (il s'agit de reproduire des symboles pour effectuer actions et attaques) et angles de vues sont rigides, *Okami* garde intacts sa poésie et son onirisme.

[Nouvelle édition – Première parution 2005 PS2]

**CAPCOM / CLOVER**  
PC / PS4 / ONE / SWITCH  
À PARTIR DE 14 €

À PARTIR DE 12 ANS

861 **Minit**

On déplace un petit personnage dans un décor de pixels en noir et blanc. Découvrant une épée, le héros déclenche un chronomètre : soixante secondes, voilà ce que son aventure va durer. Ainsi c'est l'accumulation de courtes parties qui permettent de découvrir les lieux, objets et énigmes à résoudre. L'originalité de ce rythme impose de découper les actions : une partie pour trouver de quoi s'éclairer, une autre pour trouver une clé, une autre pour l'utiliser... Original et bien construit, le jeu se révèle particulièrement riche.

**DEVOLVER DIGITAL / JW, KITTY, JUKIO, AND DOM**  
PC / PS4 / ONE  
À PARTIR DE 9,99 €



À PARTIR DE 12 ANS

862 **Last day of June**

Derrière son esthétisme chaleureux et son style aquarelle, ce jeu d'aventure sans texte nous plonge dans la thématique du deuil. Assis dans son fauteuil roulant, Carl va se plonger dans les tableaux de June, sa fiancée disparue, pour tenter de résoudre les infimes incidents qui ont précédé le drame. Mais chaque événement résolu conduit à une nouvelle réaction en chaîne vers l'inéluctable. Un jeu stratégique touchant et une véritable expérience émotionnelle.

**505 GAMES / OVOSONICO**  
PC / PS4  
À PARTIR DE 20 €

À PARTIR DE 12 ANS

863 **Shadow of the Colossus**

Pour ressusciter une jeune fille, un jeune homme s'aventure sur des terres sacrées interdites. Il parcourt ces lieux, galopant à la recherche des seize Colosses à combattre pour redonner vie à l'être aimé. Si simple et pourtant si riche, cette aventure onirique est une œuvre majeure. Les chevauchées de magnifiques étendues, la grâce des mouvements, le mystère qui plane sur ces terres, les Colosses eux-mêmes, tout participe à cette richesse. Treize ans après sa sortie originelle, le charme de cet indispensable du jeu vidéo opère toujours.

[Nouvelle édition – première parution 2005 PS2]

**SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT / TEAM ICO**  
PS4  
À PARTIR DE 40 €





À PARTIR DE 15 ANS

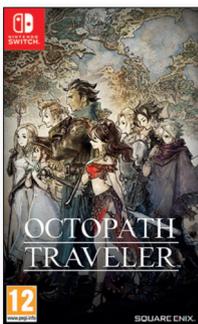
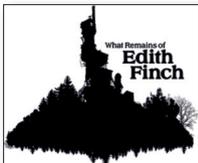
864 **Detroit : Become Human**

Detroit en 2038, nous suivons trois androïdes : Kara, Marcus et Connor. On emprunte les pas de chacun, décidant de leurs actes et subissant les conséquences de ces choix, en pouvant rejouer et moduler les chemins empruntés. Leurs histoires posent la question de leur humanité, vue comme une déviance menant à la révolte, en interpellant le joueur. Quoi que l'on en pense, Quantic Dream livre ici un chef-d'œuvre, tant du point de vue esthétique que scénaristique, invitant à la (re) lecture d'Asimov ou de K. Dick

SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT /  
QUANTIC DREAM

PS4

À PARTIR DE 55 €



À PARTIR DE 15 ANS

865 **What remains of Edith Finch**

Sept ans après l'avoir quittée, vous regagnez la demeure familiale. Construite par votre arrière-grand-père Odin, la maison s'est agrandie au fil des générations, chaque pièce renfermant sous formes de notes et journaux intimes l'histoire des différents membres d'une famille maudite. Par le soin et l'originalité apportés à l'écriture des différents personnages, le studio Giant Sparrow réussit là l'une des histoires les plus touchantes du jeu vidéo.

GIANT SPARROW / SCE SANTA MONICA  
STUDIO

PC / PS4 / ONE

À PARTIR DE 19,99 €

## JEU DE RÔLE

À PARTIR DE 14 ANS

866 **Octopath Traveler**

Dans *Octopath traveler*, nous suivons huit personnages menant chacun une quête personnelle, le lien entre eux ne se faisant que par des dialogues sans aucune interaction. Chacun dispose d'une classe d'attributs (puis deux) et d'aptitudes propres permettant des interactions dans les villes (question, guide, vol...). Si l'intérêt des quêtes est variable selon le personnage, le système de classe permettant d'adapter les combats et les effets visuels en 2D, superbes, rendent cette aventure des plus agréables.

SQUARE ENIX

SWITCH

À PARTIR DE 40 €

865



Responsable de la rubrique : Claire Bongrand  
Rédacteurs : Claire Bongrand, Julien Devriendt, Céline Meneghin, Nicolas Périse